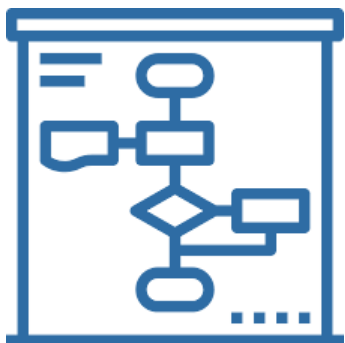




INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN



OTOÑO, 2022

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE CHILE
INSTITUTO PROFESIONAL
CENTRO DE FORMACIÓN TÉCNICA





UNIDAD II

Lenguajes Altamente Dinámicos/ Débilmente Tipados

Ciclos while, for

Conceptos Generales Ciclos de Control

Bucle o ciclo

En informática, la mayoría de las veces las **tareas** que realiza el computador son **repetitivas**, lo único que varía son los valores de los datos con los que se está operando. Se llama bucle o ciclo a todo proceso que **se repite un número de veces** dentro de un programa.

Contador

Un contador es una variable cuyo valor se **incrementa** o **decrementa** en una **cantidad constante** cada vez que se produce un determinado suceso o acción.

Los contadores normalmente se utilizan en las estructuras de repetición con la finalidad de **contar sucesos** o acciones internas de bucle o ciclo, por lo que se inicializan antes y fuera del ciclo.

Acumulador

Son variables cuyo valor se incrementa o decrementa en una **cantidad variable**. Al igual que los contadores también necesitan inicializarse fuera del ciclo.

Ejemplos

```
saldo=saldo+depósito  
saldo=saldo-retiro  
prompar=prompar*num
```

Interruptor

Un interruptor o bandera (switch) es una variable que puede tomar los valores 1(verdadero) ó 0 (falso) a lo largo de la ejecución de un programa, dando así información de una parte a otra del mismo. Puede ser utilizado para **control de ciclo**, Ejemplo: sw=1.

Ejemplos

```
cont=cont + 1  
a=a -3  
final=final-1
```

Ciclos



```
while True:  
    print("Hola \n")
```

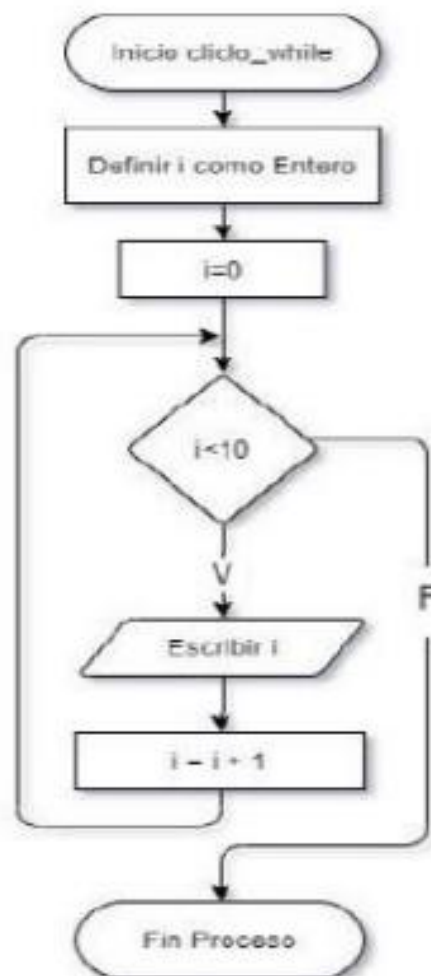
Existen dos tipos de ciclos en Python, los ciclos while y los ciclos for

While:

while (condicion):

#accion/es que se repite/n

Aquí al igual que con las condicionales, es fundamental que se respete la indentación, que indicará el bloque de instrucciones dentro del ciclo.



Ciclos: while

Ejemplo, el siguiente Código:

```
c=0;  
while (c<5):  
    print("Hola" + str(c))  
    c+=1
```

Da como resultado:

hola 0
hola 1
hola 2
hola 3
hola 4



```
i = 10  
while i !=0:  
    print (i)  
    i -= 1
```

¿Cuál es la salida por pantalla?

Casos del while

- ▶ Con la sentencia **break** podemos detener el ciclo incluso si la condición while es verdadera:

```
i = 1
while i < 6:
    print(i)
    if i == 3:
        break
    i += 1
```

1
2
3

- ▶ Con la declaración **continue** podemos detener la iteración actual y continuar con la siguiente:

```
i = 0
while i < 6:
    i += 1
    if i == 3:
        continue
    print(i)
```

1
2
4
5
6

Nota: el número 3 falta en el resultado.

- ▶ Con la instrucción **else** podemos ejecutar un bloque de código una vez cuando la condición ya no es verdadera:

```
i = 1
while i < 6:
    print(i)
    i += 1
```

```
1
2
3
4
5
i no es menor que 6
```

```
else:
    print("i no es menor que 6")
```

Nota: imprime el mensaje una vez que la condición sea falsa.

Escenario

Escriba un programa en Python con el ciclo While que valide la entrada de un usuario por teclado, consultando: **¿Desea continuar (s/n)?**. Si el usuario ingresa una letra distinta el programa debe imprimir "Ingrese respuesta correcta" y vuelve a solicitar una entrada, hasta que ingresa una "s" o una "n" y sale del programa. Puedes utilizar operadores lógicos de comparación.

Salida propuesta por pantalla

```
¿Desea continuar (s/n)? j
Ingrese respuesta correcta: m
Ingrese respuesta correcta: f
Ingrese respuesta correcta: s
```

#modifique el siguiente código

```
sw = False
while not sw:
    salir = input ("¿Desea continuar? (s/n) ")
    rpt=salir.lower()
    if rpt == "s" :
        sw = True
```

Ciclo for

Esta estructura de ciclo se utiliza para que un trozo de algoritmo se repita un **número específico** de veces que se le indique, cuando se conoce de antemano los límites en que varía una variable (desde hasta).

```
for i in range(a,b):  
    comando 1
```

Donde:

i es la variable que incrementa

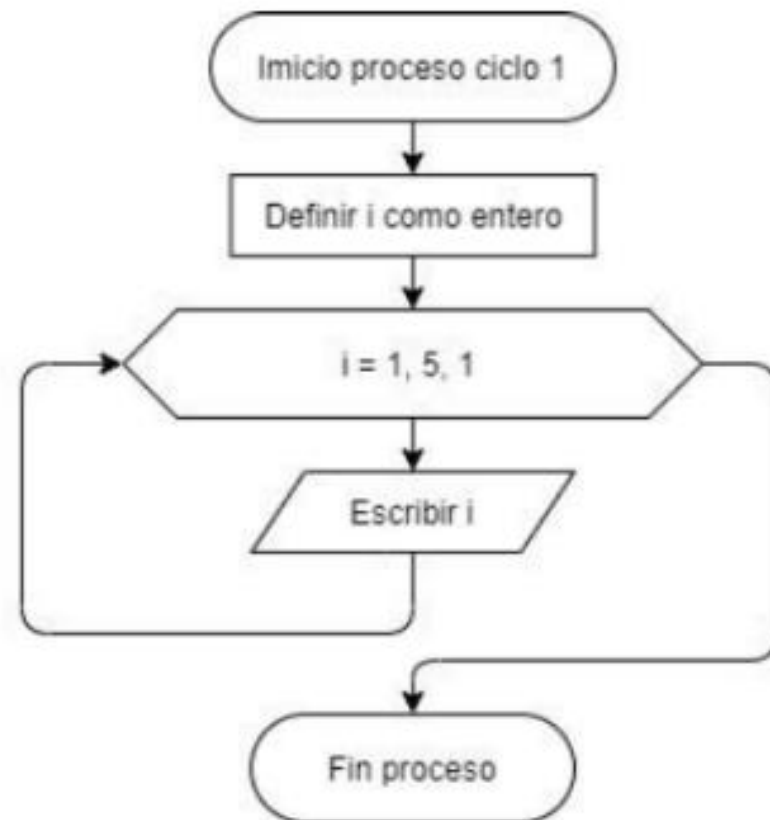
a es el valor inicial de i

i aumenta hasta b-1

Ejemplos:

```
for i in range(10, 0, -2):  
    print(i)
```

```
for x in range(3):  
    print("\n"+"a",end="")  
    for j in range(3):  
        print("b",end="")  
    print("\n"+"Hecho"+"\\n")
```



Casos del for

- ▶ La función `range ()`
Para recorrer un conjunto de código un número específico de veces, podemos usar la función `range ()`, devuelve una secuencia de números, comenzando desde 0 de forma predeterminada, se incrementa en 1 (de forma predeterminada) y termina en un número especificado.

```
for x in range(6):  
    print(x)
```

0
1
2
3
4
5

- ▶ La función `range ()` tiene como valor predeterminado incrementar la secuencia en 1, sin embargo, es posible especificar el valor de incremento agregando un tercer parámetro: `range (2, 30, 3)`:

```
for x in range(2, 30, 3):  
    print(x)
```

2
5
8
11
14
17
20
23
26
29

- ▶ Incluso las cadenas son objetos iterables, contienen una secuencia de caracteres:

```
for x in "banana":  
    print(x)
```

b
a
n
a
n
a

Escenarios

Escriba un programa en Python utilizando el ciclo For, que imprima la siguiente salida por pantalla:

Salida propuesta por pantalla



Escriba un programa en Python utilizando el ciclo For, que dado un número imprima su tabla de multiplicar, de 1 a 10.

Salida propuesta por pantalla

```
Ingrese un número para la tabla de multiplicar: 5
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
5 x 4 = 20
5 x 5 = 25
5 x 6 = 30
5 x 7 = 35
5 x 8 = 40
5 x 9 = 45
5 x 10 = 50
```



inacap.cl