

Guilherme Barcelo das Neves

Endereço: Av. Nagib Kalil; Res. Comercial Vila Verde;

Pindamonhangaba – SP

Telefone: (12) 98266-8705

E-mail: guilhermebrcneves@gmail.com

Idade: 17 anos

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/guilherme-barcelo>

GitHub: <https://github.com/BarceloDev>

Portfolio: <https://guilherme-s-portfolio-theta.vercel.app/>

OBJETIVO

Buscar experiência para o mercado de trabalho

Disponibilidade para estágio: de Terça a Quinta-feira, a partir das 13:30.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI)

Período: cursando o 2º semestre – Conclusão prevista: Dez/2026

Ensino Médio

Serviço Social da Indústria (SESI)

Período: cursando o 2º ano

CURSOS

HTML5 e CSS3 – Curso em Vídeo - 2025 (concluído)

JavaScript ES6 – Felipe Rocha • Full Stack Club - 2025 (concluído)

React.js - Felipe Rocha • Full Stack Club – 2025 (concluído)

Fundamentos do Python – SENAI – 2025 (concluído)

Oracle APEX – SENAI – 2025 (concluído)

Fundamentos do Java – SENAI – 2025 (concluído)

PROJETOS

Gerenciador de Tarefas | React.js, JavaScript, HTML, CSS | <https://todo-checklist-three.vercel.app/>

- Gerenciador de tarefas simples com título e descrição
- Ferramentas como: adicionar tarefa com título e descrição, marcar como concluído, ver descrição e excluir tarefa

Spotify interativo | HTML, CSS, JavaScript | <https://spotify-interactive-nine.vercel.app/>

- Website inspirado no site oficial do Spotify
- Navbar responsiva
- Botões de like com mensagem escondida que é mostrada após o like em alguma música
- Botões de “próximo” e “voltar” no carrossel das músicas

HABILIDADES

HTML5, CSS3, JavaScript, React.js, Tailwind CSS, PHP, MySQL, Python, Java, Git, GitHub, Oracle APEX, modelagem 3D com Autodesk Fusion 360, túnel de vento virtual com Autodesk CFD, impressão 3D com Impressora Creality

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Membro de uma equipe de robótica escolar da competição F1 in Schools (STEM RACING) - Atuação como engenheiro de design – 2024/2025
- Projeto Maker Math – Projeto escolar que visa ampliar os conceitos matemáticos e físicos por meio de projetos feitos com LEGO – 2024
- Membro do grupo de jovens Vicentinos – Grupo de caridade voltado a ajudar pessoas em situações de vulnerabilidade - 2025