|  |
| --- |
|  |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| *Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования* ***«МИРЭА – Российский технологический университет»***  **РТУ МИРЭА** |

**Институт информационных технологий (ИТ)**

**Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО)**

**Дисциплина «Программирование на языке Джава»**

**ОТЧЕТ**

**ПО ПРАКТИЧЕСКОМУ ЗАНЯТИЮ №21-22**

Выполнил студент группы ИНБО-02-20 Баринов.И.В.

Принял Степанов П.В.

Практические работы выполнены «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021г.

«\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_» «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021г.

Отметка о выполнении

**Москва – 2021 г.**

## **Задание**

Написать редактор текста, редактор изображений и редактор музыки.

## **Ход Работы**

В ходе выполнения работы были получены следующие исходные коды:

package Practise21\_22;  
  
import java.util.Scanner;  
  
public class Carcass {  
 private IDocument Document;  
 private ICreateDocument CreateDocument;  
  
 public void New() {  
 Scanner in = new Scanner(System.*in*);  
 System.*out*.println("Что создать: 1)Text 2)Image 3)Music ?");  
 String choice = in.nextLine();  
 switch (choice) {  
 case "1":  
 CreateDocument = new CreateText();  
 Document = CreateDocument.CreateNew();  
 Document.New();  
 break;  
 case "2":  
 CreateDocument = new CreateImage();  
 Document = CreateDocument.CreateNew();  
 Document.New();  
 break;  
 case "3":  
 CreateDocument = new CreateMusic();  
 Document = CreateDocument.CreateNew();  
 Document.New();  
 break;  
 }  
 }  
 public void Open() {  
 Document.Open();  
 }  
 public void Save() {  
 Document.Save();  
 }  
 public void Exit() {  
 Document.Exit();  
 }  
  
  
}

}

---

package Practise21\_22;  
  
public class CreateText implements ICreateDocument {  
 private TextDocument text;  
 public IDocument CreateNew() {  
 text = new TextDocument();  
 return text;  
 }  
 public IDocument CreateOpen() {  
 return text;  
 }  
}

---

package Practise21\_22;  
  
public interface ICreateDocument {  
 IDocument CreateNew();  
 IDocument CreateOpen();  
}

---

package Practise21\_22;  
  
public interface IDocument {  
 void New();  
 void Open();  
 void Save();  
 void Exit();  
}

---

package Practise21\_22;  
  
public class ImageDocument implements IDocument {  
 public void New() {  
 System.*out*.println("Картинка создана");  
 }  
 public void Open() {  
 System.*out*.println("Картинка открыта");  
 }  
 public void Save() {  
 System.*out*.println("Картинка сохранена");  
 }  
 public void Exit() {  
 System.*out*.println("Картинка закрыта");  
 }  
  
}

---

package Practise21\_22;  
  
public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
  
 Carcass carcass = new Carcass();  
 carcass.New();  
 carcass.Open();  
 carcass.Save();  
 carcass.Exit();  
  
 }  
}

---

package Practise21\_22;  
  
public class MusicDocument implements IDocument {  
 public void New() {  
 System.*out*.println("Музыка создана");  
 }  
 public void Open() {  
 System.*out*.println("Музыка открыта");  
 }  
 public void Save() {  
 System.*out*.println("Музыка сохранена");  
 }  
 public void Exit() {  
 System.*out*.println("Музыка закрыта");  
 }  
  
}

---

package Practise21\_22;  
  
public class TextDocument implements IDocument {  
 public void New() {  
 System.*out*.println("Файл создан");  
 }  
 public void Open() {  
 System.*out*.println("Файл открыт");  
 }  
 public void Save() {  
 System.*out*.println("Файл сохранен");  
 }  
 public void Exit() {  
 System.*out*.println("Файл закрыт");  
 }  
  
}

---

package Practise21\_22;  
  
public class CreateImage implements ICreateDocument {  
 private ImageDocument image;  
 public IDocument CreateNew() {  
 image = new ImageDocument();  
 return image;  
 }  
 public IDocument CreateOpen() {  
 return image;  
 }  
}

---

package Practise21\_22;  
  
public class CreateMusic implements ICreateDocument {  
 private MusicDocument music;  
 public IDocument CreateNew() {  
 music = new MusicDocument();  
 return music;  
 }  
 public IDocument CreateOpen() {  
 return music;  
 }  
}

## **Вывод**

В ходе выполнения работы я написал редактор текста, редактор изображений и редактор музыки с помощью абстрактной фабрики и интерфейса

GitHub: https://github.com/BarinovIvan/Practise21\_22