

Evaluering af udtryk

Samarbejdsstrukturer til codelabby.com

Rollelæsning

Alle

Læser teksten hver for sig i tavshed og noterer emner, pointer og begreber, som er uklare, svære eller på anden vis værd at fokusere på i runden.

*Efter læsning deler teamet fokus-emnerne med hinanden og **Fokusmesteren** opsamler en liste. Teamet ved nu, hvad der især skal fokuseres på i det følgende.*

Referenten

Opsummerer teksten på dansk.

Eksempelmesteren

Kommer med konkrete eksempler (brug gerne maskinen!) på de begreber, teksten handler om.

Sammenhængsmesteren

Forklarer, hvordan teksten hænger sammen med forudgående materiale, og gætter eventuelt på, hvad der kommer efter.

Fokusmesteren

Gennemgår fokus-emnerne og fortæller, hvad teamet ved om hver af dem nu. Sikrer sig, at hele teamet er klar til at gå videre. Tilkalder assistance fra underviseren, hvis nødvendigt.

Ping-pong-par

Ping læser teksten højt frem til og med næste opgave.

Pong forklarer med egne ord, hvad det er, vi skal.

Ping foreslår en måde at starte på: en strategi, en plan, et håb, et eksperiment.

Pong griber tastaturet og går i gang.

*Løs opgaven i fællesskab ved **Pongs** skærm. **Pong** taster og fokuserer på detaljen, mens **Ping** assisterer, rådgiver og forsøger at bevare overblikket. **Ping** kan søge hjælp fra det andet par i teamet. Om nødvendigt kan teamet tilkalde underviseren.*

Pong beskriver den fundne løsning, mens **Ping** replikerer den på sin egen maskine.

Ping forklarer, hvorfor løsningen er en korrekt besvarelse af opgaven.

"Imperative programming" side 30-39

Side 30

Rollelæsning. Mest kaffedrikkende person starter som referent.

Side 31

Rollelæsning. Rotér rollerne, så eksempelmeisteren fra før nu er referent.

Side 32

Rollelæsning. Rotér rollerne, så eksempelmeisteren fra før nu er referent.

Side 33

Rollelæsning. Rotér rollerne, så eksempelmeisteren fra før nu er referent.

Side 34

Ping-pong-par med skuldermakker. Venstre starter som Ping.

Side 35

Rollelæsning. Rotér rollerne, så eksempelmeisteren fra før nu er referent.

Side 36-37

Rollelæsning. Rotér rollerne, så eksempelmeisteren fra før nu er referent.

Side 38

Ping-pong-par. Byt roller.

Side 39

Orientér dig på siden med din skuldermakker. Tal om, hvad I ser.

"Stack machine" side 1-34

Introduktion og side 1

Rollelæsning. Rotér rollerne, så eksempelmeisteren fra før nu er referent.

Side 2-11

Ping-pong-par. Kast jer ud i tekstens opfordringer til at eksperimentere med stakmaskinen – betragt hver af dem som om det var en opgave. Byt roller mellem opgaverne.

Teamet synkroniserer her: Hjælp hinanden frem til side 12.

Side 12-14

Rollelæsning. Rotér rollerne, så eksempelmeisteren fra før nu er referent.

Side 15-17

Ping-pong-par fortsat.

Side 18-19

Orientér dig på siderne med din skuldermakker. Tal om, hvad I ser.

Side 20-24

Ping-pong-par fortsat.

Side 25

Orientér dig på siden med din skuldermakker. Tal om, hvad I ser.

Teamet synkroniserer her: Hjælp hinanden frem til side 26.

Side 26-28

Rollelæsning. Rotér rollerne, så eksempelmeisteren fra før nu er referent.

Side 29-33

Ping-pong-par fortsat.

Side 34

Orientér dig på siden med din skuldermakker. Tal om, hvad I ser.