|  |
| --- |
|  |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| *Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования* ***«МИРЭА – Российский технологический университет»***  **РТУ МИРЭА** |

**Институт информационных технологий (ИТ)**

**Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО)**

**Дисциплина «Программирование на языке Джава»**

**ОТЧЕТ**

**ПО ПРАКТИЧЕСКОМУ ЗАНЯТИЮ №1**

Выполнил студент группы ИНБО-02-20 Баринов.И.В.

Принял Степанов П.В.

Практические работы выполнены «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021г.

«\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_» «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021г.

Отметка о выполнении

**Москва – 2021 г.**

## **Задание**

1. Создать проект в IntelliJ IDEA

2. Cоздать собственный Git репозиторий

3. Необходимо реализовать простейший класс на языке программирования Java. Добавить метод ToString. Создать класс тестер для вывода информации об объекте Мяч и Книга

## **Ход Работы**

В ходе выполнения работы были получены следующие исходные коды:

package Practise1;  
  
public class Ball {  
 private String type;  
  
 public Ball() {  
 }  
  
 public Ball(String type) {  
 this.type = type;  
 }  
  
 public String getType() {  
 return type;  
 }  
  
 public void setType(String type) {  
 this.type = type;  
 }  
  
 @Override  
 public String toString() {  
 return "Ball{" +  
 "type=" + type +  
 '}';  
 }  
}

package Practise1;  
  
public class Book {  
 private String author;  
 private String bookName;  
  
 public String getAuthor() {  
 return author;  
 }  
  
 public void setAuthor(String author) {  
 this.author = author;  
 }  
  
 public String getBookName() {  
 return bookName;  
 }  
  
 public void setBookName(String bookName) {  
 this.bookName = bookName;  
 }  
  
 public Book(String author, String bookName) {  
 this.author = author;  
 this.bookName = bookName;  
 }  
  
 public Book() {  
 }  
  
 @Override  
 public String toString() {  
 return "Book{" +  
 "author=" + author +  
 ", bookName=" + bookName +  
 '}';  
 }  
}

package Practise1;  
  
/\*public class Test1  
{  
 public static void main(String[] args) {  
 for (int i = 0; i < 10; i++) {  
 System.out.printf(" i=" + i);  
 }  
 }  
}\*/  
public class Test1 {  
 public static void main(String[] args) {  
 Ball b1 = new Ball("football");  
 Ball b2 = new Ball("Busketball");  
 System.*out*.println(b1.getType());  
 System.*out*.println(b2.toString());  
 ////////  
 Book book1 = new Book("dostoevski","Idiot");  
 Book book2 = new Book("dostoevski","12345s");  
 System.*out*.print(book1.getAuthor()+" ");  
 System.*out*.println(book1.getBookName());  
 System.*out*.println(book2.toString());  
 }  
  
  
}  
  
  
// в Java только методы

## **Вывод**

Получены знания по основам языка java.

GitHub:

https://github.com/BarinovIvan/RuPractises/tree/master/src/Practise1