

Jalons

Jalon	Date prévue	Date disponibilité	A signaler
Début des développements	05/02/13	05/02/13	
Livraison du premier lot	11/11/13		Date maintenue
Livraison du deuxième lot	à définir		
Fin du projet	à définir		

Problèmes

Énoncé	Impact	Date de signalement	État	Actions en cours
Aucun problème à signaler				

Backlog

N°	Story	Lot	État
1	Le jeu se lance à partir d'un exécutable	1	Terminée
2	Le joueur peut naviguer entre les différents menus	1	Terminée
3	Le jeu permet d'afficher le plateau de jeu dans son intégralité	1	Terminée
4	Le joueur peut sélectionner une cellule	1	Terminée
5	Les détails de la cellule sélectionnée s'affichent	1	Terminée
6	Le joueur peut zoomer/dé-zoomer et déplacer le plateau	1	En cours
7	Le joueur peut déplacer un vaisseau ou un bâtiment	1	En cours
8	Le joueur peut faire attaquer un vaisseau	1	En cours
9	Le joueur peut paramétrer la partie	2	A faire
10	Le joueur peut mettre en place un serveur de jeu, et/ou le rejoindre	2	A faire
11	Le jeu permet à deux joueurs de jouer en réseau	2	A faire
12	Le joueur peut sauvegarder/charger une partie	3	A faire