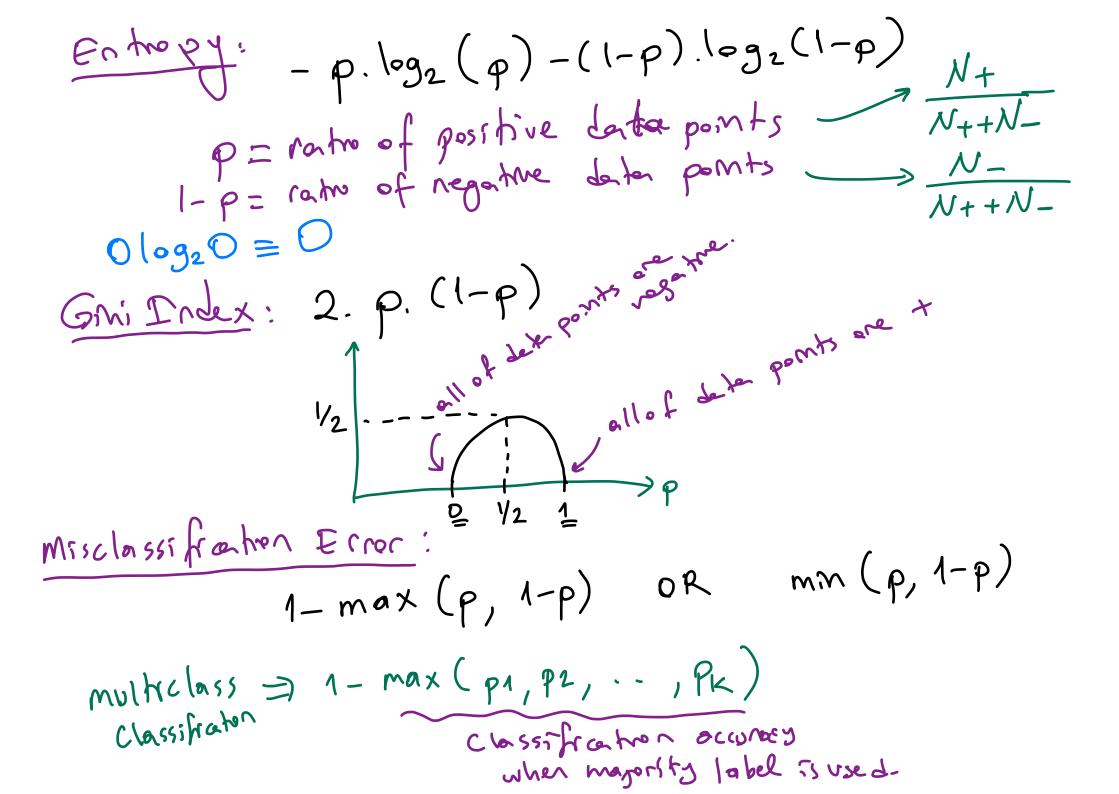
Lm = 2 x | xf) > wmo3 Ly feature mdex Univariate Decision Trees 20R 40G V M Lm 80 Rm 20 Rm= {x | x; < wmo} Nm=100 & Nm = # of data points that reach nade m $\frac{80}{100}$. $I_m(L_m) + \frac{20}{100}$. $I_m(R_m)$ $N_{m,c} = \text{Hof data points that reach node m}$ $P_{m1} = \frac{20}{100}$ frem class C L = 3 $Nm_{11} = 20$ $Nm_{12} = 40$ $Nm_{13} = 40$ K = 3Nm, s = # of data points that reach node m and takes split s Pm2= 40 PM3 = 40 Nm,1=80 Nm, 2=20 impirity of a node $\sum_{c=1}^{\infty} P_{mc} \cdot (\log_2(P_{mc}))$ $P_{mc} = \hat{P}(y=c \mid \chi m) = \frac{N_{m,c}}{N_m}$ morphist I = $\frac{S}{S} = \frac{N_{mis}}{N_{m}} \cdot \left[-\frac{S}{S} \cdot \frac{P_{msc}}{P_{msc}} \cdot \frac{1}{1092} \cdot \frac{P_{msc}}{P_{msc}} \right]$ worktofachild node of that child node.

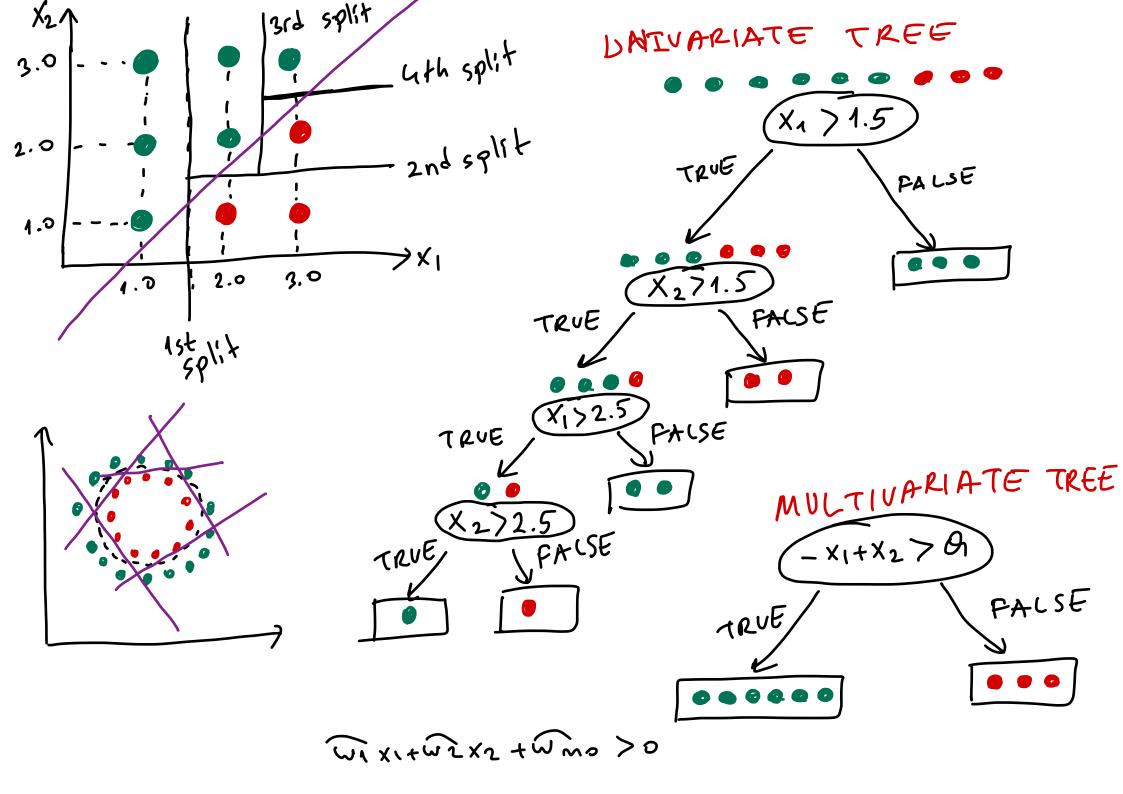


 $b_m(x) = \begin{cases} 1 & \text{if } x \in \mathcal{X}_m(x \text{ reaches node } m) \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$ $b_1(x)=1$ $b_2(x)=1$ $b_3(x)=0$ $b_4(x)=0$ $b_5(x)=1$ $b_6(x)=0$ $g_{m} = \frac{2[b_{m}(x_{i}).y_{i}]}{2[b_{m}(x_{i}).y_{i}]}$ average response $\frac{1}{N_{m}} \cdot \frac{S}{S} = \frac{N}{S} \left(y_{\bar{v}} - g_{ms} \right)^{2} b_{ms} (x_{\bar{v}})$

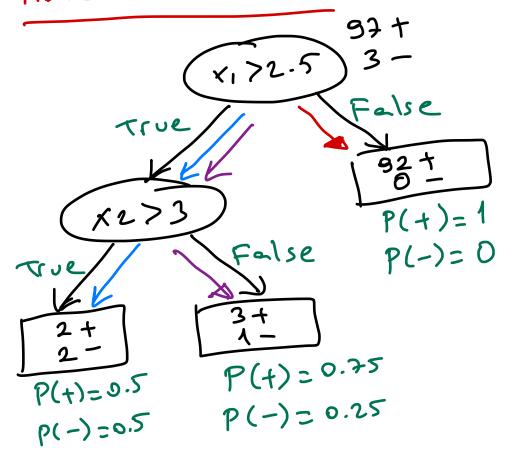
$$E(S_{1}) = \frac{1}{6} [(2-2)^{2} + (2-15)^{2} + (2-15)^{2} + (2-15)^{2} + (2-15)^{2} + (1-1.5)^{2}] = \frac{1}{6}$$

$$E(S_{1}) = \frac{1}{6} [(2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-15)^{2} + (2-15)^{2} + (2-15)^{2}] = \frac{1}{6}$$

$$E(S_{2}) = \frac{1}{6} [(2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2} + (2-2)^{2}$$



Rule Extraction:



- extract one rule
for each temmal node

Path 1: $x_1 \le 2.5$

Path 2: x1>2.5 & x2>3

Path 3: x1>2.5 & x2 <3

