



CHRISTIAN KARLSSON KORBACZ

Software/ Frontend Developer

KONTAKT

TELEFON:
+4676-447 98 36

WEBBPLATS:
Ange webbplats här

E-POST:
kodman1991@hotmail.com

Hej!

Mitt namn är Christian Karlsson Korbacz. Jag är 30 år gammal och är nyutbildad Software/Frontend utvecklare. Jag bor i Malmö tillsammans med min fru och våran katt. Jag har tidigare jobbat både inom försäljning mot privatmarknaden och företagsmarknaden, samt som barnskötare för Malmö stads förskolor. Men nu känner jag att det är dags för mig att byta bransch till det som verkligen är min passion. Dvs Datorer, Programmering, utveckling av digitala produkter eller datorspel.

Vem är jag?

Jag är en man i 30 års åldern som har en stor hunger för att utvecklas. Jag har hållit på en aning med programmering genom att skapa diverse moddar till Elder Scrolls spelen (Morrowind för det mesta) där jag fick lära mig ett Perl baserat programmeringsspråk. På senare tid provade jag lite med att lära mig C# och med hybris försökte jag göra ett 3D survival spel som inte kom längre än en basic combat system.

I vintras 2021 tog jag och försökte lära mig återigen programmering och började med att göra diverse simpla spel med Unity och C#. Det resulterade i att jag har ett pågående passions projekt mycket inspirerat av Super Mario men har en svårighetsgrad liknande Dark Souls. (det andra kom av sig självt.) Och mer därtill fick jag ett intresse av att bygga hemsidor med hjälp av HTML, CSS JavaScript och ReactJS.

Jag bestämde mig att jag behöver gå en kurs för att kunna få in en fot i just denna arbetsmarknad då jag visste då att jag vill jobba med programmering på fulltid.

I övrigt är jag stort intresserad av gaming, akrylmålning, camping och friluftsliv, historia. Tidigare höll jag också på med historical reenactment i Viking tema.

Om ni har fler frågor eller funderingar kan ni kontakta mig via mejl, telefon eller min hemsida.

Jag tackar för er tid att läsa detta personliga brev och hoppas på att få höra från er snart.

Med vänlig hälsning Christian Karlsson Korbacz