

ABPRO – Ejercicio Grupal

Módulo	Nivel de Dificultad
Fundamentos de Programación Java	Medio
Tema: El Paradigma de Orientación a Objeto	Importancia de la orientación a objetos en la programación, clases, objetos, atributos, métodos
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> Codifica clases en lenguaje Java utilizando colaboración y composición para dar solución a un problema de baja complejidad 	
Planteamiento del Problema:	
<p>Una empresa de asesorías en prevención de riesgos necesita contar con un sistema de información que le permita administrar los principales procesos que se llevan a cabo en ella día a día.</p> <p>Hasta el momento se han definido algunas entidades que darán vida al sistema. Estas son:</p> <p>Cliente:</p> <ul style="list-style-type: none"> - RUT: corresponde a un número menor a 99.999.999 - Nombres - Apellidos - Teléfono - AFP - Sistema de salud: 1 (Fonasa) o 2 (Isapre) - Dirección - Comuna - Edad <p>Usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nombre - Fecha de nacimiento - RUN <p>Capacitación</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identificador: número interno de la capacitación manejado por la empresa - RUT cliente - Día - Hora - Lugar - Duración - Cantidad de asistentes 	

Se pide crear un proyecto Java llamado EmpresaClase13, el cual debe tener tres clases correspondientes a las entidades antes mencionadas. Recuerde que cada clase debe llevar:

- Atributos
- Método toString()
- Un constructor que no reciba parámetros
- Un constructor que reciba todos los atributos de la clase como parámetros
- Documente cada clase de acuerdo con el estándar que propone Javadoc. Procure considerar los siguientes aspectos:
 - ✓ Definición de la clase
 - ✓ Versión
 - ✓ Autores
 - ✓ Comentario al final de cada variable

Por otra parte, la empresa necesita tener certeza que el código está desarrollado adecuadamente. Por lo mismo, se le solicita usar la herramienta de depuración sobre una de las clases del proyecto.

Se pide, entonces, realizar las siguientes acciones:

- Seleccionar una clase del proyecto.
- Ejecutar la herramienta de depuración sobre la clase seleccionada. Marque al menos tres puntos de control.
- Inicie la depuración; ponga atención en los cambios realizados sobre las variables.
- Finalmente, genere un documento Word con al menos imágenes que den cuenta del proceso de depuración.

Por último, debe crear una clase adicional que contenga un método main(), a través del cual se cree una instancia de cada clase, y se desplieguen sus datos a través del método toString().

Como entregable de este ejercicio debe disponer el proyecto Java completo. Por tanto, debe comprimir el contenido del directorio y disponerlo en el portal respectivo.

Datos de apoyo al planteamiento

Ejecución: Grupal (equipo de no más 4 personas)

Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión .zip o .rar.

Recursos Bibliográficos:

Tutorial de Java

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>

Atributos y métodos de clase

http://www.it.uc3m.es/java/gitt/resources/static/index_es.html

Generación automática de los métodos toString y equals con Eclipse

<https://www.tutorialesprogramacionya.com/javaya/detalleconcepto.php?punto=98&codigo=178&inicio=80>

Como crear una clase e instanciar un objeto con JAVA

<https://mastercenturysaint.wordpress.com/2012/10/09/como-crear-una-clase-e-instanciar-un-objeto-con-java/>