Gramatyka grafowa do rekurencyjnej adaptacji siatek czworokątnych

Grupa 3 - produkcje P5 i P6

Andrzej Ratajczak i Filip Zybała

15.01.2022

Opis teoretyczny

Krótki opis, w jaki sposób produkcja została zaimplementowana i w jaki sposób przygotowane zostały testy.

Produkcje P5 i P6 zostały zaimplementowane w środowisku przygotowanym przez kolegów z drużyny nr 1

W jaki sposób sprawdzacie Pańswo, czy graf do którego stosujecie produkcje jest izomorficzny z grafem lewej strony produkcji?

Podczas sprawdzania czy produkcję można wykonać mamy szereg testów sprawdzająych:

- izomorficzność krawędzi
- izomorficzność etykiet
- izomorficzność współrzędnych
- izomorficzność wierzchołków

Na jakiej podstawie decydujecie Państwo w którym miejscu w grafie będziemy stosować produkcje?

Model nie pozwala na inteligentne znajdowanie izomorficznych grafów, koledzy przygotowali framework w ten sposób, że trzeba wskazać konkretne miejsce gdzie produkcja ma zostać zastosowana. Niemniej jednak sprawdzamy czy taka produkcja ma być prawo zastosowana, jeżeli nie, operacja po prostu się nie wykona.

Jak wyszukujecie Państwo w dużym grafie podgraf izmomorficzny z grafem lewej strony produkcji?

Jak wyżej, należy podać wcześniej zainteresowany przez nas obszar do potencjalnej produkcji.

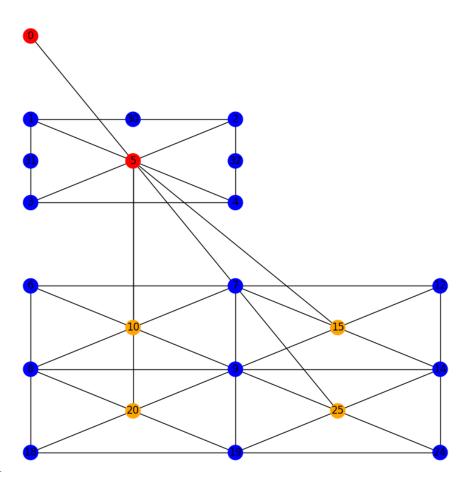
Jak sprawdzacie Państwo, czy w wyniku zastosowania produkcji do danego grafu powstanie "poprawny" graf?

Nie mamy do końca sprawdzenia w kodzie, jednak dodaliśmy ponad 30 testów jednostkowych (po 15 do każdej produkcji), które między innymi sprawdzają poprawność lewej i prawej strony produkcji grafu.

Przeprowadzone testy i ich wyniki (np. zrzutki z ekranu), wraz z grafami do których zostały zastosowane testy

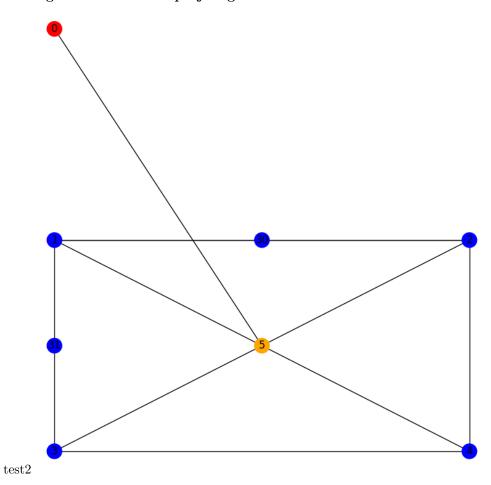
Poniżej znajduje się odwołanie do każdego punktu za jakie miały być oceniane produkcje jak i ich testy. Produkcje mają dopisane jaki nr testu odpowiada za sprawdzenie danej własności.

P5

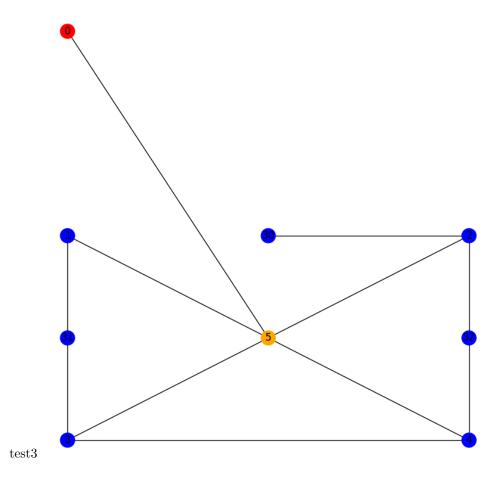


test1

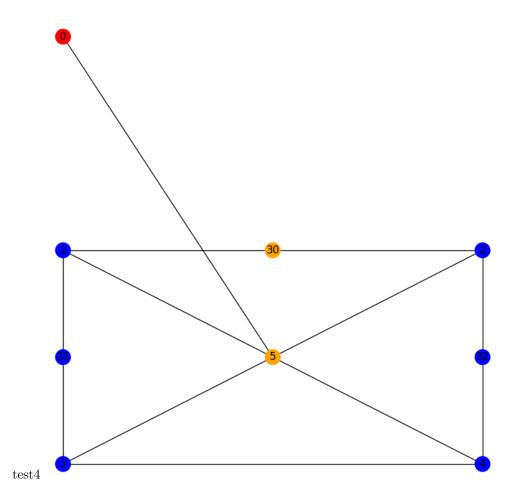
- 1. Czy produkcja sprawdza czy graf (podgraf grafu) do którego chcemy zastosować produkcję jest izomorficzny z grafem lewej strony produkcji (czy da się ją wykonać)?
- a) czy zmiana grafu do którego stosujemy produkcję poprzez usunięcie losowego wierzchołka nie psuje tego mechanizmu



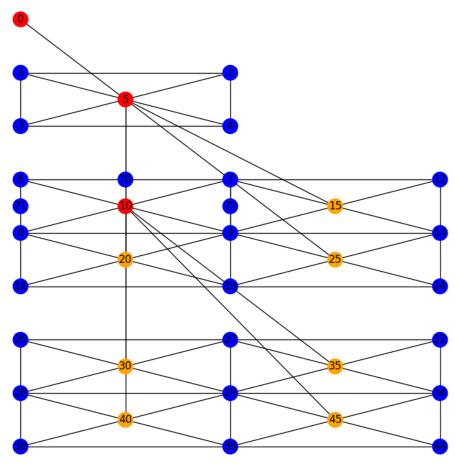
b) czy zmiana grafu do którego stosujemy produkcję poprzez usunięcie losowej krawędzi nie psuje tego mechanizmu



c) czy zmiana grafu do którego stosujemy produkcję poprzez zmianę etykiety losowego wierzchołka nie psuje tego mechanizmu

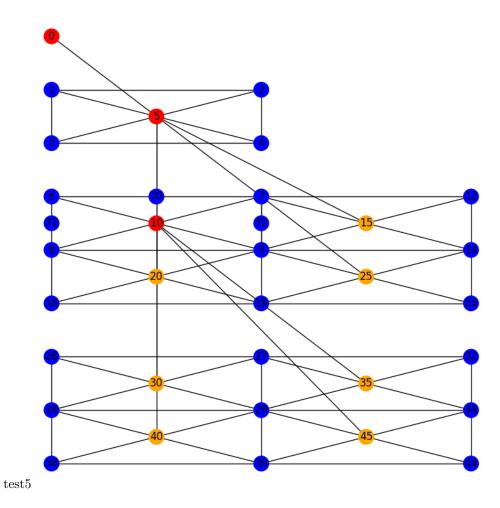


d) czy umieszczenie grafu izomorficznego z grafem lewej strony jako podgrafu większego grafu nie psuje tego mechanizmu

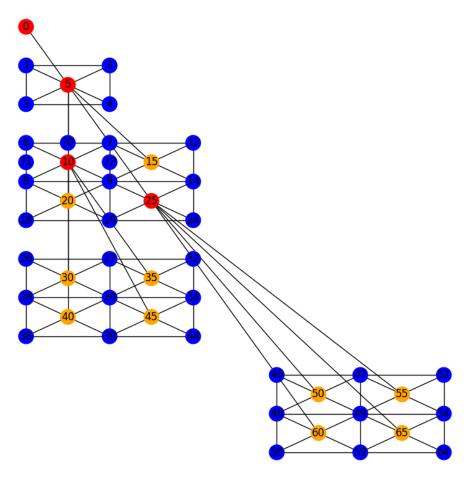


2. Czy produkcja dobrze się wykonała?

a) czy jeśli graf izomorficzny z grafem lewej strony jest umieszczony jako podgraf większego grafu, to czy produkcja nie "uszkadza" większego grafu



b) czy jeśli graf izomorficzny z grafem lewej strony jest umieszczony w jako podgraf większego grafu, to czy produkcja dobrze transformuje osadzenie



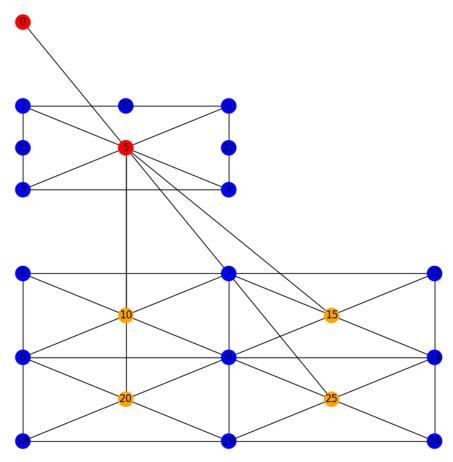
c) czy graf izomorficzny z grafem prawej strony jest poprawny (czy ma wszystkie wierzchołki, krawędzie i poprawne etykiety)

Z powodu braku połączeń pomiędzy małymi kwadratami połaczenie musi wystarczyć jako istnienie wierzchołków na pozycji x, y i połączeń wewnątrz mniejszych kwadratów

```
for x in [0, 1, 2]:
    for y in [-3, -4, -5]:
        vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
        assert vertex.label == VertexLabel.E

for x in [0.5, 1.5]:
    for y in [-3.5, -4.5]:
        vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
        assert vertex.label == VertexLabel.I
```

```
assert lower_squares[0].edges == [(9, 8), (8, 6), (6, 7), (7, 9), (9, 10), (8, 10), (6, 10) assert lower_squares[1].edges == [(9, 7), (7, 12), (12, 14), (14, 9), (9, 15), (7, 15), (12 assert lower_squares[2].edges == [(18, 8), (8, 9), (9, 19), (19, 18), (18, 20), (8, 20), (18 assert lower_squares[3].edges == [(9, 14), (14, 24), (24, 19), (19, 9), (9, 25), (14, 25),
```



test7

d) czy współrzędne nowych wierzchołków w tym grafie są poprawne

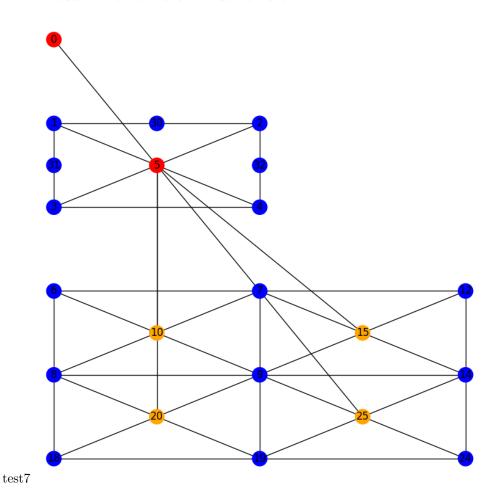
Wierzchołki da się wyliczyć za pomocą wzoru:

- kolumna: od 0 do 2 ^ poziom
- rząd: od -sum for i in range(0, poziom): 2^poziom do -(sum for i in range(0, poziom) 2^poziom) - (2 ^ poziom) (intuicja: suma wszystkich coraz większych kwadratów)

```
for s in lower_squares:
    assert s.layer_number == lower_layer_number

for x in [0, 1, 2]:
    for y in [-3, -4, -5]:
        vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
        assert vertex.label == VertexLabel.E

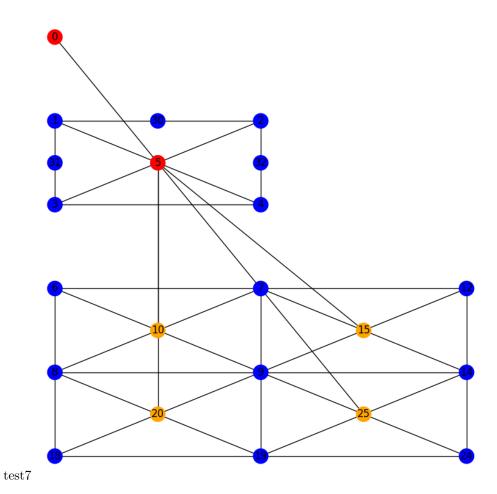
for x in [0.5, 1.5]:
    for y in [-3.5, -4.5]:
        vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
        assert vertex.label == VertexLabel.I
```



e) czy nowy graf umieszczony jest na poprawnym poziomie

```
upper_layer_number = graph_fragment.layer_number
lower_layer_number = upper_layer_number + 1
```

```
lower_squares = [verticies_graph_fragment.get(x) for x in [10, 15, 20, 25]]
for s in lower_squares:
    assert s.layer_number == lower_layer_number
```



3. Czy graf dobrze się rysuje?

a) czy są wszystkie wierzchołki i krawędzie

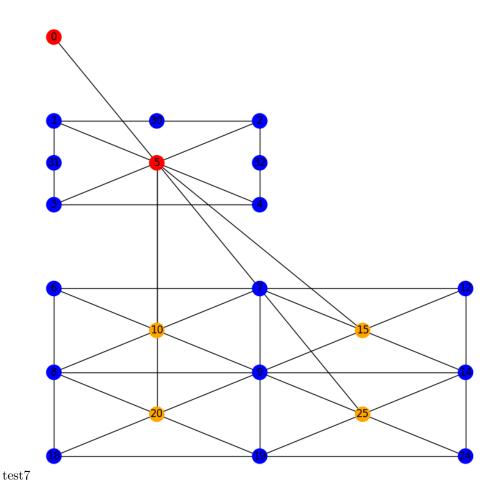
```
Kopia 2. c)
```

```
for x in [0, 1, 2]:
    for y in [-3, -4, -5]:
        vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
        assert vertex.label == VertexLabel.E
for x in [0.5, 1.5]:
```

```
for y in [-3.5, -4.5]:
    vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
    assert vertex.label == VertexLabel.I

assert lower_squares[0].edges == [(9, 8), (8, 6), (6, 7), (7, 9), (9, 10), (8, 10), (6, 10)
assert lower_squares[1].edges == [(9, 7), (7, 12), (12, 14), (14, 9), (9, 15), (7, 15), (12
assert lower_squares[2].edges == [(18, 8), (8, 9), (9, 19), (19, 18), (18, 20), (8, 20), (18)
```

assert lower_squares[3].edges == [(9, 14), (14, 24), (24, 19), (19, 9), (9, 25), (14, 25),



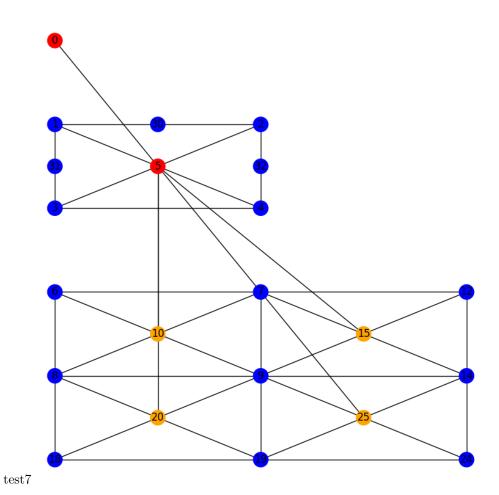
b) czy wierzchołki są narysowane w poprawnych współrzędnych

for s in lower_squares:
 assert s.layer_number == lower_layer_number

Kopia 2. d)

```
for x in [0, 1, 2]:
    for y in [-3, -4, -5]:
        vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
        assert vertex.label == VertexLabel.E

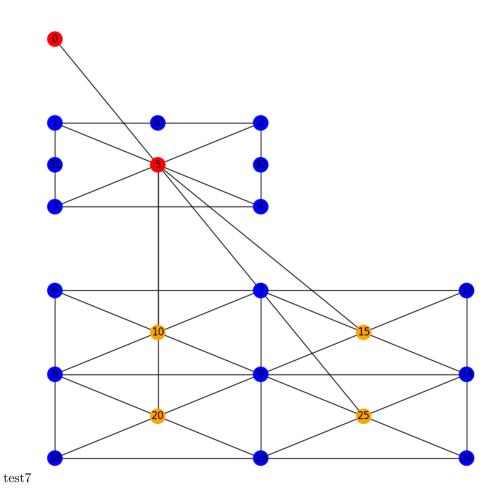
for x in [0.5, 1.5]:
    for y in [-3.5, -4.5]:
        vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
        assert vertex.label == VertexLabel.I
```



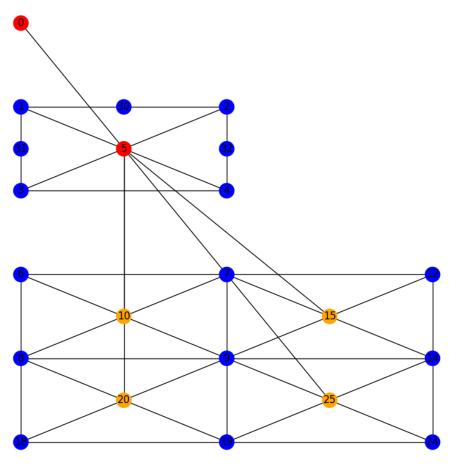
c) czy da się wybierać poziom grafu do narysowania

Niestety model tego nie oferuje

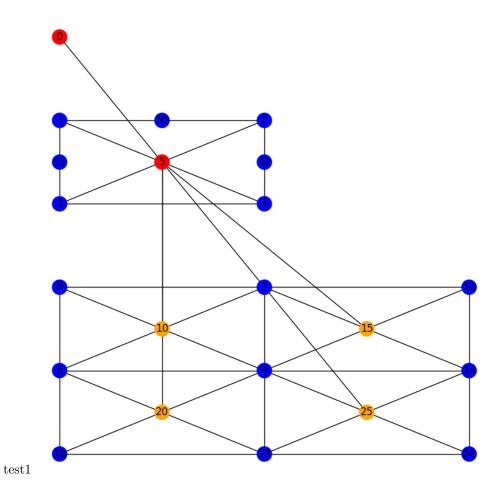
d) czy są narysowane etykiety wierzchołków



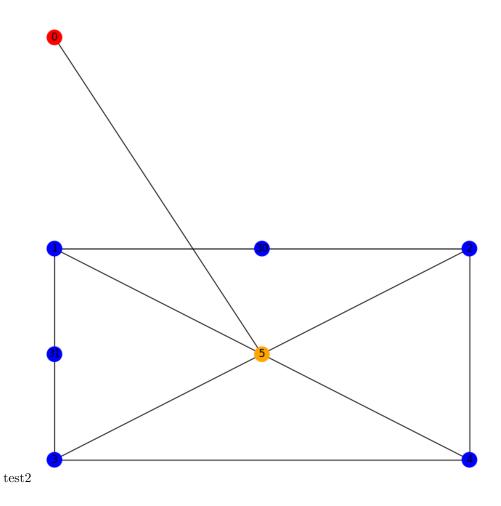
e) czy jest zaznaczone które wierzchołki mają linki do poprzedniego lub następnego poziomu



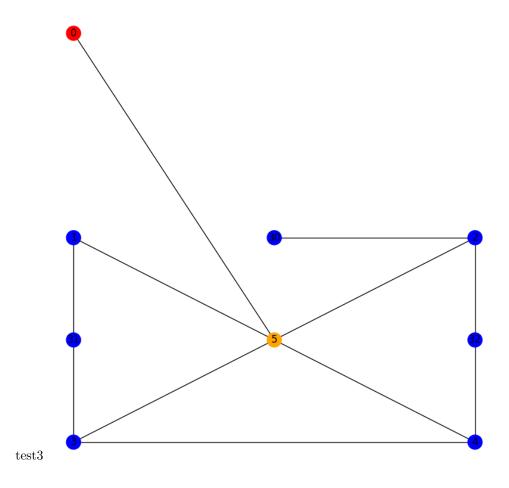
- 4. Czy zostały przygotowanie różne grafy do testowania
- a) czy został przygotowany graf izomorficzny z grafem lewej strony produkcji, który jest poprawny



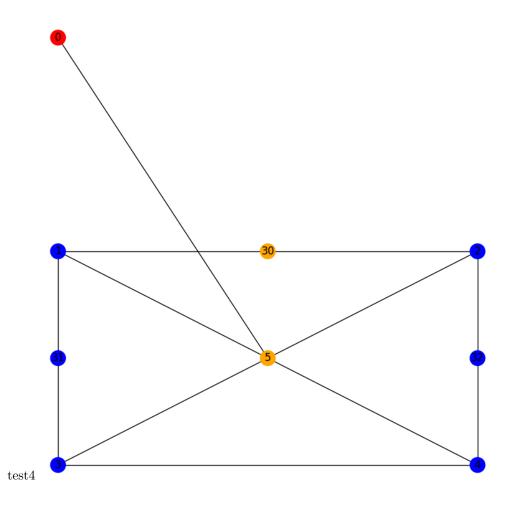
b) czy został przygotowany graf izomorficzny z grafem lewej strony produkcji, który jest niepoprawny (bez jakiegoś wierzchołka)



c) czy został przygotowany graf izomorficzny z grafem lewej strony produkcji, który jest niepoprawny (bez jakiejś krawędzi)



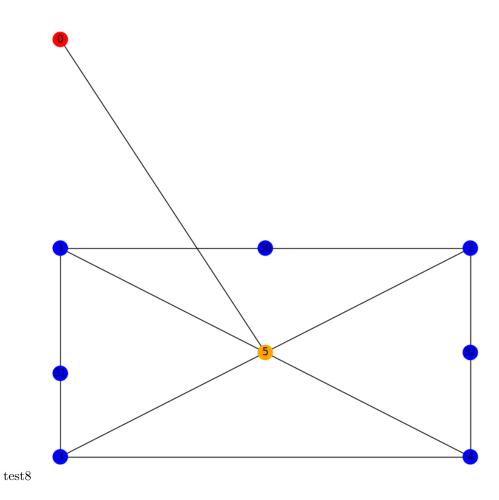
d) czy został przygotowany graf izomorficzny z grafem lewej strony produkcji, który jest niepoprawny (z niepoprawną etykietą)



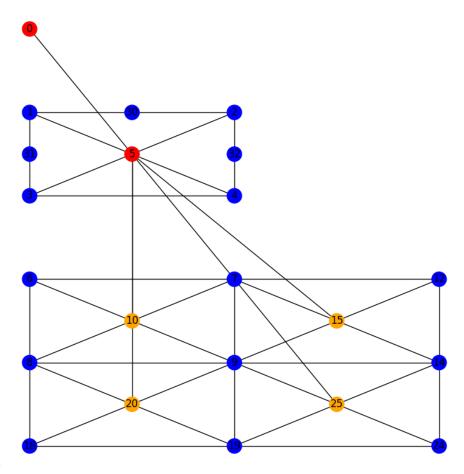
e) czy został przygotowany graf izomorficzny z grafem lewej strony produkcji, który jest niepoprawny (z błędnymi współrzędnymi)

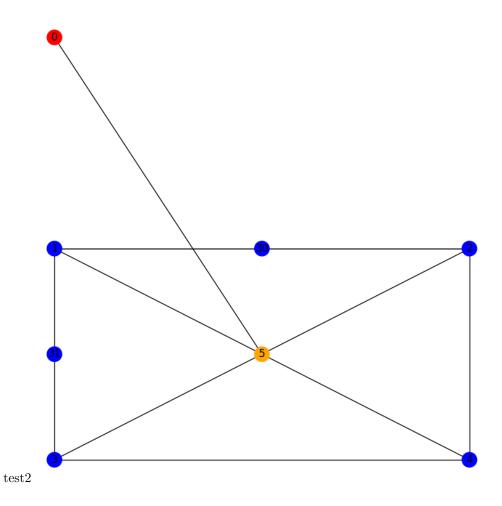
Współrze
ðne wirzechołka 31 to (0, -1.6) zamiast (0, -1.5) przez co produkcja nie zostaje zastosowana.

graph_fragment.vertices.extend(list([Vertex(0.5, -1, 30, VertexLabel(1)), Vertex(0, -1.6, 3)

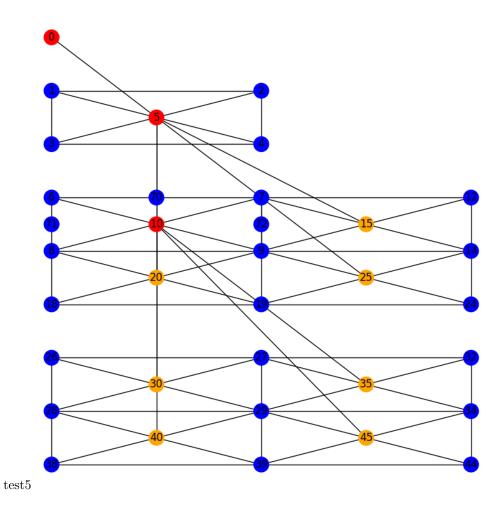


- 5. Czy wynik produkcji został dobrze sprawdzony
- a) czy zostało sprawdzone czy produkcja wykonała się na poprawnym grafie i nie została wykonana na niepoprawnym grafie?

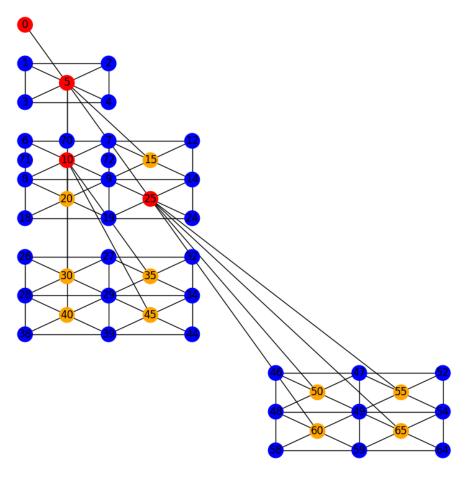




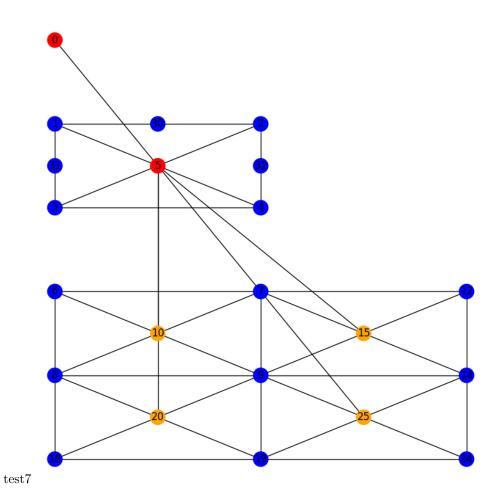
b) czy zostało sprawdzone czy jeśli graf lewej strony jest umieszczony w jako podgraf większego grafu, to czy produkcja nie uszkadza większego grafu



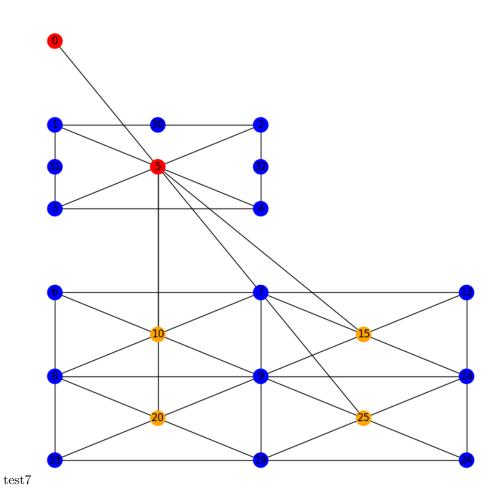
c) czy zostało sprawdzone czy jeśli graf lewej strony jest umieszczony jako podgraf większego grafu, to czy produkcja dobrze transformuje osadzenie



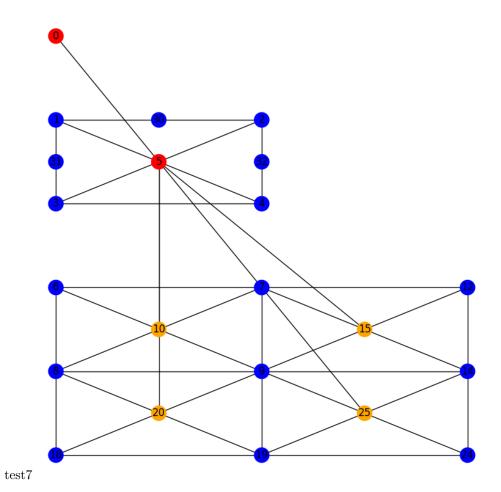
d) czy zostało sprawdzone czy graf prawej strony jest poprawny (czy ma wszystkie wierzchołki, krawędzie i poprawne etykiety)

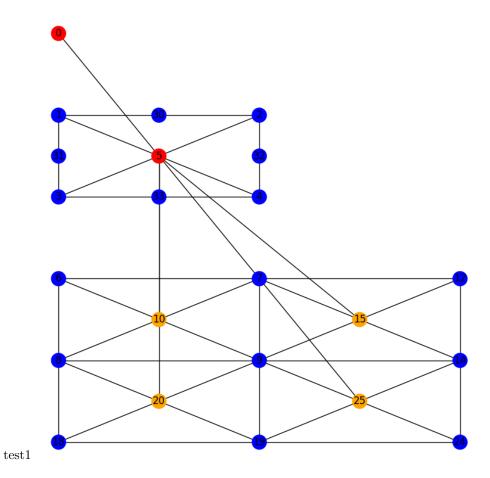


e) czy zostało sprawdzone czy współrzędne nowych wierzchołków są poprawne $\,$

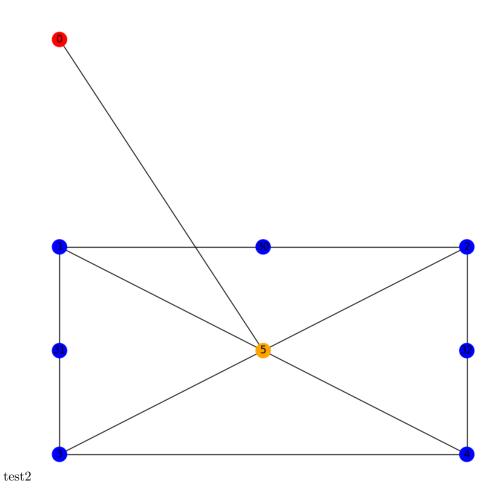


f) czy zostało sprawdzone czy nowy graf umieszczony jest na poprawnym poziomie

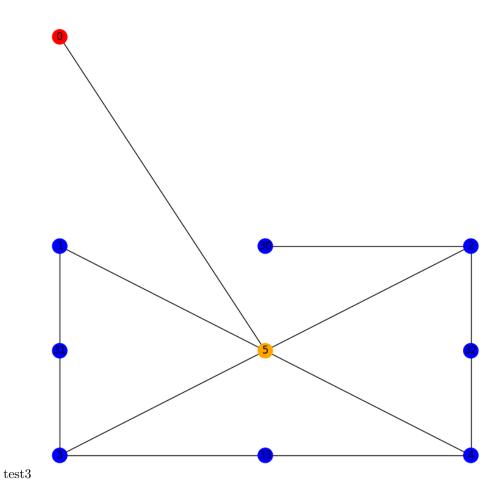




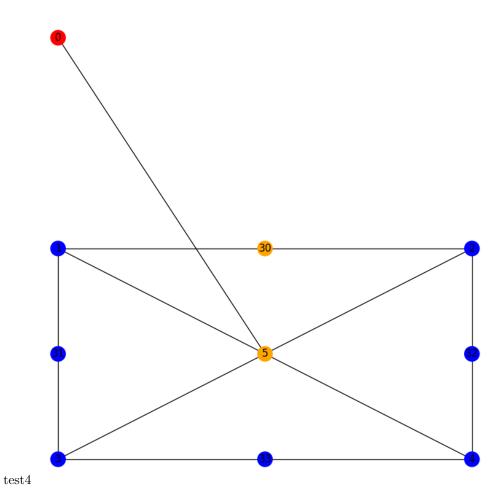
- 1. Czy produkcja sprawdza czy graf (podgraf grafu) do którego chcemy zastosować produkcję jest izomorficzny z grafem lewej strony produkcji (czy da się ją wykonać)?
- a) czy zmiana grafu do którego stosujemy produkcję poprzez usunięcie losowego wierzchołka nie psuje tego mechanizmu



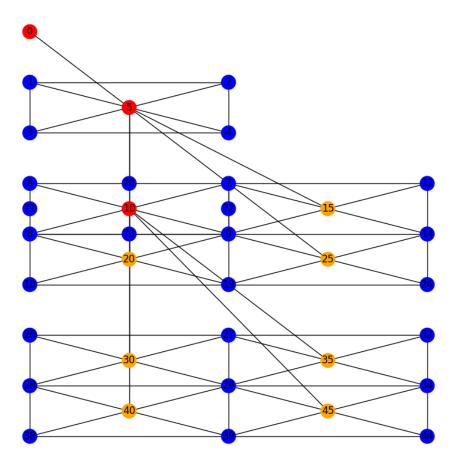
b) czy zmiana grafu do którego stosujemy produkcję poprzez usunięcie losowej krawędzi nie psuje tego mechanizmu



c) czy zmiana grafu do którego stosujemy produkcję poprzez zmianę etykiety losowego wierzchołka nie psuje tego mechanizmu

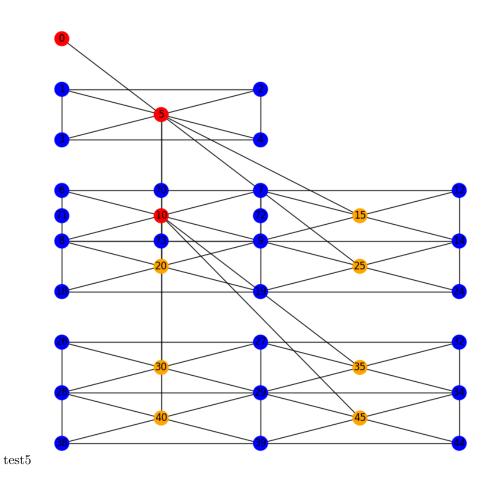


d) czy umieszczenie grafu izomorficznego z grafem lewej strony jako podgrafu większego grafu nie psuje tego mechanizmu

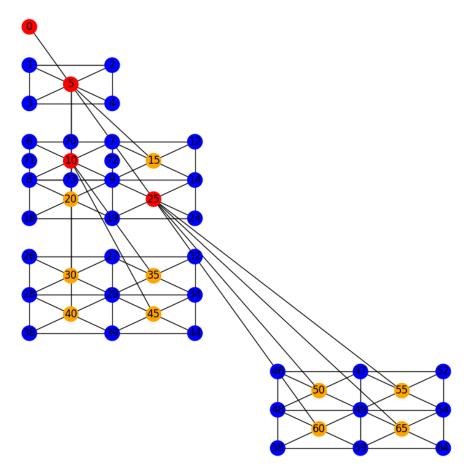


2. Czy produkcja dobrze się wykonała?

a) czy jeśli graf izomorficzny z grafem lewej strony jest umieszczony jako podgraf większego grafu, to czy produkcja nie "uszkadza" większego grafu



b) czy jeśli graf izomorficzny z grafem lewej strony jest umieszczony w jako podgraf większego grafu, to czy produkcja dobrze transformuje osadzenie



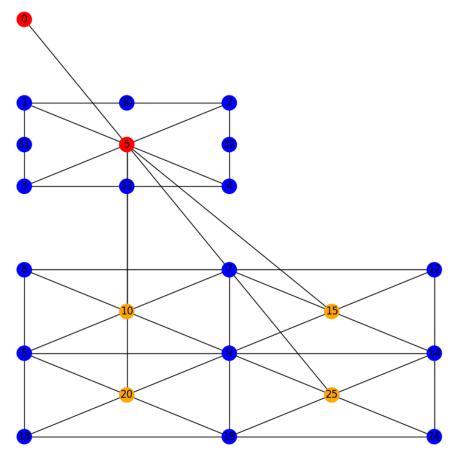
c) czy graf izomorficzny z grafem prawej strony jest poprawny (czy ma wszystkie wierzchołki, krawędzie i poprawne etykiety)

Zpowodu braku połączeń pomiędzy małymi kwadratami połaczenie musi wystarczyć jako istnienie wierzchołków na pozycji x, y i połączeń wewnątrz mniejszych kwadratów

```
for x in [0, 1, 2]:
    for y in [-3, -4, -5]:
        vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
        assert vertex.label == VertexLabel.E

for x in [0.5, 1.5]:
    for y in [-3.5, -4.5]:
        vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
        assert vertex.label == VertexLabel.I
```

```
assert lower_squares[0].edges == [(9, 8), (8, 6), (6, 7), (7, 9), (9, 10), (8, 10), (6, 10) assert lower_squares[1].edges == [(9, 7), (7, 12), (12, 14), (14, 9), (9, 15), (7, 15), (12 assert lower_squares[2].edges == [(18, 8), (8, 9), (9, 19), (19, 18), (18, 20), (8, 20), (18 assert lower_squares[3].edges == [(9, 14), (14, 24), (24, 19), (19, 9), (9, 25), (14, 25),
```



test7

d) czy współrzędne nowych wierzchołków w tym grafie są poprawne

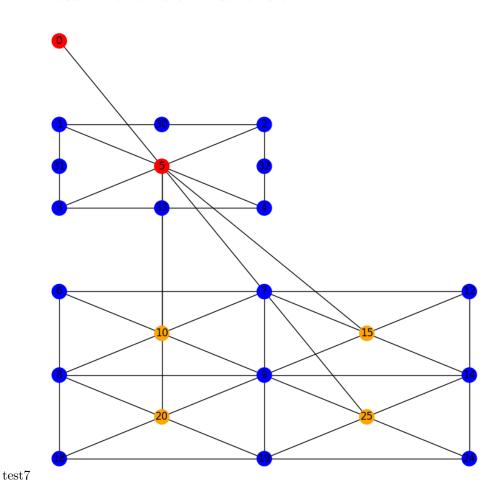
Wierzchołki da się wyliczyć za pomocą wzoru:

- kolumna: od 0 do 2 ^ poziom
- rząd: od -sum for i in range(0, poziom): 2^poziom do -(sum for i in range(0, poziom) 2^poziom) (2 ^ poziom) (intuicja: suma wszystkich coraz większych kwadratów)

```
for s in lower_squares:
    assert s.layer_number == lower_layer_number

for x in [0, 1, 2]:
    for y in [-3, -4, -5]:
        vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
        assert vertex.label == VertexLabel.E

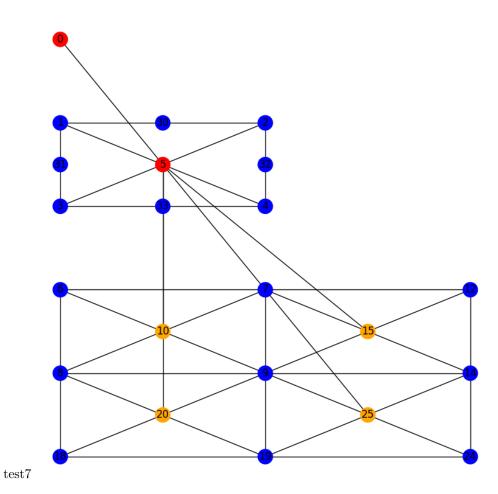
for x in [0.5, 1.5]:
    for y in [-3.5, -4.5]:
        vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
        assert vertex.label == VertexLabel.I
```



e) czy nowy graf umieszczony jest na poprawnym poziomie

```
upper_layer_number = graph_fragment.layer_number
lower_layer_number = upper_layer_number + 1
```

```
lower_squares = [verticies_graph_fragment.get(x) for x in [10, 15, 20, 25]]
for s in lower_squares:
    assert s.layer_number == lower_layer_number
```



3. Czy graf dobrze się rysuje?

a) czy są wszystkie wierzchołki i krawędzie

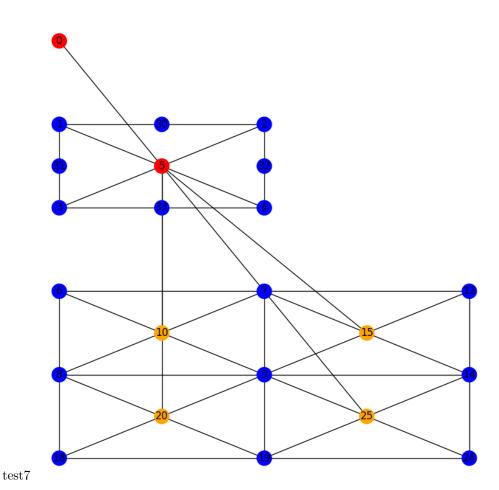
Kopia 2. c)

```
for x in [0, 1, 2]:
    for y in [-3, -4, -5]:
        vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
        assert vertex.label == VertexLabel.E
for x in [0.5, 1.5]:
```

```
for y in [-3.5, -4.5]:
    vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
    assert vertex.label == VertexLabel.I

assert lower_squares[0].edges == [(9, 8), (8, 6), (6, 7), (7, 9), (9, 10), (8, 10), (6, 10)
assert lower_squares[1].edges == [(9, 7), (7, 12), (12, 14), (14, 9), (9, 15), (7, 15), (12
assert lower_squares[2].edges == [(18, 8), (8, 9), (9, 19), (19, 18), (18, 20), (8, 20), (18)
```

assert lower_squares[3].edges == [(9, 14), (14, 24), (24, 19), (19, 9), (9, 25), (14, 25),



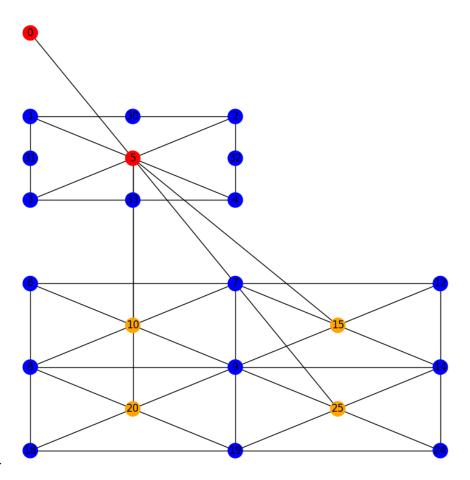
b) czy wierzchołki są narysowane w poprawnych współrzędnych

Kopia 2. d)

```
for s in lower_squares:
    assert s.layer_number == lower_layer_number
```

```
for x in [0, 1, 2]:
    for y in [-3, -4, -5]:
        vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
        assert vertex.label == VertexLabel.E

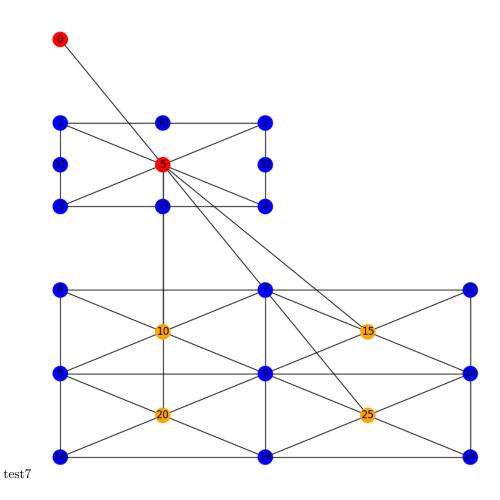
for x in [0.5, 1.5]:
    for y in [-3.5, -4.5]:
        vertex = find_vertice_with_coordinates_and_remove_duplicates(x, y, lower_squares)
        assert vertex.label == VertexLabel.I
```



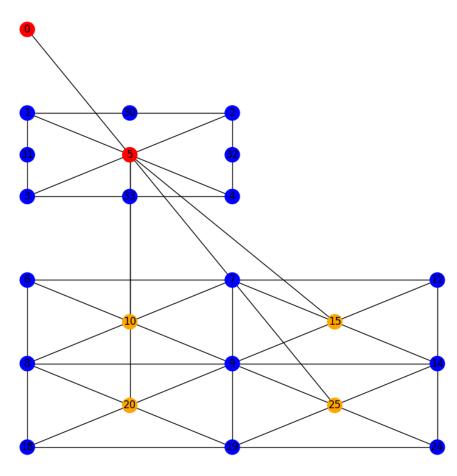
c) czy da się wybierać poziom grafu do narysowania

Niestety model tego nie oferuje

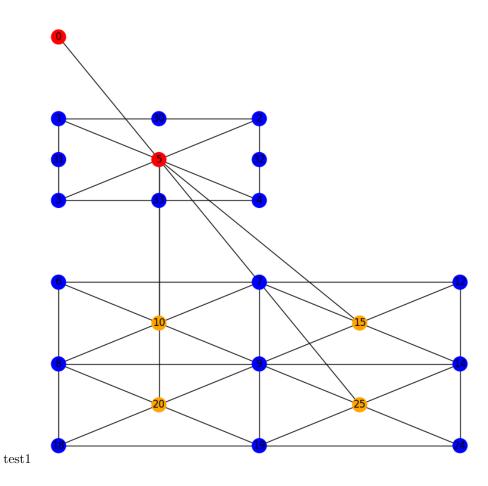
d) czy są narysowane etykiety wierzchołków



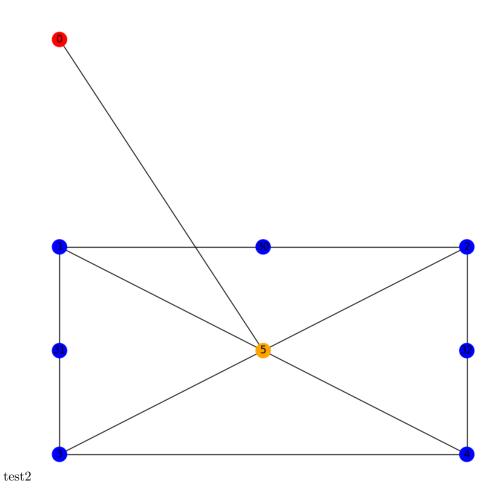
e) czy jest zaznaczone które wierzchołki mają linki do poprzedniego lub następnego poziomu $\,$



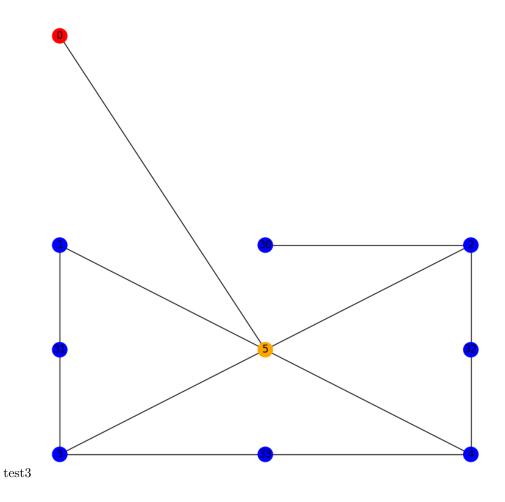
- 4. Czy zostały przygotowanie różne grafy do testowania
- a) czy został przygotowany graf izomorficzny z grafem lewej strony produkcji, który jest poprawny



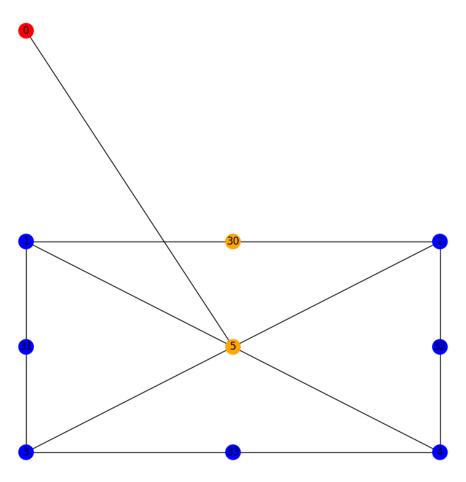
b) czy został przygotowany graf izomorficzny z grafem lewej strony produkcji, który jest niepoprawny (bez jakiegoś wierzchołka)



c) czy został przygotowany graf izomorficzny z grafem lewej strony produkcji, który jest niepoprawny (bez jakiejś krawędzi)



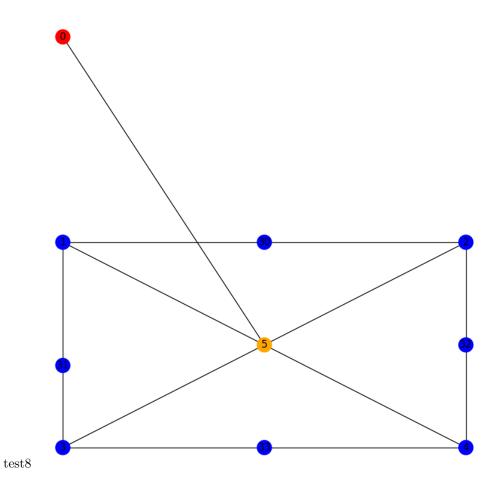
d) czy został przygotowany graf izomorficzny z grafem lewej strony produkcji, który jest niepoprawny (z niepoprawną etykietą)



e) czy został przygotowany graf izomorficzny z grafem lewej strony produkcji, który jest niepoprawny (z błędnymi współrzędnymi)

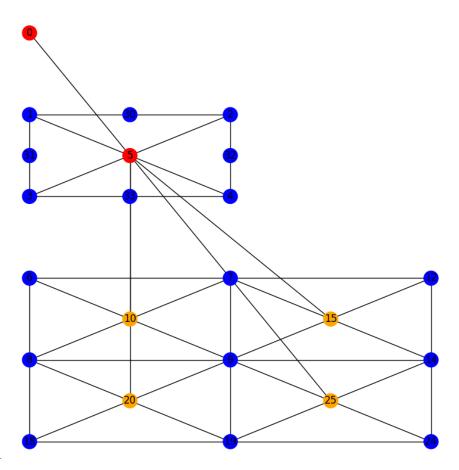
Współrze
ðne wirzechołka 31 to $(0,\,-1.6)$ zamiast
 $(0,\,-1.5)$ przez co produkcja nie zostaje zastosowana.

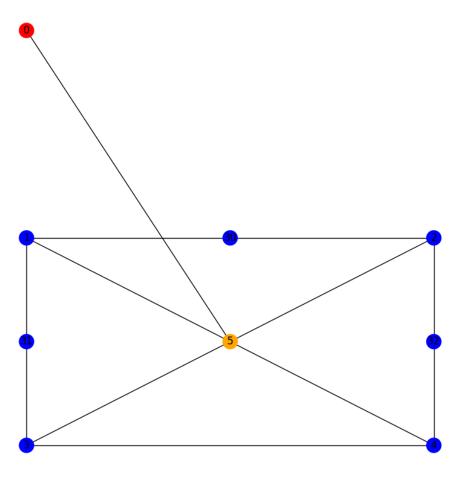
graph_fragment.vertices.extend(list([Vertex(0.5, -1, 30, VertexLabel(1)), Vertex(0, -1.6, 3)



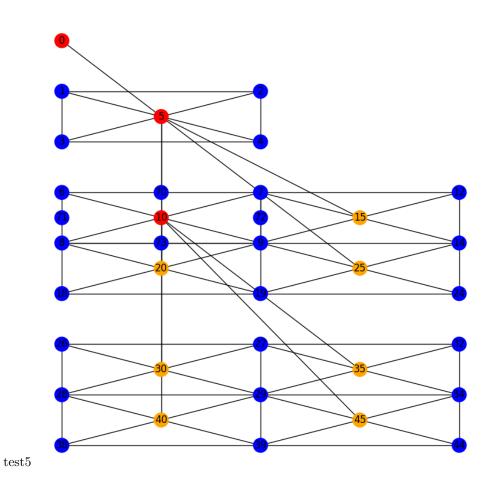
5. Czy wynik produkcji został dobrze sprawdzony

a) czy zostało sprawdzone czy produkcja wykonała się na poprawnym grafie i nie została wykonana na niepoprawnym grafie?



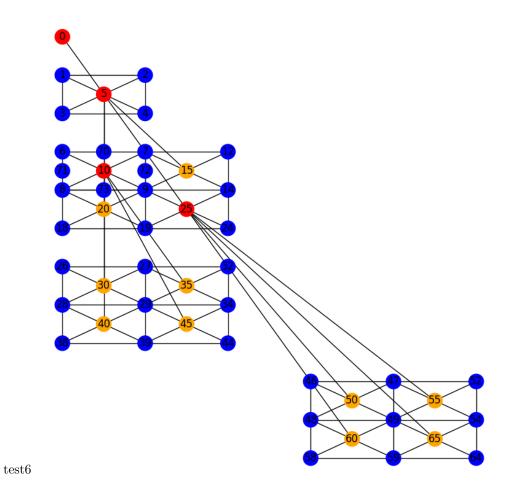


b) czy zostało sprawdzone czy jeśli graf lewej strony jest umieszczony w jako podgraf większego grafu, to czy produkcja nie uszkadza większego grafu

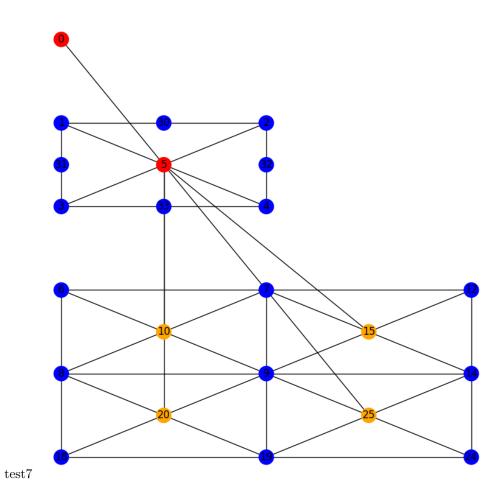


c) czy zostało sprawdzone czy jeśli graf lewej strony jest umieszczony jako podgraf większego grafu, to czy produkcja dobrze transformuje

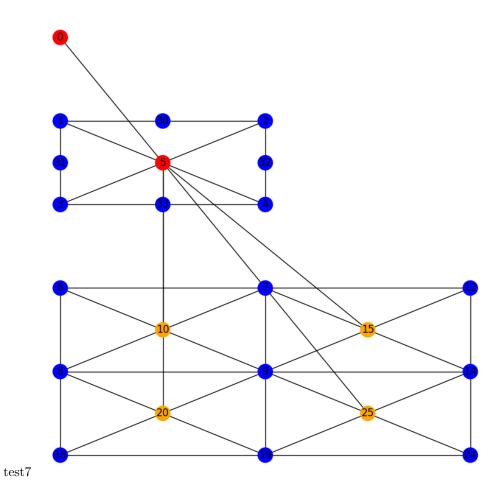
osadzenie



d) czy zostało sprawdzone czy graf prawej strony jest poprawny (czy ma wszystkie wierzchołki, krawędzie i poprawne etykiety)



e) czy zostało sprawdzone czy współrzędne nowych wierzchołków są poprawne $\,$



f) czy zostało sprawdzone czy nowy graf umieszczony jest na poprawnym poziomie

