



Semana no. 02

Bárbara Marié Castellanos Gómez

1049923

ACTIVIDAD NO. 01: CONEJO

Ejercicio 1:

Ejercicio 5:

ACTIVIDAD NO. 02: RATÓN

1. Ingresa al tubo no. 03
2.
 - a. Ingresa al tubo vertical.
 - b. Girar a la izquierda atravesando los tubos horizontales. En vista del ratón.
 - c. Repetir el paso a y b hasta buscar la posición adecuada y así poder hallar el queso.

ACTIVIDAD NO. 03: DIAGRAMA DE EXPERIENCIA



Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Barbara Castellanos 1049923

Fecha:

14/08/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Aprendimos a como elaborar un algoritmo en base a nuestras necesidades para resolver el objetivo.

¿Qué fue interesante?

El aprender mediante actividades interactivas.

¿Qué dudas quedan?

Ninguna :)

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Ayudó en como poder aplicar la lógica y los algoritmos a problemas interactivos como fue el camino del conejo y el com ayudar a el ratón a encontrar el queso.