

a

Evaluación Sumativa <01>: <Programación Orientada a Objeto> (15%)

ÁREA ACADÉMICA		Informática y Telecomunicaciones			
ASIGNATURA	Programación Orientada a Objeto			CÓDIGO	TI2021
SEDE	Valparaíso	DOCENTE	David Larrondo Narbona		
Unidad de Aprendizaje		N°1	Criterios a Evaluar	1.1.1 a 1.1.5	
DURACIÓN			FECHA	29/09/22	

NOMBRE ESTUDIANTE: Carvajal Sáez Bárbara Camila				
Apellido Paterno		Apellido Materno		Nombres
RUT: 20067238-0				
PUNTAJE MÁXIMO		15	NOTA:	Firma conforme
PUNTAJE OBTENIDO				
Solicita re-corrección	Sí	No	Motivo:	

INSTRUCCIONES GENERALES:

1. La nota 4.0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total.
2. Preocúpese de la redacción, ortografía y legibilidad de sus documentos.
3. Entregue su evaluación en el apartado asignado en el Aula Virtual

Aprendizaje esperado

1.1.- Representa gráficamente Objetos mediante diagramas de clases, indicando sus relaciones y cardinalidad (Integrada Competencia Genérica Trabajo en Equipo).

Criterios de evaluación

- 1.1.1.1.- Genera Diagrama de clases a partir de requerimientos otorgados.
1.1.1.2.- Aplica Encapsulamiento en el desarrollo de un software a partir de las necesidades de este.

1.1.3.- Identifica cuándo aplicar Herencia en el desarrollo de un software a partir de requerimientos otorgados.

AUTOR(ES)			
Docente(s) elaborador(es)	David Larrondo Narbona	Validador Sede	
		Fecha elaboración	<Nombre mes> 2020

Área Electricidad y Electrónica

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE CHILE
INSTITUTO PROFESIONAL
CENTRO DE FORMACIÓN TÉCNICA



1.1.4.- Aplica abstracción, Herencia y Herencia múltiple en el desarrollo de un software, de acuerdo con las necesidades.

1.1.5.- Aportando información e ideas para la consecución de las tareas.

Enunciado

COLEGIO EL BUEN CAMINO

Confeccionar un diagrama de clases y luego el respectivo código en Python, considerando por cada clase el nombre, atributos y métodos

Crear dos objetos para cada clase según detalle entregado para los profesor, funcionarios y alumnos

Aplicar herencia según corresponda

Aplicar encapsulación de atributos y visibilidad pública en los métodos **Atributos:**

- **Clase Profesor:** Id, Nombre, apellido, edad, especialidad, jornada
- **Clase Funcionario:** Id, Nombre, apellido, edad, salaEncargada, antigüedad
- **Clase Alumno:** Id, Nombre, apellido, edad, sala, curso

Cree 3 métodos comunes a las 3 clases y 3 diferenciadores por cada una. Respete sintaxis estudiada

Aspectos a Evaluar

	TL	ML	PL	NL	Ptos
	3	2	1	0	
1) Genera Diagrama de clases a partir de requerimientos otorgados.					3
2) Aplica Encapsulamiento en el desarrollo de un software a partir de las necesidades de este.					3
3) Identifica cuándo aplicar Herencia en el desarrollo de un software a partir de requerimientos otorgados.					3
4) Aplica abstracción, Herencia y Herencia múltiple en el desarrollo de un software, de acuerdo con las necesidades.					2

5) Aportando información e ideas para la consecución de las tareas.					2
					13

Programación Orientada al Objeto– TI2021
Primavera 2022

Área Electricidad y Electrónica

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE CHILE
INSTITUTO PROFESIONAL
CENTRO DE FORMACIÓN TÉCNICA



Puntaje	Nota	Puntaje	Nota
0.0	1.0	10.0	4.5
1.0	1.3	11.0	5.0
2.0	1.7	12.0	5.5
3.0	2.0	13.0	6.0
4.0	2.3	14.0	6.5
5.0	2.7	15.0	7.0
6.0	3.0		
7.0	3.3		
8.0	3.7		
9.0	4.0		

