

O que aprendemos e JS Básico:

| <b>Tópico</b>                    | <b>Material de apoio</b>      | <b>Listas de exercícios</b>  |
|----------------------------------|-------------------------------|------------------------------|
| Caixas de diálogo                | <a href="#">Abrir o slide</a> | <a href="#">Lista 01</a>     |
| Aplicação 01 (slide 5)           | <a href="#">Abrir o slide</a> | <a href="#">Aplicação 01</a> |
| Classe String (e seus métodos)   | <a href="#">Abrir o slide</a> | <a href="#">Lista 02</a>     |
| String (avaliação)               | <a href="#">Abrir o slide</a> | <a href="#">Lista 03</a>     |
| Números aleatórios               | -                             | <a href="#">Lista 04</a>     |
| Funções e Formulários            | <a href="#">Abrir o slide</a> | <a href="#">Lista 05</a>     |
| Avaliação (tamagotchi e votação) | =                             | <a href="#">Lista 06</a>     |
| Armazenamento local              | <a href="#">Abrir o slide</a> | <a href="#">Lista 07</a>     |
| Temporizadores (em sala de aula) | <a href="#">Abrir o slide</a> | -                            |
| Jogo: É par?                     | <a href="#">Abrir o slide</a> | <a href="#">Lista 08</a>     |
| Cadastro do jogo                 | =                             | <a href="#">Lista 09</a>     |
| Login do jogo                    | =                             | <a href="#">Lista 10</a>     |
| JSON                             | <a href="#">Abrir o slide</a> | -                            |
| Expressões regulares             | <a href="#">Abrir o slide</a> | <a href="#">Lista 11</a>     |
| Consolidado do conteúdo          | =                             |                              |
| Aplicação final                  | =                             | <a href="#">Jogo: EhPar</a>  |