



Relatório do Projeto

Alunos:

Marcelo Fernandes

Brenand Metodio

João Barbosa

Lucas Henrique



Introdução

BarberShop

2. Descrição Geral

- O projeto BarberShop é uma aplicação web desenvolvida ;
- com o objetivo de gerenciar os serviços e operações de uma barbearia de forma eficiente, moderna e digital. A aplicação contempla tanto o ambiente de gerenciamento (administração de agendamentos, profissionais, horários e clientes) quanto uma interface amigável para o cliente final interagir com os serviços da barbearia.

3. Tecnologias Utilizadas

- **Frontend:** Ionic Framework com Angular, proporcionando uma experiência híbrida e responsiva, adequada para dispositivos móveis e desktop.
- **Backend:** Node.js, com o uso do framework Express, para o gerenciamento das rotas, lógica de negócios e integração com banco de dados.
- **Banco de Dados:** Indícios da presença de um arquivo `database.ts`, sugerem o uso de uma base de dados com MySQL.
- **Ferramentas adicionais:**
 - **ESLint, EditorConfig:** padronização de código
 - **Git:** controle de versão



4. Objetivos do Projeto

- **Automatizar o processo de agendamento de horários com barbeiros.**
- **Facilitar o gerenciamento de horários, disponibilidade e profissionais da barbearia.**
- **Permitir que os clientes possam visualizar os serviços e agendar atendimentos online.**
- **Promover uma interface intuitiva para uso tanto pelos gestores quanto pelos clientes.**

5. Justificativa

O mercado de barbearias tem se modernizado com o uso de tecnologias que otimizam a experiência do cliente e a gestão do negócio. O BarberShop visa preencher essa lacuna, oferecendo uma solução acessível, funcional e que pode ser adaptada para diversas realidades de empreendimentos no setor de beleza e estética.

6. Objetivos Específicos

- Criar um sistema de cadastro de usuários (clientes e barbeiros).
- Desenvolver um módulo de agendamento de horários com controle de disponibilidade.
- Implementar um painel administrativo para gerenciamento de serviços, profissionais e horários.
- Integrar notificações ou confirmações de agendamento.
- Desenvolver uma interface amigável, responsiva e intuitiva para web e dispositivos móveis.

7. Metodologia

O desenvolvimento do projeto segue práticas modernas de engenharia de software, com base em uma abordagem incremental. As etapas principais incluem:

- **Planejamento e Levantamento de Requisitos:** Identificação das necessidades da barbearia e definição das funcionalidades essenciais.
- **Arquitetura e Design:** Estruturação do sistema em camadas (frontend, backend e banco de dados), priorizando a modularidade e manutenibilidade.
- **Desenvolvimento:** Programação dos módulos utilizando Angular/Ionic no frontend e Node.js no backend.
- **Testes:** Uso de testes unitários com Karma e testes manuais para garantir a estabilidade do sistema.
- **Implantação:** Preparação do ambiente para publicação da aplicação, com configurações de segurança e otimização.
- **Validação com Usuários Finais:** Feedback de barbeiros e clientes reais para refinamento das funcionalidades.

8. Cronograma de Desenvolvimento (Exemplo)

- **Etapa****Período Estimado**
- **Planejamento**
- **1ª semana**
- **Design da Interface**
- **2ª semana**
- **Desenvolvimento do Backend**
- **3ª à 4ª semana**
- **Desenvolvimento do Frontend**
- **4ª à 5ª semana**
- **Integração dos Sistemas**
- **6ª semana**
- **Testes e Correções**
- **7ª semana**
- **Publicação e Entrega Final**
- **8ª semana**

9. Funcionalidades do Sistema

- **Cadastro de Clientes e Barbeiros**
- **Agendamento de Horários com Controle de Disponibilidade**
- **Lista de Serviços e Preços**
-
- **Painel Administrativo com Visão Geral dos Atendimentos**
- **Autenticação de Usuários**
-
- **Responsividade e Acessibilidade para Dispositivos Móveis**

Conclusão

O projeto BarberShop surge como uma solução tecnológica para otimizar o funcionamento interno e a comunicação entre clientes e profissionais em barbearias.

Ele une usabilidade, design moderno e robustez técnica, visando entregar uma plataforma completa para agendamentos e gestão de serviços.

Ao final do seu desenvolvimento, espera-se que o sistema esteja pronto para ser utilizado por estabelecimentos reais, podendo também ser escalado ou adaptado conforme as necessidades de cada cliente.

Relatorio de experiência individual

Brenand Metodio Gomes

- Visando modernizar o agendamento de serviços, melhorar a experiência do cliente e otimizar a gestão do estabelecimento. Slides de apresentação detalhando o protótipo, objetivos, justificativas e tecnologias Melhorar na organização e produtividade da barbearia. Experiência mais profissional e conveniente para os clientes.

Marcelo Fernades Costa Silva

- Minha participação no projeto BarberShop contribuiu diretamente para o funcionamento seguro do sistema de cadastro de usuários e para a entrega de uma versão funcional do aplicativo para Android. Essas etapas são fundamentais tanto para a experiência do usuário quanto para a distribuição do app em dispositivos móveis. A execução dessas tarefas reforçou minhas habilidades com validação de dados, tratamento de erros e desenvolvimento híbrido com Ionic/Capacitor.

João Gabriel Barbosa Costa

- Minha participação no projeto envolveu a prototipagem do front-end, além da programação das telas, do banco de dados e do back-end. O público-alvo foram os homens que frequentam barbearias, com o objetivo de facilitar o contato entre barbeiro e cliente, e vice-versa. O resultado foi um aplicativo funcional e de fácil uso, pensado para melhorar essa comunicação. O projeto tem potencial para ser expandido: além de atender uma única barbearia, pode se tornar uma plataforma que integre várias barbearias em um único aplicativo.

Lucas Henrique

- Minha participação no projeto BarberShop, foi ajudar os meus colegas no desenvolvimento e entrega de uma solução funcional e intuitiva, onde atuei desde a criação do design no Figma, onde ajudei a elaborar o protótipo das telas com foco na usabilidade e na experiência do usuário, até a programação de parte do sistema, para o funcionamento seguro e estável do aplicativo. Além disso, ajudei os meus colegas a elaborar os slides da apresentação final, transmitir com clareza o propósito e o impacto do projeto.

