

Dokumentacja projektu Scrabble

Barbara Zięba, Dominik Gulczyński

25 czerwca 2018

1 Wstęp

Jako projekt napisaliśmy program umożliwiający przeprowadzenie rozgrywki w Scrabble na komputerze.

2 Analiza obiektowa

2.1 Zaimplementowane klasy

`Game` co robi ta klasa

2.2 Diagram UML

Diagram wygenerowany za pomocą IntelliJ IDEA.

3 Instrukcja dla użytkownika