

Gebze Technical University Computer Engineering

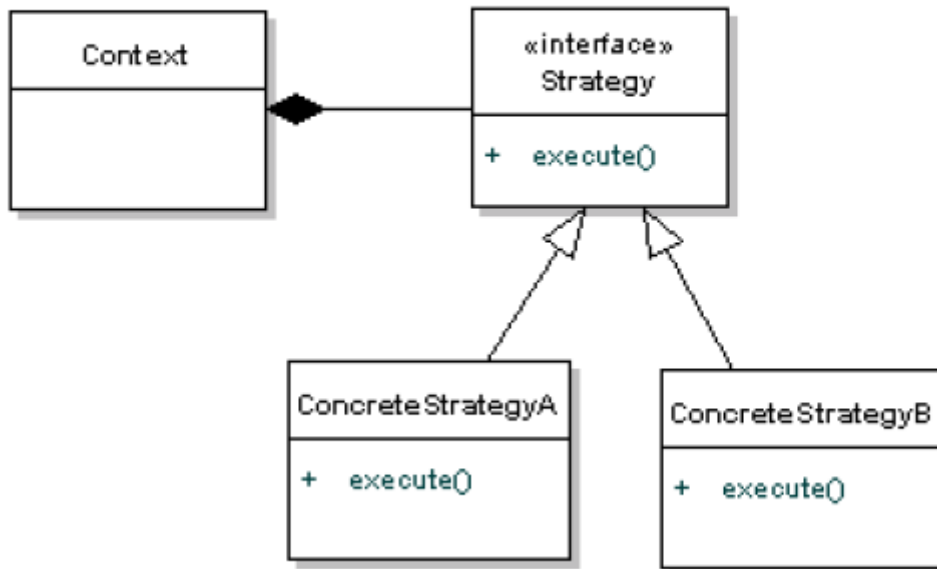
CSE 443 - OOAD

HW1 REPORT

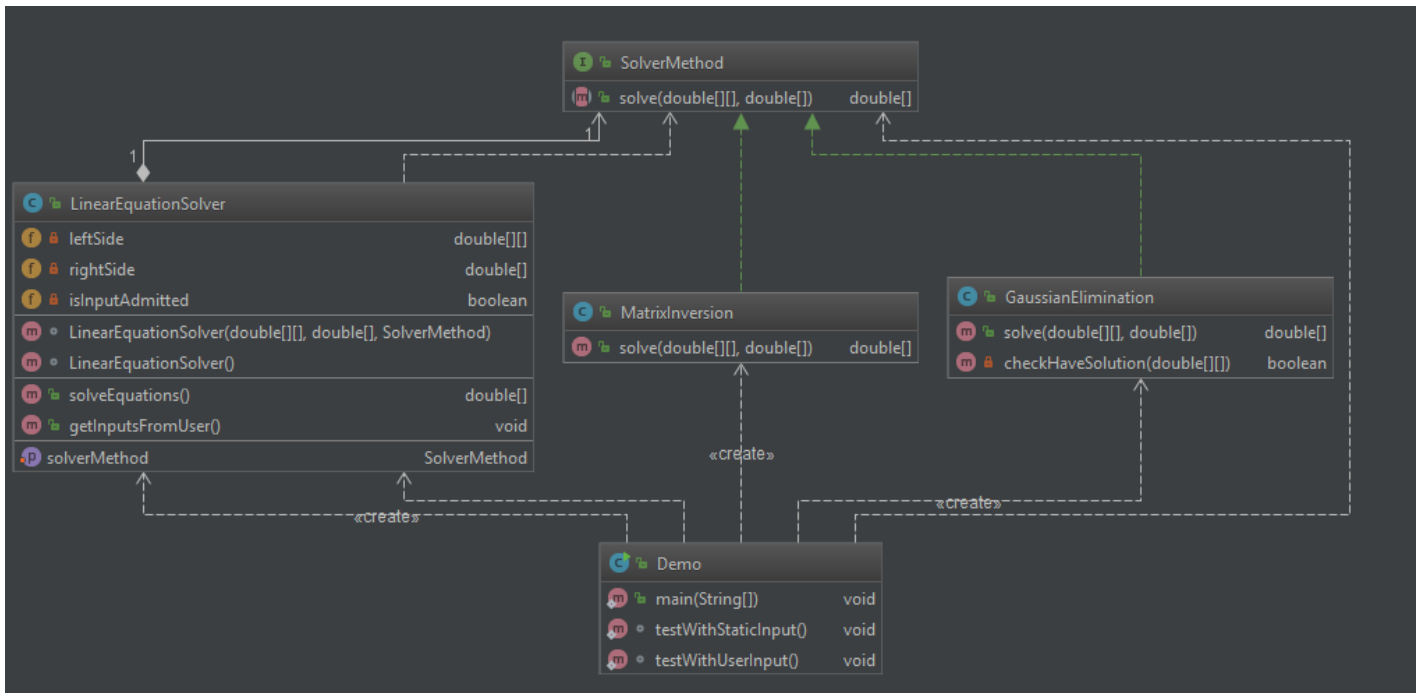
BARIŞ ŞAHİN
151044016

Q1

General Strateji Tasarım Örüntüsü BMD Şeması

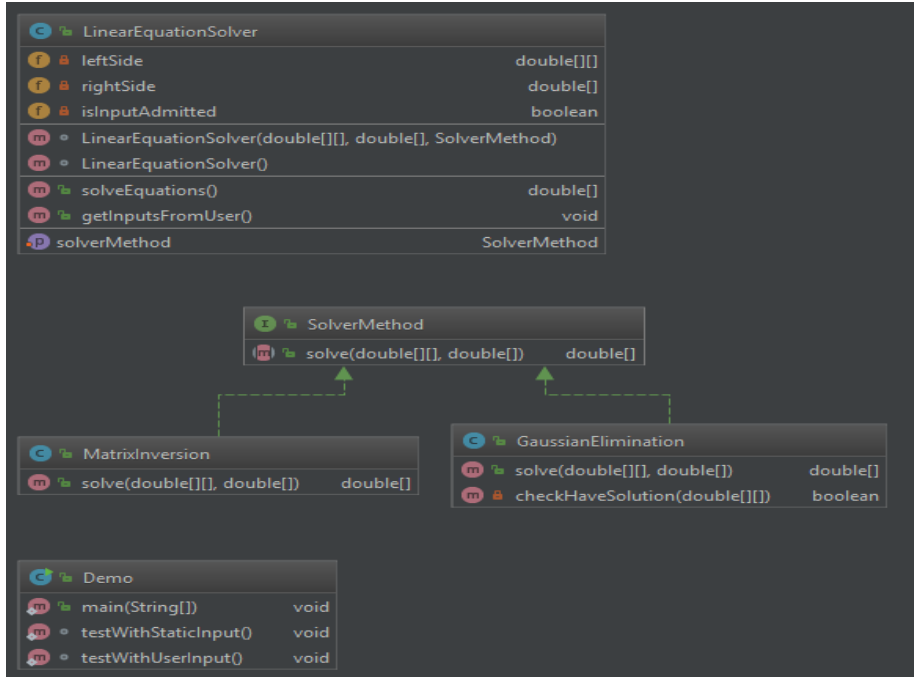


BMD Şeması



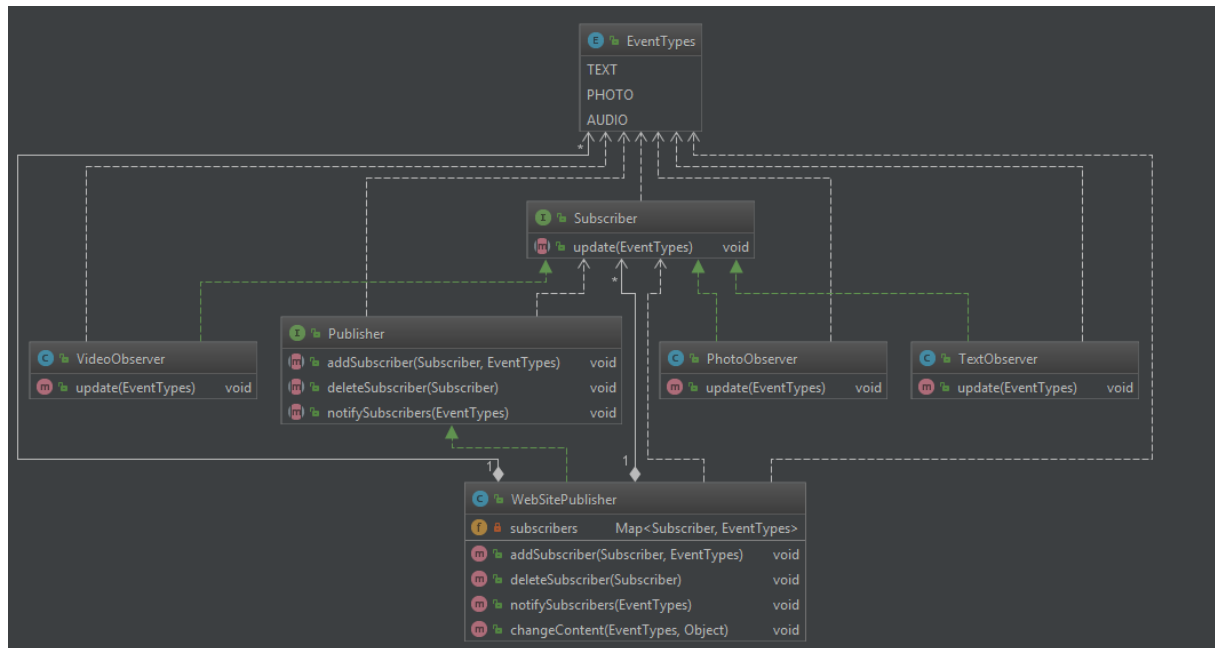
BMD Şemaları arasındaki benzerlikten anlaşılabileceği gibi, bu durum için Strateji Tasarım Örüntüsü kullandım. Çünkü kullanılan algoritmaların çalışma zamanında değişebilmesi isteniyor.

Sınıf Şeması

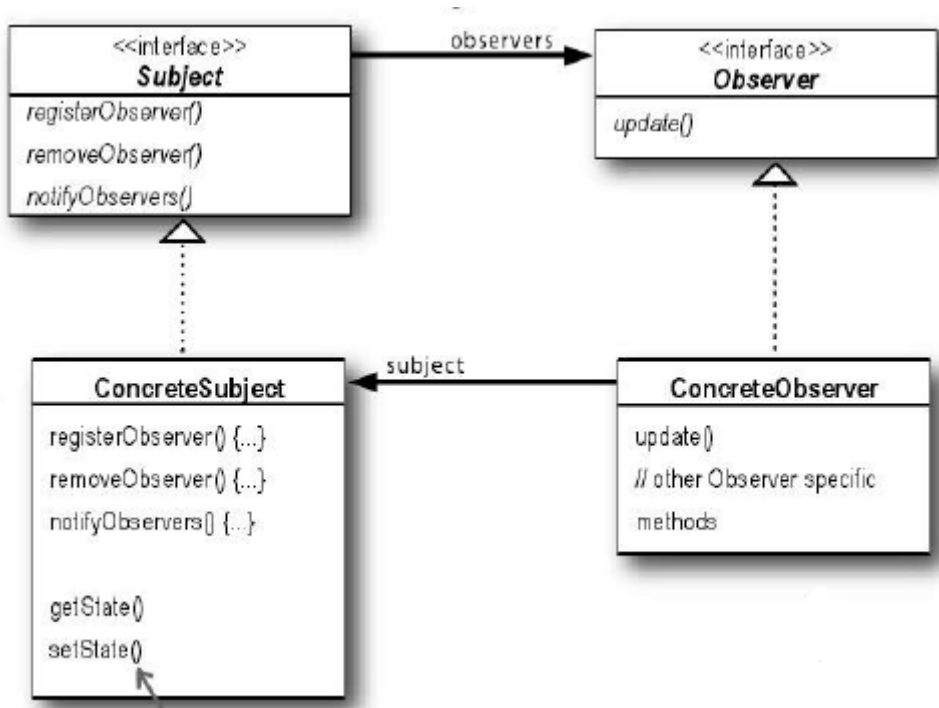


Q2

BMD Şeması

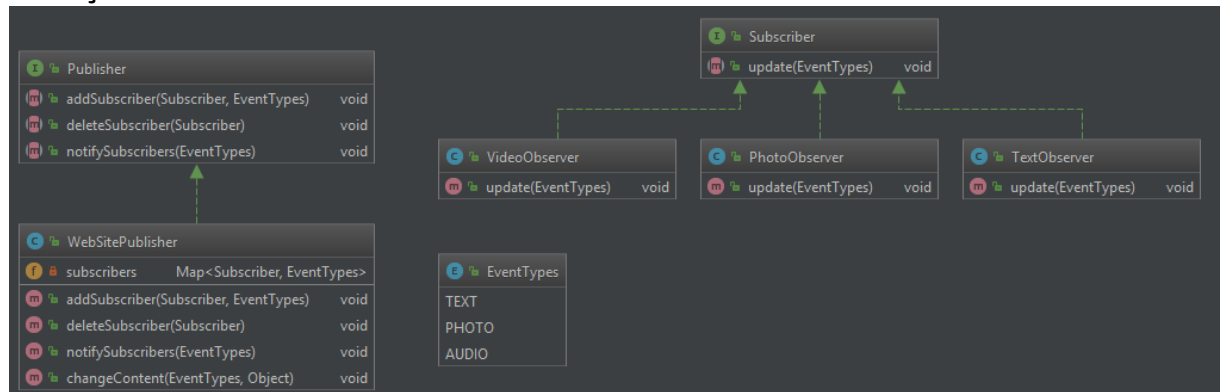


Gözlemci Tasarım Örüntüsü



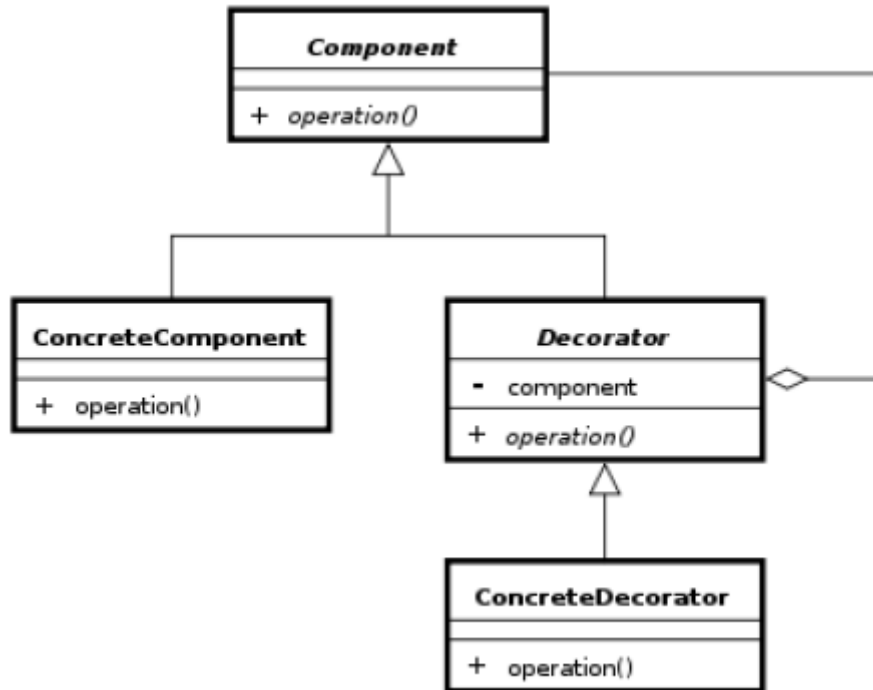
Bu soruda Gözlemci Tasarım Örüntüsünü kullandım çünkü bizden istenen bir sitede belirli bir tip veride değişiklik olup olmadığını kontrol etmemiz ve bir değişiklik var ise haber vermemizdir. Siteyi sürekli takip ederek eski hali ile kıyaslamak zor ve masraflı bir yöntemdir. Bunun yerine bir değişiklik olduğu zaman sitenin bize haber vermesi daha uygun olacaktır. Kullanıcıların sadece belirli tipteki verilerin değişimi takip etmek istemesi ile Gözlemci listesi yerine Gözlemci haritası tuttum. Gözlemciyi Anahtar değer olarak, Gözlemcinin değişimden haberdar olmak istediği olayı o anahtara denk gelen değer olarak tuttum. Böylece değişiklik tipine göre sadece o veri tipine kayıtlı Gözlemciler uyarıldı.

Sınıf Şeması

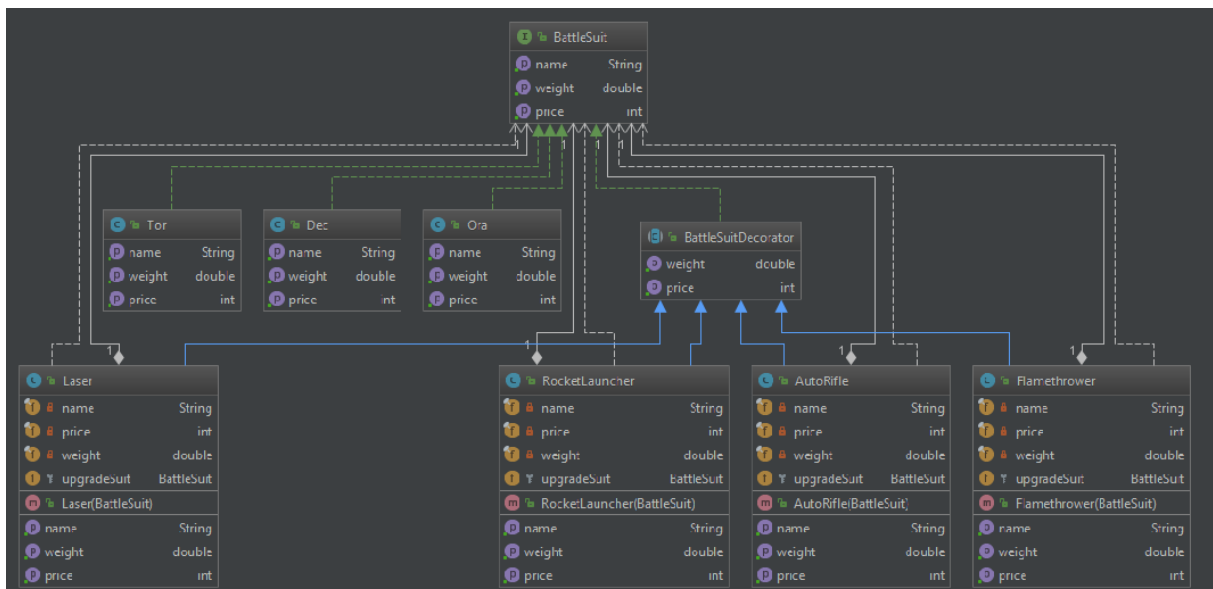


Q3

Genel Dekorator Tasarım Örüntüsü BMD Şeması

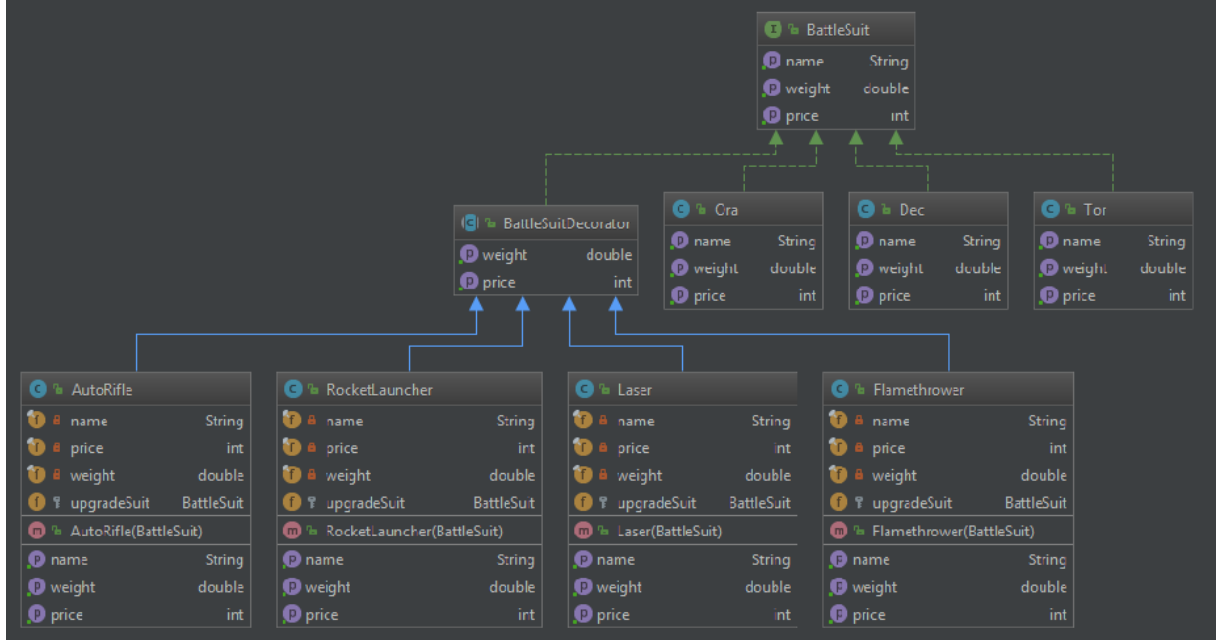


BMD Şeması



Bu soruda bir savaş zırhını istenilen ekipmanlar ile donatmamız isteniyor. Bu kitaptaki kahve örneğinin neredeyse birebir aynısı olduğu için direk olarak aklıma Dekorâtör Tasarım Örüntüsü geldi.

Sınıf Şeması



Not: Q1 de Matrisin tersini alma işlemini kolaylaştırmak için harici kütüphane kullandım.