

¿Cómo testearías la aplicación?

Para llevar a cabo el testeo de la aplicación, trataría de realizar test unitarios para comprobar que los fragmentos de código más relevantes funcionan de forma correcta. Al trabajar en java, emplearía el framework Junit.

De esta forma, se comprueba la lógica del código, se clarifica la legibilidad del mismo y se mejora la calidad del código que pasa al siguiente punto del proyecto.

Posteriormente a los test unitarios, si todo ha ido adecuadamente, pasaría a los test de integración que nos darán información sobre la conexión entre componentes de nuestro código y otro código existente.

A esto le siguen los test funcionales. De esta forma, verificaríamos que el sistema que se ha diseñado cumple con las expectativas y requisitos del cliente.

Una vez se han pasado los test unitarios, de integración y los funcionales, el siguiente paso lógico sería aplicar las pruebas de carga simulando escenarios reales que nos permitan detectar fallos o defectos que no se han presentado hasta el momento.

Finalmente, se deberían realizar pruebas de Usuarios (UAT), en las que un usuario o cliente realiza pruebas para ver si el software cumple con su función y con los estándares requeridos o se necesita modificar algo.