# CENTRO UNIVERSITÁRIO DE BRASÍLIA GRADUAÇÃO - 2º SEMESTRE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO TURMA B

**Jamil de Matos Monteiro** 

Trabalho Menção 1

Sistemas Operacionais

# Sumário:

1. Apresentação	3
2. Objetivos	4
3. Instruções e manuais	5
1. Instalar o Git	5
2. O que é a Branch	6
4. Conclusão	7
5. Referencial teórico	8

## 1. Apresentação

O Linux é um sistema operacional, uma série de programas que o permite interagir com o seu usuário e os outros programas existentes no computador, muito diferente dos outros sistemas operacionais tradicionais, ninguém é dono do Linux, as suas atualizações vem de voluntários não pagos.

O desenvolvimento do que hoje é conhecido como **GNU/Linux** começou em 1984, quando a **Free Software Foundation** iniciou o desenvolvimento de um sistema operativo livre, ao estilo Unix.

Com um extenso conjunto de ferramentas de software livre para utilizar, estas ferramentas permitem aos utilizadores executar tarefas que vão desde o mais banal para o mais complexo.

O sistema **GNU/Linux** ainda possui uma imensa liberdade de escolha no seu software. Por exemplo, utilizadores de **GNU/Linux** podem escolher de entre uma dúzia de shells de linha de comandos e vários ambientes gráficos. Esta seleção é muitas vezes confusa para os utilizadores de outros sistemas operativos, que não estão habituados a pensarem na linha de comandos ou no ambiente de trabalho em algo que possam substituir.

É também menos provável que Linux bloqueie, que corra melhor mais de um programa ao mesmo tempo, e seja mais seguro que muitos sistemas operativos. Com estas vantagens, Linux é o sistema operativo que mais rapidamente cresce no mercado de servidores.

E para um melhor desenvolvimento dessa remasterização foi utilizado o sistema Git um sistema de controle de versão de arquivos que permitir que várias pessoas possam trabalhar simultaneamente nos mesmos arquivos se o risco de serem sobrescritas.

# 2. Objetivos

Utilizando o sistema operacional **GNU Linux Debian 10.x** foi tido como objetivo desenvolver uma remasterização que atenda com as necessidades dos alunos do curso de ciências da computação.

## 3. Instruções e manuais

### 1. Instalar o Git

Indo no seu navegador de preferência, entre no site do Git.

Vá na opção download e escolha o download por seu tipo de sistema operacional.

Abra o arquivo baixado seguindo as instruções e clicando em *Next*. No final clicando em *Finish*.

Dentro do Git faça o seu cadastro digitando:

Git config --global user.name "Seu Nome"

Git config --global user.email "exemplo@seuemail.com.br"

Para usuários Windows que não saibam baixar/utilizar o Linux existe o Wsl

(Subsistema Windows para Linux)

Para instalar o Wsl tem link para o site oficial do Windows que mostrar passo-a-passo de como instalar:

https://docs.microsoft.com/pt-br/windows/wsl/install-win10

Para transformar qualquer diretório em um repositório GIT, o simples comando git init <directory> pode ser utilizado. Uma pasta chamada .git também deve começar a existir no diretório em que o comando foi executado.

Por outro lado, se você já tem um diretório e deseja verificar (clone-lo), você pode usar o comando git clone. Se você estiver tentando verificar um repositório local, use o seguinte comando:

git clone /path/to/local/repository

Se você pretende verificar um repositório armazenado remotamente, use:

git clone user.name@host:/path/to/remote/repository

## 2. Branch

O sistema Git possuir uma ótima característica que é a possibilidade de fazer *Branch*(ramo), na qual permitir o usuário fazer uma ramificação do projeto que não faz parte da fonte original, permitindo mudança sem o risco de prejudicar o projeto.

Alterações ou adições de arquivos propostas são adicionadas ao índice usando o comando *add*. Para adicionar qualquer arquivo, o comando é:

```
git add <nome_do_arquivo>
```

Também é possível fazer essas mudanças diretamente na *Master*, usando o comando *commit*:

git commit –m "Adicionar qualquer mensagem sobre o commit aqui"

Para se fazer uma nova branch só precisa usar o seguinte comando:

```
git checkout -b <nome_do_arquivo>
```

Se você deseja retornar ao *master* branch, a origem, o seguinte comando pode ser usado:

git checkout master

Qualquer branch pode ser excluído usando o seguinte comando:

```
git checkout -b <nome_do_arquivo>
```

Para tornar o branch disponível para outros usuários, para outras branch ou para a branch master, use o seguinte comando:

```
git push origin <nome do arquivo>
```

# 4. Conclusão

O Uso do Git para auxiliar na produção dessa remasterização do **GNU Linux Debian 10.x,** é extremamente útil pois permitir que cada usuário crie o seu próprio *Branch*(ramo), que permitir fazer alterações que não comprometa a versão principal do sistema.

#### 5. Referencial Teórico

Equipe instaladora do Debian. Guia de instalação de Debian GNU/Linux. 2004-2019. Disponível em <a href="https://www.debian.org/releases/buster/amd64/ch01s02.pt.html">https://www.debian.org/releases/buster/amd64/ch01s02.pt.html</a>>. Acesso em: 02/10/2020

Daniel Schmitz. Tableless. 07/10/2015. Disponível em <

https://tableless.com.br/tudo-que-voce-queria-saber-sobre-git-e-github-mas-tin ha-vergonha-de-perguntar/#:~:text=Git%20%C3%A9%20um%20sistema%20de, de%20suas%20altera%C3%A7%C3%B5es%20serem%20sobrescritas. >. Acesso em:02/10/2020

Gustavo Guanabara. Curso em vídeo - Curso de Git e GitHub. 2020. Disponivel em

<a href="https://www.youtube.com/playlist?list=PLHz\_AreHm4dm7ZULPAmadvNhH6vk9oNZA">https://www.youtube.com/playlist?list=PLHz\_AreHm4dm7ZULPAmadvNhH6vk9oNZA</a>>. Acesso em: 02/10/2020

Rafael H. Hostinger tutoriais. Disponivel em

<https://www-hostinger-com-br.cdn.ampproject.org/v/s/www.hostinger.com.br/tutoriais/tutorial-do-git-basics-introducao/amp/?amp\_js\_v=a6&amp\_gsa=1&usqp=mq331AQFKAGwASA%3D#aoh=16018330615518&referrer=https%3A%2F%2Fwww.google.com&amp\_tf=Fonte%3A%20%251%24s&ampshare=https%3A%2F%2Fwww.hostinger.com.br%2Ftutoriais%2Ftutorial-do-git-basics-introducao%2F>. Acesso em: 04/10/2020