

Módulo	Nivel de Dificultad
Fundamentos de Programación Java	Medio
Tema: El Entorno Java para la Programación	Tipos de datos, Operadores, estructuras condicionales
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> Utiliza tipos de datos, operadores, sentencias de control, ciclos y colecciones de Java para resolver un problema de baja complejidad 	
Planteamiento del Problema:	
<p>Desarrolle una aplicación que simule una calculadora. Esta nos pedirá 2 operandos, ambos de tipo entero (int) y un signo aritmético a modo de texto (String); según este último valor se realizará la operación correspondiente.</p> <p>Finalmente, el programa mostrará por consola el resultado. Los signos aritméticos disponibles son los siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> Suma (+) Resta (-) Multipliación (x) División (:/) Módulo (/) <p>Nota 1: Los signos indicados en las operaciones anteriores no son los mismos que los utilizados en el lenguaje de programación Java</p> <p>Nota 2: Para ingresar valores a través de teclado, use la clase Scanner (vea el enlace en las referencias)</p>	
Datos de apoyo al planteamiento	
Ejecución: Individual	
Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión .java	
Recursos Bibliográficos:	
<p>Tutorial de Java</p> <p>https://docs.oracle.com/javase/tutorial/</p>	

Comparar cadenas de texto

<http://java-white-box.blogspot.com/2013/11/java-player-como-comparar-cadenas-como.html>

Uso de Scanner

<https://javadesdecero.es/io/clase-scanner-ejemplos/#:~:text=El%20uso%20de%20la%20clase,y%20tambi%C3%A9n%20String.>