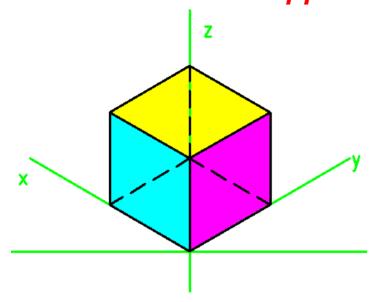
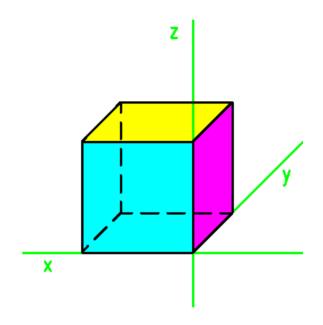
L'assonometria cavaliera

Assonometria isometrica vs assonometria cavaliera Rappresentazione di un CUBO

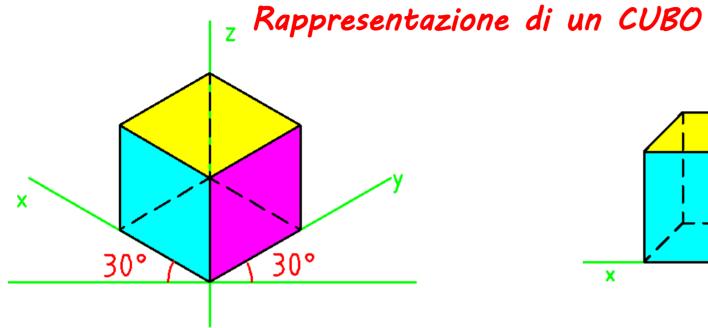


ASSONOMETRIA ISOMETRICA fornisce una visione <u>equilibrata</u> dell'oggetto

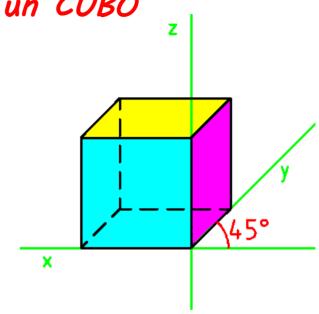


ASSONOMETRIA CAVALIERA fornisce una visione <u>frontale</u> dell'oggetto

Assonometria isometrica vs assonometria cavaliera



ASSONOMETRIA ISOMETRICA
Asse z perpendicolare alla linea orizzontale
Assi x e y formano un angolo di 30°
rispetto alla linea orizzontale



ASSONOMETRIA CAVALIERA

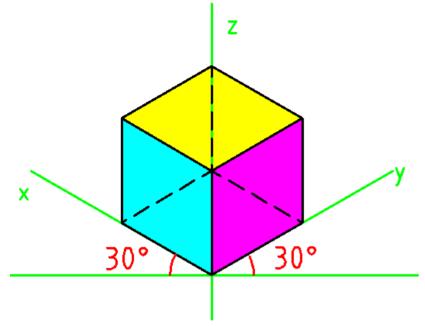
Asse z perpendicolare alla linea orizzontale

Asse x orizzontale

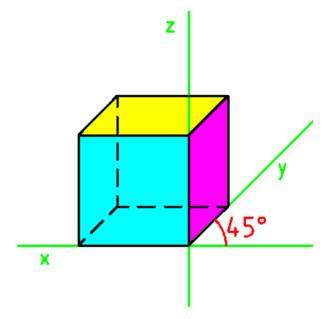
Asse y forma un angolo di 45° rispetto alla linea orizzontale

Assonometria isometrica vs assonometria cavaliera

Rappresentazione di un CUBO



ASSONOMETRIA ISOMETRICA Mantiene le misure reali



ASSONOMETRIA CAVALIERA

Le misure sull'asse y sono DIMEZZATE

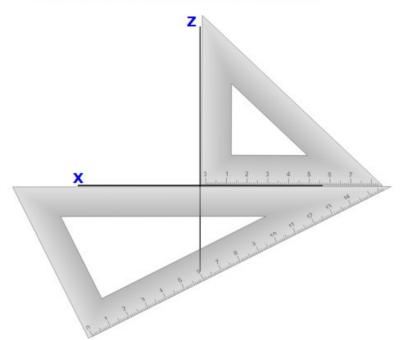
(divido per 2 la misura reale)

DISEGNAMO UN CUBO IN ASSONOMETRIA CAVALIERA

LATO DEL CUBO 6CM

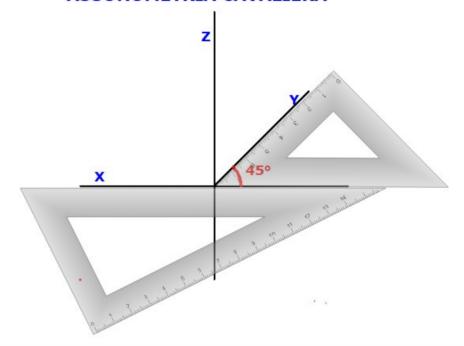
COSTRUIAMO GLI ASSI x, y e z

ASSONOMETRIA CAVALIERA



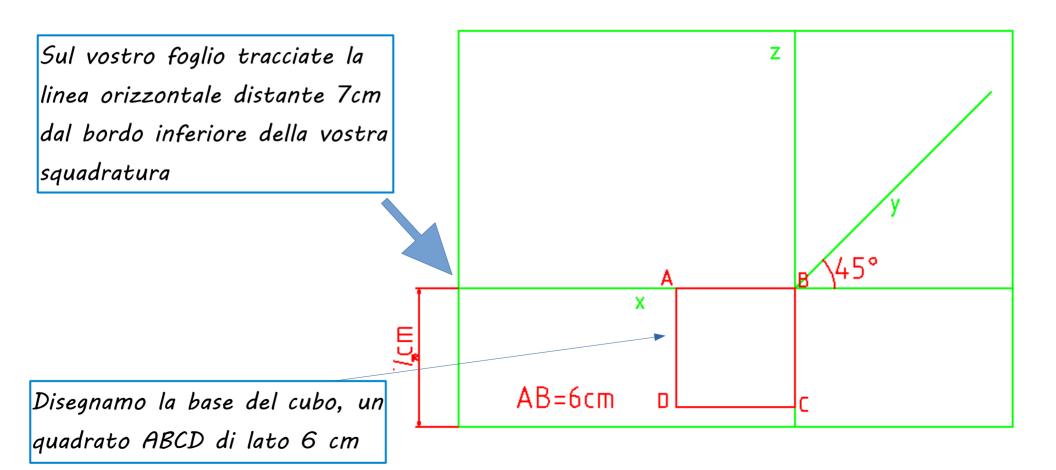
Step 1: disegno x e z Perpendicolari tra loro

ASSONOMETRIA CAVALIERA

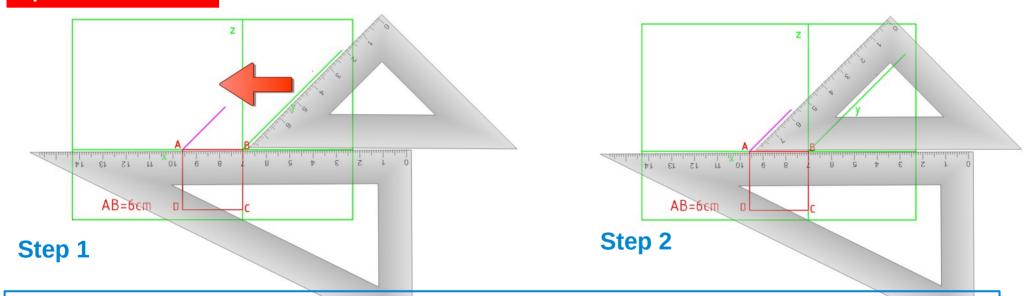


Step 2: disegno l'asse y, Inclinato 45° rispetto ad x

Disegnamo la base, un quadrato di lato 6 cm nel quadrante in basso a sinistra



Riportiamo la base sul piano xy, come abbiamo sempre fatto per l'assonometria isometrica: tracciamo la linea passante per A parallela ad y, quindi inclinata di 45º rispetto all'asse x

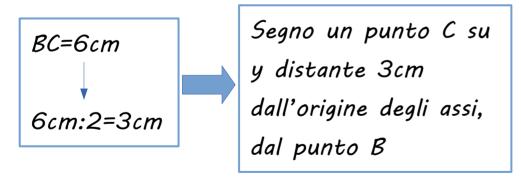


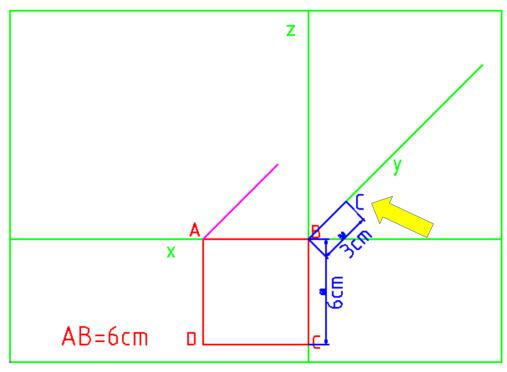
Sul vostro foglio riposizionate le squadre come per tracciare l'asse y, tenete ferma la squadra a 60° e spostate verso sinistra la squadra a 45°: tracciate la retta passante per A parallela ad y

Riportiamo BC sull'asse y

Dobbiamo segnare il punto C, indicato dalla freccia gialla, su y

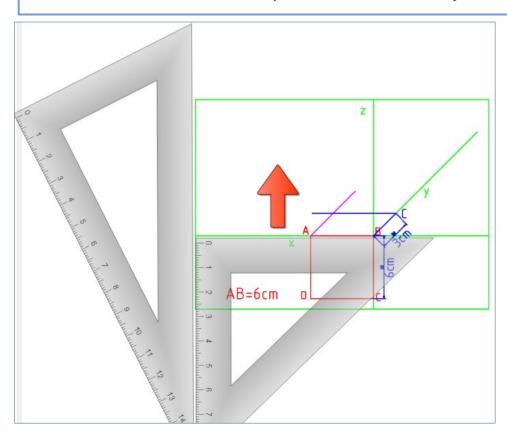
Nell'assonometria CAVALIERA le misure riportate sull'asse y vanno dimezzate

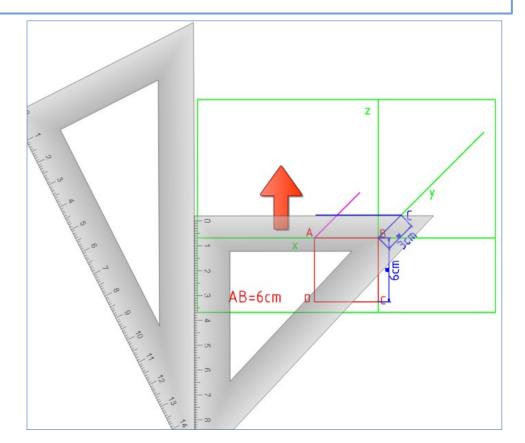




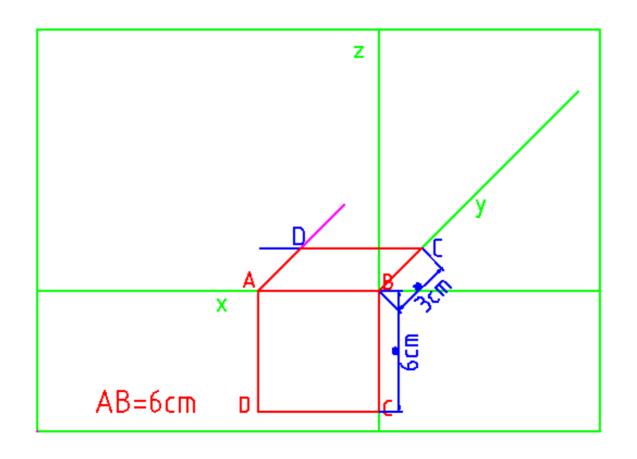
Trovo la base ABCD sul piano xy

Una volta individuato il punto C sull'asse y traccio la retta parallela all'asse x, passante per C





A questo punto ho individuato la base ABCD sul piano xy.

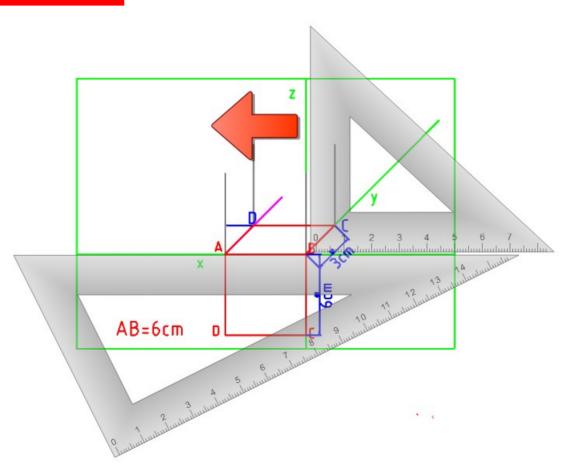


Tracciamo le altezze del cubo, parallele all'asse z

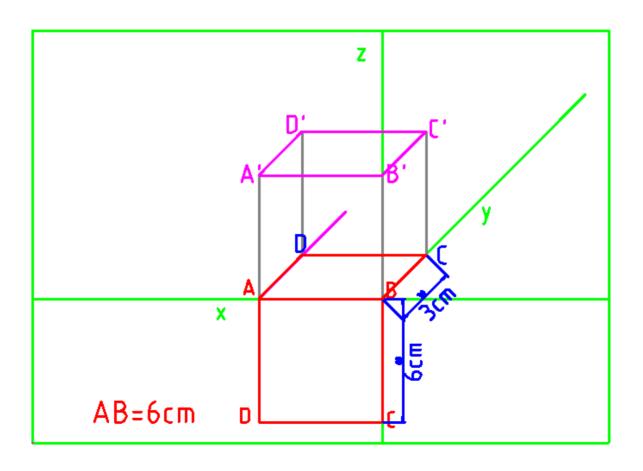
I lati del cubo sull'asse z mantengono la misura reale.

Essendo i lati del cubo tutti uguali, misureranno <mark>6cm</mark>

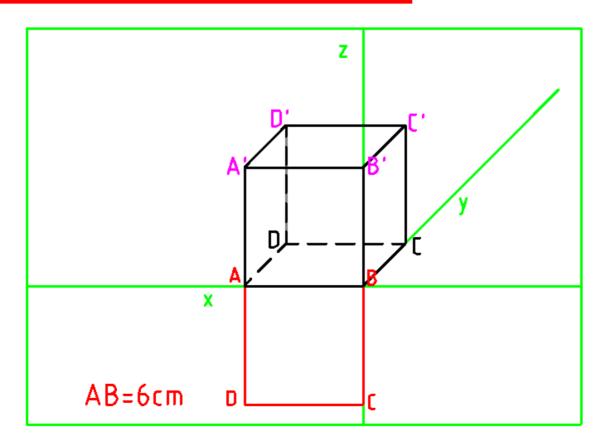
Traccio le altezze pari a 6cm da tutti i vertici del quadrato di base: A, B, C e D



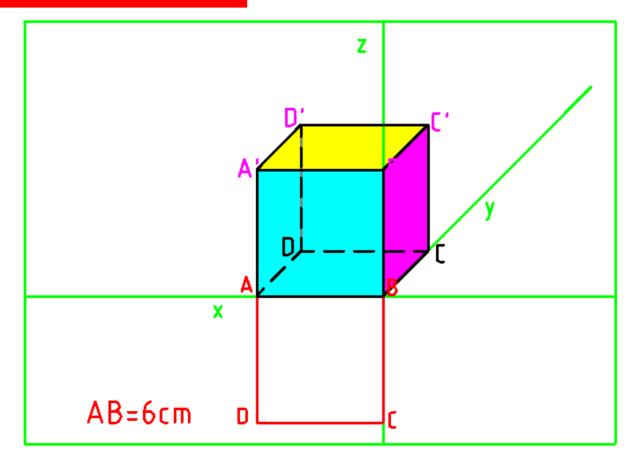
A questo punto disegno la base superiore del cubo



Per completare il disegno ripasso con tratto marcato gli spigoli in VISTA e tratteggio (sempre con tratto marcato) gli spigoli NASCOSTI



Posso colorare le tre facce che vedo



ADESSO PROVATE VO!!

Fatemi sapere se avete avuto qualche difficoltà, tramite e-mail

Buon lavoro!