

Szkriptnyelvek - JavaScript ismertető

- A programot JavaScript nyelven kell megírni.
- A benyújtandó fájl neve: `feladat.js`
 - Egy JavaScript nyelven írt, szöveges fájl (nem zip, rar, stb.)
 - Ez csak a feladatban kért dolgokat tartalmazza! Amennyiben saját inputtal teszteled a kódot lokálisan, úgy feltöltés előtt a tesztelő kódrészletet kommenteld ki!
- A megoldást Bíró2 webes felületén (<https://biro2.inf.u-szeged.hu>) keresztül kell benyújtani és a megoldást a Bíró fogja kiértékelni.
 - A Feladat beadása felületen a *Feltöltés* gomb megnyomása után ki kell várni, amíg lefut a kiértékelés. **Kiértékelés közben nem szabad az oldalt frissíteni vagy a Feltöltés gombot újból megnyomni** különben feltöltési lehetőség veszik el!
- Feltöltés után a Bíró a programot **Node** interpreterrel fogja futtatni, és különböző tesztesetekre futtatja.
- A program működése akkor helyes, ha a tesztesetek futása nem tart tovább 2 másodpercnél és hiba nélkül fejeződik be, valamint a program működése a feladatkiírásnak megfelelő.
- Ha 3 teszteset futási ideje túllépi a fenti időkorlátot, a tesztelés befejeződik, a pontszám az addig szerzett pontszám lesz.
- A riport.txt megtekinthető az alábbi módon:
 1. Az Eredmények megtekintése felületen a vizsgálandó próba új lapon való megnyitása
 2. A kapott url formátuma:
https://biro2.inf.u-szeged.hu/Hallg/IB370G/FELADAT_SZAMA/hXXXXXX/4/riport.txt
 3. Az url-ből visszatörölve a 4-esig (riport.txt törlése) megkaphatók a 4-es próbálkozás adatai
- A programot 25 alkalommal lehet benyújtani, a megadott határidőig.
- A munkád során figyelj arra, hogy pontosan kövesd a feladatban leírtakat, az elnevezéseket!
- A fájl elejére kommentbe írd be a neved, Neptun és h-s azonosítód az alábbi formában:

```
// Nev: Vezeteknev Keresztnev  
// Neptun: NEP4LF  
// h: h123456
```

Matek függvény

- Készíts egy `matek` nevű függvényt.
- A függvénynek egy bemeneti paramétere van.
- Ha nem adunk meg bemenő paraméter értéket, akkor a visszatérési érték 0 legyen.
- Ha a bemenő paraméter típusa szöveg, akkor a visszatérési érték legyen 1.
- Ha a bemenő paraméter típusa egész szám (`Number.isInteger`), akkor vizsgáljuk meg, hogy a megadott szám páros-e.
 - Ha igen, akkor a visszatérési érték legyen a megadott szám számadik hatványa.
 - Ha nem, akkor az eggyel kisebb szám négyzetével térjünk vissza.
- Egyébként meg `null` értékkel térjünk vissza.

Példa

input: 10
output: 10000000000

input: "5"
output: 1