

ABP9 – Ejercicio Grupal

Módulo	Nivel de Dificultad
Fundamentos de Programación Java	Medio
Tema: El Entorno Java para la Programación	Tipos de datos, Operadores, estructuras condicionales, estructuras cíclicas, Arreglos y Colecciones

Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:

• Utilizar la sintaxis básica del lenguaje Java para la construcción de programas que resuelven un problema de baja complejidad

Planteamiento del Problema:

Escribe un programa que administre almacene una cantidad indeterminada de números enteros en un ArrayList. El programa debe solicitar números hasta que se ingrese el valor 0; una vez que esto pase, se debe desplegar el promedio simple de los números, el menor valor y el mayor de ellos.

Una vez realizado lo anterior, debe eliminar de la colección aquellos números que sean pares, y calcular y desplegar nuevamente el promedio, menor y mayor de los valores restantes.

Considere que el valor 0 final no debe ser tomado en cuenta en el ArrayList. Además, se debe validar que, al momento de hacer los cálculos, existan al menos tres valores ingresados.

Datos de apoyo al planteamiento

Ejecución: Individual

Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión .java

Recursos Bibliográficos:

Tutorial de Java

https://docs.oracle.com/javase/tutorial/

Comparar cadenas de texto

http://java-white-box.blogspot.com/2013/11/java-player-como-comparar-cadenas-como.html

Uso de Scanner

https://javadesdecero.es/io/clase-scanner-

ejemplos/#:~:text=El%20uso%20de%20la%20clase,y%20tambi%C3%A9n%20String.

Leer String carácter por carácter: método Char at











https://www.w3schools.com/java/ref_string_charat.asp

Array de caracteres

 $\frac{http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com/2012/10/arrays-de-caracteres-en-java.html\#: ``:text=Un%20array%20de%20caracteres%20es, cualquier%20otro%20tipo%20de%20da tos.$







