

Evaluación Sumativa <01>: <Introducción a la Programación> (35%)

ÁREA ACADÉMICA		Informática y Telecomunicaciones		
ASIGNATURA	Introducción a la Programación		CÓDIGO	TI2011
SEDE	Valparaíso	DOCENTE	David Larrondo Narbona	
Unidad de Aprendizaje	N°1	Criterios a Evaluar	1.1.1 a 1.1.5	
DURACIÓN		FECHA	13/04/22	

NOMBRE ESTUDIANTE:				
		Apellido Paterno	Apellido Materno	Nombres
RUT:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PUNTAJE MÁXIMO		NOTA:		
PUNTAJE OBTENIDO			Firma conforme	
Solicita re-corrección	Sí	No	Motivo:	

INSTRUCCIONES GENERALES:

1. La nota 4.0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total.
2. Preocúpese de la redacción, ortografía y legibilidad de sus documentos.
3. Entrega solo en el aula virtual

Aprendizaje esperado

1.1.- Representa gráficamente la resolución de un problema mediante diagramas de flujo de datos y estructuras de control. (Integrada Competencia Genérica Resolución de Problemas)

Criterios de evaluación

- 1.1.1.- Aplica estructuras de decisión en diagramas de flujo.
- 1.1.2.- Incorpora operadores lógicos y estructuras de iteración en la solución del problema.
- 1.1.3.- Considera la validación de datos de acuerdo con requerimientos.
- 1.1.4.- Realiza la traza de algoritmo validando flujos y salidas de datos.
- 1.1.5.- Analizando situaciones problemáticas establecidas.

AUTOR(ES)			
Docente(s) elaborador(es)	David Larrondo Narbona	Validador Sede	
		Fecha elaboración	Marzo 2021

ENUNCIADO

Se desea crear un sistema informático para el peaje “AUTOTAG”, el cual utilizando los datos de la categoría del vehículo (autos, camionetas, motos, camiones y buses) y las tarifas (normal y fin de semana) (datos ingresados y solicitados por pantalla), muestre el valor de la tarifa a pagar.

CATEGORÍA DE VEHÍCULO	TARIFAS	
	NORMAL	FIN DE SEMANA
AUTOS, CAMIONETAS	\$2.000	\$3.000
MOTOS	\$600	\$900
CAMIONES Y BUSES	\$3.500	\$5.200

Ejemplo:

Categoría = “Auto”

Tarifa = “NORMAL”

Total a Pagar \$2.000

Además, debe mostrar un mensaje: “Gracias por Viajar con AUTOTAG”.

Casos:

- 1) Deberá crear un algoritmo y representarlo en un pseudocódigo para la solución de este problema, para ello utilizará la herramienta Microsoft Word o puedo hacerlo en papel y pegar la captura en Word.
- 2) Deberá crear un diagrama de flujo el cual solicite los datos anteriormente mencionados y muestre la información de resultado por pantalla.

Entrega:

Para la entrega deberá guardar el Word con el formato siguiente: **nombreAlumno_TI2011**

Ejemplo: **JuanPerez_TI2011**

Rúbrica: Evaluación 1

NOMBRE		PUNTUACIÓN	
COMENTARIOS		NOTA	

Sigla	Leyenda	% logro	Puntos
EL	EXCELENTE LOGRO	100%	7
CL	COMPLETAMENTE LOGRADO	80%	6
L	LOGRADO	60%	4
PL	PARCIALMENTE LOGRADO	30%	2
NL	NO LOGRADO	0%	0

Indicador de logro	EL 100%	CL 80%	L 60%	PL 30%	NL 0%	OBTENIDO
Pseudocódigo						
1. Construye un algoritmo identificando las entradas, procesos y salidas.						
2. Construye un algoritmo con los pasos necesarios para dar solución a un problema planteado.						

3. Construye el diagrama de flujo que represente el algoritmo propuesto.						
4. Identifica la simbología del diagrama de flujo para representar el algoritmo que da solución al problema planteado.						
5. Asigna resultados de expresiones a variables que permitan el almacenamiento de datos según la funcionalidad requerida.						
6. Utiliza las expresiones aritméticas, relacionales y lógicas para desarrollar un algoritmo.						
Resolución de problemas N1						
7. Aplica un método lógico en la resolución del problema, considerando pasos definidos y relacionados entre sí.	Aplica un método lógico en la resolución del problema, aplicando una serie de pasos claramente definidos y relacionados entre sí que cubren todos los aspectos	Aplica algunos pasos definidos en la resolución del problema, que son progresivos y se relacionan entre sí, sin abarcar el problema completo.	Aplica algunos pasos del método establecido relacionando algunos de ellos.	Aplica algunos pasos de un método lógico en la resolución del problema, pero no relacionados entre sí.	No aplica un método lógico en la resolución del problema.	

	del problema .					
						18

ESCALA DE NOTAS

Puntaje	Nota	Puntaje	Nota	Puntaje	Nota	Puntaje	Nota	Puntaje	Nota
0.0	1.0	10.0	2.0	20.0	3.0	30.0	4.1	40.0	5.6
1.0	1.1	11.0	2.1	21.0	3.1	31.0	4.2	41.0	5.8
2.0	1.2	12.0	2.2	22.0	3.2	32.0	4.4	42.0	5.9
3.0	1.3	13.0	2.3	23.0	3.3	33.0	4.6	43.0	6.1
4.0	1.4	14.0	2.4	24.0	3.4	34.0	4.7	44.0	6.2
5.0	1.5	15.0	2.5	25.0	3.6	35.0	4.9	45.0	6.4
6.0	1.6	16.0	2.6	26.0	3.7	36.0	5.0	46.0	6.5
7.0	1.7	17.0	2.7	27.0	3.8	37.0	5.2	47.0	6.7
8.0	1.8	18.0	2.8	28.0	3.9	38.0	5.3	48.0	6.8
9.0	1.9	19.0	2.9	29.0	4.0	39.0	5.5	49.0	7.0