

<디자이너의 흔한 최종>

0912\_아이콘\_최종.png 0912\_아이콘\_최종\_수정.png 0913\_아이콘\_최종\_수정\_2차.png 0916\_아이콘\_파이널.png 0916\_아이콘\_진짜\_파이널.png

0919\_아이콘\_NEW\_시안\_5종.png

오후 11:36 - 2013년 9월 24일

812 리트윗 180 마음에 들어요





O 23

♡ 180

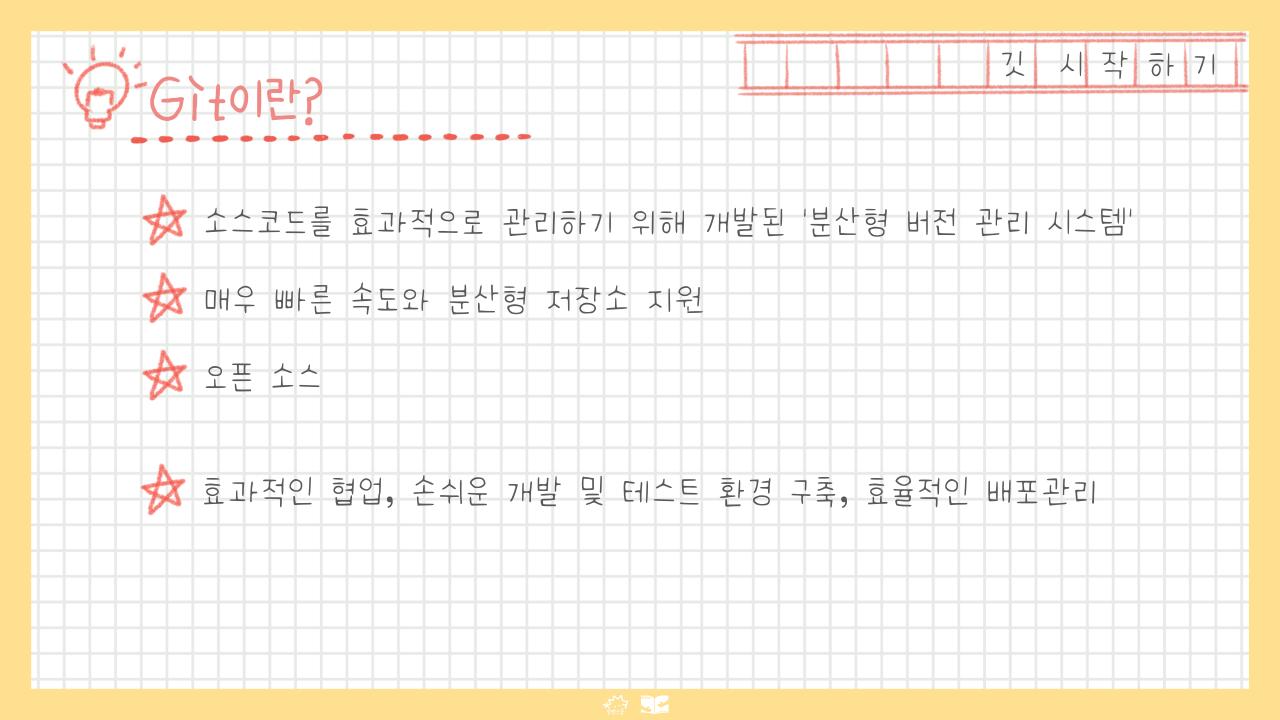


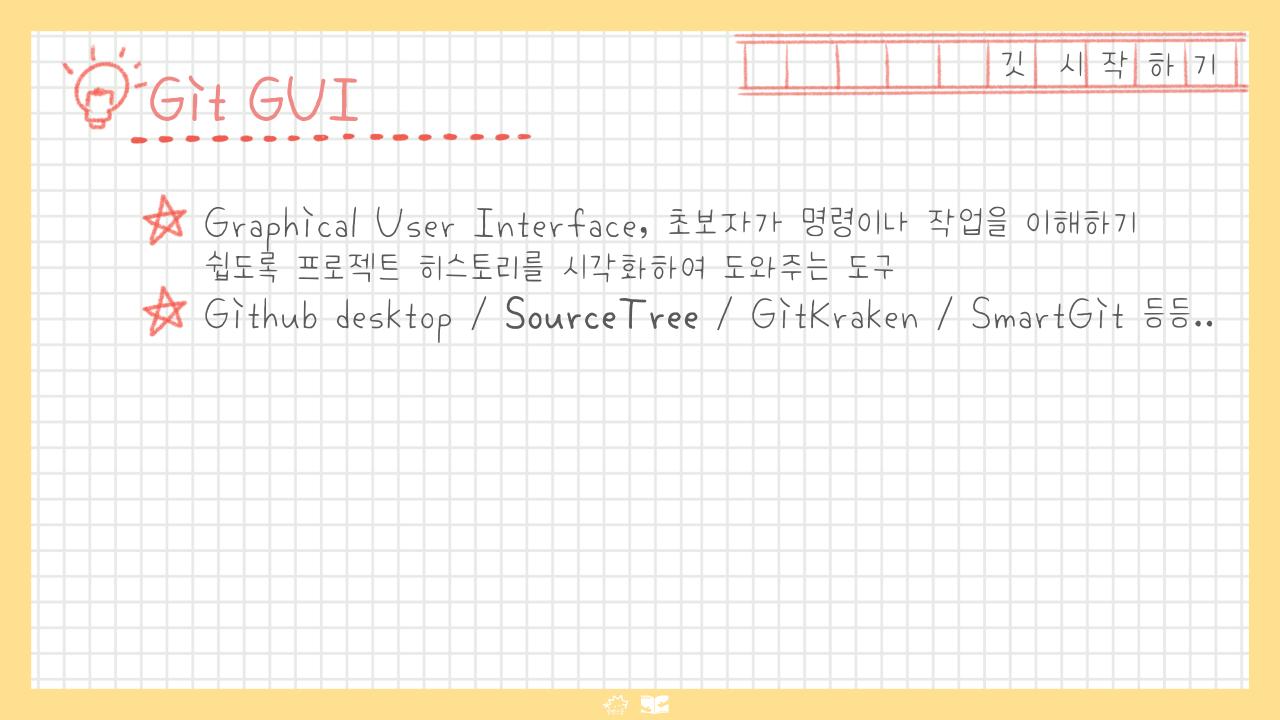
준성 : 파일을 편집 전 상태로 되돌리기 쉽게 하려고 복사본을 만든건데..

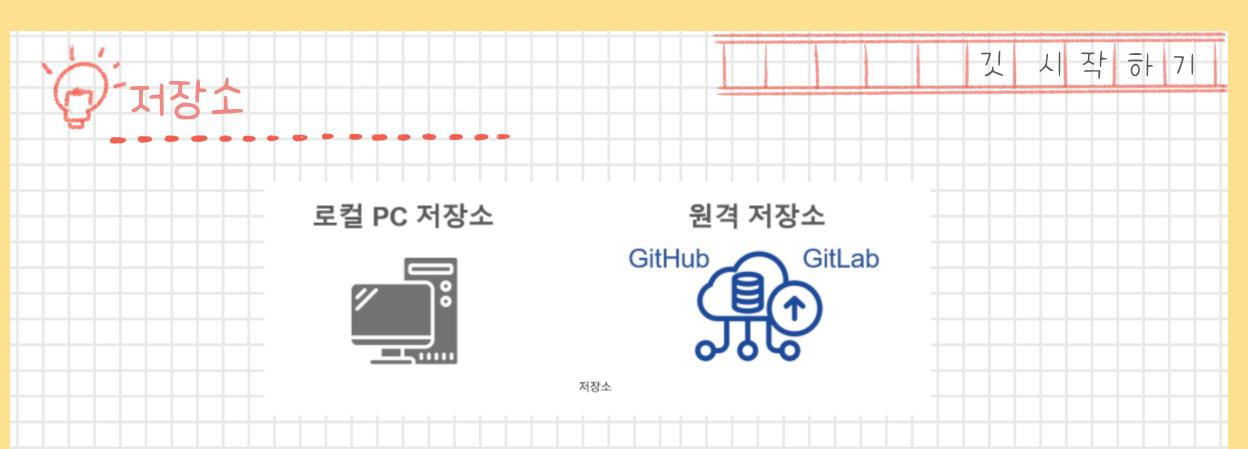
수영 : 어떤 파일이 최신 파일이죠? 또 어떤 부분이 변경된건가요

성진 : 파일을 편집할때마다 매번 복사하려니까 너무 힘들어요

에지: 아앗!! 성진선배가 제가 작업하고 있던 파일을 덧씌우는 바람에 제 작업물이 날아갔어요 ㅠㅠ

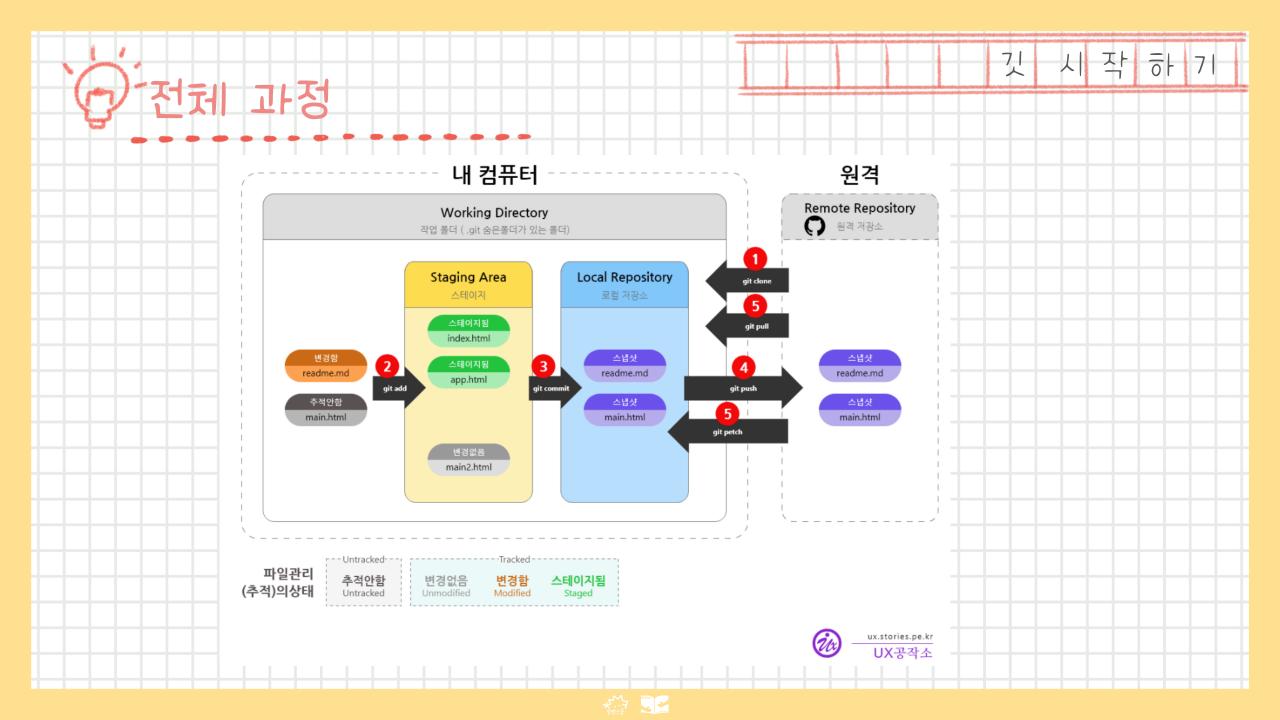




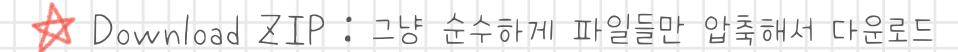


☆ 원격 저장소 (Remote Repository): 파일이 원격 저장소 전용 서버에서 관리되며 여러 사람이 함께 공유하기 위한 저장소

☆ 로컬 저장소 (Local Repository) : 내 P(에 파일이 저장되는 개인 전용 저장소







★ Clone 주소복사: 순수파일들과 이 프로젝트의 커밋 히스토리 정보까지 모두 다운로드 되어 새로운 로컬 저장소를 만들어줌

☆ 내 컴퓨터의 지정된 폴더에 .gìt이라는 폴더 생성(작업폴더)

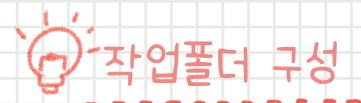
☆ git clone 〈저장소 url〉

🛱 git status : 파일의 상태 확인하기

git status
On branch master
nothing to commit, working directory clean

시 작 하 71





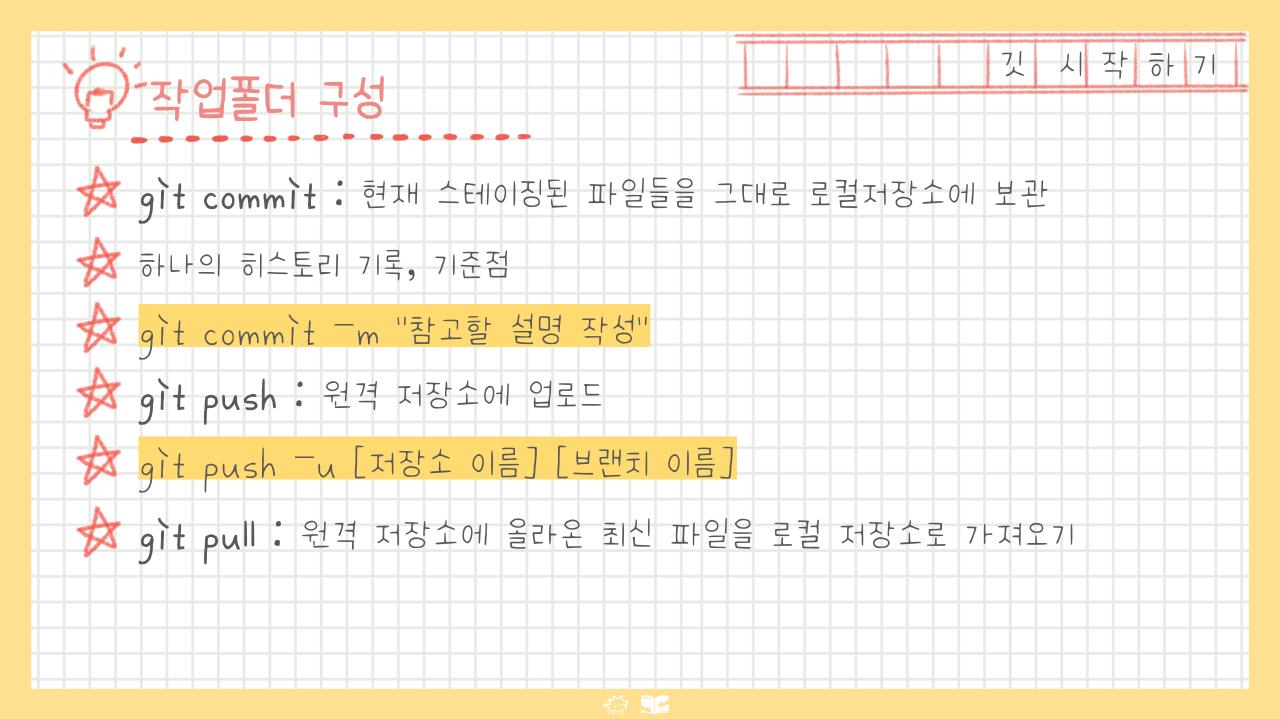
- 추적안함 (Untracked): 관리대상이 아님
- 추적함(Tracked)
  - 수정없음 (Unmodified): 변경이 없는 파일
  - o **수정함** (Modified) : 변경된 파일
  - 스테이지됨 (Staged): 스태이지에 올라간 파일



바로 이전의 커밋을 기점으로

4가지 상태로 관리됨







☆ Branch(브랜치): 프로그램 소스 버전을 관리하기 위한 개념, 가지, 복사본

☆ Merge(병합): 뻗어나간 브랜치 작업이 완료되면 상위 브랜치에 반영되는것

시 작 하 기

☆ Fetch(페치): 원격 저장소의 업데이트 이력만 확인하고 병합은 하지 않음

☆ Checkout : 브랜치로 작업을 시작하기 위해 해당 브랜치를 선택하는것

☆ Git Ignore File: 원하지 않는 Backup File, Log File 등을 제외시키는 설정파일

### Branch(브랜키)

★ 필요에 의해 만들어진 각각의 브랜치는 다른 브랜치의 영향을 받지 않기 때문에 여러 작업을 동시에 진행할 수 있다.

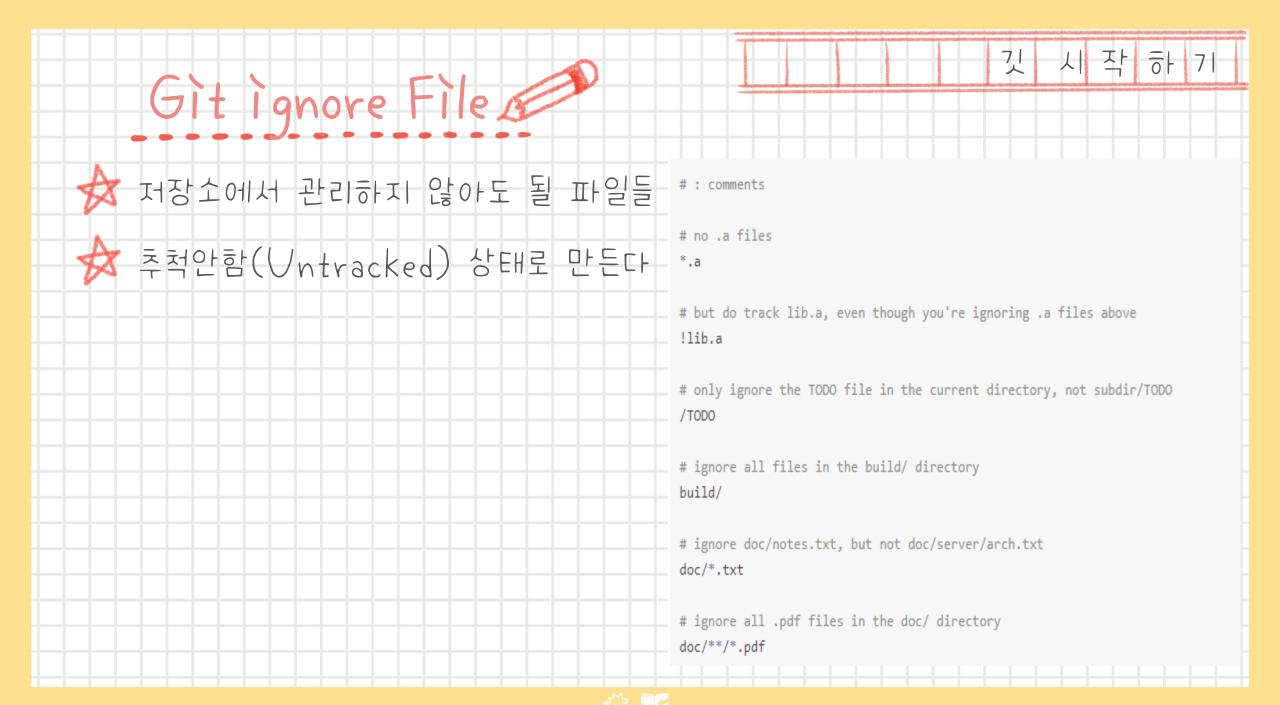
시 작 하 기

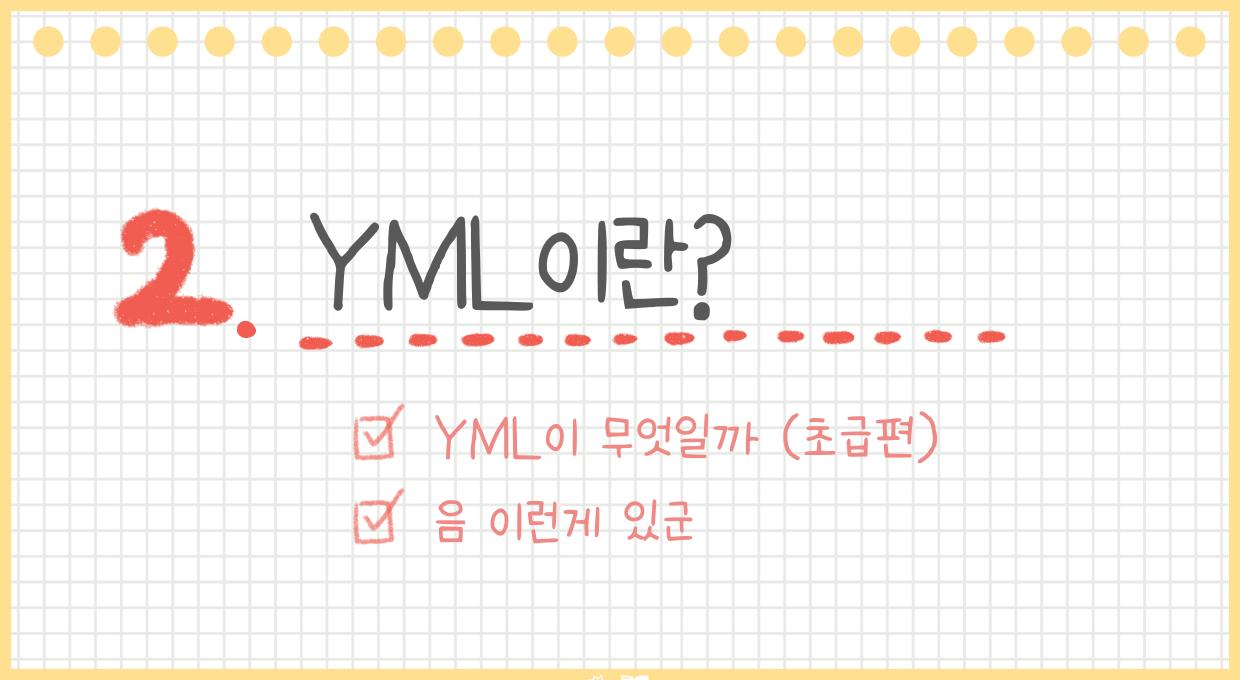
☆ git branch: 내가 위치한 브랜치 확인, 현재 활성화된 브랜치(\*)

🙀 git branch (브랜치명) : 브랜치 생성하기

🟂 git checkout (브랜치명) : 생성한 브렌치로 이동

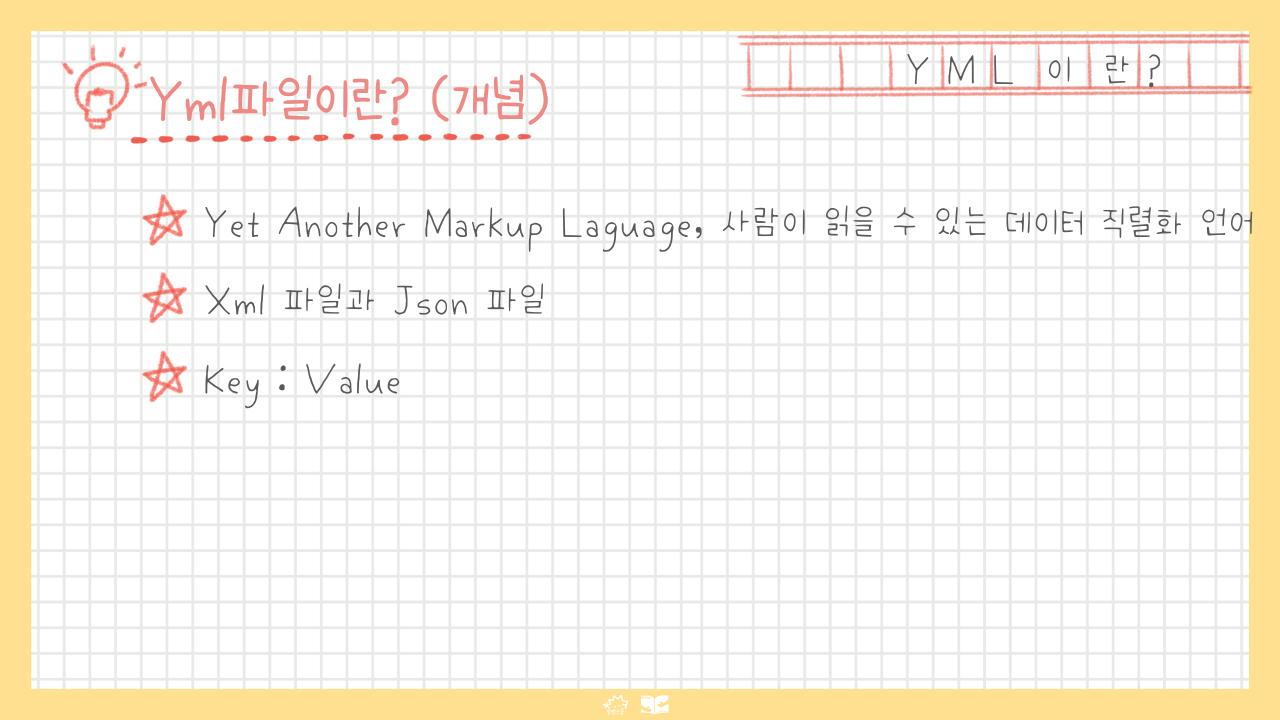
☆ git branch -d (브랜치명) : 브렌치 삭제











# () Ym/파일이란? (개념)

#### Xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
      <root>
       <apiVersion>v1</apiVersion>
       <kind>Pod</kind>
       <metadata>
         <name>hello-pod</name>
         <labels>
          <app>hello</app>
         </labels>
       </metadata>
Object
       <spec>
                      Array
         <containers>
          <name>hello-container</name>
          <image>tmkube/hello</image>
          <ports>
           <containerPort>8000</containerPort>
                          Value
         </commers
       </spec>
      </root>
```

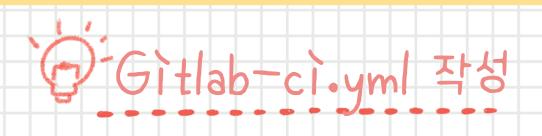
#### Json

```
"apiVersion": "v1",
"kind": "Pod",
"metadata": {
 "name": "hello-pod",
 "labels": {
   "app": "hello"
       Object
"spec": {
                   Array
  "containers": [
     "name": "hello-container",
     "image": "tmkube/hello",
     "ports": [
       "containerPort": 8000
                         Value
              Kev
```

라







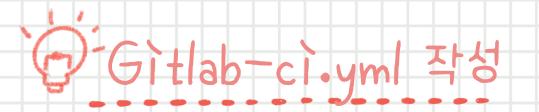


🖈 ·gìtlab-cì·yml CI/CD 구성을 포함하는 저장소의 루트에서 호출

이 간 ?

에서 .gitlab-ci.yml 파일, 당신은 정의 할 수 있습니다:

- 실행할 스크립트입니다.
- 포함 할 기타 구성 파일 및 템플릿.
- 종속성 및 캐시.
- 순서대로 실행하려는 명령과 병렬로 실행하려는 명령.
- 애플리케이션을 배포 할 위치입니다.
- 스크립트를 자동으로 실행하거나 수동으로 트리거할지 여부.



stages:

- build

병렬 실행

- test

build-code-job:

stage: build <mark>코드 전개</mark>

script

- echo "Check the ruby version, then build some Ruby project files:"
- ruby -v
- rake

test-code-job1:

stage: test

script:

- echo "If the files are built successfully, test some files with one command:"
- rake test1

test-code-job2:

stage: test

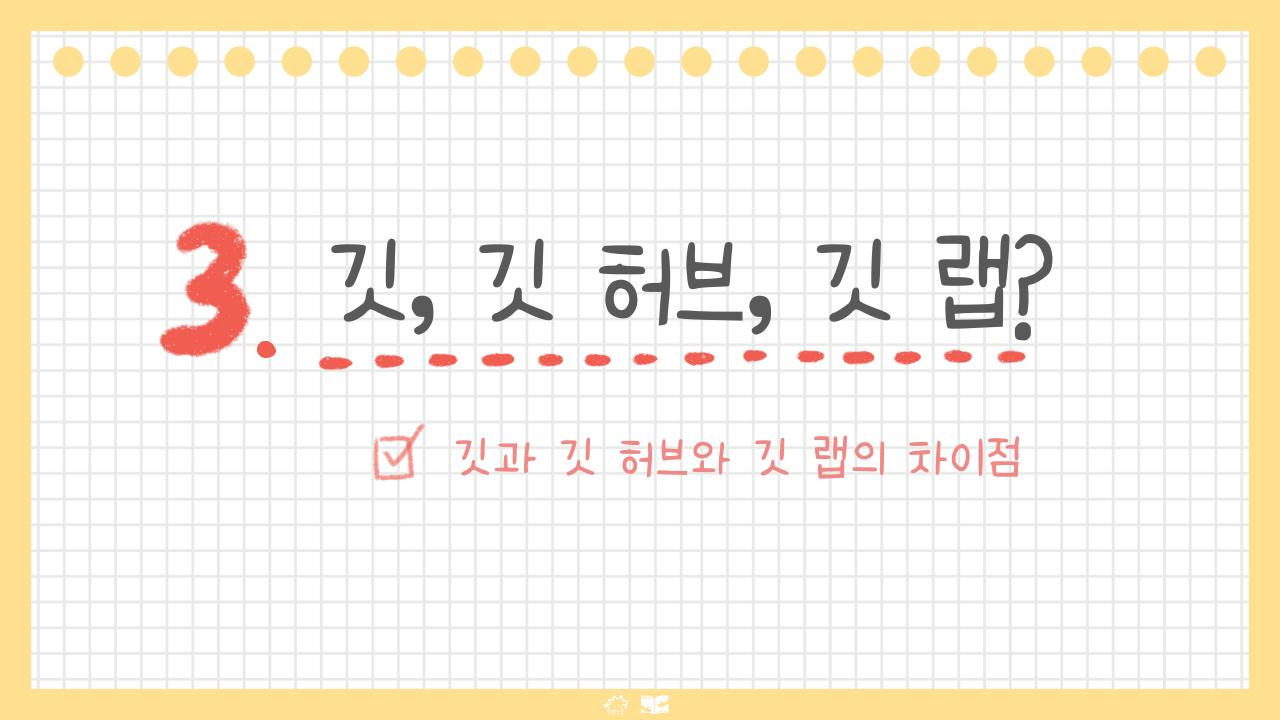
script:

- echo "If the files are built successfully, test other files with a different command:"
- rake test2





란 ?



## (G) G) 는 저장소를 서비스!



기(코드 저장소)가 소프트웨어 관리 툴로 각광받고 있지만, 이것만으로는 충분하지 않아!

☆ 깃허브(GìtHub) / 비트버킷(Bìtbucket) / 깃랩(GìtLab) 등

리눅스를 만든 천재 개발자, 버전관리의 필요성을 느껴 깃을 만들다 무려 오픈소스로!



리누스 베네딕트 토르박스(Linus Benedict Torvald



