

Prof. Dr. Bruno Queiroz Pinto

# **ASCII Table**

Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char
			CIIOII												Cital
0	0	0		32	20	40	[space]	64	40	100	<b>⊕</b>	96	60	140	
1	1	1		33	21	41		65	41	101	A	97	61	141	a
2	2	2		34	22	42	-	66	42	102	В	98	62	142	ь
3	3	3		35	23	43	#	6.7	43	103	C	99	63	143	C
4	4	4		36	24	44	\$	68	44	104	D	100	64	144	d
5	5	5		37	25	45	%	69	45	105	E	101	65	145	e
6	6	6		38	26	46	6.	70	46	106	F	102	66	146	ť
7	7	7		39	2.7	47		71	47	107	G	103	67	147	g
8	8	10		40	28	50	(	72	48	110	H	104	68	150	h
9	9	11		41	29	51	)	73	49	111	I	105	69	151	1
10	A	12		42	2A	52	*	74	4A	112	J	106	6A	152	j
11	B	1.3		43	28	53	+	75	48	113	K.	107	68	153	k.
12	C	1.4		44	2.C	54		76	4C	114	L.	108	6C	154	1
13	D	15		45	2D	55	-	77	4D	115	M	109	6D	155	m
14	E	16		46	2E	56	1	78	48	116	N	110	6E	156	n
15	F	17		47	2F	57	1	79	4F	117	0	111	6F	157	0
16	1.0	20		48	30	60	0	80	50	120	P	112	70	160	p
1.7	11	2:1		49	31	61	1	81	51	121	Q	113	71	161	q
18	12	22		50	32	62	2	82	52	122	R	114	72	162	r
19	13	23		51	33	63	3	83	53	123	S	115	73	163	8
20	14	24		52	34	64	4	84	54	124	T	116	74	164	t,
21	15	25		53	35	65	5	85	55	125	U	117	75	165	u
22	16	26		54	36	66	6	86	56	126	V	118	76	166	V
23	17	27		55	37	67	7	87	57	127	W	119	77	167	w
24	18	3/0		56	38	70	8	88	58	130	X	120	78	170	×
25	19	31		57	39	71	9	89	59	131	Υ	121	79	171	у
26	1A	3:2		58	3A	72		90	SA	132	Z	122	7A	172	ź
27	1B	33		59	38	73		91	SB	1.33	0	123	7B	173	{
28	10	34		60	3C	74	-0	92	SC	134	į.	124	7C	174	Ĭ.
29	1D	35		61	3D	75	_	93	SD	135	i	125	7D	175	}
30	1E	36		62	3E	76	3=	94	SE	136		126	7E	176	esc.
31	1F	37		63	3F	77	7	95	5F	137		127	7F	177	

### **Manipulando caracteres**

#### Trabalhando com tabela ascII

```
char \ caractere = 'a';
```

System.out.println("O número do caractere "' + caractere + "' é " + (int) caractere);

(int) caractere  $\rightarrow$  Estamos fazendo cast(conversão direta) do caractere 'a' para seu número inteiro correspondente na tabela asc.

O número do caractere a é 97

### Manipulando caracteres

#### Trabalhando com tabela ascII

```
String texto = s.next();

int numero = texto.charAt(0);

System.out.println("O número do caractere "' + (char) numero + "' é " +

numero);
```

Você pode capturar um caractere e salvá-lo diretamente em uma variável inteira, então utilizá-lo, inclusive converter em um (char).

#### Manipulando caracteres

#### Trabalhando com tabela ascII

```
String texto = s.next();

int numero = texto.charAt(0);

char caractere = (char) ++numero;

System.out.println("Novo caractere" + caractere);
```

Com o caractere convertido para inteiro podemos manipulá-lo e então converter novamente para caractere.

numero +=5; //mover as letras para a direita, cinco casas. 'a' se trasforma em 'f'. char caractere = (char) numero;

### **Declarações**

```
char a = 'a';

char b = 97; //podemos declarar com o valor inteiro(ASC)

String c = "a"; // diferente de char a = 'a'

System.out.println(a + " = " + b);
```

- Uma String com 1 caractere não é similar a um char.
- Um char pode ser inicializado com o caractere ou com seu número na tabela asc.

# **Operações lógicas**

#### operadores lógicos:

```
if (a==97)
System.out.println("compara com numero");
if (a=='a')
System.out.println("compara com caractere");
if (a>='a' && a<='f')
System.out.println("compara período - caractere");
if (a>=97 && a<=102)
System.out.println("compara período - numero");
```

- Podemos aplicar os operadores lógicos em um char, de modo similar a um inteiro.
- Podemos comparar char e inteiro.

# **Operações aritméticas**

```
operadores aritméticos:
 char a = 'a'
 System.out.println("imprime a = " + a);
 a++;
 System.out.println("imprime b = " + a);
 a += 3;
 System.out.println("imprime e = " + a);
 a = (char)(a + 3); // n\tilde{a}o \ aceita \ a = a + 3;
 System.out.println("imprime h = " + a);
```

### **Funções**

operadores aritméticos:

System.out.println("números entre a e A = 32 = " + ('a'-'A'));

Um caractere também é um número, então temos a capacidade de contar a quantidade de caracteres entre dois caracteres.

# Fim aula 01.....



bruno.queiroz@iftm.edu.br