

(Nombre del Desarrollo de software) (Cafetería)*:

Integrantes:

Nombre: Brayan Alexander Barco Cardenas

Código: 1152126

email: brayanalexanderbc@ufps.edu.co

Nombre: Keyly Johana Ovallos Diaz

Código: 1152214

email: Keylyjohanaod@ufps.edu.co

Nombre: Kevin Arturo Caballero Cano

Código: 1152099

Email: kevinarturocc@ufps.edu.co

1 INTRODUCCIÓN

1.1 Planteamiento del problema a resolver:

La cafetería enfrenta varios desafíos en su operación actual que afectan su eficiencia y capacidad para atraer nuevos clientes. Uno de los principales problemas es la falta de un registro digital completo de todas las facturas, lo que ralentiza el proceso de gestión de ventas. La ausencia de esta herramienta tecnológica dificulta el seguimiento de las transacciones y la generación de informes precisos.

Además, la gestión de reservas de mesas es complicada, ya que no se cuenta con un sistema que permita llevar un control preciso de los horarios disponibles. Esto puede dar lugar a confusiones y conflictos en los horarios de reserva, lo que afecta negativamente la experiencia de los clientes y la eficiencia del personal.

En la actualidad, la digitalización de menús se ha vuelto una práctica común en la industria de la restauración. Al adoptar esta tecnología, la cafetería podría ofrecer a sus clientes una experiencia más conveniente y atractiva. Un menú digitalizado permitiría mostrar no solo los nombres de los platos, sino también detalles importantes como ingredientes, alérgenos, valores nutricionales y opciones personalizables.

1.2 Justificación

Para superar los desafíos que enfrenta la cafetería y atraer a nuevos clientes, es importante que consideren la introducción de tecnologías modernas en su operación. Esto incluye la posibilidad de usar herramientas digitales para administrar las ventas, permitir a los clientes hacer reservas en línea y crear un menú que se pueda consultar en dispositivos electrónicos.

Estas mejoras no solo harán que el funcionamiento interno sea más eficiente, sino que también mejorarán la experiencia de los clientes. Por ejemplo, permitirán a las personas reservar mesas desde la comodidad de sus dispositivos móviles o computadoras, lo que simplificará el proceso y

evitará confusiones. Además, tener un menú digital permitirá a los clientes ver información detallada sobre los platillos, como ingredientes, alérgenos y opciones saludables, lo que atraerá a aquellos que se preocupan por lo que comen.

1.3 Alcance del software

1.3.1 Descripción de las necesidades

La cafetería necesita una forma más eficiente de llevar un registro de todas las ventas diarias. Esto incluye la necesidad de crear facturas precisas para cada transacción y realizar un seguimiento adecuado de todas las ventas realizadas en un día.

Para mejorar la experiencia del cliente, es esencial implementar un sistema de reservas en línea que simplifique el proceso de reserva de mesas y evite confusiones en los horarios.

Los clientes buscan información detallada sobre los platillos, como ingredientes, alérgenos y opciones saludables. Un menú digitalizado proporciona esta información de manera clara y accesible.

Se requiere atraer clientes potenciales mediante la digitalización de las empresas mediante el aplicativo web.

1.3.2 Stakeholder

Usuario: clientes

Usuario: Administrador

Patrocinador: Cafetería Cafe-cafe

Usuario: Mesero

Ejecutor: Kettle Brain Systems

Cliente: Cafetería Cafe-cafe

Supervisor: Judith del Pilar Rodriguez.

Beneficiarios: Empleados, equipo de proyecto, público en general, clientes (usuarios finales)

1.4 Equipo de Desarrollo

1.4.1 Roles

Líder del proyecto: Brayan Alexander Barco Cardenas

-Se encarga de llevar un control de todos los procesos para la creación del proyecto del aplicativo web como planificar, ejecutar y supervisar desde el comienzo hasta el final del proyecto. Para que se complete de una manera exitosa y cumpla con las fechas establecidas.

Desarrollador Full Stack y documentador: Brayan Alexander Barco Cardenas

- Encargado de transformar todos los requerimientos de cliente en código fuente ejecutable utilizando un lenguaje de programación específico, además de utilizar otras herramientas de ayuda e incluso licencias para el proceso de elaboración y diseño de las interfaces gráficas del aplicativo web.

Desarrollador Full Stack y documentador: Kevin Arturo Caballero Cano

-Encargado de transformar todos los requerimientos de cliente en código fuente ejecutable utilizando un lenguaje de programación específico, además de utilizar otras herramientas de ayuda e incluso licencias para el proceso de elaboración y diseño de las interfaces gráficas del aplicativo web.

Desarrollador FullStack documentador: Keyly Johana Ovallos Diaz

- Encargado de transformar todos los requerimientos de cliente en código fuente ejecutable utilizando un lenguaje de programación específico, además de utilizar otras herramientas de ayuda e incluso licencias para el proceso de elaboración y diseño del aplicativo web.

2. MODELO DEL NEGOCIO

2.1 Descripción del negocio

System Coffee es una cafetería única ubicada en la ciudad de Cúcuta, Norte de Santander, diseñada para brindar una experiencia excepcional a sus clientes. Nuestra cafetería cuenta con un excelente servicio por parte de sus empleados para garantizar la comodidad de los clientes.

Nuestra cafetería ofrece una variedad de servicios adaptados a las necesidades específicas de los clientes de una cafetería. Esto incluye un servicio de ventas eficiente, que permite un seguimiento preciso de las transacciones diarias, y un sistema de reserva de mesas, que facilita a los clientes la reserva de su espacio en la cafetería. Además, System Coffee permite a los clientes elegir de un menú eficientemente gestionado, añadiendo, modificando o eliminando elementos según sean sus gustos.

En esencia, System Coffee se dedica a la mejora continua del servicio al cliente. Mediante la integración de nuestro aplicativo Web y la dedicación de nuestro personal, nos esforzamos por proporcionar a nuestros clientes una experiencia excepcional. Ya sea que opten por utilizar nuestra plataforma digital para sus necesidades o prefieran disfrutar de la atmósfera acogedora de nuestras instalaciones físicas, nuestro objetivo es garantizar su satisfacción en cada interacción.

2.2 Actores del negocio

- **Administrador:** Es el encargado de llevar el control del negocio y asignar funciones a los meseros.
- **Mesero:** Es el encargado de estar al pendiente de los clientes y hacerles seguimiento a sus órdenes.
- **Cliente:** Es la persona que realiza una o varias órdenes.

2.3 Reglas del negocio

Para el Administrador:

- **Gestión eficiente:** Debe garantizar la eficiencia de todos los sistemas y procesos en la cafetería.
- **Supervisión del personal:** Debe supervisar al personal para asegurar un servicio de alta calidad.
- **Mejora continua:** Debe buscar constantemente formas de mejorar los servicios y la experiencia del cliente.
- **Rentabilidad:** Debe gestionar las operaciones de manera que se maximicen las ganancias sin comprometer la calidad del servicio.

Para el Mesero:

- **Excelente servicio al cliente:** Deben proporcionar un servicio amable y eficiente a todos los clientes.
- **Conocimiento del menú:** Deben conocer a fondo el menú para poder asesorar a los clientes y tomar pedidos con precisión.
- **Comunicación efectiva:** Deben comunicarse eficazmente con el equipo de cocina y el administrador.

Para el Cliente:

- **Respeto:** Deben tratar con respeto al personal y a otros clientes.
- **Uso adecuado de los servicios:** Deben utilizar los sistemas de ventas y reservas de manera adecuada.
- **Pago puntual:** Deben realizar el pago de sus consumos de manera oportuna.

2.4 Procesos del negocio

- Proceso de registro: Este proceso es por el cual los usuarios pueden registrarse al aplicativo Web y hacer uso de los servicios que da la cafetería System Coffee.
- Proceso de servicio al cliente : En este proceso describe cómo el cliente puede disfrutar de los servicios de la cafetería, tanto de forma web como presencial.

2.5 Caracterización de Procesos notación Business Manager Project (BMP)

Link: https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1AeXugr6ltH8uy2FDoC_AykOuvR2lP2pp

3. CICLO DE VIDA DEL PRODUCTO

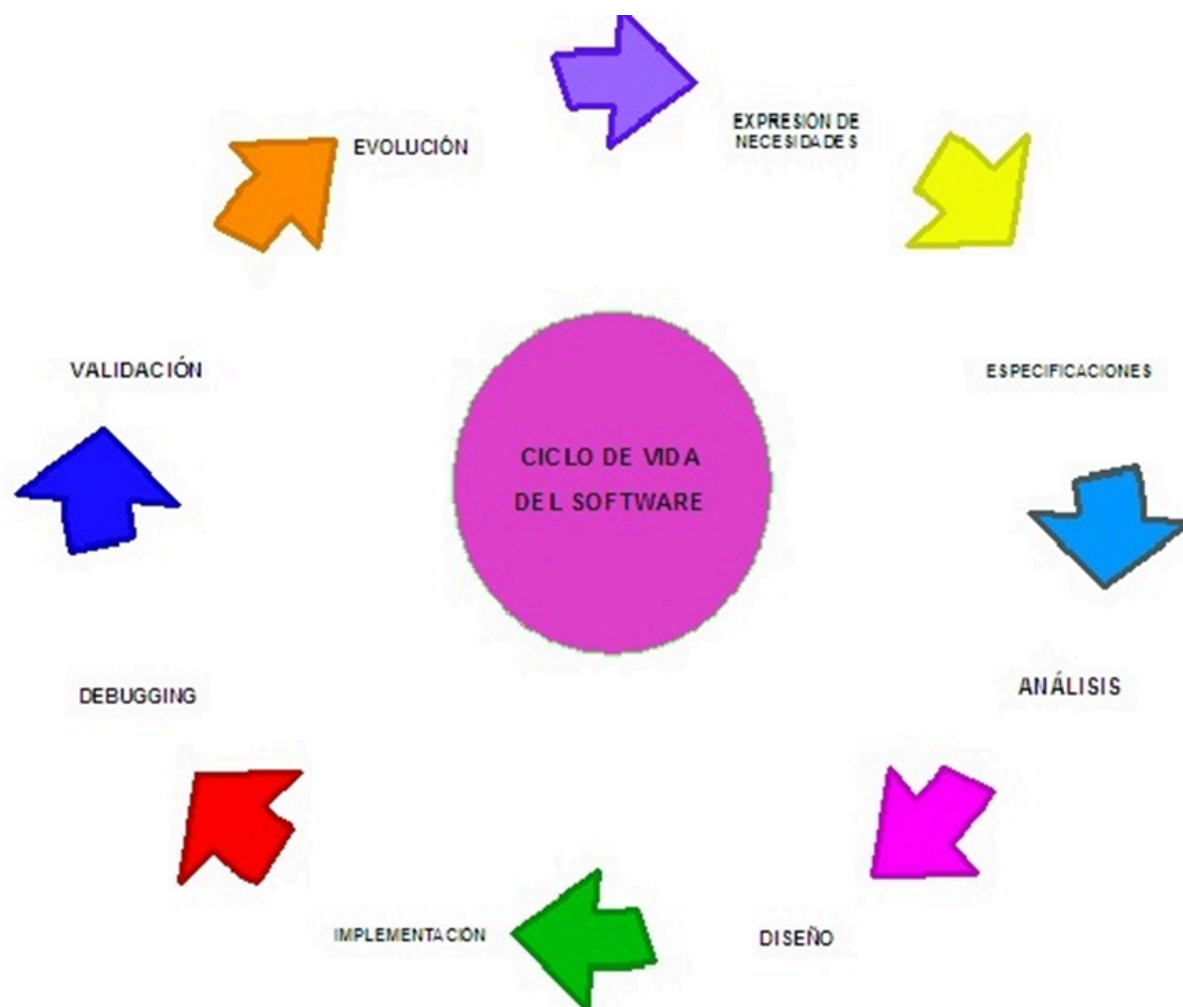
INICIO: Este es el nacimiento de la idea. En esta etapa se definen los objetivos del proyecto y los recursos necesarios para su ejecución.

PLANIFICACIÓN: se idea el planeamiento detallado que guiará la gestión del proyecto, temporal y económicamente.

IMPLEMENTACIÓN: se establece el conjunto de actividades que componen la realización del producto.

PUESTA EN PRODUCCIÓN: el proyecto entra en la etapa de definición, en esta etapa es donde se le presenta al cliente o usuario final, teniendo claro que funciona correctamente y responde a los requerimientos solicitados en su momento.

CONTROL EN PRODUCCIÓN: control del producto, analizando cómo el proceso difiere o no de los requerimientos originales e iniciando las acciones correctivas si fuesen necesarias. Cuando decimos que hay que corregir el producto, hacemos referencia a pequeñas desviaciones de los requerimientos originales que puedan llegar a surgir en el ambiente productivo. Si nuestro programa no realiza la tarea para lo cual fue creado, esta etapa no es la adecuada para el rediseño. Incluimos también en esta etapa el liderazgo, documentación y capacitación, proporcionando directivas a los recursos humanos, para que hagan su trabajo en forma correcta y efectiva.



EL CICLO DE VIDA DEL SISTEMA A DESARROLLAR

Ciclo de vida iterativo

Este modelo busca reducir el riesgo que surge entre las necesidades del usuario y el producto final por malos entendidos durante la etapa de solicitud de requerimientos. Es la iteración de varios ciclos de vida en cascada. Al final de cada iteración se le entrega al cliente una versión mejorada o con mayores funcionalidades del producto. El cliente es quien luego de cada iteración, evalúa el producto y lo corrige o propone mejoras. Estas iteraciones se repetirán hasta obtener un producto que satisfaga al cliente.

Es un modelo ideal para seguir cuando el usuario necesita entregas rápidas aunque el proyecto no esté terminado. Se suele utilizar en proyectos en los que los requerimientos no están claros de parte del usuario, por lo que se hace necesaria la creación de distintos prototipos para presentarlos y conseguir la conformidad del cliente

EL CICLO DE VIDA CONSTA DE LOS SIGUIENTES PROCEDIMIENTOS:

EXPRESIÓN DE NECESIDADES: esta etapa tiene como objetivo el armado de un documento en el cual se reflejan los requerimientos y funcionalidades que ofrecerá al usuario el sistema a implementar (qué, y no cómo, se va a implementar).

ESPECIFICACIONES: formalizamos los requerimientos; el documento obtenido en la etapa anterior se tomará como punto de partida para esta etapa.

ANÁLISIS: determinamos los elementos que intervienen en el sistema a desarrollar, su estructura, relaciones, evolución temporal, funcionalidades, tendremos una descripción clara de qué producto vamos a construir, qué funcionalidades aportará y qué comportamiento tendrá.

DISEÑO: ya sabemos qué hacer, ahora tenemos que determinar cómo debemos hacerlo (¿cómo debe ser construido el sistema en cuestión?; definimos en detalle entidades y relaciones de las bases de datos, seleccionamos el lenguaje que vamos a utilizar, el Sistema Gestor de Bases de Datos, etc.)

IMPLEMENTACIÓN: empezamos a codificar algoritmos y estructuras de datos, definidos en las etapas anteriores, en el correspondiente lenguaje de programación o para un determinado sistema gestor de bases de datos. En muchos proyectos se pasa directamente a esta etapa; son proyectos muy arriesgados que adoptan un modelo de ciclo de vida de code & fix (codificar y corregir) donde se eliminan las etapas de especificaciones, análisis y diseño con la consiguiente pérdida de control sobre la gestión del proyecto.

DEBUGGING: el objetivo de esta etapa es garantizar que nuestro programa no contiene errores de diseño o codificación. En esta etapa no deseamos saber si nuestro programa realiza lo que solicitó el usuario, esa tarea le corresponde a la etapa de implementación. En ésta deseamos encontrar la mayor cantidad de errores. Todos los programas contienen errores: encontrarlos es cuestión de tiempo. Lo ideal es encontrar la mayoría, si no todos, en esta etapa. También se pueden agregar tests de performance.

VALIDACIÓN: esta etapa tiene como objetivo la verificación de que el sistema desarrollado cumple con los requerimientos expresados inicialmente por el cliente y que han dado lugar al presente proyecto. En muchos proyectos las etapas de validación y debugging se realizan en

paralelo por la estrecha relación que llevan. Sin embargo, tenemos que evitar la confusión: podemos realizarlos en paralelo, pero no como una única etapa.

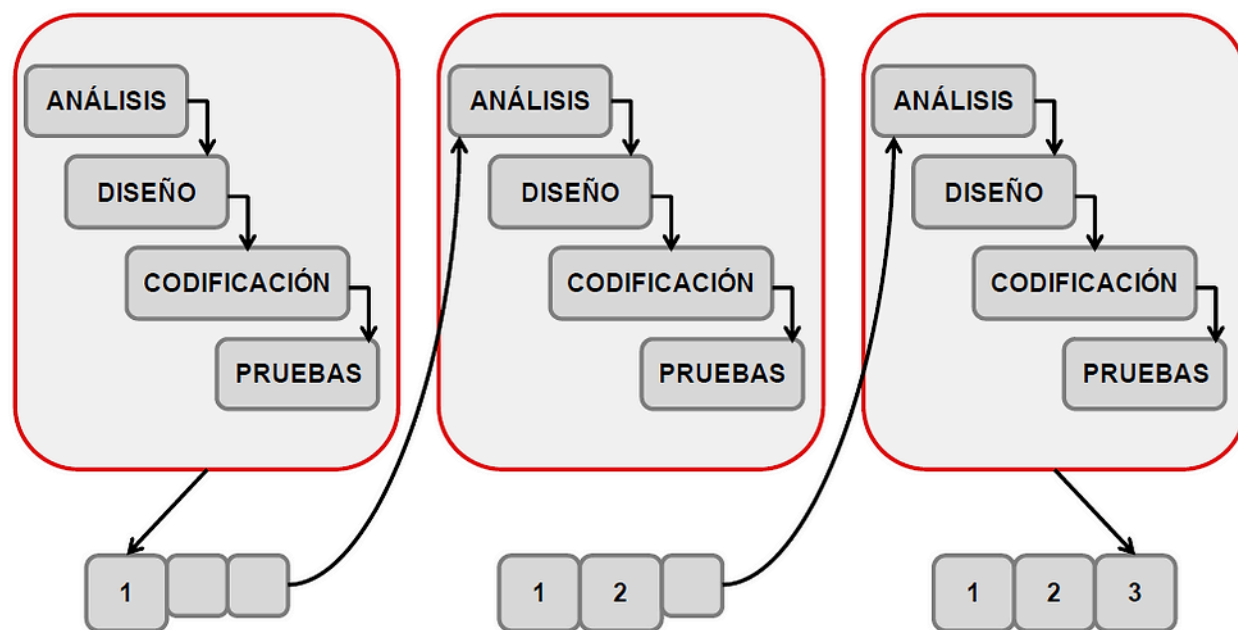
EVOLUCIÓN: en la mayoría de los proyectos se considera esta etapa como Mantenimiento y evolución, y se le asigna, no sólo el agregado de nuevas funcionalidades.

Prueba: Se verifica que el software cumpla con los requisitos y las expectativas del cliente. Se realizan pruebas unitarias para comprobar el funcionamiento de cada módulo del software. Se realizan pruebas de integración para comprobar la interacción entre los módulos del software. Se realizan pruebas de sistema para comprobar el funcionamiento del software como un todo. Se realizan pruebas de aceptación para comprobar la satisfacción del cliente con el software.

Lanzamiento: Se distribuye el software al mercado mediante una página web que se aloja en un servidor web como Apache. Se proporciona documentación, soporte y actualizaciones al cliente mediante un correo electrónico o un chat en línea.

Mantenimiento: Se corrigen los errores, se mejoran las prestaciones y se añaden nuevas funcionalidades al software. Se realiza un seguimiento del uso y la satisfacción del cliente mediante estadísticas, encuestas y comentarios.

Retirada: Se deja de ofrecer el software al mercado cuando ya no sea rentable, competitivo o compatible. Se informa al cliente y se le ofrece una alternativa o una migración.



4.1.3 Requisitos comunes

Id	Requerimiento Funcional	Descripción de los requerimientos	Funcionalidad	Observaciones
RF #1	Admin	Rol de Mesero/Admin	Un admin puede asignar permisos tipo rol de “Mesero” y “admin” a un usuario	N/A
RF #2	Login	Registrar/Crear una cuenta	Permitir a los usuarios crear una nueva cuenta en un sistema.	N/A
RF #3	Login	Iniciar sesión	Validar los datos de sesión del administrador o usuario.	N/A
RF #4	Login	Cambiar la contraseña	Permitir a los usuarios cambiar su contraseña actual en el sistema.	N/A
RF #5	Login	Permitir restablecer la contraseña en caso de olvido	Permitirá a los usuarios restablecer su contraseña si la han olvidado.	N/A
RF #6	Sistema	El sistema debe	Esta funcionalidad	N/A

		permitir al administrador subir imágenes en un carrusel	facilitará la visualización de múltiples imágenes de manera organizada y estética, lo que puede mejorar la experiencia del usuario.	
RF #7	Sistema	El sistema debe permitir cargar una imagen en donde se requieran imágenes	Facilitará la personalización y la mejora de la experiencia del usuario, permitiendo a los usuarios visualizar y compartir contenido visual según sea necesario.	N/A
RF#8	Sistema	Proporcionar un botón para regresar a la interfaz anterior	Mejorará la navegación del usuario y permitirá una experiencia de usuario más intuitiva y eficiente.	N/A
RF#9	Gestión de reservas	El administrador puede ver la disponibilidad de mesas por medio de un	Facilitará la gestión de las reservas y	N/A

		catálogo	permitirá al administrador tener una visión clara de la ocupación de las mesas en cualquier día específico.	
RF#10	Gestión de reservas	El administrador puede visualizar al cliente que reservo una mesa y contactarlo	Mejorará la comunicación con los clientes y proporcionará a los clientes la tranquilidad de saber que su reserva ha sido confirmada.	N/A
RF#11	Gestión de reservas	El administrador puede agregar reservas por los clientes	Para administrar de manera más efectiva cuando es necesario agregar reservas, es importante seguir un proceso organizado y eficiente.	N/A
RF#12	Gestión de reservas	El administrador puede modificar las reservas	Para administrar de manera más efectiva cuando es necesario modificar reservas	N/A



RF#13	Gestión de reservas	El administrador puede Cancelar las reservas	Poder cancelar reservas en ciertas circunstancias	N/A
RF#14	Gestión de reservas	Poder visualizar el estado de las reservas si están pendientes, confirmadas o canceladas	Proporcionará una visión clara de todas las reservas, lo que facilitará la gestión de las mismas.	N/A
RF#15	Gestión de reservas	visualizar el listado de información en cada reservas como observaciones hechas por los clientes	Permitirá al sistema capturar y almacenar detalles específicos para cada reserva.	N/A
RF#16	Menú	Mostrar los productos y categorías disponibles todos los días	Facilitará a los usuarios la navegación y selección de productos, proporcionando una visión clara de lo que está disponible.	N/A
RF#17	Menú	Editar las categorías	Facilita la gestión del la edición del administrador en las categorías del el menú	N/A

RF#18	Menú	Agregar las categorías	Facilita la gestión del Agregar las categorías en el menú	N/A
RF#19	Menú	Eliminar las categorías	Facilita la gestión del eliminar las categorías en el menú	N/A
RF#20	Menú	Permitir al administrador editar, algún producto	Proporcionará al administrador la capacidad de editar los productos existentes.	N/A
RF#21	Menú	Permitir al administrador adicionar algún producto	Proporcionará al administrador la capacidad de agregar nuevos productos.	N/A
RF#22	Menú	Permitir al administrador eliminar algún producto	Proporcionará al administrador la capacidad de eliminar productos cuando sea necesario.	N/A
RF#23	Menú	El administrador puede colocar una descripción del producto ya sea que ingredientes tienen, su	Permitirá al administrador agregar y gestionar detalles	N/A

		precio, el nombre etc.	específicos sobre cada producto en el menú.	
RF#24	Facturación por mesas	El sistema crea una factura virtual para cada mesero	Facilitará el seguimiento de las ventas y servicios proporcionados por cada mesero.	N/A
RF#25	Facturación por mesas	El administrador puede asignar qué mesas va atender cada mesero	Facilitará la gestión del servicio al cliente y ayudará a garantizar que cada mesa reciba la atención adecuada.	N/A
RF#26	Facturación por mesas	El administrador puede visualizar en que estado esta la factura si pendiente o pagada	Mejorar la gestión de las facturas para conocer su estado	N/A
RF#27	Facturación por mesas	El sistema mejora la eficacia de calcular las facturas para un mayor rendimiento del tiempo	El sistema calcula automáticamente el valor de la factura y calcular el cambio cuando se paga en efectivo	N/A

RF#28	Facturación por mesas	se puede visualizar y contabilizar las ventas mediante un historial	El administrador puede ver el historial de ventas realizadas con información específica como fecha, hora y cliente	N/A
RF#29	<i>Facturación por mesas</i>	<i>El admin puede ver al cliente asignado a tal factura específica</i>	El administrador puede saber cual es el número de factura de el cliente correspondiente	N/A
RF#30	Perfil	Los usuarios tienen la capacidad de editar su perfil, lo que les permite actualizar tanto su información personal como otros detalles relevantes según sus necesidades y preferencias.	Los usuarios editan su información en la página	N/A
RF#31	Cliente	Hace que el cliente ahorre tiempo al momento de que la aplicación permite reservar mesas	El cliente puede reservar la mesa mediante la aplicación	N/A

RF#32	Cliente	Que se pueda establecer una hora específica para entrar a la reserva de cafetería	Los usuarios especifican la hora de entrada y salida del lugar	N/A
RF#33	Cliente	Poder personalizar su menú (eliminar o seleccionar un producto n# veces)	Elegir el tipo de producto y especificar la cantidad y el número de veces que se quiera	N/A

RF#34	Cliente	Permite al cliente pagar de manera virtual para una mejor gestión	Pagar la factura por medio de la aplicación	N/A
RF#35	Cliente	Conocer la experiencia del cliente mediante una calificación en la aplicación	Poder dar una calificación, conforme a su experiencia con los productos y/o servicios	N/A
RF#36	cliente	El cliente pueda tener la oportunidad de cancelar una reserva	el cliente puede eliminar la reserva	N/A

RF#37	cliente	Permite observar menú se ofrece diariamente y además ver las categorías que ofrece la cafetería	visualizar el menú del día y sus categorías	N/A
RF#38	cliente	Permite que el cliente pueda tener un día específico en el que hace su reserva	Especificar la fecha de la reserva	N/A
RF#39	Cerrar sesión	Después de un tiempo el usuario está inactivo se cierre sesión automáticamente	Que la plataforma cierre sesión en un tiempo establecido	N/A
RF #40	Admin	El administrador puede agregar un usuario desde su cuenta	El admin puede agregar un Usuario desde el panel del administrador	N/A
RF #41	Admin	El administrador puede editar la información de cada usuario que agrega	El admin puede editar un Usuario	N/A
RF #42	Admin	El administrador puede eliminar cualquier usuario que cree porque puede existir la posibilidad de que este inactivo	El admin puede eliminar un Usuario	N/A

RF#43	Admin	Se requiere tener un listado para tener una mejor organización	El admin puede ver el listado de usuarios registrados	N/A
RF#44	Admin	Buscar a los usuarios creados para tener un lista	El Admin puede buscar en el listado un usuario específico por su nombre	N/A

4.2 ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE

REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE AGRUPADOS POR FUNCIONALIDADES

Nombre de módulo	Cantidad de requerimientos	Responsable del modulo
Inicio de sesión	4	Keyly Johana Ovallos Diaz

Id	Agrupación de los requerimientos	Funcionalidad
----	----------------------------------	---------------

RF2	RF2+RF3+RF4+RF5	Permitir a los usuarios crear una nueva cuenta en un sistema.
RF3	RF2+RF3+RF4+RF5	Validar los datos de sesión del administrador o usuario.
RF4	RF2+RF3+RF4+RF5	Permitir a los usuarios cambiar su contraseña actual en el sistema.
RF5	RF2+RF3+RF4+RF5	Permitirá a los usuarios restablecer su contraseña si la han olvidado.

Nombre de módulo	Cantidad de requerimientos	Responsable del modulo
Sección De reservas del administrador	5	Kevin Arturo Caballero Cano

Id	Agrupación de los requerimientos	Funcionalidad
RF9	RF9+RF10+RF11+RF12+RF13 +14+15	Facilitará la gestión de las reservas y permitirá al administrador tener una visión clara de la ocupación de las mesas en cualquier día específico.
RF10	RF9+RF10+RF11+RF12+RF13 +14+15	Mejorará la comunicación con los clientes y proporcionará a los clientes la tranquilidad de saber que su reserva ha sido confirmada.
RF11	RF9+RF10+RF11+RF12+RF13 +14+15	El administrador puede agregar reservas por los clientes
RF12	RF9+RF10+RF11+RF12+RF13 +14+15	El administrador puede modificar las reservas
RF13	RF9+RF10+RF11+RF12+RF13 +14+15	El administrador puede Cancelar las reservas

RF14	RF9+RF10+RF11+RF12+RF13 +14+15	Poder visualizar el estado de las reservas si están pendientes, confirmadas o canceladas
RF15	RF9+RF10+RF11+RF12+RF13 +14+15	visualizar el listado de información en cada reservas como observaciones hechas por los clientes

Nombre de módulo	Cantidad de requerimientos	Responsable del modulo
Gestión de menús	6	Brayan Alexander Barco Cardenas

Id	Agrupación de los requerimientos	Funcionalidad
RF16	RF16+RF17RF18+RF19+RF20 +RF21+RF22,RF23,RF21+RF33, RF37	Facilitará a los usuarios la navegación y selección de productos, proporcionando

		una visión clara de lo que está disponible.
RF17	RF16+RF17RF18+RF19+RF20 +RF21+RF22,RF23,RF21+RF33, RF37	Facilita la gestión de la edición del administrador en las categorías del menú .
RF18	RF16+RF17RF18+RF19+RF20 +RF21+RF22,RF23,RF21+RF33, RF37	Facilita la gestión del Agregar las categorías en el menú
RF19	RF16+RF17RF18+RF19+RF20 +RF21+RF22,RF23,RF21+RF33, RF37	Facilita la gestión del eliminar las categorías en el menú
RF20	RF16+RF17RF18+RF19+RF20 +RF21+RF22,RF23,RF21+RF33, RF37	Proporcionará al administrador la capacidad de editar los productos existentes.
RF21	RF16+RF17RF18+RF19+RF20 +RF21+RF22,RF23,RF21+RF33, RF37	Proporcionará al administrador la capacidad de agregar nuevos productos.

RF22	RF16+RF17RF18+RF19+RF20 +RF21+RF22,RF23,RF21+RF33, RF37	Proporcionará al administrador la capacidad de eliminar productos cuando sea necesario.
RF23	RF16+RF17RF18+RF19+RF20 +RF21+RF22,RF23,RF21+RF33, RF37	Permitirá al administrador agregar y gestionar detalles específicos sobre cada producto en el menú.
RF33	RF16+RF17RF18+RF19+RF20 +RF21+RF22,RF23,RF21+RF33, RF37	Poder personalizar su menú (eliminar o seleccionar un producto n# veces)
RF37	RF16+RF17RF18+RF19+RF20 +RF21+RF22,RF23,RF21+RF33, RF37	visualizar el menú del día y sus categorías

Nombre de módulo	Cantidad de requerimientos	Responsable del modulo
------------------	----------------------------	------------------------

Facturación de mesas	8	Keyly Johana Ovallos Diaz
----------------------	---	---------------------------

Id	Agrupación de los requerimientos	Funcionalidad
RF24	RF24+RF25+RF26+RF27+RF128 +RF29+RF34	Facilitará a los usuarios la navegación y selección de productos, proporcionando una visión clara de lo que está disponible.
RF25	RF24+RF25+RF26+RF27+RF128 +RF29+RF34	Facilitará la gestión del servicio al cliente y ayudará a garantizar que cada mesa reciba la atención adecuada.
RF26	RF24+RF25+RF26+RF27+RF128 +RF29+RF34	El administrador puede visualizar en que estado esta la factura si está pendiente o pagada.
RF27	RF24+RF25+RF26+RF27+RF128 +RF29+RF34	Calcular automáticamente el valor de la factura y calcular el cambio cuando se paga en efectivo

RF28	RF24+RF25+RF26+RF27+RF128 +RF29+RF34	El administrador puede ver el historial de ventas realizadas con información específica como fecha, hora y cliente
RF29	RF24+RF25+RF26+RF27+RF128 +RF29+RF34	El administrador puede generar un informe de ventas diarias, semanales y mensuales
RF34	RF24+RF25+RF26+RF27+RF128 +RF29+RF34	Pagar la factura por medio de la aplicación

Nombre de módulo	Cantidad de requerimientos	Responsable del modulo
Gestion de reservas del cliente	5	Kevin Arturo Caballero Cano

Id	Agrupación de los requerimientos	Funcionalidad
RF31	RF31+RF32+RF35+RF36+RF38	Poder reservar una mesa mediante la aplicación
RF32	RF31+RF32+RF35+RF36+RF38	Los usuarios especifican la hora de entrada y salida del lugar.
RF35	RF31+RF32+RF35+RF36+RF38	Poder dar una calificación, conforme a su experiencia con los productos y/o servicios
RF36	RF31+RF32+RF35+RF36+RF38	el cliente pueda eliminar la reserva
RF38	RF31+RF32+RF35+RF36+RF38	Especificar el la fecha de la reserva

Nombre de módulo	Cantidad de requerimientos	Responsable del modulo
Acciones específicas del sistema	5	Brayan Alexander Barco Cardenas

Id	Agrupación de los requerimientos	Funcionalidad
RF6	RF6+RF7+RF8+RF25+RF34	Esta funcionalidad facilitará la visualización de múltiples imágenes de manera organizada y estética, lo que puede mejorar la experiencia del usuario.

RF7	RF6+RF7+RF8+RF30+RF39	Facilitará la personalización y la mejora de la experiencia del usuario, permitiendo a los usuarios visualizar y compartir contenido visual según sea necesario.
RF8	RF6+RF7+RF8+RF30+RF39	Mejorará la navegación del usuario y permitirá una experiencia de usuario más intuitiva y eficiente.
RF30	RF6+RF7+RF8+RF30+RF39	Los usuarios tienen la capacidad de editar su perfil, lo que les permite actualizar tanto su información personal como otros detalles relevantes según sus necesidades y preferencias.
RF39	RF6+RF7+RF8+RF30+RF39	Que la plataforma cierre sesión en un tiempo establecido

Nombre de módulo	Cantidad de requerimientos	Responsable del modulo
------------------	----------------------------	------------------------

Acciones específicas para el administrador	6	Keyly Johana ovallos diaz
--	---	---------------------------

Id	Agrupación de los requerimientos	Funcionalidad
RF1	RF1+RF40+RF41+RF42+RF43 +RF44	Un admin puede asignar permisos tipo rol de “Mesero” y “admin” a un usuario
RF40	RF1+RF40+RF41+RF42+RF43 +RF44	Un admin puede agregar un usuario
RF41	RF1+RF40+RF41+RF42+RF43 +RF44	El admin puede editar un Usuario
RF42	RF1+RF40+RF41+RF42+RF43 +RF44	El admin puede eliminar un Usuario

RF43	RF1+RF40+RF41+RF42+RF43 +RF44	El admin puede ver el listado de usuarios registrados
RF44	RF1+RF40+RF41+RF42+RF43 +RF44	El Admin puede buscar en el listado un usuario específico por su nombre

4.1 Modelo de Casos de U

so

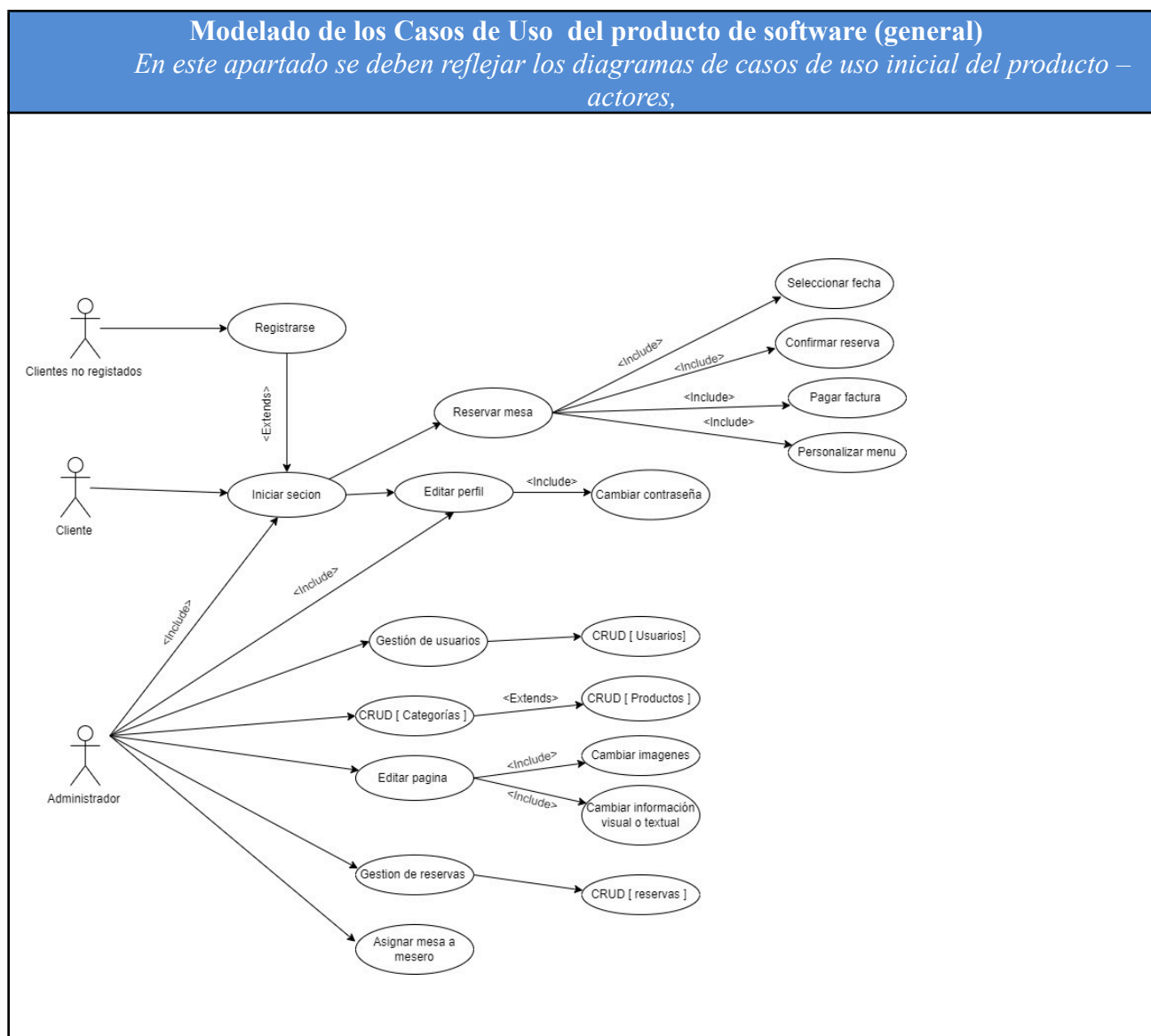
Código	Caso de Uso	Actores participantes
UC-01	<p>Registro de Usuario: Permite a los usuarios registrarse en la aplicación proporcionando información personal.</p> <p>Inicio de sesión: Permite a los usuarios iniciar sesión en la aplicación utilizando sus credenciales.</p> <p>Restablecer contraseña: Permite a los usuarios cambiar su contraseña en caso de olvido</p>	Mesero, el usuario y el admin
UC-02	Cambiar la contraseña: Permitir a los usuarios cambiar su contraseña actual	Mesero, el usuario y el admin

	<p>en el sistema.</p> <p>Editar perfil: Los usuarios tienen la capacidad de editar su perfil, lo que les permite actualizar tanto su información personal como otros detalles relevantes según sus necesidades y preferencias.</p>	
UC-03	El admin puede ver la lista, buscar, añadir, editar y eliminar un usuario, así como también puede darle acceso a un usuario el rol de mesero o de admin	Mesero, el usuario y el admin
UC-04	Cerrar sesión: Que la plataforma cierre sesión en un tiempo establecido	Mesero, el usuario y el admin
UC-05	<p>Visualización De productos: Facilitará a los usuarios la navegación proporcionando una visión clara de lo que está disponible.</p> <p>Menú: Editar, adicionar o eliminar las categorías.</p> <p>Menú: Permitir al administrador editar, adicionar o eliminar algún producto.</p> <p>Menú: El administrador puede colocar una descripción del producto ya sea que ingredientes tienen, su precio, el nombre etc.</p>	El admin



UC-06	Permite al administrador del sistema cargar imágenes en un carrusel en la página principal y también cargar una imagen en una sección específica de la página principal.	Admin
UC-07	Permite al administrador puede gestionar las reservas de mesas, incluyendo la visualización de la disponibilidad de mesas, la información de los clientes que reservaron, la adición, modificación o cancelación de reservas, y la visualización del estado de las reservas.	Admin
UC-08	El Administrador asigna mesas específicas a meseros, indicando qué mesero atenderá cada mesa.	Admin
UC-9	Permite a un cliente reservar una mesa mediante la aplicación.	Cliente

4.2.1 Diagramas de casos de uso de la aplicación



4.2.2 Diagramas de casos de uso extendido

Diagrama de casos de uso del producto de software

En este apartado se deben reflejar cada uno de los diagramas de casos de uso del producto – actores, extend e includes

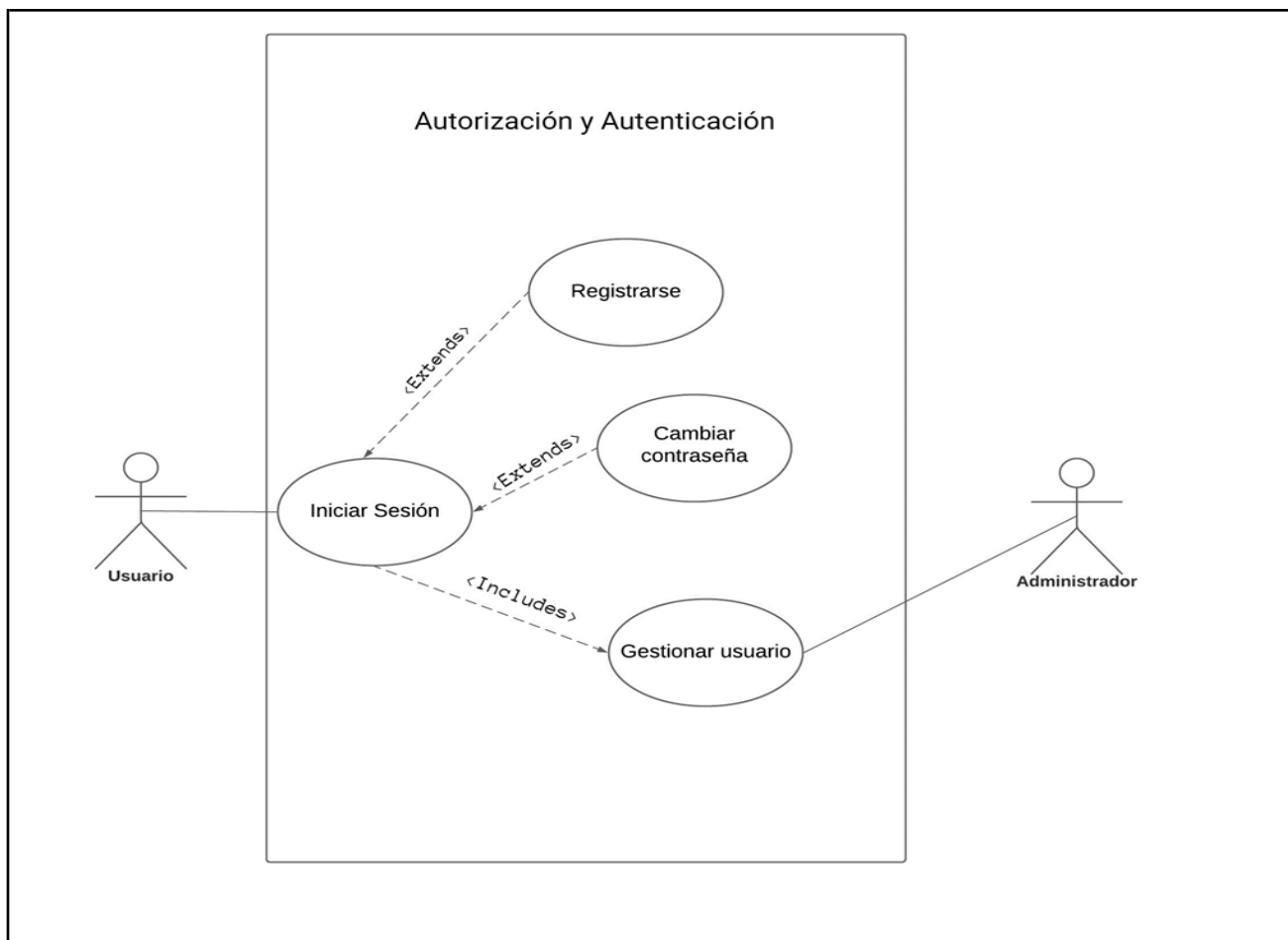


Diagrama de casos de uso del producto de software

En este apartado se deben reflejar cada uno de los diagramas de casos de uso del producto – actores, extend e includes

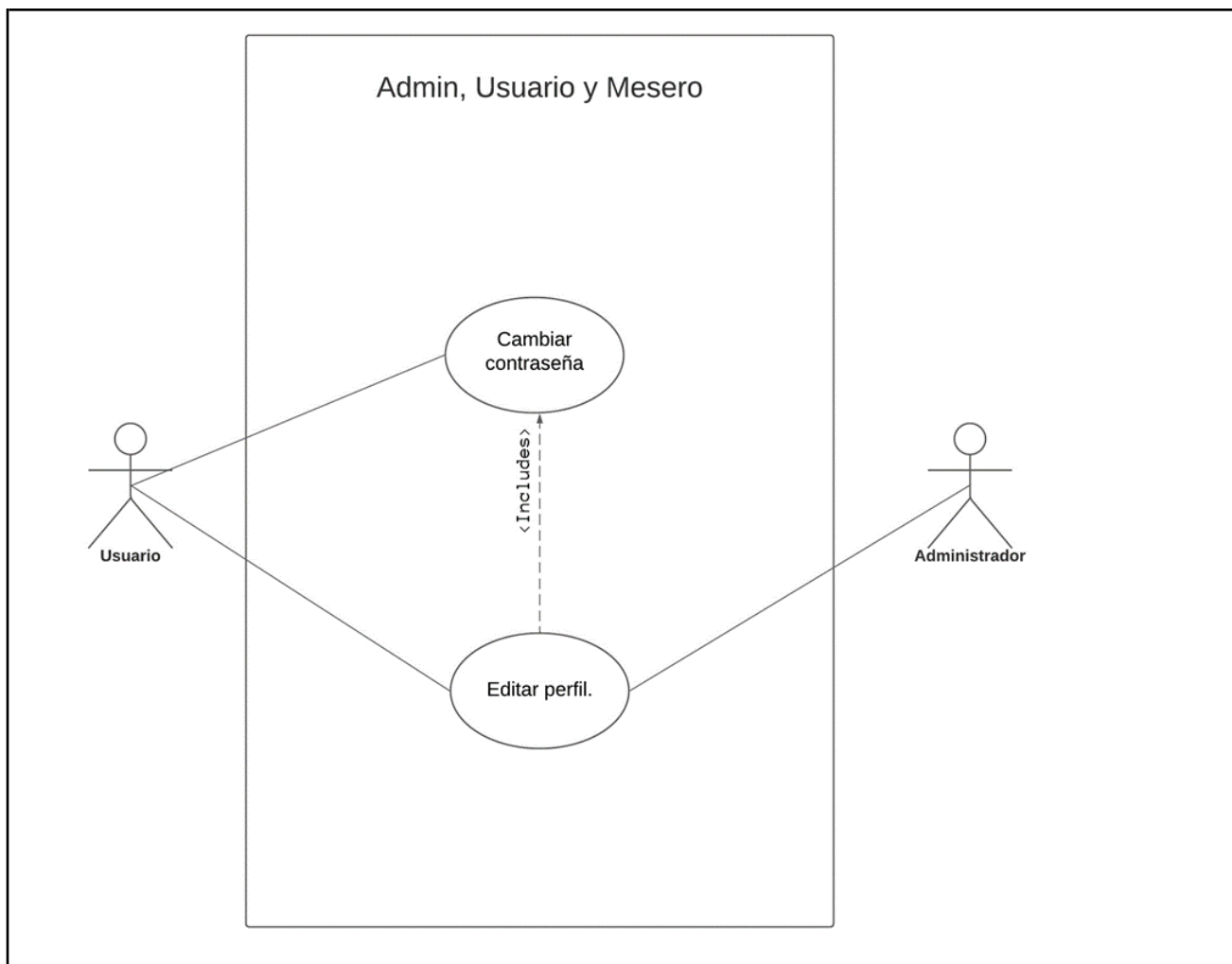


Diagrama de casos de uso del producto de software

En este apartado se deben reflejar cada uno de los diagramas de casos de uso del producto – actores, extend e includes

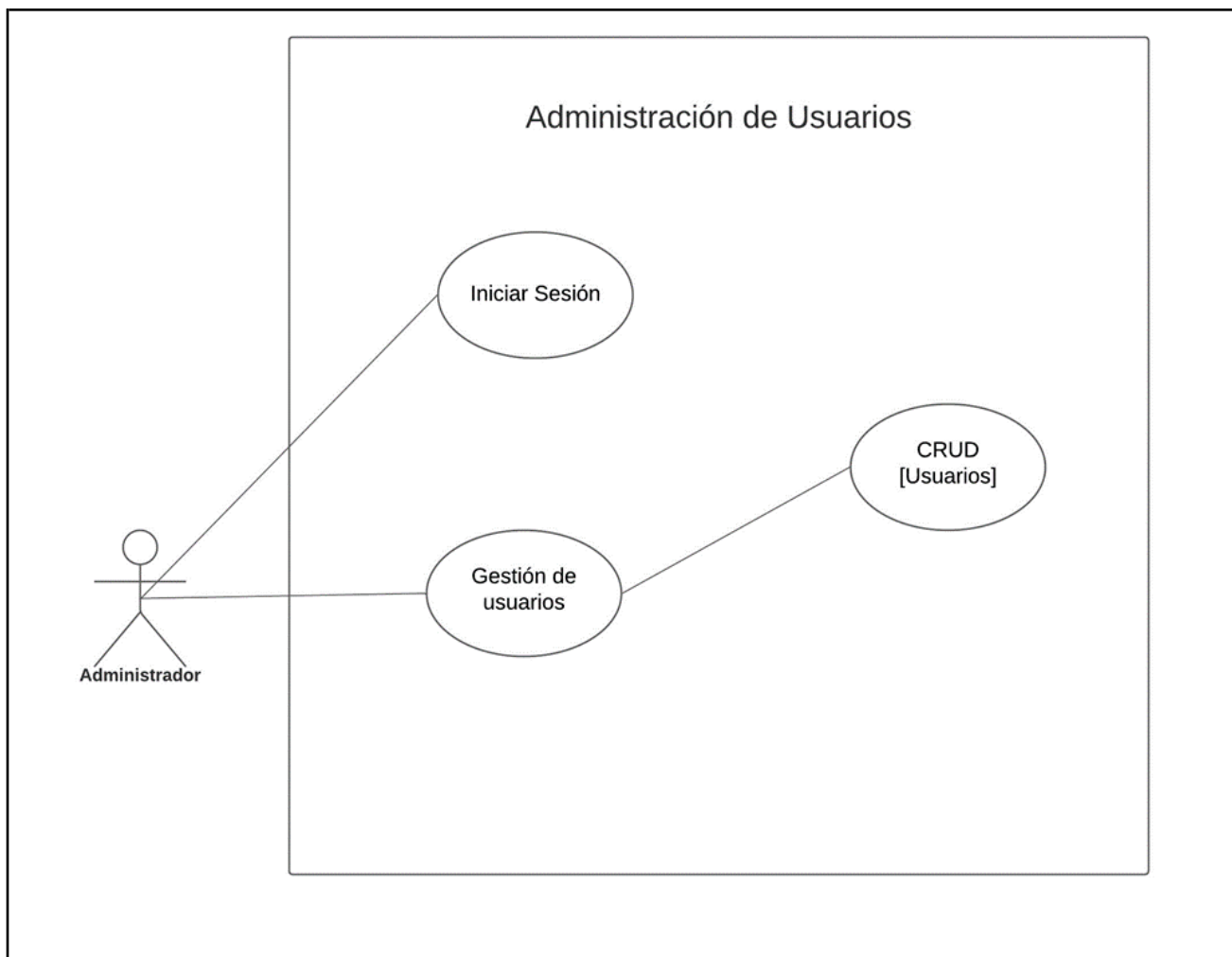


Diagrama de casos de uso del producto de software

Avenida Gran Colombia No. 12E-96 Barrio Colsag
Teléfono (057)(7) 5776655 - www.ufps.edu.co
ugad@ufps.edu.co San José de Cúcuta - Colombia

En este apartado se deben reflejar cada uno de los diagramas de casos de uso del producto – actores, extend e includes

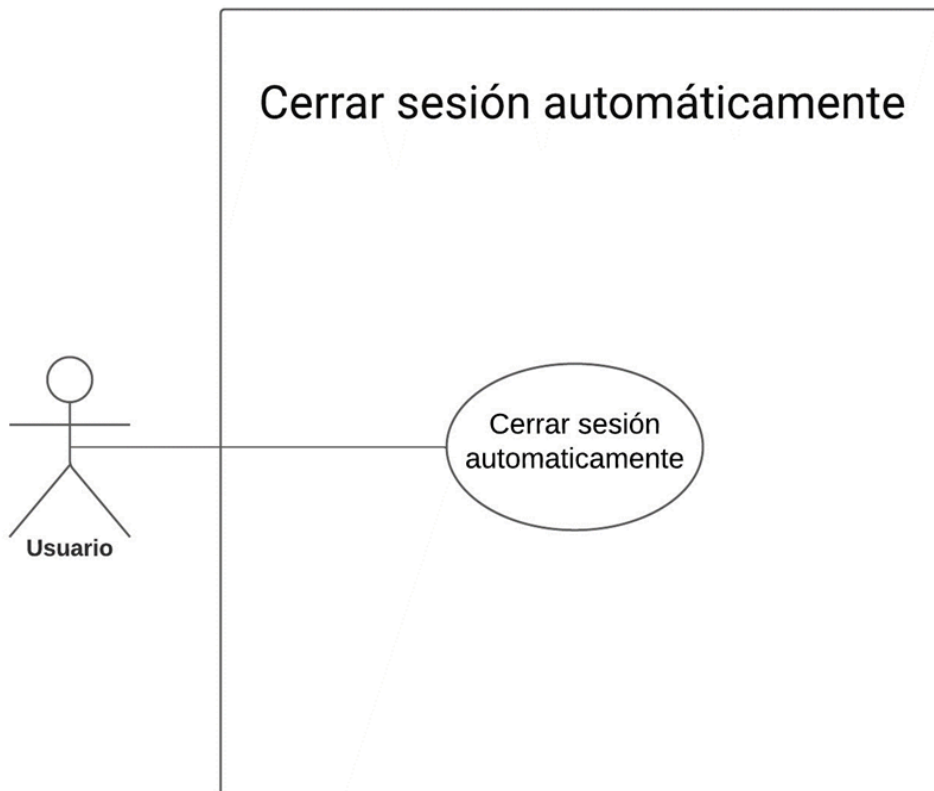


Diagrama de casos de uso del producto de software

Avenida Gran Colombia No. 12E-96 Barrio Colsag
Teléfono (057)(7) 5776655 - www.ufps.edu.co
ugad@ufps.edu.co San José de Cúcuta - Colombia

En este apartado se deben reflejar cada uno de los diagramas de casos de uso del producto – actores, extend e includes

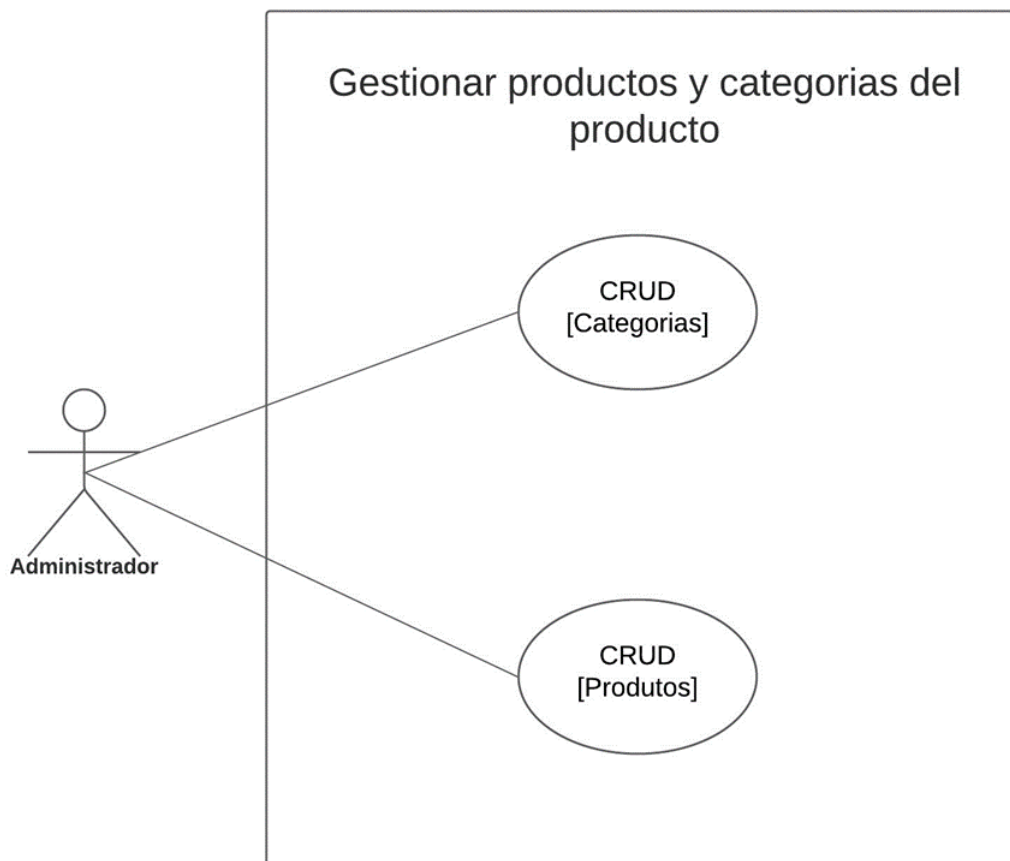


Diagrama de casos de uso del producto de software

En este apartado se deben reflejar cada uno de los diagramas de casos de uso del producto – actores, extend e includes

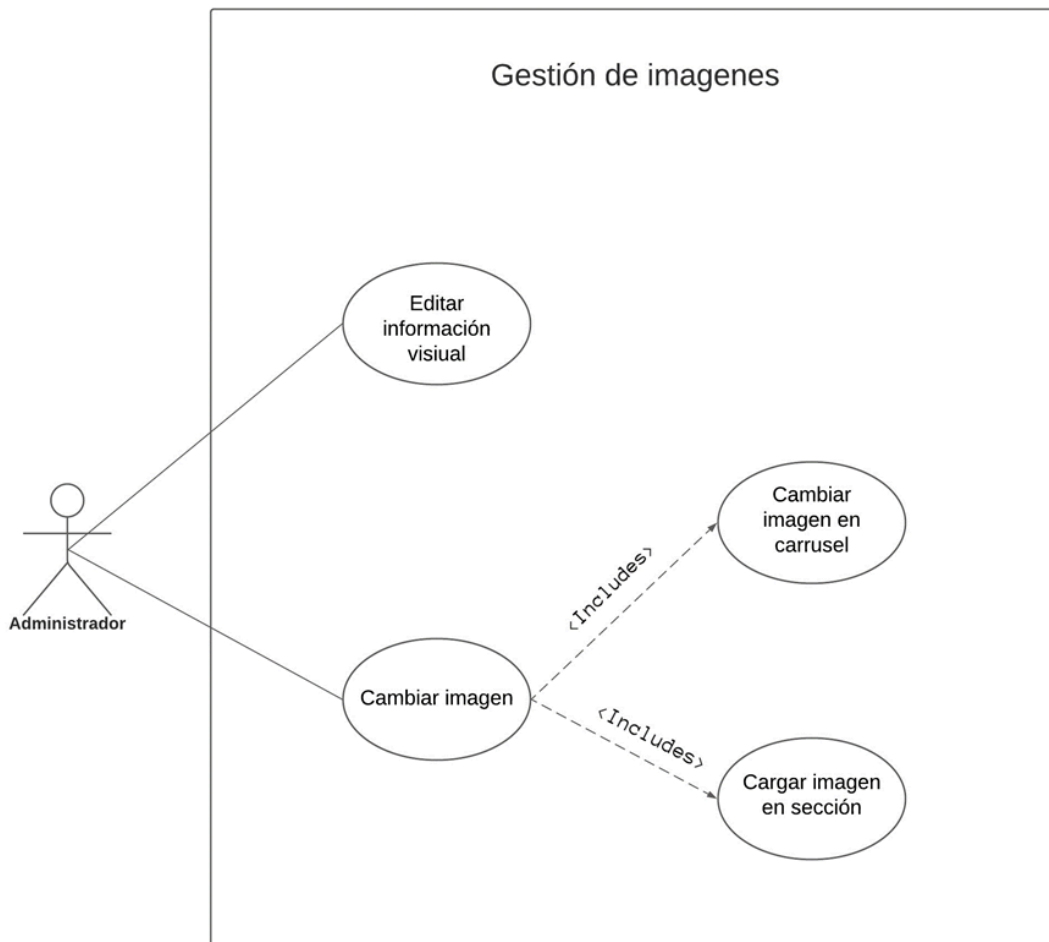


Diagrama de casos de uso del producto de software

En este apartado se deben reflejar cada uno de los diagramas de casos de uso del producto – actores, extend e includes

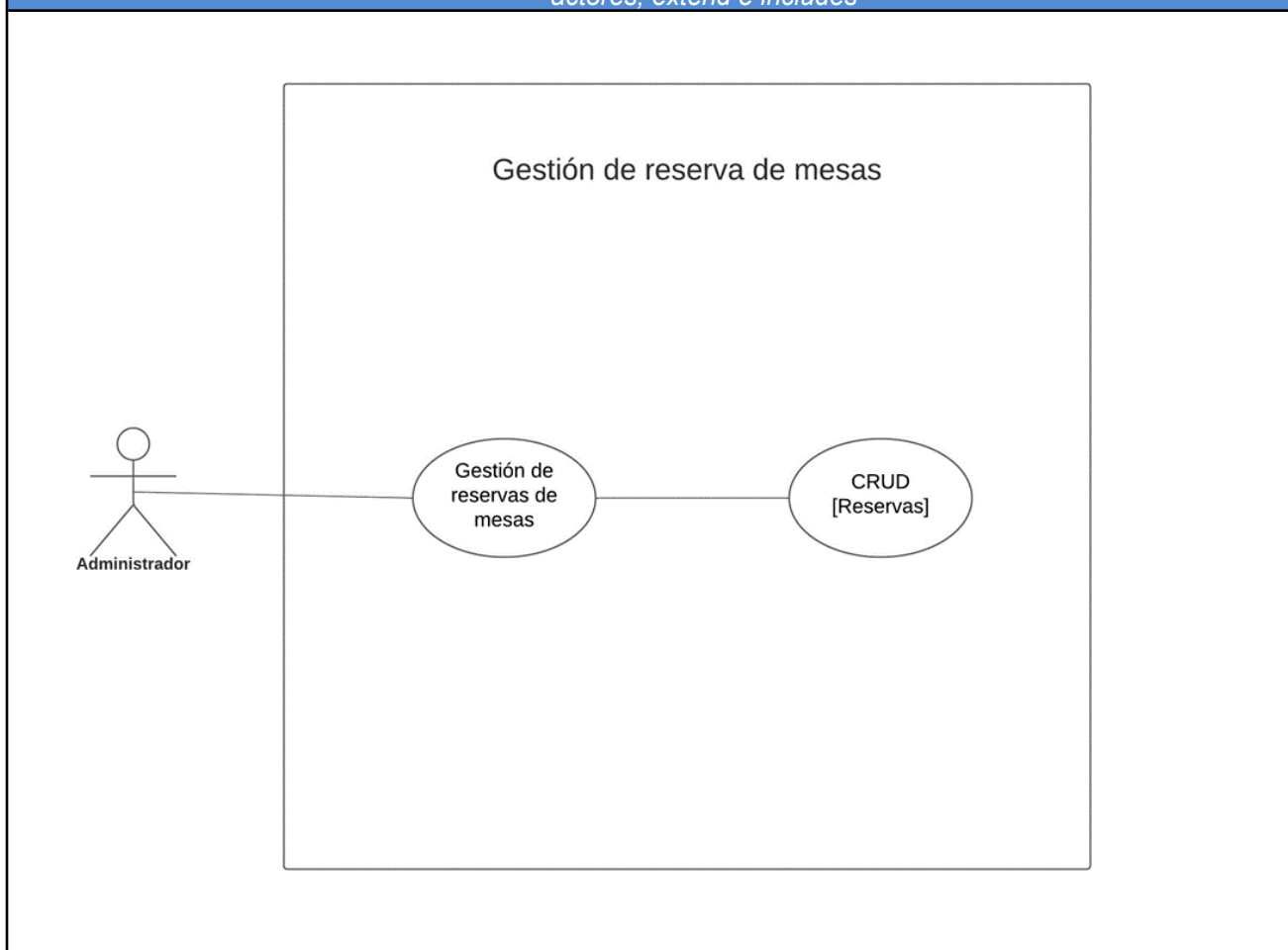


Diagrama de casos de uso del producto de software

En este apartado se deben reflejar cada uno de los diagramas de casos de uso del producto – actores, extend e includes

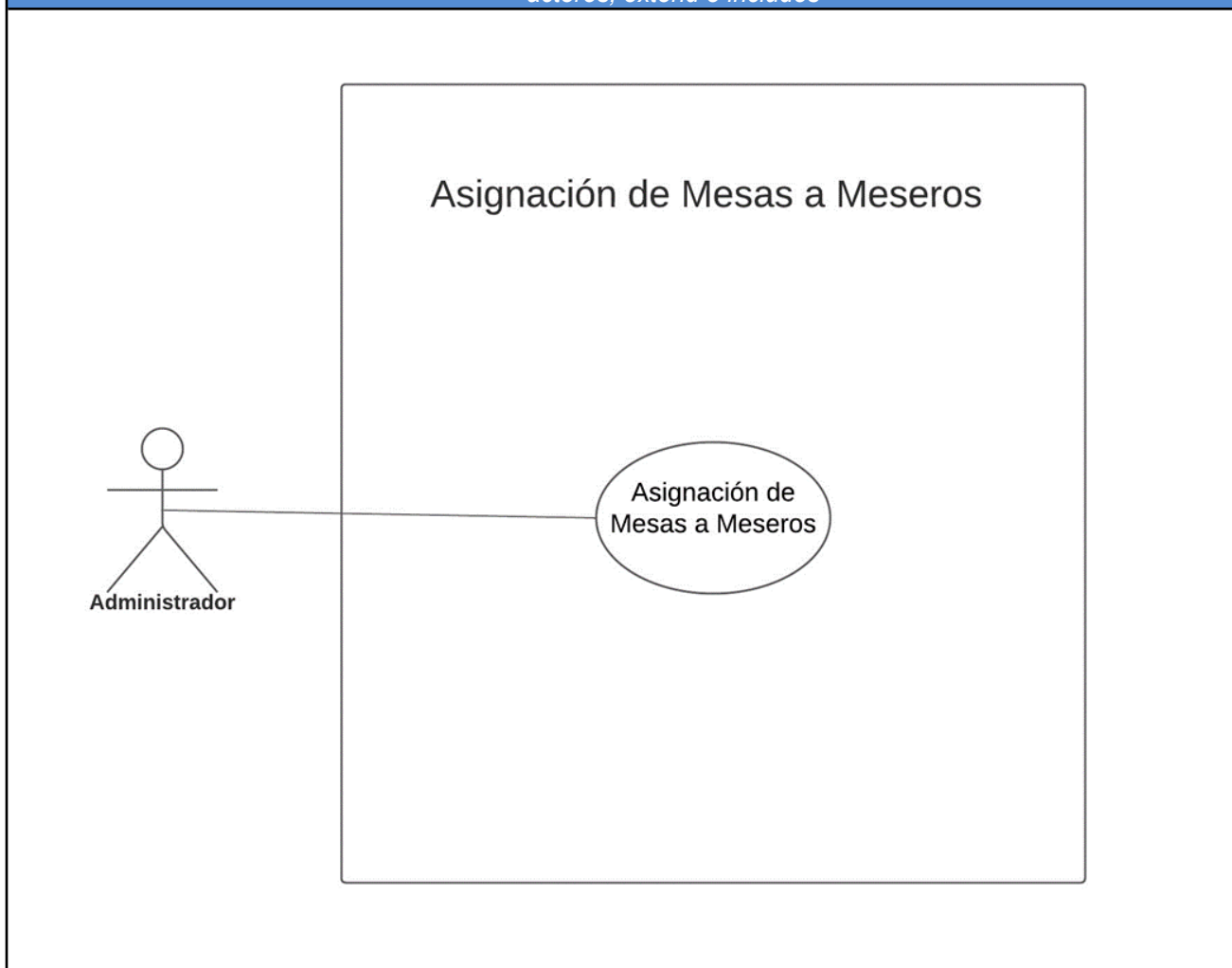
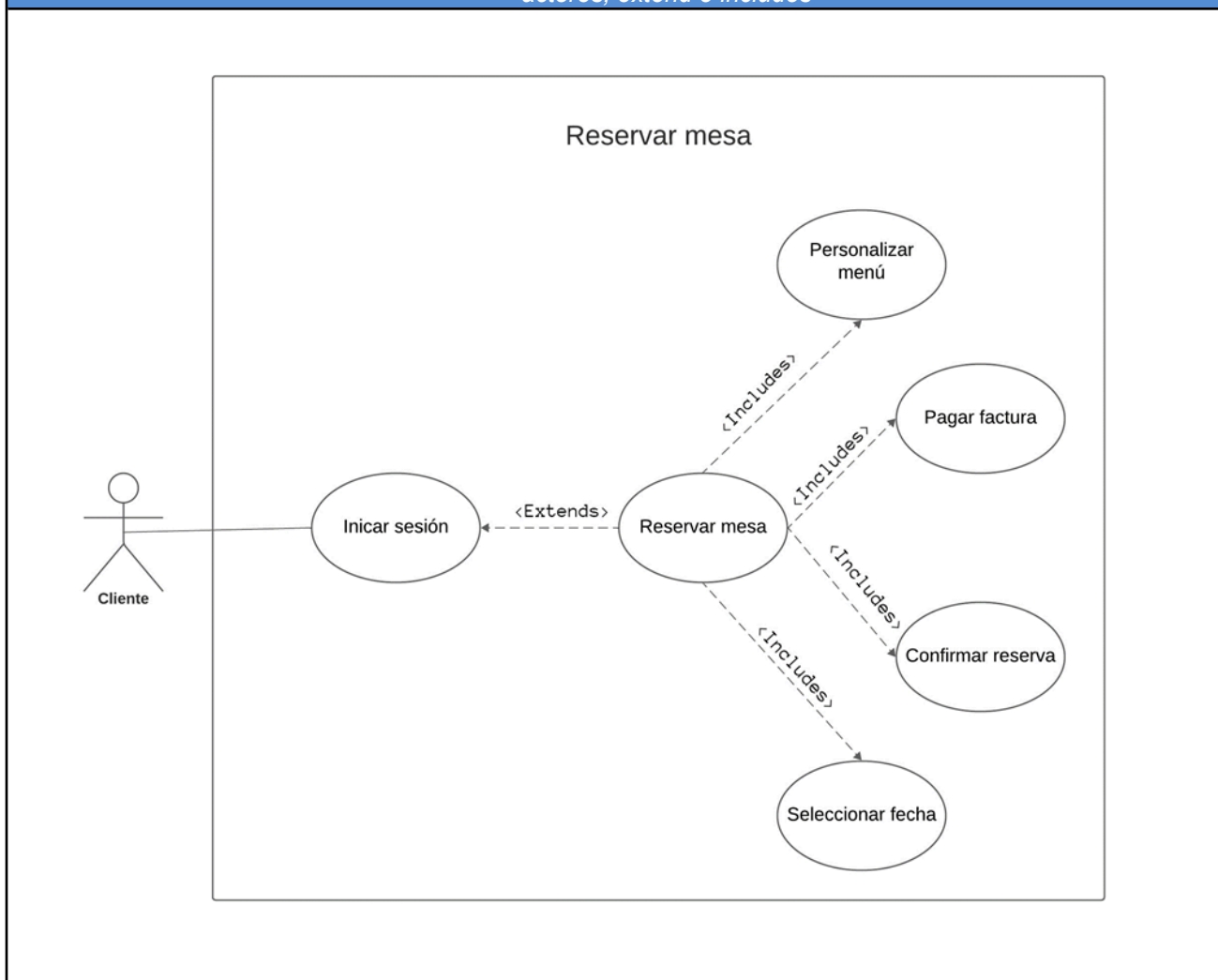


Diagrama de casos de uso del producto de software

En este apartado se deben reflejar cada uno de los diagramas de casos de uso del producto – actores, extend e includes



5.2 Especificaciones de Casos de Uso

ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO			
ID:	UC-01	REQUERIMIENTO:	Req2, Req3, Req 5
NOMBRE:	Autenticación y Autorización		
ACTORES:	clientes, el usuario y el admin		
DESCRIPCIÓN:	Se describe cómo un usuario puede autenticarse en el sistema si ya está registrado o registrarse como nuevo usuario si no lo está. También permite a un administrador gestionar usuarios.		
FLUJO NORMAL:			

1. El actor accede a la página de inicio del sistema.
2. El actor selecciona la opción "Iniciar sesión" si ya tiene una cuenta o "Registrarte" si es un nuevo usuario o "reestablecer contraseña" en caso del olvido de la misma.
3. Si selecciona "Iniciar sesión", el actor proporciona su nombre de usuario y contraseña.
4. El sistema verifica las credenciales y autentica al usuario si son válidas. El sistema redirige al usuario a su perfil si la autenticación es exitosa.
5. Si selecciona "Registrarse", el actor completa un formulario con su información personal (nombre, correo electrónico, contraseña, etc.).
6. El sistema envía una notificación de confirmación de registro al correo electrónico proporcionado por el nuevo usuario.
7. El sistema valida y registra al nuevo usuario en la base de datos.
8. Si selecciona "restablecer contraseña", el actor proporciona un dígito que se le va enviar al email asociado a su cuenta
9. El sistema verifica el dígito proporcionado por el actor y si es válido el sistema redirige al usuario a cambiar su contraseña
10. El actor ingresa su nueva contraseña y su confirmación
11. El sistema cambia la contraseña del usuario satisfactoriamente

ACTOR

SISTEMA

<p>Describir cada paso del flujo realizado por un actor.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El actor accede a la página de inicio del sistema. 3. Si selecciona “Iniciar sesión”, el actor proporciona su nombre de usuario y contraseña. 5. Si selecciona “Registrarse”, el actor completa un formulario con su información personal (nombre, correo electrónico, contraseña, etc.). 8. Si selecciona " restablecer contraseña", el actor proporciona un dígito que se le va enviar al email asociado a su cuenta 10. El actor ingresa su nueva contraseña y su confirmación 	<p>Describir cada paso del flujo realizado por algún recurso del sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. El sistema muestra las opciones de “Iniciar sesión” o “Registrarse” al actor. 4. El sistema verifica las credenciales y autentica al usuario si son válidas. El sistema redirige al usuario a su perfil si la autenticación es exitosa. 6. El sistema envía una notificación de confirmación de registro al correo electrónico proporcionado por el nuevo usuario. 7. El sistema valida y registra al nuevo usuario en la base de datos 9. El sistema verifica el dígito proporcionado por el actor y si es válido el sistema redirige al usuario a cambiar su contraseña 11. El sistema cambia la contraseña del usuario satisfactoriamente
<p>FLUJO ALTERNO:</p>	

1. El actor accede a la página de inicio de sesión de la aplicación.
2. El sistema muestra un formulario de inicio de sesión con campos para el correo electrónico y la contraseña.
3. El actor ingresa su correo electrónico y contraseña en los campos correspondientes.
4. El sistema intenta validar las credenciales ingresadas por el actor y el sistema detecta que las credenciales ingresadas no son válidas y muestra un mensaje de error en la pantalla de inicio de sesión, informando al actor que las credenciales son incorrectas.
5. El actor puede optar por intentar nuevamente ingresando las credenciales correctas.
6. El sistema permite al actor ingresar nuevas credenciales y reiniciar el proceso de inicio de sesión.

ACTOR

SISTEMA

Describir cada paso alternativo del flujo realizado por un actor.

3.1 Si el actor proporciona credenciales inválidas en el paso 5

5.1 Si el actor intenta registrarse con un nombre de usuario que ya existe

5.3 Si el actor proporciona información incompleta o inválida en el formulario de registro

8.1 Si el actor proporciona un dígito incorrecto

10.1 Si el actor ingresa una contraseña que no es igual en ambos campos

10.3 El actor ingresa una contraseña no segura

Describir cada paso alternativo del flujo realizado por algún recurso del sistema.

3.2 Si el sistema detecta que las credenciales proporcionadas por el actor en el paso 5 son incorrectas, el sistema registra el intento fallido para fines de seguridad.

5.2 Si el sistema detecta que el nombre de usuario proporcionado por el actor en el paso 7 ya está en uso, el sistema impide el registro y muestra un mensaje de error.

5.4 Si el sistema detecta que el actor no proporcionó información válida en el paso 5, muestra un mensaje de error genérico y guía al actor para corregir los campos requeridos.

9.1 El sistema detecta una autenticación incorrecta y al no poder identificar al actor, manda un mensaje de error y guía al usuario a volver a intentarlo

9.2 Sistema guía al actor a reintentarlo

	10.3 el sistema manda un mensaje de error diciéndole al usuario como debe ser su contraseña para que sea segura
PRECONDICIÓN:	El sistema debe estar en un estado en el que los usuarios pueden intentar iniciar sesión.
POSTCONDICIÓN:	<p>El sistema permite al actor acceder a las funciones de la aplicación de acuerdo con su rol y permisos después de una autenticación exitosa.</p> <p>Después de un registro exitoso, el nuevo usuario está registrado en la base de datos y puede iniciar sesión.</p> <p>Después de cambiar la contraseña, la contraseña se actualiza en la base de datos y el usuario tiene acceso nuevamente.</p>
RESTRICCIONES:	No se especifican restricciones adicionales en este caso de uso.

ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO			
ID:	UC-02	REQUERIMIENTO :	Req 4, Req 30
NOMBRE:	Actualización de Contraseña por parte de los Usuarios y editar perfil		
ACTORES:	Mesero, el usuario y el admin		
DESCRIPCIÓN:	Este caso de uso permite a los usuarios cambiar su contraseña actual en la aplicación y permite a los usuarios editar su perfil, incluyendo información personal u otra información relacionada con su cuenta.		
FLUJO NORMAL:			
<p>1 El actor accede a la página de inicio del sistema.</p> <p>2 El sistema valida las credenciales.</p> <p>3 El actor accede a la sección de configuración de la cuenta.</p> <p>4 El sistema muestra las opciones disponibles en la sección de configuración de la cuenta, incluyendo "Cambiar contraseña" y "Editar Perfil".</p> <p>5 El actor selecciona la opción "Cambiar contraseña".</p> <p>6 El sistema presenta un formulario que incluye campos para la contraseña actual y la nueva contraseña.</p> <p>7 El actor ingresa su contraseña actual y la nueva contraseña en el formulario.</p> <p>8 El sistema valida que la contraseña actual proporcionada coincida con la contraseña actual en la base de datos.</p> <p>9 El sistema valida si la contraseña actual es válida, actualiza la contraseña del usuario</p>			

con la nueva contraseña.

10 El actor regresa a la sección de configuración de la cuenta.

11 El actor selecciona la opción "Editar Perfil".

12 El sistema muestra un formulario que permite al usuario editar su perfil, incluyendo información personal u otra información relacionada con su cuenta.

13 El actor realiza las ediciones deseadas en el formulario de edición de perfil.

14 El sistema guarda los cambios realizados en el perfil del usuario.

ACTOR	SISTEMA
<p>1 El actor accede a la página de inicio del sistema.</p> <p>3 El actor accede a la sección de configuración de la cuenta.</p> <p>5 El actor selecciona la opción "Cambiar contraseña".</p> <p>7 El actor ingresa su contraseña actual y la nueva contraseña en el formulario.</p> <p>10 El actor regresa a la sección de configuración de la cuenta.</p> <p>11 El actor selecciona la opción "Editar Perfil".</p> <p>13 El actor realiza las ediciones deseadas en el formulario de edición de perfil.</p>	<p>2 El sistema valida las credenciales del sistema.</p> <p>4 El sistema muestra las opciones disponibles en la sección de configuración de la cuenta, incluyendo "Cambiar contraseña" y "Editar Perfil".</p> <p>6 El sistema presenta un formulario que incluye campos para la contraseña actual y la nueva contraseña.</p> <p>8 El sistema valida que la contraseña actual proporcionada coincida con la contraseña actual en la base de datos.</p> <p>9 El sistema valida si la contraseña actual es válida, actualiza la contraseña del usuario con la nueva contraseña.</p>

	<p>12 El sistema valida si la contraseña actual es válida, actualiza la contraseña del usuario con la nueva contraseña.</p> <p>14 El sistema guarda los cambios realizados en el perfil del usuario.</p>
FLUJO ALTERNO:	
<p>6 El sistema presenta un formulario que incluye campos para la contraseña actual y la nueva contraseña.</p> <p>7 El actor ingresa su contraseña actual y la nueva contraseña en el formulario.</p> <p>8 El sistema valida que la contraseña actual proporcionada coincida con la contraseña actual en la base de datos.</p>	
ACTOR	SISTEMA

7 si el actor ingresa la contraseña actual errónea.	6 El formulario para presentar la contraseña actual y la nueva. 8 cuando el sistema valida las contraseñas al ser erróneas pasa al redirige al 6 nuevamente.
PRECONDICIÓN:	El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación.
POSTCONDICIÓN:	La contraseña del usuario se actualiza (si se cambió) y el perfil del usuario se actualiza con la información editada.
RESTRICCIÓN:	<p>-La nueva contraseña debe cumplir con políticas de seguridad, como longitud mínima o caracteres especiales, según lo definido en los requisitos del sistema.</p> <p>El usuario debe estar autenticado para acceder a esta funcionalidad.</p> <p>-Los campos obligatorios deben ser completados por el usuario antes de poder guardar los cambios.</p>

Nota: Cada paso del flujo de los eventos debe ser enumerado, manteniendo una secuencia entre los pasos del flujo realizado por un actor y los pasos del flujo realizado por algún recurso del sistema.

ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO			
ID:	UC-03	REQUERIMIENT O:	Req01, Req40, Req41, Req42, Req43, Req 44
NOMBRE:	Administración de Usuarios		
ACTORES:	Administrador del sistema		
DESCRIPCIÓN:	Permite al administrador del sistema realizar operaciones de gestión de usuarios, incluyendo ver la lista de usuarios, buscar usuarios, añadir nuevos usuarios, editar la información de usuarios existentes, eliminar usuarios y asignar roles a los usuarios.		
FLUJO NORMAL:			

1. El administrador inicia sesión. -
2. El sistema autentica al administrador. -
3. El administrador selecciona la opción -
"Gestión de Usuarios".
4. El sistema muestra la lista de usuarios.
5. El administrador puede:
 - 5.1. Buscar un usuario por nombre.
 - 5.2. Añadir un nuevo usuario.
 - 5.3. Editar la información de un usuario existente.
 - 5.4. Eliminar un usuario.
 - 5.5. Asignar roles (mesero o admin) a un usuario.
6. El administrador realiza las acciones -
correspondientes según su elección.

ACTOR	SISTEMA
-------	---------

<p>Describir cada paso del flujo realizado por un actor.</p> <p>1. El administrador inicia sesión.</p> <p>3. El administrador selecciona la opción - "Gestión de Usuarios".</p> <p>5. El administrador puede:</p> <p>5.1. Buscar un usuario por nombre o ID.</p> <p>5.2. Añadir un nuevo usuario.</p> <p>5.3. Editar la información de un usuario existente.</p> <p>5.4. Eliminar un usuario.</p> <p>5.5. Asignar roles (mesero o admin) a un usuario.</p> <p>6. El administrador realiza las acciones - correspondientes según su elección.</p>	<p>Describir cada paso del flujo realizado por algún recurso del sistema.</p> <p>2. El sistema autentica al administrador. -</p> <p>4. El sistema muestra la lista de usuarios.</p> <p>5.12.El sistema filtra a los usuarios por lo escrito por el usuario</p> <p>5.21. El sistema añade un nuevo usuario a la base de datos</p> <p>5.31 El sistema edita la información de un usuario según sus atributos y los actualiza en la base de datos</p> <p>5.41. El sistema elimina a un usuario de la base de datos.</p> <p>5.51 El sistema le asigna un rol a un usuario, dándole acceso a las funciones de dicho rol</p>
--	--

FLUJO ALTERNO:

1.1 El administrador no puede iniciar sesión. -

2.1 El sistema muestra un mensaje de error. -

3.1 El administrador no puede autenticarse. -

2.1 El sistema muestra un mensaje de error. -

5.1 El administrador busca un usuario que no
existe. -

5.2 El sistema muestra un mensaje indicando que -
el usuario no se encontró.

ACTOR

SISTEMA

<p>Describir cada paso alterno del flujo realizado por un actor.</p> <p>1.1 El administrador no puede iniciar sesión. -</p> <p>2.1 El administrador no puede autenticarse. -</p> <p>5.1 El administrador busca un usuario que no existe.</p>	<p>Describir cada paso alterno del flujo realizado por algún recurso del sistema.</p> <p>1.2 El sistema muestra un mensaje de error.</p> <p>2.2 El sistema muestra un mensaje de error. -</p> <p>5.2 El sistema muestra un mensaje indicando que - el usuario no se encontró.</p>
PRECONDICIÓN:	El administrador debe haber iniciado sesión en el sistema.
POSTCONDICIÓN:	El sistema actualiza la información de usuarios según las acciones realizadas por el administrador.
RESTRICCIONES:	Solo el administrador tiene acceso a estas funciones.

ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO			
ID:	UC-04	REQUERIMIENTO :	Req 39
NOMBRE:	Cerrar sesión automáticamente		
ACTORES:	Mesero, el usuario y el admin		
DESCRIPCIÓN:	Describe el proceso mediante el cual un usuario puede cerrar su sesión de forma automática después de un período de tiempo establecido de inactividad en la aplicación.		
FLUJO NORMAL:			
<p>1 El actor ha estado inactivo en la aplicación durante un período de tiempo establecido.</p> <p>2 El sistema detecta la inactividad del usuario y el tiempo de inactividad alcanza el límite establecido.</p> <p>3 El actor observa que se muestra un mensaje o notificación indicando que se cerrará la sesión automáticamente debido a la inactividad.</p> <p>4 El actor no realiza ninguna acción para mantener activa su sesión.</p> <p>5 El sistema cierra automáticamente la sesión del usuario y lo redirige a la página de inicio de sesión.</p>			
ACTOR		SISTEMA	
1 El actor ha estado inactivo en la aplicación durante un período de tiempo establecido.		2 El sistema detecta la inactividad del usuario y el tiempo de inactividad alcanza el límite establecido.	

<p>3 El actor observa que se muestra un mensaje o notificación indicando que se cerrará la sesión automáticamente debido a la inactividad.</p> <p>4 El actor no realiza ninguna acción para mantener activa su sesión.</p>	<p>5 El sistema cierra automáticamente la sesión del usuario y lo redirige a la página de inicio de sesión.</p>
FLUJO ALTERNO:	
Ninguno	
ACTOR	SISTEMA
PRECONDICIÓN:	El usuario ha iniciado sesión en la aplicación y está actualmente en un estado de inactividad.
POSTCONDICIÓN:	La sesión del usuario se cierra automáticamente y se redirige a la página de inicio de sesión.
RESTRICCIONES:	<p>-El tiempo de inactividad establecido para cerrar la sesión automáticamente debe ser configurado previamente por el sistema.</p> <p>-La aplicación debe proporcionar una notificación clara al usuario antes de cerrar la sesión automáticamente debido a la inactividad.</p>

ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO			
ID:	uc-05	REQUERIMIENTO :	Req 16, Req 17, Req 18, Req 19,Req 20,Req 21,Req 22, Req 23
NOMBRE:	Gestionar Productos y categorias en el Menú		
ACTORES:	El admin		
DESCRIPCIÓN:	Este caso de uso permite al administrador gestionar productos y categorías en el menú de la aplicación.		
FLUJO NORMAL:			
<div>1 El administrador inicia sesión en el panel de administración de la aplicación.</div> <div>2 El sistema verifica la autenticación del administrador y permite el acceso al panel de administración.</div> <div>3 El administrador accede a la sesión de gestión de productos.</div> <div>4 El sistema muestra una lista de todas las categorías y productos disponibles en el menú.</div> <div>5 El administrador puede ver todas las categorías y productos existentes.</div> <div>6 Puede seleccionar una categoría para ver los productos asociados.</div> <div>7 Muestra los productos dentro de la categoría seleccionada.</div> <div>8 El administrador puede</div>			

- 8.1 Puede editar el nombre de la categoría.
- 8.2 Puede eliminar la categoría si no tiene productos asociados.
- 8.3 Agrega la nueva categoría a la base de datos.
- 9 El sistema
 - 9.1 Actualiza la información de la categoría en la base de datos si se realizan cambios.
 - 9.2 Elimina la categoría de la base de datos si se solicita su eliminación.
 - 9.3 Agrega la nueva categoría a la base de datos.
- 10 El administrador puede
 - 10.1 Puede seleccionar un producto para ver y agregar un nuevo producto .
 - 10.2 Puede editar los detalles del producto, incluyendo nombre, ingredientes, precio, descripción, etc.
 - 10.3 Puede eliminar el producto si es necesario.
- 11 El sistema
 - 11.1 Agrega el producto a la base de datos .
 - 11.2 Actualiza los detalles del producto en la base de datos si se realizan cambios.
 - 11.3 Elimina el producto de la base de datos si se solicita su eliminación.

ACTOR	SISTEMA
1 El administrador inicia sesión en el panel de administración de la aplicación. 3 El administrador accede a la sesión	2 El sistema verifica la autenticación del administrador y permite el acceso al panel de administración. 4 El sistema muestra una lista de todas

<p>de gestión de productos.</p> <p>5 El administrador puede ver todas las categorías y productos existentes.</p> <p>6 Puede seleccionar una categoría para ver los productos asociados.</p> <p>7 Muestra los productos dentro de la categoría seleccionada.</p> <p>8 El administrador puede</p> <p>8.1 Puede editar el nombre de la categoría.</p> <p>8.2 Puede eliminar la categoría si no tiene productos asociados.</p> <p>8.3 Agrega la nueva categoría a la base de datos.</p> <p>10 El administrador puede</p> <p>10.1 Puede seleccionar un producto para ver y agregar un nuevo producto</p> <p>.</p> <p>10.2 Puede editar los detalles del producto, incluyendo nombre, ingredientes, precio, descripción, etc.</p> <p>10.3 Puede eliminar el producto si es necesario.</p>	<p>las categorías y productos disponibles en el menú.</p> <p>9 El sistema</p> <p>9.1 Actualiza la información de la categoría en la base de datos si se realizan cambios.</p> <p>9.2 Elimina la categoría de la base de datos si se solicita su eliminación.</p> <p>9.3 Agrega la nueva categoría a la base de datos.</p> <p>11 El sistema</p> <p>11.1 Agrega el producto a la base de datos</p> <p>.</p> <p>11.2 Actualiza los detalles del producto en la base de datos si se realizan cambios.</p> <p>11.3 Elimina el producto de la base de datos si se solicita su eliminación.</p>
---	--

FLUJO ALTERNO:

Eliminar Categoría con Productos Asociados:

8.2 El administrador intenta eliminar una categoría que tiene productos asociados, el sistema muestra un mensaje de advertencia.

9.2 El Sistema solicita confirmación del administrador para eliminar la categoría junto con sus productos asociados.

9.3 El sistema confirma la eliminación de la categoría y sus productos.

Adicionar Producto Existente a una Categoría:

8.3 El administrador al agregar un producto a una categoría, el sistema muestra una lista de productos existentes.

Adicionar Producto Existente a una Categoría:

10.1 El administrador al agregar un producto a una categoría, el sistema muestra una lista de productos existentes.

11.1 El sistema permite al administrador seleccionar un producto existente y asignarlo a la categoría.

Categoría existente

8.1 Al editar una categoría existente, el administrador modifica el nombre de la categoría.

9.1 El sistema verifica que el nuevo nombre de la categoría sea único y cumpla con las políticas de nombres definidas.

8.1 Si el nuevo nombre no es válido o no es único, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al administrador que ingrese un nombre válido.

9.1 El sistema no permite guardar los cambios hasta que se proporcione un nombre válido.

ACTOR	SISTEMA
<p>8.2 El administrador intenta eliminar una categoría que tiene productos asociados, el sistema muestra un mensaje de advertencia.</p> <p>10.1 El administrador al agregar un producto a una categoría, el sistema muestra una lista de productos existentes.</p> <p>8.1 Al editar una categoría existente, el administrador modifica el nombre de la categoría.</p> <p>8.1 Si el nuevo nombre no es válido o no es único, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al administrador que ingrese un nombre válido.</p>	<p>9.2 El Sistema solicita confirmación del administrador para eliminar la categoría junto con sus productos asociados.</p> <p>9.3 El sistema confirma la eliminación de la categoría y sus productos.</p> <p>11.1 El sistema permite al administrador seleccionar un producto existente y asignarlo a la categoría.</p> <p>9.1 El sistema verifica que el nuevo nombre de la categoría sea único y cumpla con las políticas de nombres definidas.</p> <p>9.1 El sistema no permite guardar los cambios hasta que se proporcione un nombre válido.</p>

PRECONDICIÓN:	El administrador debe haber iniciado sesión en el panel de administración.
POSTCONDICIÓN:	Los productos en el menú de la aplicación se gestionan según las acciones realizadas por el administrador.
RESTRICCIONES:	<p>-Solo el administrador tiene acceso a esta funcionalidad en el panel de administración.</p> <p>-Las categorías y productos deben cumplir con ciertas políticas y restricciones, como nombres únicos o campos obligatorios, según lo definido en los requisitos del sistema.</p>

ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO			
ID:	UC-06	REQUERIMIENTO:	Req6, Req7
NOMBRE:	Gestión de Imágenes		

ACTORES:	Administrador del sistema
DESCRIPCIÓN:	Este caso de uso permite al administrador del sistema cargar imágenes en un carrusel en la página principal y también cargar una imagen en una sección específica de la página principal.
FLUJO NORMAL:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador accede a la página principal y selecciona editar información visual de la página. - 2. El sistema carga y muestra las opciones al Administrador. - 3. El administrador selecciona la opción - "Cambiar Imágen". 4. El sistema muestra las opciones disponibles. 5. El administrador elige cargar imágenes en - el carrusel o en una sección de la página principal. 6. El sistema permite al administrador cargar - una imagen desde su dispositivo. 7. El administrador selecciona la imagen y - la carga en el carrusel o en la sección. 	

8. El sistema muestra un mensaje de éxito. -	
ACTOR	SISTEMA
<p>1. El administrador accede a la pagina principal y selecciona editar información visual de la página.</p> <p>3. El administrador selecciona la opción "Cambiar Imágen".</p> <p>5. El administrador elige cargar imágenes en el carrusel o en una sección de la página principal.</p> <p>7. El administrador selecciona la imagen y la carga en el carrusel o en la sección.</p>	<p>2. El sistema carga y muestra las opciones al Administrador.</p> <p>4. El sistema muestra las opciones disponibles.</p> <p>6. El sistema permite al administrador cargar - una imagen desde su dispositivo.</p> <p>8. El sistema muestra un mensaje de éxito.</p>
FLUJO ALTERNO:	

5.1 El administrador elige una opción no válida.

5.2 El sistema muestra un mensaje de error.

7.1 El administrador selecciona una imagen no válida o no cumple con los requisitos.

7.2 El sistema muestra un mensaje de error.

ACTOR	SISTEMA
<p>5.1 El administrador elige una opción no válida. -</p> <p>7.1 El administrador selecciona una imagen no válida o no cumple con los requisitos.</p>	<p>5.2 El sistema muestra un mensaje de error. -</p> <p>7.2 El sistema muestra un mensaje de error.</p>
PRECONDICIÓN:	El administrador debe haber iniciado sesión en el sistema.
POSTCONDICIÓN:	El sistema carga la imagen en el carrusel o en la sección de la página principal según la elección del administrador.
RESTRICCIONES:	- Solo el administrador tiene acceso a estas funciones.

- Las imágenes cargadas deben cumplir con ciertos requisitos (formato, tamaño, etc.) definidos por el sistema.

ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO			
ID:	UC-07	REQUERIMIENT O:	Req9, Req10, Req11, Req12, Req13,Req 15
NOMBRE:	Gestión de Reservas de Mesas		
ACTORES:	Administrador		
DESCRIPCIÓN:	Este caso de uso permite al administrador puede gestionar las reservas de mesas, incluyendo la visualización de la disponibilidad de mesas, la información de los clientes que reservaron, la adición, modificación o cancelación de reservas, y la visualización del estado de las reservas.		
FLUJO NORMAL:			

1. El administrador accede a la sección de Gestión de Reservas de Mesa. -
2. El sistema muestra la disponibilidad de mesas en un catálogo.
3. El administrador puede:
 - 3.1. Visualizar información sobre las mesas disponibles.
 - 3.1.1. El sistema carga la información seleccionada por el Administrador exitosamente
 - 3.2. Ver la lista de clientes que han realizado reservas.
 - 3.2.1. El sistema carga la información seleccionada por el Administrador exitosamente
 - 3.3. Agregar una nueva reserva.
 - 3.3.1. El sistema agrega una nueva reserva y la almacena en la base de datos
 - 3.4. Modificar una reserva existente.
 - 3.4.1. El sistema agrega una nueva reserva y la almacena en la base de datos
 - 3.5. Cancelar una reserva.
 - 3.4.1. El sistema borra la reserva programada de la base de datos
 - 3.6. Ver el estado de las reservas (pendientes, confirmadas o canceladas).
 - 3.6.1. El sistema carga la información seleccionada por el Administrador exitosamente

3.7. Ver el listado de información de cada reserva, incluyendo los comentarios de los clientes.

3.7.1. El sistema carga la información seleccionada por el Administrador exitosamente

4. El administrador realiza las acciones correspondientes según su elección.

ACTOR	SISTEMA
-------	---------

<p>1. El administrador accede a la sección de Gestión de Reservas de Mesa.</p> <p>3. El administrador puede:</p> <p>3.1. Visualizar información sobre las mesas disponibles.</p> <p>3.2. Ver la lista de clientes que han realizado reservas.</p> <p>3.3. Agregar una nueva reserva.</p> <p>3.4. Modificar una reserva existente.</p> <p>3.5. Cancelar una reserva.</p> <p>3.6. Ver el estado de las reservas (pendientes, confirmadas o canceladas).</p> <p>3.7. Ver el listado de información de cada reserva, incluyendo los comentarios de los clientes.</p> <p>4. El administrador realiza las acciones correspondientes según su elección.</p>	<p>2. El sistema muestra la disponibilidad de mesas en un catálogo.</p> <p>3.1.1. El sistema carga la información seleccionada por el Administrador exitosamente</p> <p>3.2.1. El sistema carga la información seleccionada por el Administrador exitosamente</p> <p>3.6.1. El sistema carga la información seleccionada por el Administrador exitosamente</p> <p>3.7.1. El sistema carga la información seleccionada por el Administrador exitosamente</p>
<p>FLUJO ALTERNO:</p>	
<p>5.4 El administrador intenta agregar una reserva con datos inválidos.</p>	

5.5 El sistema muestra un mensaje de error.	
ACTOR	SISTEMA
5.4 El administrador intenta agregar una reserva con datos inválidos.	5.5 El sistema muestra un mensaje de error.
PRECONDICIÓN:	El administrador debe haber iniciado sesión en el sistema.
POSTCONDICIÓN:	El sistema actualiza la información de reservas según las acciones realizadas por el administrador.
RESTRICCIONES:	<ul style="list-style-type: none"> -Solo el administrador tiene acceso a estas funciones. - Las reservas pueden estar en estados pendientes, confirmadas o canceladas.

ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO			
ID:	UC-08	REQUERIMIENTO:	Req 25

NOMBRE:	Asignación de Mesas a Meseros
ACTORES:	Administrador
DESCRIPCIÓN:	El Administrador asigna mesas específicas a meseros, indicando qué mesero atenderá cada mesa.
FLUJO NORMAL:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador accede y selecciona la opción "Asignación de Mesas a Meseros". 2. El sistema muestra una lista de mesas y meseros disponibles. 3. El administrador selecciona una mesa y un mesero. 4. El sistema actualiza la asignación de mesas a meseros. 5. El sistema muestra un mensaje de éxito. 	
ACTOR	SISTEMA
<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador accede y selecciona la opción "Asignación de Mesas a Meseros". 	<ol style="list-style-type: none"> 2. El sistema muestra una lista de mesas y meseros disponibles. 4. El sistema actualiza la asignación de mesas a meseros.

3. El administrador selecciona una mesa y un mesero.	5. El sistema muestra un mensaje de éxito.
FLUJO ALTERNO:	
3.1 El administrador selecciona una mesa o mesero - que no está disponible.	
3.2 El sistema muestra un mensaje de error. -	
ACTOR	SISTEMA
3.1 El administrador selecciona una mesa o mesero - que no está disponible.	3.2 El sistema muestra un mensaje de error.
PRECONDICIÓN:	El administrador debe haber iniciado sesión en el sistema.
POSTCONDICIÓN:	El sistema actualiza la asignación de mesas a meseros según las acciones realizadas por el administrador.

RESTRICIONES:	<ul style="list-style-type: none"> - Solo el administrador tiene acceso a esta función. - Las mesas y los meseros deben estar disponibles para poder ser asignados.
----------------------	---

ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO			
ID:	UC-9	REQUERIMIENTO:	Req 31, Req 32, Req33, Req34, Req35, Req36, Req37
NOMBRE:	Reservar Mesa		
ACTORES:	Cliente, Sistema		

DESCRIPCIÓN:	Permite a un cliente reservar una mesa mediante la aplicación.
FLUJO NORMAL:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliente: Abre la aplicación. 2. Sistema: Muestra la pantalla de inicio de sesión. 3. Cliente: Inicia sesión con su cuenta. 4. Sistema: Lleva al cliente al menú principal. 5. Cliente: Selecciona la opción "Reservar Mesa". 6. Sistema: Muestra un calendario para seleccionar la fecha de la reserva. 7. Cliente: Selecciona la fecha deseada. 8. Sistema: Muestra un horario disponible para esa fecha. 9. Cliente: Selecciona la hora de entrada y salida del lugar. 10. Sistema: Muestra el menú del día y sus categorías. 11. Cliente: Personaliza su menú seleccionando o eliminando productos según sus preferencias. 12. Cliente: Confirma la reserva. 13. Sistema: Registra la reserva en el sistema y muestra una confirmación al cliente. 14. Cliente: Puede pagar la factura por medio de la aplicación si lo desea. 	
ACTOR	SISTEMA

1. Cliente: Abre la aplicación.	2. Sistema: Muestra la pantalla de inicio de sesión.
3. Cliente: Inicia sesión con su cuenta.	4. Sistema: Lleva al cliente al menú principal.
1. Cliente: Selecciona la opción "Reservar Mesa".	2. Sistema: Muestra un calendario para seleccionar la fecha de la reserva.
1. Cliente: Selecciona la fecha deseada.	2. Sistema: Muestra un horario disponible para esa fecha.
9. Cliente: Selecciona la hora de entrada y salida del lugar.	10. Sistema: Muestra el menú del día y sus categorías.
8. Cliente: Personaliza su menú seleccionando o eliminando productos según sus preferencias.	10. Sistema: Registra la reserva en el sistema y muestra una confirmación al cliente.

9. Cliente: Confirma la reserva.	
14 Cliente: Puede pagar la factura por medio de la aplicación si lo desea.	
FLUJO ALTERNO:	
14.1 Cliente paga con un método de pago sin fondos	
14.2 Sistema muestra error debido a que no hay fondos en el método de pago seleccionado por el Cliente	
ACTOR	SISTEMA
14.1 Cliente paga con un método de pago sin fondos	14.2 Sistema muestra error debido a que no hay fondos en el método de pago seleccionado por el Cliente
PRECONDICIÓN:	El cliente ha iniciado sesión en la aplicación. No hay problemas de inicio de sesión

	La aplicación provee un sistema donde no te permite seleccionar algo que no está disponible
POSTCONDICIÓN:	El sistema registra la reserva y muestra una confirmación al cliente.
RESTRICCIONES:	<p>El cliente debe estar autenticado para reservar una mesa.</p> <p>El sistema debe tener mesas disponibles para la fecha y hora seleccionadas.</p> <p>El sistema: las opciones de selección son obligatorias</p>