

Prof. Dr. Bruno Queiroz Pinto



Currículo

- Graduação em Ciência da Computação pela Universidade de Marília, 2000;
- Mestrado em Ciência da Computação pela Universidade Federal de Uberlândia, 2003;
- Doutorado em Ciência da Computação pela Universidade Federal Fluminense 2018.

				40.78		ΓAE			
Condition to Corpo de									
				Opposition of the last					
Name			DADOS P	ESSOAI	8				
Evitation									
Barn	Torinte					1000	Nomen	April	
Care Nascimento	Cistado					Comp.	u.s.	Fore	
Estado Chil		Naturalidade	1			accordinate			
Mome do Pui		Seno			1	Perfeades			
Name de Mile									
Córquige									
Departmen									
Order Commission Commi									
			70						
Oberdictade N2	Date		Giglo timeso		W.F.	CFF NC			
Thuis Deltor N°		Zone	1	Catain Pe	fesional N1			Serie	
Centeire Reservista N7		Categoria		Carteira Ho	betración Nº			Categoria	
Mentidade Profesional		Date Expedic		Grate Car			Regilio		Tur.
		-		-	7-2				
CURSO 2* GRAU CURSO 2* GRAU CURSO 2* GRAU Cudade								Estado	
								7	
Periodo									
Periodo Habilitação em									
CURSO SUPERIOR									
URSO SUPERIOR									
CURSO SUPERIOR								Esta-0	
nabilitação em								Estad	



Disciplinas 2023/1



O Disciplinas:

- Engenharia de Software II (5° LIC)
- Lógica de Programação (1° TSPI)
- Lógica de Programação (1° TDS)
- O Testes automatizados (3º TSPI)



Dados da disciplina (I)

- ✓ Curso: Sistemas para Internet
- ✓ Carga Horária: 116
- √ Horários: 3° e 4° Feira
- ✓ Ementa: Fundamentos de programação. Expressões aritméticas e comparativas. Operadores e expressões lógicas. Variáveis, entrada, processamento e saída. Estruturas de controle condicionais e repetitivas. Arranjos unidimensionais e bidimensionais. Funções.



Conteúdo Programático (I)

1. Apresentação

- 2. Conceitos relacionados a programação
 - Algoritmo, linguagem de programação, nível de linguagem.
- 3. Estruturas sequenciais
 - Variáveis identificador, tipo, valor, endereço.
 - Comando de entrada e saída de Dados
 - Expressões Aritméticas
 - Comentários
- 4. Estrutura Condicional
 - Expressões comparativas e lógicas.
 - Endentação



Conteúdo Programático (I)

- 5. Estruturas de Repetição
 - Estrutura Repetitiva Enquanto
 - Estrutura Repetitiva Para
- 6. Vetores e Matrizes
- 7. Funções



Metodologia

- ✓ Aulas direcionadas a problemas e exercícios.
- ✓ Google classroom :
 - código da turma : b5s276x
- ✓ Beecrowd :
 - https://www.beecrowd.com.br
 - ID: **10290**
 - chave : -**sU81NX**
- ✓ Replit:
 - link para convite do Replit

Contato:

✓ e-mail: <u>bruno.queiroz@iftm.edu.br</u>



Avaliações

Avaliação atitudinal (10 pontos)

- Entrega das listas de exercício e trabalhos em dia e participação em sala de aula.

Lista de exercícios e trabalhos (30 pontos):

- Listas utilizando a plataforma Beecrowd e Replit.

Provas:

- Primeira prova (20 pontos)
- Segunda prova (20 pontos)
- Terceira prova (20 pontos)





Avaliações

Procedimentos de recuperação:

Plano de recuperação paralela: Para cada avaliação de competências técnicas em que o estudante obtiver menos que 60% de aproveitamento, será oferecido ao estudante um programa de estudos de recuperação, seguido de uma nova avaliação. O resultado desta tarefa avaliativa não pode reduzir o valor da nota já obtida pelo aluno neste tipo de atividade.



Bibliografias

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. de. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal e C/C++. São Paulo: Prentice Hall, 2002.

FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPÄCHER, Henri Frederico. Lógica de programação. 2 ed. Makron Books, 2000. (Livro-texto)

BARNES, D. J., KÖLLING, M. Programação orientada a objetos com Java. São Paulo: Prentice Hall (Pearson), 2009.

FARRER, H. Algoritmos estruturados. São Paulo: LTC, 1999.



Mãos a obra.....

