

## ***EJERCICIOS UNIDAD 1***

### **EJERCICIO 1**

Utilizando la clase Runtime lanza desde tu aplicación alguna aplicación almacenada en tu sistema.

Prueba a obtener información del proceso lanzado.

Investiga como podrías detener el proceso lanzado anteriormente.

### **EJERCICIO 2**

Desde tu aplicación java haz que directamente se ejecute el comando dir y se pueda ver el resultado de la ejecución de dicho comando en la salida de tu aplicación. Prueba hacerlo tanto con Runtime como con ProcessBuilder.

### **EJERCICIO 3**

a) Modifica el ejercicio anterior para que la salida se almacene en un fichero.

b) ¿Como recogerías los errores posibles al ejecutar ese comando(directorio incorrecto,comando incorrecto etc..) ?

### **EJERCICIO 4**

Utilizando Runtime, obtén información sobre el entorno de java en el que estas trabajando.

```
Memoria disponible en JVM: 130480608
Memoria total de JVM: 134217728
Numero de procesadores: 4
Maxima memoria: 2120220672
```

### **EJERCICIO 5**

Investigar toda la información que podemos obtener a través del método environment de la clase ProcessBuilder.