BuK Abgabe 8 | Gruppe 17

Malte Meng (354529) , Charel Ernster (318949), Sebastian Witt (354738) December 15, 2016

1 Aufgabe 8.1

1. (a) Die TM wird in Phasen geteilt. Man gewinnt dadurch Zeit, dass man 2 Übergänge einfügt pro Speicherzelle und es die Option gibt ohne einen Vergleich von Symbolen von v und w zum nächsten Symbole nach rechts zu laufen. Der Zähler muss ebenfalls klein sein, daher wählen wir eine Binärzahl als Zähler.

Phase 1:

Überprüfe, ob das Eingabewort die Form v#w hat mit $v,w\in\{0,1\}^*$. Falls nicht, verwerfe. Falls es zutrifft, weiter mit Phase 2. Lauftzeit O(n)

Phase 2:

Setze die Position auf das erste Symbol von v. Sei $v=v_1...v_n$ und $w=w_1...w_m$. Setze eine zweite Spur ein, um den Zähler, der zwingend mitgeschoben wird, für die Position anzugeben, an der man gerade liest. Nun arbeite wie folgt:

Es gibt mehrere Optionen für die Übergänge

- Liest man $v_i \in \{0, 1\}$, vergleiche v_i mit der i. Position rechts von #. Falls ein B gelesen wird \Rightarrow akzeptiere, ansonsten vergleiche das gelesene Symbol $w_i \in \{0, 1\}$ mit v_i . Falls $v i \neq w_i$ dann akzeptiere.
- Liest man $v_i \in \{0,1\}$, darf der Lesekopf einen Schritt nach rechts bewegt werden. Erhöhe den Zähler um 1 und wähle erneut eine Option
- Liest man #, gehe n+1 Schritte. Verwerfe, wenn ein B gelesen wird (da dann v=w gilt), ansonsten akzeptiere

Die Optionen sind nicht deterministisch gewählt worden

Laufzeit: O(n * log(n))

Laufzeit insgesamt: O(n * log(n))

2. (b) Nein so funktioniert das hier nicht, denn man muss jedes Symbol von v und w einzeln überprüfen und kann nicht bei Ungleichheit akzeptieren (der Schritt nach rechts darf so nicht ausgeführt werden).

2 Aufgabe 8.2

(a). Graphen in Adjazenzschreibweise mit Colorierung:

	1	2	3	4	5	6	7
1	0	0	1	0	0	0	0
2	0	0	1	1	0	0	0
3	1	1	0	0	1	0	0
4	0	1	0	0	1	0	1
5	0	0	1	1	0	1	0
6	0	0	0	0	1	0	1
7	0	0	0	1	0	1	0

Wie in der Matrix dargestellt können die Punkte erfolgreich 2-Coloriert werden.

Es kann keine korrekte 2-Färbung gefunden werden, da der Kreis um $\{1,3,5,6,7\}$ eine ungerade Anzahl von Elementen hat. Somit lässt sich der gesamte graph nicht 2-Colorieren.

(b). Algorithmus für 2-Colorability:

Nimm einen Knoten aus jeder Zusammenhangskomponente und speichere ihn in ${\it Colored}$

Graphzusammenhangproblem lösbar in $O(n^2)$ für $n=|V|^2$. Die While-Schleife läuft maximal |V| mal und die Forschleife ebenfalls maximal |V| mal. Dabei werden maximal |E| Kanten betrachtet. Insgesamt ergibt sich $O(|V|^2 \cdot |E|)$. Insgesamt ist der Algorithmus also durch $O(n^2 \cdot |E|)$ beschränkt.

Korrektheit:

Falls der Graph in 2 - Colorability liegt

- Der Algorithmus färbt in jeder Zusammenhangskomponente einen Knoten
- \bullet Iterativ werden deren Nachbarknoten immer weiter entgegengesetzt gefärbt
- Der Algorithmus akzeptiert den Graphen

Falls der Graph nicht in 2 - Colorability liegt

- Der Algorithmus fäbt in jeder Zusammenhangskomponente einen Knoten
- \bullet Iterativ werden deren Nachbarknoten immer weiter entgegengesetzt gefärbt
- Es passiert, dass ein Knoten die gleiche Farbe wie sein Nachbar besitzt.
- Der Algorithmus verwirft den Graphen

3 Aufgabe 8.3

Um zu zeigen, dass 3-Colorability in NP liegt wird 3-Colorability \leq_p SAT gezeigt.

Es gibt eine Funktion f mit folgenden Eigenschaften welche in polynomieller Zeit berechenbar ist.

Jede Farbkonfiguration aus dem Problem der 3-Colorability wird folgendermaßen im SAT-Problem konfiguriert:

$$\forall v \in V, x_v^1, x_v^2, x_v^3, \text{mit} \begin{cases} i = \text{farbe}(1...3) | x_v^i = 1 \\ i \neq \text{farbe}(1...3) | x_v^i = 0 \end{cases}$$

$$\text{Knotenbedingung: } \bigwedge_{v \in V} (x_v^1 \vee x_v^2 \vee x_v^3)$$

$$\text{Kantenbedingung: } \bigwedge_{\{u,v\} \in E} (\bar{x}_u^1 \vee \bar{x}_v^1) \wedge (\bar{x}_v^2 \vee \bar{x}_u^2) \wedge (\bar{x}_u^3 \vee \bar{x}_v^3)$$

$$\varphi = \text{Knotenbedingung } \wedge \text{Kantenbedingung}$$

$$fkonstruiert\varphi$$

$$AnzahlderLiterale : O(3 * |V| + 3 * |E|)$$

$$max(|E|) = |V^2|$$

$$AnzahlderLiterale : O(|V^3|)$$

Somit ist die Länge der zu berechnenden Formel für f polynomiell beschränkt und kann also in polynomieller Zeit berechnet werden.

Korrektheit:

Graph G ist colorierbar. \Rightarrow Es gibt 3-Färbung.

⇒Knotenbedingung ist erfüllt, da jeder Knoten eine Farbe hat.

⇒keine zwei benachbarten Kanten haben die selbe Farbe.

⇒Kantenbedingung ist erfüllt.

 $\Rightarrow \Phi$ ist erfüllbar

 φ ist erfüllbar. \Rightarrow Es gibt eine erfüllende Belegung für φ .

⇒Die Knotenbedingung und die Kantenbedingung sind erfüllt

⇒jeder Knoten hat mindestens eine Farbe

⇒keine zwei adjazenten Knoten sind gleichfarbig

⇒es gibt eine korrekte 3-Färbung für G

Somit lässt sich 3-Colorability auf SAT Reduzieren. Also ist auch 3-Colorability in NP. \Box