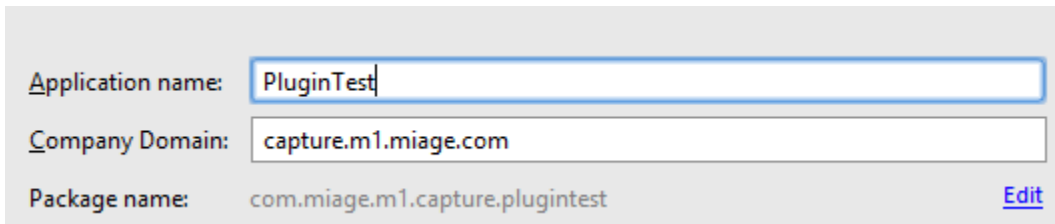


Guide du développeur

Création d'un nouveau plugin

- Création d'un nouveau projet sur Android Studio :



Application name: PluginTest

Company Domain: capture.m1.miage.com

Package name: com.miage.m1.capture.pluginest [Edit](#)

- Modification du AndroidManifest.xml :
 - Pour que le plugin puisse enregistrer les documents dans le dossier de l'application principale

```
<!-- Ecriture en dehors de l'application (EXTERNAL STORAGE) -->  
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
```

- Pour que le plugin soit détecté par l'application principale. Le plugin ne sera pas affiché dans la liste des applications du téléphone

```
<activity  
    <!-- ... -->  
  
    <!-- Intent pour pouvoir lancer ce Plugin depuis l'application principale -->  
    <intent-filter>  
        <!-- Nom qui sera appelé par l'application principale -->  
        <action android:name="captureDesBesoins.plugin" />  
        <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />  
    </intent-filter>  
    <!-- -->  
    </activity>
```

Création d'un nouveau plugin

- Modification du MainActivity.java :

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private String nomProjet;
    private String cheminProjet;
    private String cheminFichier;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

        // Layout associé à l'activité
        setContentView(R.layout.activity_main);

        // On récupère les informations
        Bundle b = getIntent().getExtras();
        if (b != null) {
            // Nom du projet
            nomProjet = b.getString("nomProjet");
            // Chemin du projet
            cheminProjet = b.getString("cheminProjet");
            // Chemin du fichier (si on veut l'ouvrir avec le plugin)
            cheminFichier = b.getString("cheminFichier");
        }

        // On change le label de l'Activity
        setTitle(nomProjet + " - Plugin");

        // Si le chemin d'un fichier a été passé
        if (cheminFichier != null) {

            // On ouvre le fichier

            // ...
            // ...
        }
    }
}
```

Création d'un nouveau plugin

- Modification du MainActivity.java :
 - Dossier où les documents seront enregistrés (**Ne pas modifier le « app_name » !**)

```
File dossierPlugin = new File(cheminProjet, nomProjet + "-" +  
getString(R.string.app_name));
```

- Chemin du document qui sera créé par le plugin (ici un exemple pour une photo)

```
new File(dossierPlugin, "nomDocument" + ".jpg")
```

- Maintenant il ne reste plus qu'à développer votre plugin comme vous le souhaitez ! Ici on part du principe qu'un plugin sert à créer un type précis de document, cependant on peut imaginer qu'un plugin puisse servir à autre chose (faire des statistiques, ...).

Informations supplémentaires

- Pour exécuter le code :
 - Il faut la première fois cliquer sur « app » :



- Puis spécifier l'Activity à lancer :

Launch Options

Launch: Specified Activity ▼

Activity: ...

Launch Flags:

- Etant donné que l'on a masqué le plugin sur le téléphone (pour ne pas que l'utilisateur puisse le lancer sans passer par l'application principale), on doit configurer le lancement la première fois.