

履 歴 書

2025 年 10 月 24 日現在



年	月	免 許 ・ 資 格
2021	1	日本語能力試験(JLPT) N 2 級 合格
2024	7	ビジネス能力検定ジョブパス 3 級 合格
2024	12	情報活用試験 3 級 合格

希望する職種
プログラマー
得意な科目又は力を入れたテーマ
私の得意な科目はゲームプログラミングです。特にキャラクターの動きや物理演算の実装に興味があります。

自己 P R (学習内容・学校生活・クラブ活動・特技など)
私の強みは、粘り強さと実践力です。大学 1 年生のときから興味を持ったコンピューターの勉強を始め、多くのトラブルに直面しました。ソフトウェアやシステムのインストール時に発生する多種多様な問題を解決するため、授業以外の時間を使い、毎日 2〜3 時間かけて資料を調査し、解決策を試行錯誤しました。その結果、数々の課題を乗り越え、スキルを磨くことができました。大学 3 年生では、学校の実践プログラムで分散型開発の構築に成功し、大きな成果を上げました。こうした経験を通じて培った問題解決力を活かし、今後も新たな挑戦に全力で取り組んでいきます。

志望の動機
貴社の理念「エンターテインメントで世界中の人々を笑顔にする」に共感し、ゲームプログラマーとして志望いたします。私は太原理工大学でソフトウェア工学を学び、現在は日本電子専門学校でUnity/C#を用いた 2D・3D ゲーム制作に取り組んでいます。企画から実装・最適化まで経験し、遊びやすさやテンポ、演出の調和が“面白さ”を生むことを実感しました。貴社の多彩なジャンルに挑戦し続ける姿勢と、チームで楽しさを創り出す環境に魅力を感じています。堅実なコードと柔軟な発想で、世界中のプレイヤーに笑顔と感動を届けられるゲームづくりに貢献したいです。

備考欄
大学ではC言語、C++、Java、PHPなどを学んだことがあります。 卒業研究として、JavaEEを用いた宅配管理システムの開発に取り組みました。

ふりがな	か こん	※性 別
氏 名	賈 坤	男
生年月日	1996 年 10 月 23 日生 (満 29 歳)	
国籍	中国	
ふりがな	とうきょうと しんじゅくく きたしんじゅく	
現住所	〒169-0074 東京都 新宿区 北新宿 1-13-16 エクセリア新宿 803	
電 話	080-6262-0431	E-mail 24ci0206@jec.ac.jp
年	月	学 歴 ・ 職 歴
		学 歴
2012	7	[中国] 大同市 大同第六中学校 卒業
2012	9	[中国] 大同市 大同第二中学校 高等部 普通科 入学
2015	7	[中国] 大同市 大同第二中学校 高等部 普通科 卒業
2015	9	[中国] 太原市 太原理工大学 ソフトウェア工学 入学
2019	7	[中国] 太原市 太原理工大学 ソフトウェア工学 卒業
2022	4	申豊国際学院 入学
2024	3	申豊国際学院 卒業
2024	4	日本電子専門学校 ゲーム制作科 入学
2026	3	日本電子専門学校 ゲーム制作科 卒業見込
		職 歴
		なし
		以上

※「性別」欄：記載は任意です。未記載とすることも可能です。