

ABPRO – EJERCICIO GRUPAL

Módulo	Nivel de Dificultad
Fundamentos de Programación Java	Medio
Tema: Estructuras de control repetitivas	Estructuras repetitivas
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> • Estructura un algoritmo utilizando pseudocódigo para dar solución a un problema de baja complejidad. • Utiliza estructuras de control condicional y expresiones lógicas para dar solución a un problema de condicionalidad. • Utiliza estructuras de control repetitivas para dar solución a un problema de repetitividad 	
Planteamiento del Problema:	
<p>Registro de usuarios</p> <p>Una empresa de asesorías en prevención de riesgos posee un sistema de información en el que interactúan tres perfiles: cliente, profesional y administrativo. Para cada usuario se necesita saber el nombre, fecha de nacimiento y RUN. Por cada perfil se necesita registrar distintos datos específicos:</p> <p>Cliente: dirección, teléfono, cantidad de empleados Profesional: años de experiencia, departamento Administrativo: función, nombre superior</p> <p>Se pide un algoritmo y pieza de código Java que solicite una cantidad de usuarios a ingresar, y que pida por cada uno de ellos los campos que son comunes y el tipo a registrar. Dependiendo del tipo, debe pedir los campos se piden según perfil; una vez ingresados los campos, se deben mostrar por pantalla.</p> <p>El algoritmo concluye una vez que se ha ingresado la cantidad de usuarios indicada inicialmente.</p>	
Datos de apoyo al planteamiento	
<p>Ejecución: Grupal (equipo de no más 4 personas)</p> <p>Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo Java</p>	
Recursos Bibliográficos :	
<p>Estructuras repetitivas</p> <p>https://www.aprenderaprogramar.pro/2017/07/ejercicios-algoritmos.html</p>	