HTML Hypertext Markup Language













Lernziele / Agenda

- Begriffe
- Grundgerüst einer HTML-Seite
- Tags
- Text
- Elemente



Was ist HTML?

- Der Quelltext eines HTML-Dokumentes wird im ASCII-Format (<u>A</u>merican <u>S</u>tandard <u>C</u>ode for <u>I</u>nformation <u>I</u>nterchange) gespeichert.
- Das ASCII-Format kann auf allen Computern verwendet werden (betriebssystemunabhängig)
- Für die Erstellung wird ein Editor verwendet.
- Es sind keine Formatierungen erlaubt. (Nur-Text)
- Für die Anzeige wird ein Webbrowser benötigt.
- Um die Seite öffentlich zugänglich zu machen, muss die HTML-Seite auf einem Webserver zur Verfügung gestellt werden.



Entwicklung von HTML

- HTML ist die Auszeichnungssprache, mit deren Hilfe WWW-Anwendungen erstellt werden
- HTML = <u>HyperText Markup Language</u>
 (Auszeichnungssprache = Beschreibungssprache für Dokumente)
- Entstanden aus SGML (<u>S</u>tandard <u>G</u>eneralized <u>M</u>arkup <u>L</u>anguage)
- Entwicklung erfolgte am CERN (europäisches Kernforschungszentrum in Genf)



Entwicklung von HTML

- Für die Weiterentwicklung von HTML ist das W3-Consortium (http://www.w3.org/consortium)
 verantwortlich
- Versionen:
 - ♦ HTML 1.0
 - ♦ HTML 2.0
 - ◆ HTML 3.2
 - HTML 4.0 bzw. HTML 4.01
 - XHTML 1.0 & XHTML 1.1
 - XHTML 2.0
 - HTML 5 (feature complete)



Recommendation: https://www.w3.org/TR/htm



Entwicklungsumgebung für HTML

- Adobe DreamWeaver
- Bracketshttp://brackets.io/
- JetBrains Webstorm https://www.jetbrains.com/
- Microsoft Visula Studio
- Notepad++



HTML Dateien

- HTML-Dateien haben die Endung .html
- .htm (alte Dateien)
- Andere Dateien und Formate innerhalb der HTML-Welt:
 - .shtml
 - .CSS
 - .xml
 - **•** ...



HTML-Tags (Befehle)

- Als HTML-TAG wird ein einzelner HTML-"Befehl" bezeichnet.
- HTML-Befehle basieren auf dem Prinzip "Öffnen und Schließen"
- Tags stehen immer in spitzen Klammern

- Alle HTML Tags immer klein schreiben! Dies ist für XHTML und valide Webseiten wichtig!
- Fast alle HTML Elemente werden durch einleitende und schließende Tags markiert.

```
Erster Absatz
<br/>
<br/>
Beispiele
```



Die Syntax von HTML-Tags

- Befehle stehen in spitzen Klammern<befehl_1>
- Befehle zum Öffnen und Schließen sind gleich

```
<befehl>
Text, Text, Text
</befehl>
oder
<befehl>Text, Text, Text, Text</befehl>
```

Befehle müssen klein geschrieben werden:

```
Richtig:
```

```
<befehl>Text, Text, Text/befehl>
```

Falsch:

<BEFEHL>Text, Text, Text



Verbotene Zeichen und Symbole

Spitzen Klammern nicht verwenden

Verboten:

```
10 > 8
```

Siehe hier -> und dort <-

Das finde ich >>SUPER>>

 Vorsicht bei der Verwendung von Anführungszeichen und Apostrophen

In Ordnung:

Ich möchte "HTML" lernen.

Problematisch:

Ich möchte 'HTML' lernen

Ich möchte "HTML lernen



HTML Elemente

- Element besteht aus
 - öffnender Tag ("start tag") <elementName>
 - Inhalt: Text oder weiteres Element
 - schließender Tag ("end tag") </elementName>
- selbst schließendes Element
 - Kein Inhalt zwischen öffnendem und schließendem Tag
 - jedoch evtl. Attribute
 - <elementName attr1="val1" attr2="val" >
- In manchen Fällen muss/soll es kein schließendes Tag geben (z.B.:
, <meta ...>,)



HTML Elemente

- Zwei Arten
 - Block-level Elemente (z.B. <div>, , , ...): Erzeugen Zeilenumbuch
 - ◆ Inline Elemente (z.B. , <a>, , ...): Erzeugen keinen Zeilenumbruch
- Grundsätzlich: Innerhalb eines Elements nur jene Elemente wie laut HML5 spezifiziert



- Grob:
 - Innerhalb eines Block-level Elements dürfen sich sowohl Block-level Elemente befinden als auch Inline Elemente
 - Innerhalb eines Iinline Elements dürfen sich nur Inline Elmente befinden
- "Umtypisieren" möglich (display attribut)



Attribut

 Name des Attributs, Gleichheitszeichen, Wert unter Anführungszeichen

Beispiel:

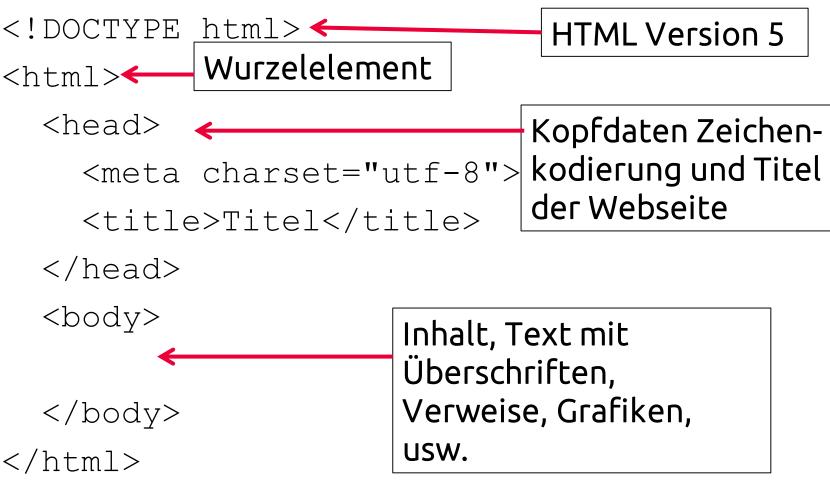
```
<img src="spengergasse.jpg">
```

- Bei mehreren Attributen: Leerschritt dazwischen
- Bestimmte Elemente erlauben nur bestimmte Attribute
- Bestimmte Elemente verlangen bestimmte Attribute (z.B. href in <a>, src in , ...)
- Manchmal wird keine Wert benötigt: z.B.:
 <input disabled>



Grundgerüst eine HTML Datei mit DOCTYPE-Definition

Grundgerüst einer einfachen, leeren HTML-Seite mit Kopfdaten:





Verschiedene DOCTYPES (nur als Information)

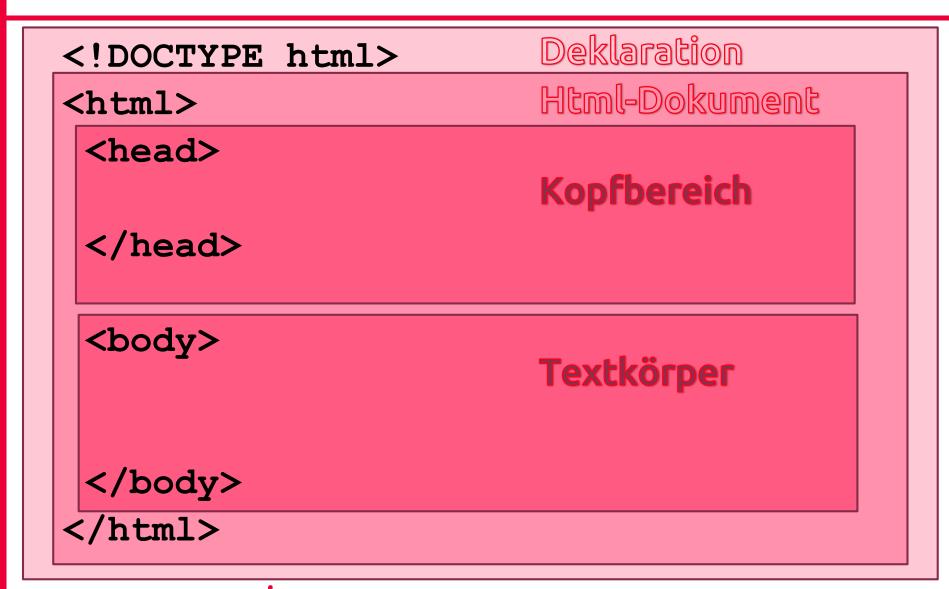
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01">

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN">



Bereiche einer HTML5 Datei





Text

 Text wird in HTML zwischen den Tags in body geschrieben.

Beispiel:

```
<body>
  Willkommen!
  Das ist meine erste Seite.
</body>
```

Zeilenumbürche werden nicht angezeigt





Zeilenumbruch -> break (line break)

- Ein Zeilenumbruch wird mit dem

 durchgeführt.
- Das
br> Tag ist ein sogenanntes leeres Element, d.h. es benötigt kein abschließendes </br>
- HTML5-konforme Schreibweise:


```
Beispiel:
```

```
<body>
  Willkommen!<br>
  Das ist meine erste Seite.
</body>
```



Absatz -> paragraph

- Ein Absatz wird mit den Tags
 (für engl. paragraph) erstellt.
- Das Tag benötigt ein abschließendes Beispiel:

```
<body>
Willkommen! Das ist mein erster Absatz.
Willkommen! Das ist mein zweiter Absatz.
</body>
```

(Block-Element)

- Anhand von Überschriften wird Text gegliedert und strukturiert.
- HTML bietet sechs Überschriften an
- <h1></h1>, <h2></h2>...<h6></h6>
- Ein Überschriften-Tag erzeugt automatisch einen Zeilenumbruch
- Das <hX> Tag benötigt ein abschließendes </hX>

X ... 1 bis 6

Überschriften - Beispiel

```
Beispiel:
  <body>
    <h1>Überschriften-Ebene 1</h1>
    <h2>Überschriften-Ebene 2</h2>
    <h3>Überschriften-Ebene 3</h3>
    <h4>Überschriften-Ebene 4</h4>
    <h5>Überschriften-Ebene 5</h5>
    <h6>Überschriften-Ebene 6</h6>
  </body>
```



Trennlinie -> horizontal rules

- Mit dem Tag <hr>> Tag können Linien erstellt werden
- <hr> ist ein leeres Element, d.h. es kann alleine stehen
- <hr /> ist die XHTML-konforme Schreibweise



Kommentare

Kommentare werden in HTML wie folgt notiert:

```
<!-- Kommentar -->
```

Die Kommentare werden nicht angezeigt.

Beispiel:

```
<!-- Kommentar: Der Text unten ist eine 
Überschrift -->
```

<h1>Willkommen!</h1>



• Fett (engl. bold):

Dieser Text ist fett.

• Kursiv (engl. Italic) :

<i>Dieser Text ist kursiv.</i>

Unterstrichen: (nicht einsetzen)

<u>Dieser Text ist unterstrichen</u>

Durchgestrichen:

<s>Dieser Text ist durchgestrichen</s>



Text-Formatierungen

(2)

Klein:

<small>Dieser Text ist klein</small>

Hochgestellt:

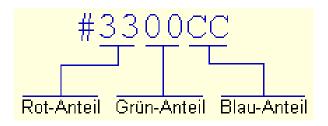
Text ist ^{hochgestellt}

Tiefgestellt:

Text ist _{tiefgestellt}

Farbe

- Mit dem Attribut color wird eine Farbe zugewiesen.
- Farben werden im RGB-Schema angegeben (hexadezimal)
- RGB = Rot Grün Blau



- Für die Grundfarben kann man auch Namen verwenden
- Beispiel:

```
<body style="bgcolor:#FF0000">
<body style="bgcolor:red">
```



(Block-Element)

Division <div>

 Mit dem Element <div></div> kann durch eine einmalige Angabe eines Attributes über mehrere HTML-Befehle hinweg formatiert werden.

Beispiel:

```
<div style="color:#0000FF">
    Dieser Text ist blau.
    Und auch dieser gesamte Absatz ist blau.
</div>
```



Leerzeichen -> whitespaces

- Folgede Leerzeichen werden für die Darstellung ignoriert
 - Ein Leerzeichen, das auf einen Leerzeichen folgt
 - Lehrzeichen zu Beginn des Elementtexts
 - Lehrzeichen am Ende eines Elementtexts
- Explizites Setzen eines Leerzeichens:
- Explizites Setzen eines Zeilenumbruchs:
 bzw. , <div>, ...



28

Sonderzeichen -> escape characters

 Für die richtige Darstellung der Sonderzeichen wird folgenden synatx verwendet:

Syntax: ampersand code semicolon

"&" + Umschreibung des Zeichens + ";"

 Prinzipiell ist jedes Zeichen durch seine Unicode (#....) kodierbar

https://www.w3schools.com/charsets/



Sonderzeichen - Beispiele

```
Anführungszeichen:
     " = "
Kaufmännisches Und:
     \& = \&
Spitze Klammer,
öffnen:
    < = <
Spitze Klammer,
schließen:
     > = >
Gleichheitszeichen:
     = = & #61;
```

```
\ddot{a} = \ä
\ddot{A} = \Ä
\ddot{o} = \&\ddot{o}uml;
O = \Ö
\ddot{u} = \ü
\ddot{U} = \Ü
\beta = szliq;
Charset "utf-8"
  Umschreiben
  nicht mehr
  notwendig!!
```

Quellen

SELFHTML

On-line lesen oder downloaden

http://wiki.selfhtml.org/

W3SCHOOLS

https://www.w3schools.com/html/



vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

