

# 2 - PHP

## Les conditions

**Attention**, ranger les fichiers dans un dossier "**conditions**" pour les 7 exercices = 7 fichiers → **exo1.php, exo2.php**, etc ...

### Exercice 1

Créer une variable **age** et l'initialiser avec la valeur de votre choix.

Si l'âge est supérieur ou égale à 18, afficher **Vous êtes majeur**. Dans le cas contraire, afficher **Vous êtes mineur**.

### Exercice 2

Créer une variable **isEasy** de type booléen et l'initialiser la valeur de votre choix.

Afficher **C'est facile!!** si c'est vrai, dans le cas contraire afficher **C'est difficile !!!**.

**Bonus** : L'écrire de deux manières différentes = Ternaire 😊

### Exercice 3

Créer deux variables **age** et **gender**. La variable **gender** peut prendre comme valeur :

- Homme
- Femme

et pour la variable **age**, vous pouvez donner la valeur de votre choix.

En fonction de l'*âge* et du *genre* afficher la phrase correspondante :

- **Vous êtes un homme et vous êtes majeur**

- Vous êtes un homme et vous êtes mineur
- Vous êtes une femme et vous êtes majeur
- Vous êtes une femme et vous êtes mineur

Gérer tous les cas.

## Exercice 4

L'échelle de Richter est un outil de mesure qui permet de définir la magnitude de moment d'un tremblement de terre. Cette échelle va de 1 à 9.

Créer une variable **magnitude** et lui donner une valeur.

Selon la valeur de **magnitude**, afficher la description correspondante.

Magnitude	Description
1	Micro-séisme impossible à ressentir.
2	Micro-séisme impossible à ressentir mais enregistrable par les sismomètres.
3	Ne cause pas de dégâts mais commence à pouvoir être légèrement senti.
4	Séisme capable de faire bouger des objets mais ne causant généralement pas de dégâts.
5	Séisme capable d'engendrer des dégâts importants sur de vieux bâtiments ou bien des bâtiments présentant des défauts de construction. Peu de dégâts sur des bâtiments modernes.
6	Fort séisme capable d'engendrer des destructions majeures sur une large distance (180 km) autour de l'épicentre.
7	Séisme capable de destructions majeures à modérées sur une très large zone en fonction de la distance.
8	Séisme capable de destructions majeures sur une très large zone de plusieurs centaines de kilomètres.
9	Séisme capable de tout détruire sur une très vaste zone.

Gérer tous les cas même les cas non présent dans le tableau !

**Tips : Utiliser autre chose que des if ... else car sinon ... ça ferait trop lourd 😊**

## Exercice 5

## Pair ou Impair ?

Faire une variable **number** avec l'entier de votre choix.

A l'aide d'une condition, afficher : s'il s'agit d'un nombre **pair** ou **impair**.

**Tips** : souvenez vous du modulo 😊

## Exercice 6

### HTML / CSS ... et PHP

Faire une page avec dans le body l'élément suivant : respecter également la structure d'une vraies page HTML !

```
<div id="myElement">
  <p>Hello World</p>
</div>
```

Faire une balise style dans votre page : *exemple*

```
<style>

  .dark {
    color: white;
    background-color: black;
    border: 1px solid black;
  }

  .light {
    color: black;
    background-color: light-grey;
    border: 1px solid black;
  }

</style>
```

Définir une variable **mode** qui aura la valeur de **dark** ou **light**.

Selon la valeur de celle-ci, changer l'**apparence** de l'élément.

**Tips : changez la classe en PHP, une ternaire serait pas mal aussi " 😊.**

```
<div id="myElement" class="dark">
  <p>Hello World</p>
</div>
```

ou

```
<div id="myElement" class="light">
  <p>Hello World</p>
</div>
```

## Exercice 7

### HTML / PHP

Définir une variable **show** avec la valeur de **true** ou de **false**.

A l'aide de cette variable, faire une condition pour cacher "un bloc html" et afficher les messages : "le bloc est caché"

```
<!-- Quand show est égal à true →
<div class="container">
  <div id="bloc">
    <p>Je suis le bloc visible</p>
  </div>
</div>
```

```
<!-- Quand show est égal à false →
<div class="container">
  <p>Le bloc est caché</p>
</div>
```

**Tips : Pensez à faire du PHP dans votre HTML**