



GUIA DE USUARIO

The Final Showdown: Battle of the Last Ones



MAY 19, 2023
RENATO FLORES

INDICE

1. Introducción.....	2
2. Interfaz Gráfica.....	2
3. Desarrollo de la Pelea.....	6
4. Resultados.....	7
5. Conclusión.....	7
6. Bibliografía.....	7

1. Introducción

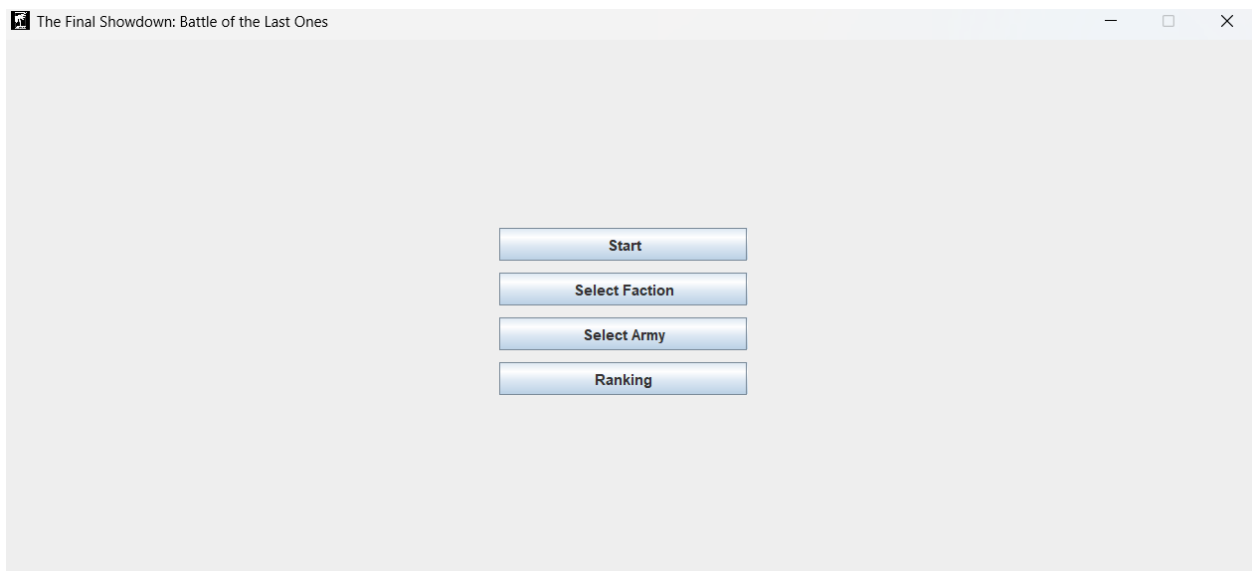
Es el año 40000, cada rincón del universo es un campo de batalla, tu único objetivo es derrotar a tus rivales para poder sobrevivir un día más a esta espantosa pesadilla. ¿Serás capaz?

Este juego te deja luchar por una de las 3 facciones, el imperio de la humanidad, el Waaagh de los orkoz, o el imperio en declive de los Eldar.

Y en este manual te vamos a dar las indicaciones necesarias para para que puedas dirigir tu batallón y morir por tu líder.



2. Interfaz Grafica



La aplicación cuenta con una interfaz sencilla e intuitiva que te va guiando para que el jugador no pueda hacer un destrozo sin querer.

La aplicación se inicia y nada más encenderse aparecen 4 botones.

El de iniciar la pelea, el de seleccionar personaje, el de seleccionar arma y el de ranking.

Start

Inicia la batalla siempre y cuando primero se haya seleccionado una facción y un arma.

En caso contrario aparecerá un pop up indicando que falta por seleccionar.

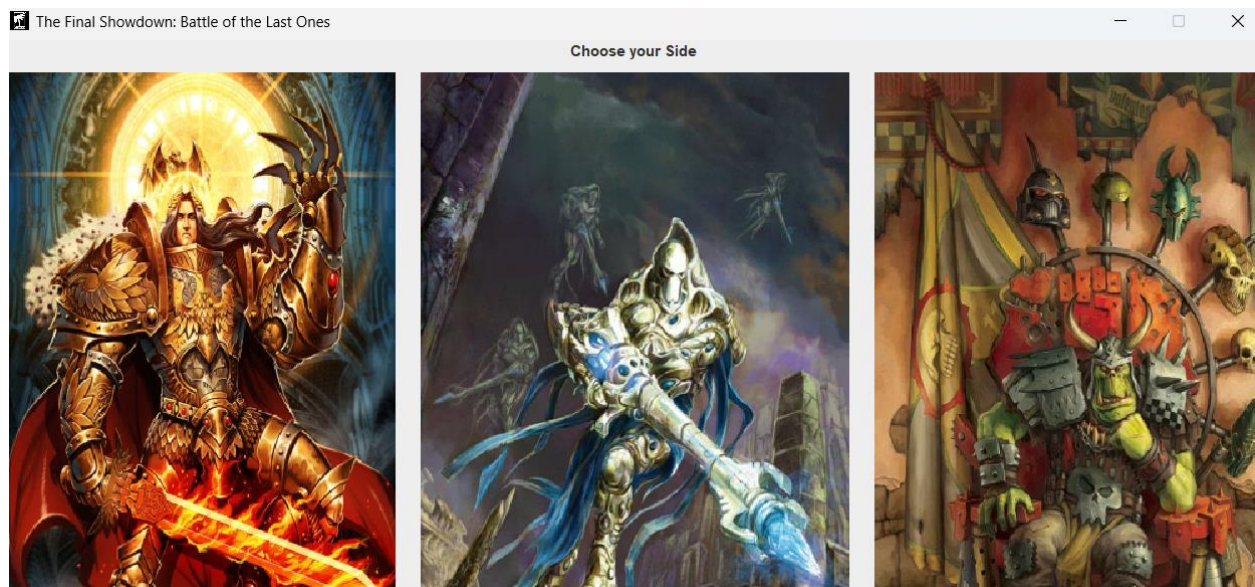
Si ya has seleccionado una facción y un ejército se mostrará un pop up donde se deberá introducir el nombre para poder registrarlo en la base de datos.

El nombre no puede ser un espacio en blanco, pero si admite números.

Una vez introducido el nombre se dará paso a la gloriosa batalla.

Select Faction:

Muestra las 3 Facciones disponibles y en el momento en el que se clicla la foto aparecerá un pop up de confirmación de selección, si damos que si volverá al menú principal y ya se podrá seleccionar un ejército. Si por el contrario se rechaza seguiremos en la misma sección y podremos elegir otra vez.

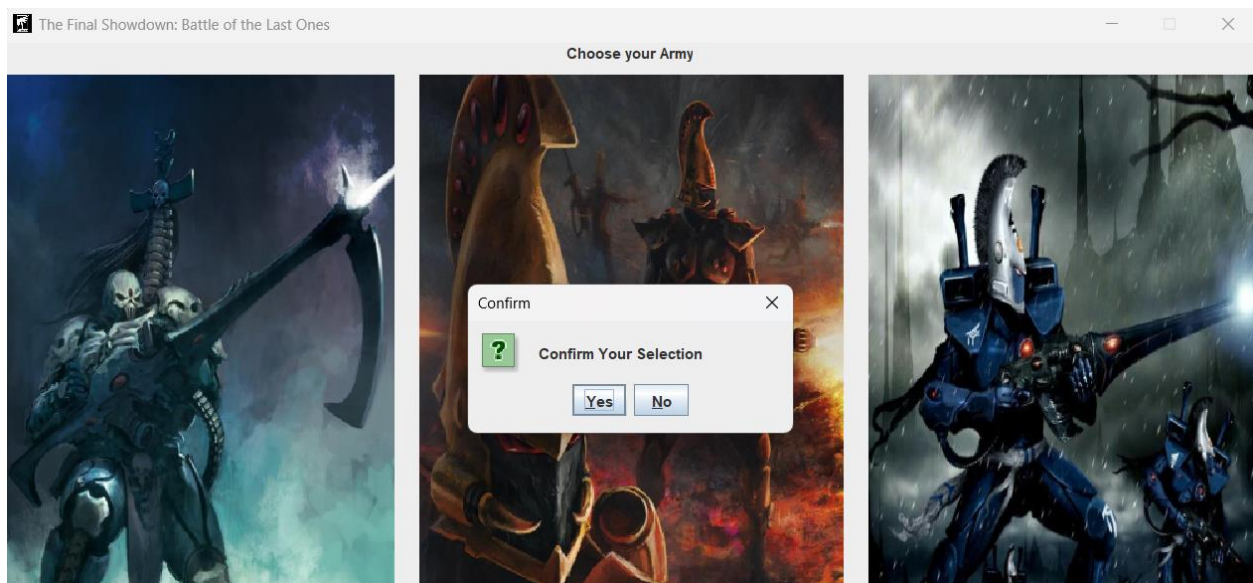


Select Army

Siempre y cuando se haya elegido una facción se podrá acceder al menú de selección de ejércitos, en el que se mostraran los ejércitos disponibles para la facción.

Otra vez se mostrarán 3 imágenes representando cada una un ejército con atributos diferentes, y al igual que a la hora de seleccionar personajes si clicamos en las imágenes nos saldrá un pop up de confirmación. Si le damos que seleccionaremos el ejército y ahora ya podremos empezar el juego. Si le damos que no seguiremos en la misma pantalla para elegir ejercito

En caso contrario se mostrará un pop up indicando que hace falta elegir un personaje.



Ranking

Este botón se puede pulsar aun no habiendo elegido facción ni ejército, ya que solo mostrará a los 10 usuarios que tengan más puntos ordenados de mayor a menor, junto con un botón que si se pulsa nos devolverá al menú principal.

Top 10 Players								
Battle ID	Player Name	Player Race	Player Army	Player Life	Enemy Race	Enemy Army	Enemy Life	Points
2	Nobar	Eldar	Fire Dragons	0	Human	Human	38	34
3	Pedro	Human	Blood Angels	38	Ork	Ork	0	33
4	ran	Eldar	Dark Reapers	0	Ork	Ork	4	33
8	hj	Eldar	Dark Reapers	16	Ork	Ork	0	33
9	Julian	Eldar	Dark Reapers	5	Human	Human	0	32
1	Barney	Human	UltraMarines	25	Eldar	Eldar	0	29
5	dom	Eldar	Dark Reapers	16	Ork	Ork	0	0
6	randy	Eldar	Dire Avengers	4	Human	Human	0	0
7	rando	Eldar	Dark Reapers	0	Human	Human	15	0
10	Julian	Eldar	Dark Reapers	0	Human	Human	29	0

Return Back

3. Desarrollo de la Pelea

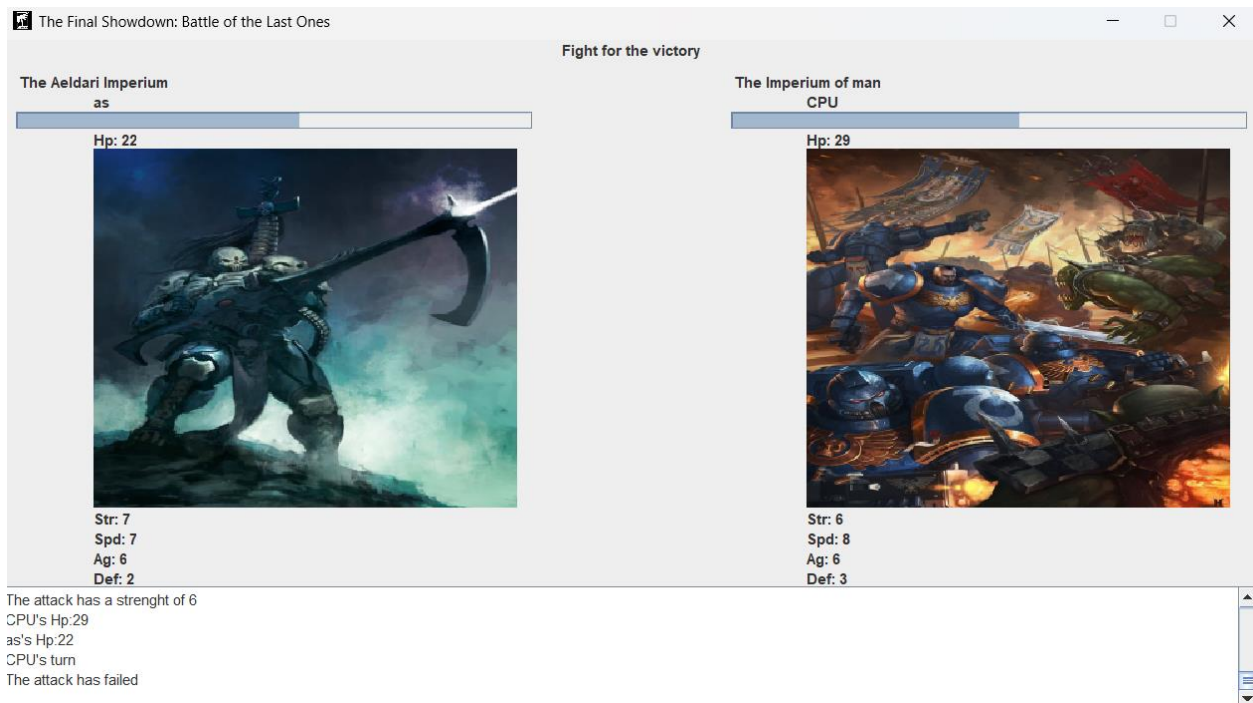
Una vez elegido bando, ejercito y nombre no hay vuelta atrás.

Entraras al campo de batalla donde te encontraras a un enemigo al azar.

La pelea se visualiza de la siguiente forma, al lado izquierdo se encuentra tu ejército, junto al nombre de tu facción, barra de vida, imagen y estadísticas. A la derecha se encuentra el enemigo con el nombre de su facción, barra de vida imagen y estadísticas.

Debajo de estos se encuentra un panel donde se muestran las acciones que suceden.

Mostrará quien ataca en el turno, si el ataque tiene éxito, si el defensor esquiva si el ataque falla... y la batalla durara hasta que uno de los dos acabe muerto.



4. Resultados

Una vez finalizada la encarnizada batalla se mostrará quien ha sido el vencedor.

Acto seguido surgirá un pop up en el que nos preguntará si queremos volver a pelear o no.

Una vez preguntado, dependiendo de los resultados lo que sucede variará.

Si queremos volver a jugar sucederán dos cosas dependiendo si hemos ganado o no.

-Caso 1. Hemos Ganado:

Si hemos ganado nos volverá a salir un pop up en el que se nos preguntara si queremos cambiar de bando y/o ejército, si decimos que sí, se subirá nuestra puntuación a la base de datos y nos mandaran de nuevo a la pantalla de inicio donde, podremos elegir una nueva facción y/o ejército (si cambiamos de facción si o si tendremos que cambiar de ejército)

- Caso 2 Hemos perdido:

Si hemos perdido se subirá automáticamente la puntuación conseguida hasta el momento a la base de datos y posteriormente nos dirigirá al menú donde podremos cambiar de facción y/o ejército, o si queremos volver a jugar con la facción y ejército que ya teníamos sin necesitar de seleccionarlo de vuelta

Y si no queremos volver a jugar y le damos al botón de no subirá los puntos conseguidos a la base de datos junto con los demás datos.

5. Conclusión

En conclusión, The Final Showdown: Battle of the Last Ones tiene una Interfaz intuitiva, fácil de seguir, a prueba de fallos con la que se podrá disfrutar a este juego.

6. Bibliografía

-Curso de Java Youtube PildorasInformaticas:

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLU8oAlHdN5BktAXdEVCCLUYzvDyqRQJ2lk>