

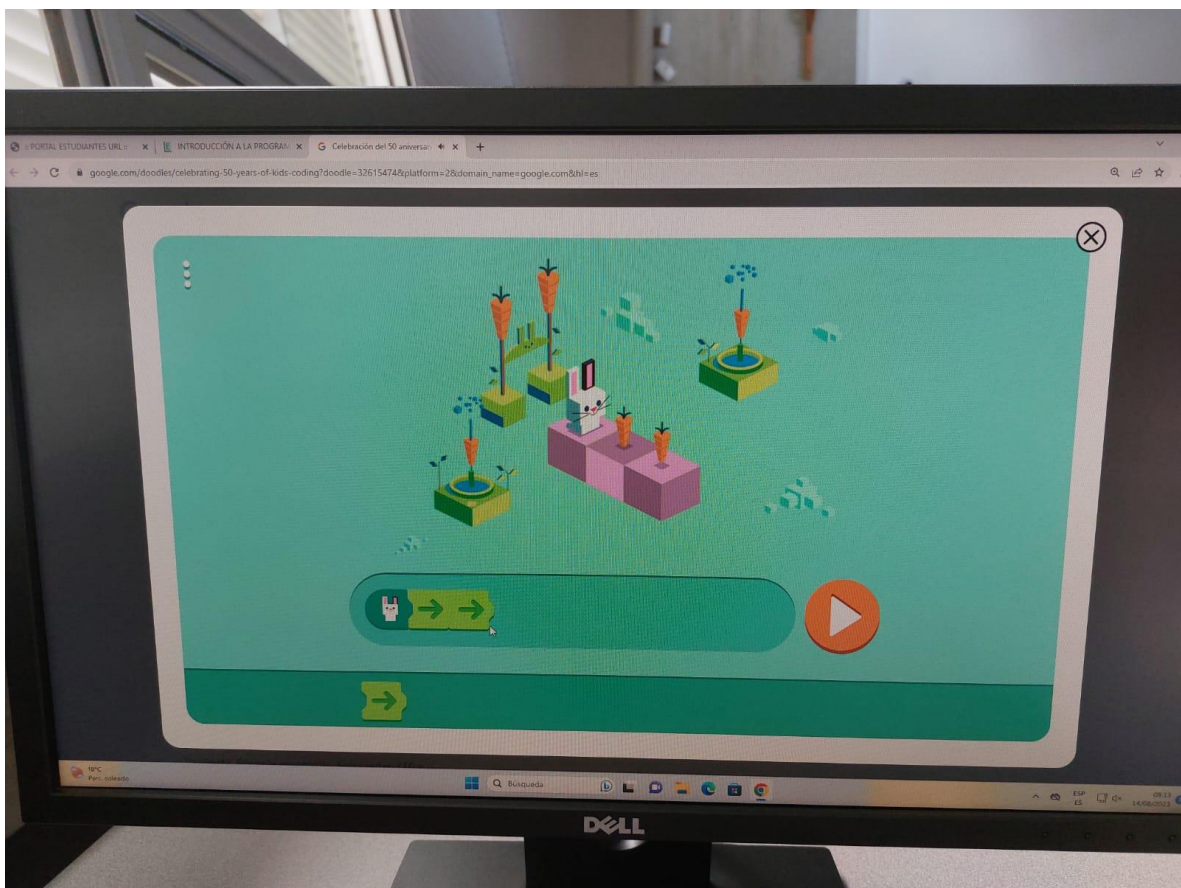
Semana no. 02

Bárbara Marié Castellanos Gómez

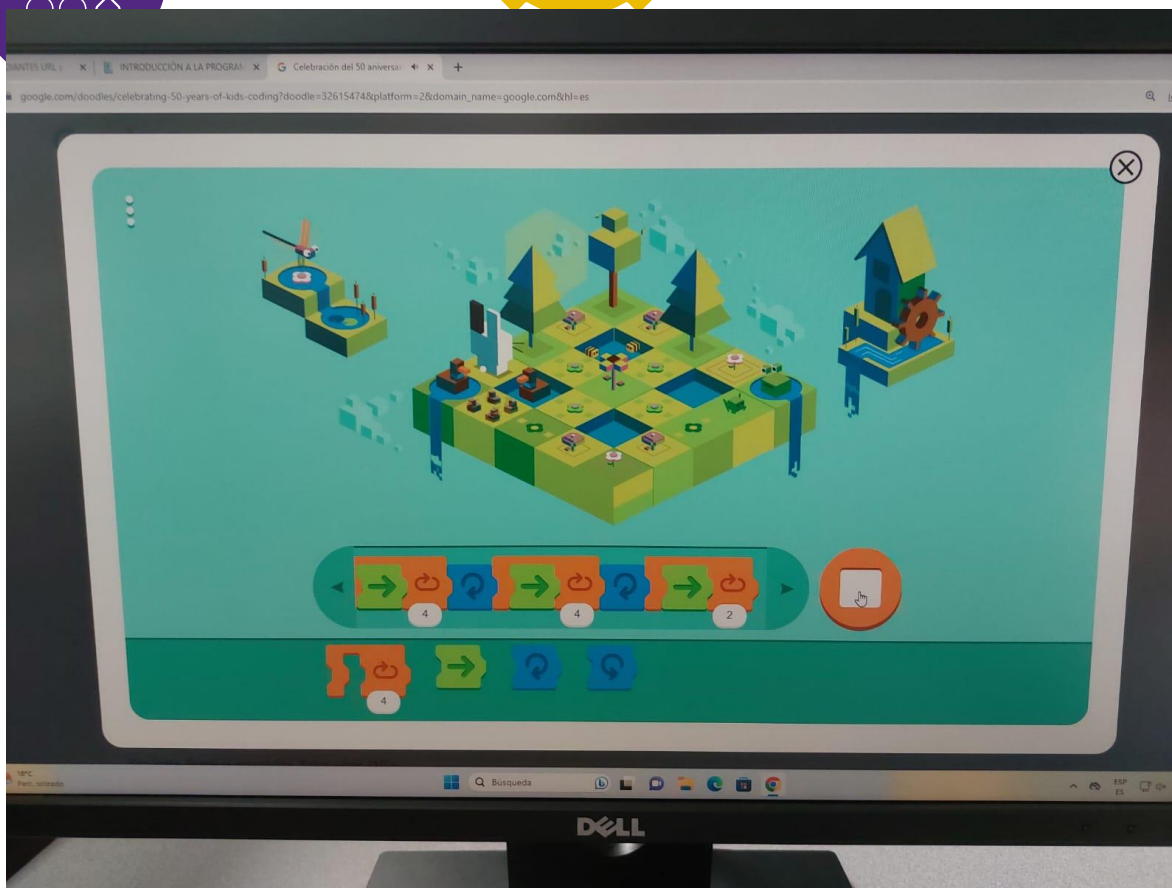
1049923

ACTIVIDAD NO. 01: CONEJO

Ejercicio 1:



Ejercicio 5:



ACTIVIDAD NO. 02: RATÓN

1. Ingresa al tubo no. 03
2.
 - a. Ingresa al tubo vertical.
 - b. Girar a la izquierda atravesando los tubos horizontales. En vista del ratón.
 - c. Repetir el paso a y b hasta buscar la posición adecuada y así poder hallar el queso.

ACTIVIDAD NO. 03: DIAGRAMA DE EXPERIENCIA

Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Bárbara Castellanos 1049923

Fecha

14/08/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

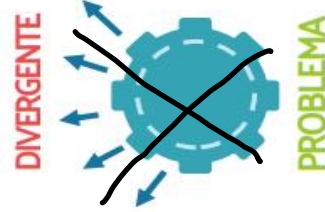
Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo



¿Qué aprendieron?

Aprendimos a como elaborar un algoritmo en base a nuestras necesidades para resolver el objetivo.

¿Qué fue interesante?

El aprender mediante actividades interactivas.

¿Qué dudas quedan?

Ninguna :)

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Ayudó en como poder aplicar la lógica y los algoritmos a problemas interactivas como fue el camino del conejo y el com ayudado a el ratón a encontrar el queso.