

ACTIVIDAD 9

1. Desarrollar un programa con dos funciones. La primer solicite el ingreso de un entero y muestre el cuadrado de dicho valor. La segunda que solicite la carga de dos valores y muestre el producto de los mismos. LLamar desde el bloque del programa principal a ambas funciones.
2. Desarrollar un programa que solicite la carga de tres valores y muestre el menor. Desde el bloque principal del programa llamar 2 veces a dicha función (sin utilizar una estructura repetitiva)
3. Desarrollar una función que reciba un string como parámetro y nos muestre la cantidad de vocales. Lllamarla desde el bloque principal del programa 3 veces con string distintos.
4. Confeccionar una función que reciba tres enteros y los muestre ordenados de menor a mayor. En otra función solicitar la carga de 3 enteros por teclado y proceder a llamar a la primer función definida.
5. Elaborar una función que reciba tres enteros y nos retorne el valor promedio de los mismos.
6. Elaborar una función que nos retorne el perímetro de un cuadrado pasando como parámetros el valor de un lado.
7. Confeccionar una función que calcule la superficie de un rectángulo y la retorne, la función recibe como parámetros los valores de dos de sus lados:
`def retornar_superficie(lado1,lado2):`
8. En el bloque principal del programa cargar los lados de dos rectángulos y luego mostrar cuál de los dos tiene una superficie mayor.
9. Plantear una función que reciba un string en mayúsculas o minúsculas y retorne la cantidad de letras 'a' o 'A'.

