

Москва

https://github.com/MagaDaur

О себе

Программирую в приоритете на C++ на протяжении 5- лет. Уверенно работаю с указателями и организации памяти в приложении(Smart Pointers, VMT, Hooks). Имел опыт в разработке на языках Python(нейронные сети, back-end) и Lua(дополнения к функционалу приложения).

Проекты:

Дата-майн приложение для выгрузки зашифрованных и сжатых файлов из игры Destiny 2. (Destiny-Package-Decoder - GitHub);

Приложение для модификации памяти игры CS:GO. (csgointernal - GitHub);

На данный момент изучаю:

drogon C++ для back-end разработки; raylib C++ для графических приложений; PyTorch для нейтронных сетей;

Обучение

Программная Инженерия

РТУ МИРЭА Sep / 2021 - Ongoing Москва

• Очное обучение по профилю "Интеллектуальные системы поддержки принятия решений"

Навыки			
C/C++	Python	Lua	Visual Studio/Code
Git	Системная	Linux	
	архитектура		