

Ejercicios Unidad II

Python

1. Crear una función que permita evaluar 2 dos valores enteros ingresados por teclado, inicio y final de una secuencia, luego muestre todos los valores que hay entre esos dos límites ingresados (ambos valores inclusive) separados por guión. Utilice ciclos while y variable tipo switch, validando que el valor final de la secuencia sea mayor que el inicial. La salida por pantalla debe ser:

```
Ingrese el número inicial de la secuencia: 3
Ingrese el número final de la secuencia: 3
Ingrese el número final de la secuencia: 2
Ingrese el número final de la secuencia: 9
3-4-5-6-7-8-9
```

2. Crear un programa que permita determinar si un año ingresado es bisiesto o no. Un año es bisiesto si es múltiplo de cuatro, pero excluyendo aquellos que son múltiplos de 100 pero no de 400. El programa solicita un año, lo evalúa y valida si desea ingresar otro año (s/n), al indicar "n" termina su ejecución.
3. Escribir un programa que ingrese un numero entero mayor que cero (debe validar este ingreso) y muestre los divisores de ese número de manera decreciente. Ejemplo: número 75, divisores: 75, 25, 15, 5, 3, 1.
4. Crear un programe que contemple lo siguiente:
 - Debe utilizar estructura de control de repetición (ciclo).
 - El programa debe ser capaz de leer 3 valores, pero:
 - El primero solo debe ser par.
 - El segundo solo debe ser negativo.
 - El tercero solo debe ser 0.
 - No puede leer el nuevo valor si aún no supera el anterior.
 - Debe contar cuanto le cuesta a llegar a obtener los 3 valores que exige, arrojando una estadística al respecto.
5. Crear un programa que devuelva los caracteres ASCII de los códigos el 97 al 100 (a-n).
6. Crear un programa que cuente el número de vocales de una palabra o frase ingresada por teclado.
7. Escribir un programa que genere frases de forma aleatoria, para el mismo se introducirán 3 sujetos, 3 verbos y 3 predicados. El algoritmo generará tres frases al azar con cualquier sujeto, verbo y predicado.
8. Crear un programa que simule el lanzamiento de un dado y nos pregunte: ¿Qué número es?, para lo cual introducimos un número y nos dirá "El número del dado es mayor o menor" según corresponda, hasta que acertamos y nos dice ¡Has acertado!

NOTA: Para cada uno de estos ejercicios, generar las funciones respectivas.