

Минский колледж предпринимательства

УТВЕРЖДАЮ

Председатель

цикловой комиссии

Е.А.Савицкая

2025

ЗАДАНИЕ
по курсовому проекту

Учащемуся Бирину Михаилу Вячеславовичу

курса 2 учебной группы ПО-2312

по учебному предмету, модулю «Основы алгоритмизации и программирования»

Тема курсового проекта: игра «Лабиринт»

Исходные данные: логин, пароль, таблица рекордов

Содержание курсового проекта

Пояснительная записка

Содержание разделов	Срок выполнения
Введение. Назначение и область применения	20.04 – 22.04
Постановка задачи. Описание организации данных	23.04 – 26.04
Описание программных средств	27.04 – 03.05
Проектирование интерфейса	04.05 – 10.05
Описание логической структуры программы	11.05 – 17.05
Тестирование и анализ полученных результатов	18.05 – 01.06
Руководство по использованию программного средства	03.06 – 14.06
Заключение. Оформление пояснительной записки	15.06 – 26.06

Графическая часть курсового проекта

Лист – 1 Диаграмма потоков данных

Лист – 2 Функциональная модель

Дата выдачи 19.04.2025

Срок сдачи 26.06.2025

Руководитель

курсового проекта

Подпись учащегося

Д.А. Пруткина