

**2021**

**PWA** (Progressive Web App)

---



# CONTENTS

---

01 네이티브 앱

02 웹 앱

03 하이브리드 앱

04 크로스-플랫폼 앱

05 PWA



# 01

## 네이티브 앱

---

# 01 네이티브 앱

## Native App

1. 스마트폰 탄생과 동시에 생긴 가장 기본적인 형태의 앱
2. 안드로이드(java, kotlin), iOS(Swift)의 언어로 각각 개발
3. 각 OS에서 제공하는 모든 기능을 가장 빠르고 효과적으로 사용 가능
4. 각 스토어를 플랫폼으로 배포 가능

가장 우수한 성능의 앱을 개발할 수 있지만 OS별로 개발 해야 하는 단점이 존재한다.

스토어를 통해 별도의 환경구축 없이 배포가 가능하지만 앱 업데이트가 느리다는 단점이 존재한다.

02

웹 앱

---

## 02 웹 앱

### Mobile Web App

1. 스마트폰 사용자를 대상으로 만든 웹사이트
2. HTML, CSS ,JS 등의 웹사이트 기술로 개발
3. 별도의 설치 없이 브라우저를 통해 접근 가능
4. 배포방식은 웹사이트와 같은 방식으로 배포

브라우저가 지원하는 기술적 한계가 존재한다.(H/W 관련, 운영체제가 제공하는 API 등)

OS 관계 없이 개발이 가능하고 실시간 배포가 가능한 장점이 있다.

03

하이브리드 앱

---

## 03 하이브리드 앱

### Hybrid App

1. 네이티브 앱 + 웹 앱
2. HTML, CSS ,JS를 변환도구(PhoneGap, Apache cordova 등)를 사용하여 네이티브에서 쓸 수 있는 웹 뷰를 만든다.
3. 네이티브의 API와 하드웨어 제어가 가능하다.
4. 각 스토어를 플랫폼으로 배포 가능

네이티브앱으로 포장하여 각 스토어에 배포를 할 수 있지만, 앱의 내부는 웹사이트를 기반으로 한다.

네이티브앱보다 제한적인 API 사용과 하드웨어 제어가 가능하고, 브라우저 성능에 따라 앱의 성능이 좌우된다.



04

크로스-플랫폼 앱

---

## 04 크로스-플랫폼 앱

### Cross-Platform App

1. 안드로이드, iOS 개발코드가 아닌 다른 코드로 개발하여 네이티브 코드로 변환한다.
2. React Native(react → javascript), flutter(Dart → C, C++), xamarin(C#)
3. 네이티브의 API와 하드웨어 제어가 가능하다.
4. 각 스토어를 플랫폼으로 배포 가능

하나의 언어, 한 번의 개발로 안드로이드와 iOS에서 구동가능한 앱을 개발할 수 있다.

웹 앱 보다 더 많은 API 사용과 하드웨어 제어가 가능하다. 네이티브에 비해 성능이슈가 발생할 수 있다.

05

PWA

---

# 05 PWA

## Prograssive Web App

1. 웹 앱의 확장판, 웹 앱+++
2. 브라우저 개발진영에서 Web을 App처럼 쓸 수 있도록 하기 위해 계속해서 개발 중
3. 홈스크린 아이콘추가, 푸시기능, 오프라인접속기능, 일부 하드웨어 기능 등 사용 가능
4. 각 스토어를 플랫폼으로 배포 가능

웹 앱을 기반으로 App기능 사용이 가능하도록 몇몇 플러그인 등을 설치하여 사용한다.

설치 없이 사용 가능한 장점과 웹사이트에서 동작하지만 마치 App을 사용하는 듯한

# THANK YOU

SI 1팀 사원 이성진

# 출 처

<https://it-eldorado.tistory.com/132>

[https://ui.toast.com/weekly-pick/ko\\_20191007](https://ui.toast.com/weekly-pick/ko_20191007)