



Barbara Castellanos-1049923

Semana no. 02

Respuesta:

A, I, A, A, I, A, D, A, I

Desafío		Introducción al Pensamiento Computacional		Universidad Rafael Landívar	
Integrantes del grupo		Bárbara Castellanos 1049923		Fecha: 14/08/2023	
Etapas para la resolución de problemas que se aplicó <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Comprender el problema<input checked="" type="checkbox"/> Elaborar el plan<input checked="" type="checkbox"/> Ejecutar el plan<input checked="" type="checkbox"/> Revisar y verificar el plan		Técnicas aplicadas <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Reflexión<input checked="" type="checkbox"/> Análisis<input checked="" type="checkbox"/> Diseño<input checked="" type="checkbox"/> Programación<input checked="" type="checkbox"/> Aplicación		Actitudes aplicadas <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Perseverancia<input checked="" type="checkbox"/> Experimentación<input checked="" type="checkbox"/> Creatividad	
		Tipo de pensamiento utilizado y cómo <div><div>CONVERGENTE  SOLUCIÓN</div><div>DIVERGENTE  PROBLEMA</div></div>			
¿Qué aprendieron? <p>Aprendimos a como elaborar un algoritmo en base a nuestras necesidades para resolver el objetivo.</p>		¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos? <p>Ayudó en como poder aplicar la lógica y los algoritmos a problemas interactivos como fue el camino del conejo y el com ayudar a el ratón a encontrar el queso.</p>			
¿Qué fue interesante? <p>El aprender mediante actividades interactivas.</p>					
¿Qué dudas quedan? <p>Ninguna :)</p>					