Simon Côté-Duchesne 438-522-6444

7-4528 Garnier, Montréal, Québec, H2J 3S7 <u>simoncoteduchesne@gmail.com</u>

Langues : Bilingue (français et anglais)

CHAMPS DE COMPÉTENCES

- Processus de créations de jeux (Game jam, GDDs, concours).
- Connaissance approfondie des environnements virtuels/informatiques.
- Langages de programmation : C++, C#, HTML, javascript, Blueprints.
- Travail et gestion d'équipe et de projets.
- Expérience de travail avec les méthodes agile.
- Communication et rédaction de documents officiels.

HISTORIQUE D'EMPLOI

2017 - 2019	Programmeur	Behaviour Interactive
2014 - 2017	Gestion de projets	AEMI UQAC, WonderLAN, WonderJam
2015 - 2016	Conseiller médias	Saguenay Média

EXPÉRIENCES PERTINENTES

Programmeur UI

Programmation – Behaviour Interactive (Master Chief Collection, Dead by Daylight)

Président et vice-président, AEMI

Administration – Nommé personnalité de l'année 2016-2017 de l'UQAC

Concours universitaire Ubisoft

Programmation – Remporte le meilleur défi technique et innovation

FORMATION

•	Baccalauréat en Conception de jeux vidéo Université du Québec à Chicoutimi	Avril 2017
•	Baccalauréat en Administration des Affaires Hautes Études Commerciales	Déc. 2012
•	Diplôme d'études collégiales – Sciences administratives Cégep Régional de Lanaudière à l'Assomption	Sept. 2009