3. Bases de datos con arquitectura Cliente-Servidor- Protocolos de acceso a BBDD. Actividad 6-

- ·Obtén el apellido, oficio y salario de los empleados del departamento 10.
- •Realiza otro programa Java que visualice el Apellido del empleado con máximo salario, visualiza también su salario. Incrementa su salario en un 10% y vuélvelo a mostrar.
- •Modifica este último programa para que reciba el apellido como un parámetro a la hora de ejecutarse e incremente el salario de dicho empleado. ¿Qué comprobaciones deberíamos realizar sobre dicho parámetro?