

# Matrix Chain Multiplication

এখন ধরা যাক আমাদেরকে ৩টা ম্যাট্রিক্সের গুণফল  $A_1 \times A_2 \times A_3$  বের করতে হবে। এখন  $col_1 = row_2$  এবং  $col_2 = row_3$  হলেই শুধুমাত্র আমরা গুণটা করতে পারবো। গুণটা দুই উপায়ে করা যায়:

- $(A_1 \times A_2) \times A_3$
- $A_1 \times (A_2 \times A_3)$

- $(A_1 \times A_2) \times A_3$
- $A_1 \times (A_2 \times A_3)$

দুইটা উপায়ের পার্থক্য শুধু ব্রাকেটিং এ। দুই ক্ষেত্রেই আমরা  $row_1 \times col_3$  ডাইমেনশনের একটা ম্যাট্রিক্স পাবো। কিন্তু দুইটা উপায়েই কি আমাদের একই সংখ্যক স্কেলার গুণ করা লাগবে? একটা উদাহরণ দেখি।

মনে করো ম্যাট্রিক্সগুলোর ডাইমেনশন হলো যথাক্রমে  $(10 \times 100)$ ,  $(100 \times 5)$  এবং  $(5 \times 50)$

- $(A_1 \times A_2) \times A_3$  ব্রাকেটিং এ স্কেলার গুণ করতে হবে  $(10 \times 100 \times 5) + (10 \times 5 \times 50) = 7500$  বার।
- $A_1 \times (A_2 \times A_3)$  ব্রাকেটিং এ স্কেলার গুণ করতে হবে  $(100 \times 5 \times 50) + (10 \times 100 \times 50) = 75000$  বার।

যেমন  $n = 4$  এর জন্য  $f(0, 3)$  কে এভাবে ভাগ করা যায়:

- $k = 0$  ব্রাকেটিং  $\rightarrow (A_0) \times (A_1 \times A_2 \times A_3)$  সাবপ্রবলেম  $\rightarrow f(0, 0) + f(1, 3)$
- $k = 1$  ব্রাকেটিং  $\rightarrow (A_0 \times A_1) \times (A_2 \times A_3)$  সাবপ্রবলেম  $\rightarrow f(0, 1) + f(2, 3)$
- $k = 2$  ব্রাকেটিং  $\rightarrow (A_0 \times A_1 \times A_2) \times (A_3)$  সাবপ্রবলেম  $\rightarrow f(0, 2) + f(3, 3)$

অর্থাৎ, আমরা যতভাবে সম্ভব অ্যারেটিকে দুইভাগে ভাগ করে ফেলবো এবং সাবপ্রবলেমগুলো রিকার্সিভলি সলভ করবো, প্রতিটা  $k$  এর জন্য সাবপ্রবলেম হবে  $f(i, k)$  এবং  $f(k + 1, n - 1)$ ।

ম্যাট্রিক্সগুলো দুইভাগ করেই কিন্তু কাজ শেষ না, এবার মার্জ করতে হবে।  $k$  তম পজিশনে ভাগ করলে তুমি বামে  $row_i \times col_k$  সাইজের এবং ডানে  $row_{k+1} \times col_j$  সাইজের ম্যাট্রিক্স পাবে যেখানে  $col_k = row_{k+1}$ । এবার এই দুইটি ম্যাট্রিক্সও গুণ করতে হবে এবং অপারেশন লাগবে  $row_i \times col_k \times col_j$  টা।

ম্যাট্রিক্সগুলো দুইভাগ করেই কিন্তু কাজ শেষ না, এবার মার্জ করতে হবে।  $k$  তম পজিশনে ভাগ করলে তুমি বামে  $row_i \times col_k$  সাইজের এবং ডানে  $row_{k+1} \times col_j$  সাইজের ম্যাট্রিক্স পাবে যেখানে  $col_k = row_{k+1}$ । এবার এই দুইটি ম্যাট্রিক্সও গুণ করতে হবে এবং অপারেশন লাগবে  $row_i \times col_k \times col_j$  টা।

ডিভাইড এন্ড কনকোয়ারে ২টা মূল কাজ থাকে, ডান আর বামের সাবপ্রবলেম ডিফাইন করা এবং মার্জ করা। আমরা মার্জ অপারেশনটাকে আলাদা ফাংশন হিসাবে ধরলে আরো পরিষ্কার একটা ফর্মুলা লিখতে পারি:

$$mergeCost(i, j, k) = mat[i].row * mat[k].col + mat[j].col$$

$$f(i, i) = 0$$

$$f(i, j) = \min(f(i, k) + f(k + 1, j) + mergeCost(i, j, k) \text{ where } k \in [i, j - 1])$$

```
int mergeCost(int i, int j, int k) {  
    return mats[i].row * mats[k].col * mats[j].col;  
}  
  
int f(int i, int j) {  
    if (i >= j) {  
        return 0;  
    }  
  
    if (mem[i][j] != EMPTY_VALUE) {  
        return mem[i][j];  
    }  
  
    int ans = INF;  
    for(int k = i; k < j; k++) {  
        int res_left = f(i, k);  
        int res_right = f(k + 1, j);  
        int cost = (res_left + res_right) + mergeCost(i, j, k);  
        ans = min(ans, cost);  
    }  
  
    mem[i][j] = ans;  
    return mem[i][j];  
}
```





