# Barbara Ruiz

#### FRONTEND DEVELOPER

Correo: barbararuiz063@gmail.com | Github: BarbaraR06

LinkedIn: Barbara Ruiz



#### Sobre mi

Soy Frontend Developer y tengo formación en Diseño Industrial, algo que me dió una visión única en el diseño centrado en las personas. Siempre pienso en cómo usarán mis productos y en las experiencias que quiero que se lleven.

Descubrí mi pasión por el desarrollo web en el bootcamp de Henry, donde aprendí las bases técnicas que hoy aplico en mis proyectos. Esta experiencia me llevó a redirigir mis estudios hacia el desarrollo de aplicaciones, profundizando mis conocimientos en programación y diseño aplicado.

Actualmente, me encuentro estudiando la Tecnicatura en Informática Aplicada al Diseño Multimedia y de Sitios Web, lo que me permite seguir creciendo en el ámbito del desarrollo web y el diseño digital.

### **Proyectos**

#### **Frontend Developer**

Opengrano - Web3 Platform | Proyecto open source en <u>TheBadge</u> diciembre 2023 - actualidad

- Diseñar y desarrollar componentes reutilizables del frontend utilizando **React, Next.js, TailwindCSS y TypeScript.**
- Configuración de traducciones en múltiples idiomas con i18n.
- Diseñar la interfaz de la web en **Figma** y posteriormente implementarla en el frontend, asegurando consistencia visual.

#### **Frontend Developer**

FisioAhora - Pasantía en Foo Talent Group

febrero 2024 - marzo 2024

- Diseñar y construir componentes y páginas del frontend de FisioAhora, atractivos y funcionales, con **React, TailwindCSS y JavaScript**.
- Desarrollar la funcionalidad de búsqueda con filtros utilizando Node.js.
- Implementación y configuración del deploy de la aplicación.

## Educación formal

Tecnicatura en Informática Aplicada al Diseño Multimedia y de Sitios Web

Universidad Nacional Del Litoral (2025-actualidad)

#### Certificaciones

- Desarrollo Web. CoderHouse. 2023
- Certificado Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 2023
- Certificado Desarrollador de Front-End. Meta. 2024

Idiomas

Inglés: B2

Español: Nativo