## Отчет по лабораторной работе № 5 по курсу «Фундаментальная информатика»

Студент группы М8О-109Б-22 Концебалов Олег Сергеевич

Контакты: telegram @baronpipistron

Работа выполнена: 2.10.2022

Преподаватель: каф.806 Сысоев Максим Алексеевич

Отчет сдан «3» октября 2022 г., итоговая оценка \_\_\_\_\_

Подпись преподавателя \_\_\_\_\_

- 1. Тема: Программирование машины Тьюринга
- **2. Цель работы:** запрограммировать машину Тьюринга, которая выполняет поставленную задачу
- **3.** Задание (вариант № 35): получение двоичного числа, противоположного данному, в дополнительной кодировке
- 4. Оборудование (студента):

Процессор AMD Ryzen 5 5600H with Radeon Graphics 3.30 GHz, OП 16,0 Гб, SSD 512 Гб. Монитор 1920x1080 144 Hz

5. Программное обеспечение (студента):

Операционная система семейства Linux, наименование Ubuntu, версия 18.10

Интерпретатор команд: bash, версия 4.4.19

Система программирования – версия --, редактор текстов Етась, версия 25.2.2

Утилиты операционной системы –

Прикладные системы и программы –

Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере —

**6. Идея, метод, алгоритм решения задачи** (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

Идея заключается в том, что для получения отрицательного числа в двоичной форме в дополнительном коде необходимо инвертировать заданное число (т.е. заменить все нули на единицы, а единицы на нули), прибавить к инвертированному числу единицу и добавить в левый конец числа единицу

- 7. Сценарий выполнения работы (план работы, первоначальный текст программы в черновике [можно на отдельном листе] и тесты, либо соображения по тестированию)
  - 1. Изучение материала по представлении отрицательного двоичного числа в дополнительной кодировке
  - 2. Знакомство с машиной Тьюринга
  - 3. Написание простых программ и тесты на небольших числах
  - 4. Написание основной программы (по заданию)
  - 5. Тесты основной программы

## Тесты программы

Входные данные	Выходные данные	Описание тестируемого	
		случая	
101	1011	Первый простой тест	
11111	100001	Все единицы	
000011	1111101	Незначащие нули	
1010101	10101011	Чередование единиц и	
		нулей	

**8. Распечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем)

00, ,<,10 // обработка начального состояния

10,0,<,10 // движение к началу числа

10,1,<,10

10, ,>, 65 // стали на первую цифру числа

65,1,1,20 // переход к дальнейшим инструкциям в зависимости от первой цифры 65,0,0,30

20,1, ,21 // встретили единицу и стерли ее

21, ,>,22 // движение по числу со стертой единицей

22,0,>,22

22,1,>,22

22, ,>,23 // начинаем отступ в два пробела

23, ,>,24

24,0,>,24

24,1,>,24

24, ,1,25 // напечатали стертую цифру

25,0,<,25 // возвращаемся к исходному числу

25,1,<,25

25, ,<,40

40, <,26

26,0,<,27 // дошли до исходного числа, идем к стертой ячейке

26,1,<,27

26, , ,27

```
27,0,<,27
27,1,<,27
27, ,1,28 // восстановили первую цифру (единица)
28,1,>,29
29,1,1,20
29,0,0,30 // встретили следующим ноль, начинаем его перенос
30,0, 31 // встретили ноль и стерли его
31, ,>,32 // движение по числу со стертым нулем
32,0,>,32
32,1,>,32
32, ,>,33 // начинаем отступ в два пробела
33, ,>,34
34,0,>,34
34,1,>,34
34, ,0,35 // напечатали стертую цифру
35,0,<,35 // возвращаемся к исходному числу
35,1,<,35
35, ,<,50
50, ,<,36
36,0,<,37 // дошли до исходного числа, идем к стертой ячейке
36,1,<,37
36, , ,37
37,0,<,37
37,1,<,37
37, ,0,38 // восстановили цифру
38,0,>,39
39,0,0,30
39,1,1,20 // встретили следующей единицу, начинаем ее перенос
29, ,>,51 // идем к скопированному числу и начинаем с ним работу
39, ,>,51
51, .>.52
```

```
52,0,>,52 // движемся в правый конец скопированного числа 52,1,>,52 52,<,<,70 70,0,1,80 // инвертируем скопированное число 70,1,0,81 70,<,>,90 // начинаем двигаться в правый конец инвертированного числа 80,1,<,70 // движение в левый конец числа после инвертирование n-ых цифр 81,0,<,70
```

90,0,>,90 // двигаемся в правый конец инвертированного числа

90,1,>,90

90, ,<,91

91,1,0,71 // прибавляем 1 к инвертированному числу

91,0,1,95

71,0,<,91 // обнуляем избыточные разряды

95,0,<,95 // двигаемся вправо после прибавления единицы

95,1,<,95

95, ,1,96 // добавляем единицу в старший разряд

96,0,>,96 // идем в правый конец числа и завершаем работу

96,1,>,96

96, , ,96 // завершение программы

**9. Дневник отладки** (дата и время сеансов отладки и основные события [ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации] и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы)

$N_{\underline{o}}$	Лаб. или	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечания
1	<i>дом</i> дом	02.10.2022	13:42	Проблема с	Незначительная	Отсутствуют
				переходом из	ошибка в коде	
				одного состояния в	программы	
				другое		
2	дом	02.10.2022	14:17	Неправильная	Начал писать	Пока все
				структура кода	программу заново	хорошо
3	дом	02.10.2022	15:22	Вновь упустил	Еще раз начал	Let me die
				пару моментов в	писать код	
				написании	заново	
				программы,		
				отловить		
4	дом	02.10.2022	18:53	которые не смог Очередная	Очередное	Счастье
-	дом	02.10.2022	10.55	проблема в	написание кода	Счастьс
				структуре кода	заново	
5	дом	02.10.2022	19:36	Не учел	Пофиксилось	Когда я стану
				ситуацию, когда	двумя	счастливым
				число	строчками	
				начинается с		
				нуля		
6	дом	02.10.2022	20:55	Не учел переход	Фикс через	Программа
				на	одну строчку	заработала,
				инвертированное		плакали всей общагой
				число после пробела		оощагои
				проосла		

Было еще много мелких проблем, которые решил не вносить в отчет

## 10. Замечания автора (по существу работы)

Замечания отсутствуют

## 11. Вывод

Работа дала сильную базу в понимании алгоритмов и выполнения программ в компьютере. Перед выполнением обратился к дополнительной литературе (видео на ютубе) чтобы получить общее понимание, что представляет из себя Машина Тьюринга. Выполнять работу было довольно-таки интересно, столкнулся со множеством трудностей и багов, которые иногда не получалось пофиксить и приходилось переписывать программу заново, пару раз даже отчаялся. В общем работа оставила положительные впечатления о себе, интересно использовать одни из первых систем программирования и тем самым узнавать развитие этой сферы

Работа на 8 из 10 (2 балла снял за потраченные нервы, когда программа сломалась в 34 раз...)

Подпись студента _	
--------------------	--