¿Cómo llamar una función creada por un usuario desde otro archivo en Python?

Si queremos escribir programas organizados más grandes y mejores (comparados con scripts simples), donde se definen algunos objetos, (variables, funciones, clases) y queremos volver a utilizar varias veces, tenemos crear nuestros propios módulos o funciones.

Vamos a crear un módulo de ejemplo contenido en el archivo demo.py.

En este archivo, definimos dos funciones print_1 y print_2. Si queremos llamar a las funciones y tener acceso a ellas, debemos importar el archivo como un módulo. En este ejemplo, dentro del archivo demo1.py.

```
#archivo demo.py
def print_1():
    return 1

def print_2():
    return 2
```

```
#archivo demo1.py
import demo
demo.print_1()
demo.print_2()
print(demo.print_1())
print(demo.print_2())
```

Nota: Podemos hacer uso de las diferentes sintaxis import, para realizar la importación. Ejemplo:

from demo import print_1, print_2

Ejercicio

Dada la siguiente función, contenida en un archivo de nombre operaciones.py; realice lo siguiente:

- genere la llamada a la función desde otro archivo Python para obtener los resultados (los archivos deben estar en la misma carpeta),
- entregue un valor 10 (entero) al argumento de la función,
- para la importación utilice un alias,
- realice las correcciones o
 modificaciones al código de la
 función, a fin de obtener la siguiente
 salida por consola.

Salida por consola

```
10 <class 'int'>
10 <class 'str'>
20 1010
30 101010
Largo del string: 2
```

```
#archivo operaciones.py
def operaciones(num):
       #Tipos
       numStr=num
       print(num, type(num))
       print(numStr, type(numStr))
       #Concatenación
       sumaNum=sum+num
       sumaStr=numStr+numStr
       print(sumaNum, sumaStr)
       #Producto
       multiplicacionNum=num*3
       multiplicacionStr=numStr*3
       print(multiplicacionNum, multiplicacionStr)
       #Largo
       largoStr=len(numstr)
       print("Largo del string: "+str(largostr))
```

nacap

f





