

a

Evaluación Sumativa <01>: <Programación Orientada a Objeto> (15%)

ÁREA ACADÉN	IICA II	nformática y Telecom	unicaciones						
ASIGNATURA	Progran	nación Orientada a O	bjeto		CÓDIGO	TI2021			
SEDE	Valpara	íso	DOCENTE	David Larro	ondo Narbona				
Unidad de Apr	endizaje	N°1	Criterio	os a Evaluar	1.1.1 a 1.1.5				
DURACIÓN				FECHA		29/09/22			

NOMBRE ESTUDIANTE:	Carv	ajal S	áez Bárbara Ca	mila		
		Apelli	ido Paterno	Α	pellido Materno	Nombres
RUT: 20067238-0						
PUNTAJE MÁXIMO	15		NOTA:			
PUNTAJE OBTENIDO			NOTA.			Firma conforme
			Motivo:	·		
Solicita re-corrección	Sí	No				

INSTRUCCIONES GENERALES:

- 1. La nota 4.0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total.
- 2. Preocúpese de la redacción, ortografía y legibilidad de sus documentos. 3. Entregue su evaluación en el apartado asignado en el Aula Virtual

Aprendizaje esperado

1.1.- Representa gráficamente Objetos mediante diagramas de clases, indicando sus relaciones y cardinalidad (Integrada Competencia Genérica Trabajo en Equipo).

Criterios de evaluación

- 1.1.1.- Genera Diagrama de clases a partir de requerimientos otorgados.
- 1.1.2.- Aplica Encapsulamiento en el desarrollo de un software a partir de las necesidades de este.

	AUTOR(ES)						
Docente(s) elaborador(es)	David Larrondo Narbona	Validador Sede					
elaborador(es)	David Larrondo Marbolla	Fecha elaboración	<nombre mes=""> 2020</nombre>				

Área Electricidad y Electrónica



- 1.1.4.- Aplica abstracción, Herencia y Herencia múltiple en el desarrollo de un software, de acuerdo con las necesidades.
- 1.1.5.- Aportando información e ideas para la consecución de las tareas.

Enunciado

COLEGIO EL BUEN CAMINO

Confeccionar un diagrama de clases y luego el respectivo código en Python, considerando por cada clase el nombre, atributos y métodos

Crear dos objetos para cada clase según detalle entregado para los profesor, funcionarios y alumnos

Aplicar herencia según corresponda

Aplicar encapsulación de atributos y visibilidad pública en los métodos **Atributos**:

- Clase Profesor: Id, Nombre, apellido, edad, especialidad, jornada
- Clase Funcionario: Id, Nombre, apellido, edad, salaEncargada, antigüedad
- Clase Alumno: Id, Nombre, apellido, edad, sala, curso

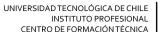
Cree 3 métodos comunes a las 3 clases y 3 diferenciadores por cada una. Respete sintaxis estudiada

Aspectos	a Evaluar	TL	ML	PL	NL	Ptos
		3	2	1	0	
1)	Genera Diagrama de clases a partir de requerimientos otorgados.					3
2)	Aplica Encapsulamiento en el desarrollo de un software a partir de las necesidades de este.					3
3)	Identifica cuándo aplicar Herencia en el desarrollo de un software a partir de requerimientos otorgados.					3
4)	Aplica abstracción, Herencia y Herencia múltiple en el desarrollo de un software, de acuerdo con las necesidades.					2

5)	Aportando información e ideas para la consecución de las			2
	tareas.			
				13

Programación Orientada al Objeto-TI2021 Primavera 2022

Área Electricidad y Electrónica





Puntaje	Nota	Puntaje	Nota
0.0	1.0	10.0	4.5
1.0	1.3	11.0	5.0
2.0	1.7	12.0	5.5
3.0	2.0	13.0	6.0
4.0	2.3	14.0	6.5
5.0	2.7	15.0	7.0
6.0	3.0		
7.0	3.3		
8.0	3.7		
9.0	4.0		

Programación Orientada al Objeto- TI2021 Primavera 2022