

ABP

Módulo	Nivel de Dificultad
Fundamentos de Programación Java	Medio
Tema: El Entorno Java para la Programación	Tipos de datos, Operadores, estructuras condicionales
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> Utiliza tipos de datos, operadores, sentencias de control, ciclos y colecciones de Java para resolver un problema de baja complejidad 	
Planteamiento del Problema:	
<p>Escribe un programa en Java, en el que una cadena de texto (String) contiene una contraseña cualquiera. Después se pedirá al usuario que introduzca la contraseña, en no más de 3 intentos. Cuando el usuario acierte ya no pedirá más la contraseña y mostrará un mensaje diciendo “La clave ingresada es correcta”.</p> <p>Es necesario considerar correctamente la condición de salida, ya que siempre se tiene 3 intentos, y en caso de que acierte se termina el programa, aunque le queden intentos.</p>	
Datos de apoyo al planteamiento	
Ejecución: Individual	
Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión .java.	
Recursos Bibliográficos :	
<p>Tutorial de Java https://docs.oracle.com/javase/tutorial/</p> <p>Comparar cadenas de texto http://java-white-box.blogspot.com/2013/11/java-player-como-comparar-cadenas-como.html</p> <p>Uso de Scanner https://javadesdecero.es/io/clase-scanner-ejemplos/#:~:text=El%20uso%20de%20la%20clase,y%20tambi%C3%A9n%20String.</p>	