|  |
| --- |
|  |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| *Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования* ***«МИРЭА – Российский технологический университет»***  **РТУ МИРЭА** |

**Институт информационных технологий (ИТ)**

**Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО)**

**Дисциплина «Программирование на языке Джава»**

**ОТЧЕТ**

**ПО ПРАКТИЧЕСКОМУ ЗАНЯТИЮ №2**

Выполнил студент группы ИНБО-02-20 Баринов.И.В.

Принял Степанов П.В.

Практические работы выполнены «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021г.

«\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_» «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021г.

Отметка о выполнении

**Москва – 2021 г.**

## **Задание**

Написать два класса MovablePoint и MovableCircle - которые реализуют интерфейс Movable .

## **Ход Работы**

В ходе выполнения работы были получены следующие исходные коды:

package Practise3.exercise2;  
  
public interface Movabale {  
 public void moveUp();  
 public void moveDown();  
 public void moveLeft();  
 public void moveRight();  
}

package Practise3.exercise2;  
  
public class MovableCircle implements Movabale{  
 private int radius;  
 private MovablePoint center;  
  
 public MovableCircle(int x, int y, int xSpeed, int ySpeed, int radius) {  
 this.radius = radius;  
 this.center = new MovablePoint(x, y , xSpeed, ySpeed);  
 }  
  
 @Override  
 public String toString() {  
 return "MovableCircle{" +  
 "radius=" + radius +  
 ", center=" + center +  
 '}';  
 }  
 public void moveUp(){  
 center.moveUp();  
 }  
 public void moveDown(){  
 center.moveDown();  
 }  
 public void moveLeft(){  
 center.moveLeft();  
 }  
 public void moveRight(){  
 center.moveRight();  
 }  
}

package Practise3.exercise2;  
  
public class MovablePoint implements Movabale {  
 int x, y, xSpeed, ySpeed;  
  
 public MovablePoint(int x, int y, int xSpeed, int ySpeed) {  
 this.x = x;  
 this.y = y;  
 this.xSpeed = xSpeed;  
 this.ySpeed = ySpeed;  
 }  
  
 @Override  
 public String toString() {  
 return "MovablePoint{" +  
 "x=" + x +  
 ", y=" + y +  
 ", xSpeed=" + xSpeed +  
 ", ySpeed=" + ySpeed +  
 '}';  
 }  
 @Override  
 public void moveUp(){  
 y += ySpeed;  
 }  
 @Override  
 public void moveDown(){  
 y -= ySpeed;  
 }  
  
 @Override  
 public void moveLeft() {  
 x -= xSpeed;  
 }  
  
 @Override  
 public void moveRight() {  
 x += xSpeed;  
 }  
}

package Practise3.exercise2;  
  
public class Tester  
{  
 public static void main(String[] args) {  
  
  
 MovableCircle krug = new MovableCircle(1, 0, 1, 2, 5);  
 krug.moveUp();  
 krug.moveLeft();  
 System.*out*.println(krug);  
 }  
}

## **Вывод**

Получены знания по работе с интерфейсом

GitHub: https://github.com/BarinovIvan/RuPractises/tree/master/src/Practise3