

# Семинар по теме: «Обыкновенные дифференциальные уравнения»

28 марта 2018 г.

## Задача 1 (разложение в ряд)

Часто решение линейного дифференциального уравнения можно найти в виде разложения в ряд по степеням  $x$ . Проиллюстрируем это на примере. Найдём решение дифференциального уравнения Бесселя

$$y''(x) + \frac{1}{x}y'(x) + y(x) = 0$$

в виде разложения  $y(x) = \sum_k a_k x^k$ . Функцией Бесселя называется такое решение, которое в нуле регулярно и  $J_0(0) = 1$ .

## Решение

Подставляя  $y(x)$  в нужном виде в уравнение, мы получаем:

$$\sum_k k(k-1)a_k x^{k-2} + \sum_k a_k k x^{k-2} + \sum_k a_k x^k = 0$$

$$\sum_k (k^2 a_k + a_{k-2}) x^{k-2} = 0$$

Приравнивая коэффициенты при различных степенях  $x$  нулю, мы получаем рекуррентное соотношение  $a_k = -\frac{1}{k^2} a_{k-2}$ . Поскольку коэффициенты выражаются друг через друга через один, то для того, чтобы полностью задать решение, необходимо задать ровно два коэффициента. Поскольку мы требуем регулярности функции в нуле, то она не может содержать отрицательные степени  $k$ . Таким образом, следуют следующие условия на коэффициенты:

$$a_0 = 1; \quad a_{-k} = 0, \quad \forall k > 0$$

Из этого мы заключаем, что все нечётные члены равны нулю  $a_{2k-1} \equiv 0$ ; а чётные равны:

$$a_{2k} = \frac{-1}{(2k)^2} \cdot \frac{-1}{(2(k-1))^2} \cdot \dots \cdot \frac{-1}{2^2} \cdot (-1) = \frac{(-1)^k}{2^{2k} (k!)^2}$$

$$y(x) \equiv J_0(x) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k}{(k!)^2} \left(\frac{x}{2}\right)^{2k}$$

*Здесь необходим комментарий. Уравнение Бесселя имеет второй порядок по производной. Это, точно также, как и для гармонического осциллятора, означает, что имеется два линейно независимых решения. С другой стороны, используя разложение в ряд мы однозначно (с точностью до домножения на произвольную постоянную) нашли только одно решение. Встает вопрос: куда делось еще одно решение? Ответ состоит в том, что*

другое решение (которое обычно обозначают  $Y_0(x)$  и называют функцией Неймана) не раскладывается в ряд в окрестности  $x = 0$ . Более точно, при малых  $x$   $Y_0(x) \simeq \frac{2}{\pi} \ln x$ . Мы же, в свое время, при нахождении решения требовали его регулярности.

## Задача 2 (математический маятник)

Рассмотрим классическое дифференциальное уравнение движения математического маятника ( $\omega^2 = \frac{g}{l}$ ):

$$\ddot{\varphi} = -\omega^2 \sin \varphi$$

Если из положения равновесия маятнику придать необходимую начальную скорость, конечное положение маятника может оказаться точно перевёрнутым. Найдём такое решение.

### Решение

Для такого уравнения можно записать некую сохраняющуюся величину  $E[\varphi(t)]$  (так называемый “первым интегралом”; он может зависеть как от  $\varphi$  в некий момент времени, так и от производных). Сохранение этой величины означает, что для любого  $\varphi(t)$  - решения уравнения, будет выполнено  $\frac{d}{dt}E[\varphi(t)] \equiv 0$ . В данном случае, выражение для первого интеграла можно написать из физических соображений — известно, что для консервативных систем имеется закон сохранения энергии; в нашем случае его можно записать как:

$$E[\varphi(t)] = \frac{1}{2}\dot{\varphi}^2 - \omega^2 \cos \varphi$$

Действительно:

$$\frac{d}{dt}E[\varphi(t)] = \ddot{\varphi}\dot{\varphi} + \omega^2 \sin \varphi \dot{\varphi} = \dot{\varphi}(\ddot{\varphi} + \omega^2 \sin \varphi) \equiv 0$$

Заметим, что если имеют место колебания амплитуды  $\phi_0$ , то  $E = -\omega^2 \cos \phi_0$ .

При помощи первых интегралов можно понижать степень уравнения. Действительно, если величина  $E$  сохраняется, то мы можем просто записать уравнение уже первого порядка, которое является уравнением с разделяющимися переменными. Кроме того, подставим значение энергии через амплитуду колебаний  $\phi_0$ .

$$E = \frac{1}{2}\dot{\varphi}^2 - \omega^2 \cos \varphi$$

$$\frac{d\varphi}{\sqrt{2(\cos \varphi - \cos \phi_0)}} = \omega dt$$

Вернемся к поиску решения  $\varphi(t)$ . Если теперь проинтегрировать полученное тождество и разрешить его, выразив  $\varphi(t)$ , мы полностью решим задачу в общем виде. Однако, в общем случае интеграл в левой части не выражается через элементарные функции; для таких интегралов введен целый класс специальных функций, называемые эллиптическими интегралами. В случае малых  $\phi_0$  его можно взять приближённо, заменив  $\cos \varphi \approx 1 - \frac{\varphi^2}{2}$ ; полученный ответ будет ни чем иным как гармоническим решением  $\sin(\omega t + \varphi_0)$ .

С другой стороны, есть ещё один специальный случай, когда это уравнение можно решить точно — случай  $\phi_0 = \pi$ . При этом мы получаем:

$$\int \frac{d\varphi}{\sqrt{2\omega^2(1 + \cos \varphi)}} = t - t_0 \Leftrightarrow \int \frac{d\varphi}{2 \cos \frac{\varphi}{2}} = \omega(t - t_0)$$

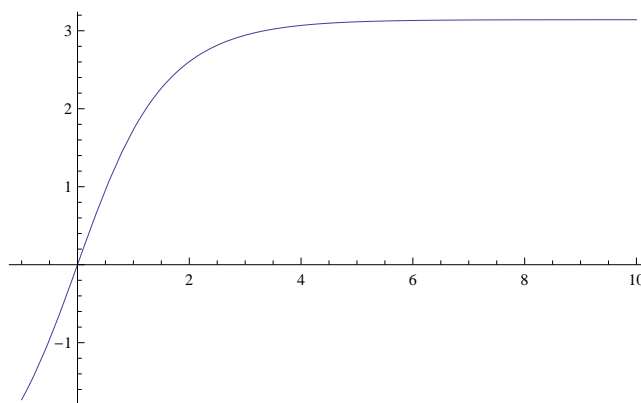
Интеграл берётся:

$$\int \frac{d\varphi}{2 \cos \frac{\varphi}{2}} = \int \frac{d(\sin \frac{\varphi}{2})}{1 - \sin^2 \frac{\varphi}{2}} = \left| \begin{array}{l} \sin \frac{\varphi}{2} = \tanh z \\ d(\sin \frac{\varphi}{2}) = \frac{dz}{\cosh^2 z} \end{array} \right| = \int dz = z = \operatorname{arctanh} \sin \frac{\varphi}{2}$$

Тем самым, выражая  $\varphi(t)$ :

$$\varphi(t) = 2 \arcsin \tanh \omega(t - t_0)$$

Рис. 1: Решение  $\varphi(t)$



Заметим, что для того, чтобы маятнику “добраться” до точки  $\varphi = \pi$ , ему требуется бесконечное время (он лишь асимптотически приближается к этому значению). В обратную сторону это означает, что из вертикального положения маятник будет падать вечно; что, конечно, соответствует тому факту, что  $\varphi = \pi$  — тоже положение равновесия системы.

### Задача 3

Воспользуемся аппаратом матричных экспонент для того, чтобы решить следующую систему дифференциальных уравнений

$$\frac{d}{dt} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -3 & 4 \end{pmatrix}$$

с начальным условием

$$\begin{pmatrix} x(0) \\ y(0) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

### Решение

В соответствии с материалом лекции, решение задачи выражается через матричную экспоненту следующий образом

$$\begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix} = e^{At} \begin{pmatrix} x(0) \\ y(0) \end{pmatrix}$$

Для того, чтобы вычислить матричную экспоненту, необходимо диагонализировать матрицу  $A$ . Первый шаг в этой процедуре — нахождение собственных значений при помощи секулярного уравнения

$$\det(A - \lambda) = \det \begin{pmatrix} -1 - \lambda & 2 \\ -3 & 4 - \lambda \end{pmatrix} = 0 \quad \rightarrow \quad \lambda_1 = 1, \quad \lambda_2 = 2$$

Следующий шаг — нахождение собственных векторов. Для этого необходимо решить систему линейных уравнений

$$\begin{pmatrix} -1 - \lambda_{1/2} & 2 \\ -3 & 4 - \lambda_{1/2} \end{pmatrix} h_{1/2} = 0 \rightarrow h_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad h_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Тогда матрица перехода к диагональному базису записывается как

$$S = (h_1 \ h_2) = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Для матричной экспоненты получаем

$$e^{At} = S e^{A_\lambda t} S^{-1}, \quad A_\lambda = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Вычисляя матрицу, обратную к матрице перехода, приходим к следующему выражению

$$e^{At} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e^t & 0 \\ 0 & e^{2t} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3e^t - 2e^{2t} & -2e^t + 2e^{2t} \\ 3e^t - 3e^{2t} & -2e^t + 3e^{2t} \end{pmatrix}$$

Стало быть, решение задачи с данным начальным условием  $x(0) = 1, y(0) = 0$  дается следующим выражением

$$\begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3e^t - 2e^{2t} \\ 3e^t - 3e^{2t} \end{pmatrix}$$

## Приложение: матричная экспонента от Жордановой клетки

Стоит иметь в виду, что *не любую* матрицу можно диагонализировать. При этом, согласно теореме Жордана, совершенно *любую* матрицу можно привести к Жордановому виду — блок-диагональной форме, в которой каждый блок представляет собой сумму  $\lambda E + M$ , где  $\lambda$  - некоторое число,  $E$  - единичная матрица, а  $M$  - матрица вида

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 & 0 \\ \dots & & & & & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Комбинация  $\lambda E + M$  называется Жордановой клеткой. Возникает уместный вопрос: как вычислять матричную экспоненту для такой Жордановой клетки?

Не углубляясь в детали, рассмотрим пример взятия матричной экспоненты от Жордановой матрицы размера  $2 \times 2$ . Таким образом, мы изучаем матрицу

$$A = \begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$$

Разобьем ее

$$A = \lambda E + M, \quad M = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Заметим, что

$$M^2 = 0,$$

а тогда равны нулю и все степени  $M$ , кроме нулевой и первой. Это соображение позволяет нам очень легко вычислить произвольную степень  $n$  матрицы  $A$ , используя бином Ньютона

$$A^n = \lambda^n E + n\lambda^{n-1}M$$

Видим, что

$$e^{tA} = e^{\lambda t} + \sum_{n=1}^{\infty} n\lambda^{n-1} \frac{t^n}{n!} M = e^{\lambda t} + M \frac{\partial}{\partial \lambda} \sum_{n=0}^{\infty} \lambda^n \frac{t^n}{n!} = e^{\lambda t} + M \frac{\partial}{\partial \lambda} e^{\lambda t} = e^{\lambda t} (E + tM)$$

Иными словами,

$$e^{tA} = \begin{pmatrix} 1 & t \\ 0 & 1 \end{pmatrix} e^{\lambda t}$$

В заключение отметим, что для Жордановых клеток размера, больше чем  $2 \times 2$ , помимо линейных по  $t$  элементов, могут появиться элементы с высшими степенями  $t$ .

## Задачи для домашнего решения

### Упражнение 1

Движение маятника в нелинейном пределе описывается следующим уравнением:

$$\frac{d\phi}{dt} = \pm \omega \sqrt{2(\cos \phi - \cos \phi_0)},$$

где  $\phi_0$  - его максимальное отклонение от положения равновесия в процессе движения. Пусть в начальный момент он практически перевернут, то есть  $\phi(0) = \phi_0 = \pi - \delta\phi$ ,  $\dot{\phi}(0) = 0$ , где  $\delta\phi \ll 1$ . Оцените время падения маятника до положения  $\phi = 0$ .

### Упражнение 2

Используя матричную экспоненту, решите систему дифференциальных уравнений

$$\begin{pmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{y}(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} x(0) \\ y(0) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

### Упражнение 3

Найдите разложение в ряд по  $x$  функции Бесселя  $J_m(x)$  целого порядка  $m$ , определяемой как решение дифференциального уравнения:

$$y''(x) + \frac{1}{x}y'(x) + \left(1 - \frac{m^2}{x^2}\right)y(x) = 0$$

### Упражнение 4

Найдите общее решение уравнения движения маятника с вязким трением:

$$\ddot{x}(t) + 2\gamma\dot{x}(t) + \omega^2 x(t) = 0.$$

Качественно проанализируйте различные режимы движения в зависимости от соотношения между  $\gamma$  и  $\omega$ .

### Задача 1

В сверхпроводнике электроны ведут себя принципиально differently от электронов в обычном металле. В определенном смысле, они движутся парами (такие пары называются куперовскими). Для макроскопического описания такого поведения вводят функцию  $\psi$ , которая в каждой точке пропорциональна  $\sqrt{n}$ , где  $n$  - плотность куперовских пар, а в толще сверхпроводника равна 1.

Уравнение, которое описывает поведение функции  $\psi$  называется уравнением Гинзбурга-Ландау. В простейшем случае, оно имеет вид

$$-\xi^2 \frac{d^2 \psi}{dx^2} - \psi + \psi^3 = 0,$$

где  $\xi$  - некоторая величина размерности расстояния.

Применим его, чтобы описать контакт сверхпроводника с обычным металлом. Пусть полупространство  $x > 0$  занимает сверхпроводник, а полупространство  $x < 0$  - нормальный металл. Для простоты будем считать, что куперовские пары совсем не проникают в металл, то есть  $\psi(0) = 0$ . Учитывая, что  $\psi(+\infty) = 1$ , найдите  $\psi(x)$ .

### Задача 2

Введем набор из трех эрмитовых матриц размера 2 на 2, которые называются матрицами Паули:

$$\sigma_x = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \sigma_y = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}, \quad \sigma_z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Можно определить скалярное произведение произвольного вектора  $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)^T$  на вектор из матриц Паули  $\vec{\sigma} = (\sigma_x, \sigma_y, \sigma_z)^T$  стандартным образом:  $(\vec{a} \cdot \vec{\sigma}) = \sum_{i=x,y,z} a_i \sigma_i$ .

Вычислите следующую матричную экспоненту

$$e^{i\tau(\vec{n} \cdot \vec{\sigma})},$$

где  $\vec{n}$  - единичный вектор с произвольным направлением, а  $\tau$  - произвольное действительное число.

*Примечание: выражение такого типа естественным образом возникает в квантовой механике при описании движения магнитного момента электрона в магнитном поле. В этом случае вектор  $\vec{n}$  задает направление поля  $\vec{B}$ , а  $\tau \sim Bt$ , где  $t$  - время.*