## Отчет по лабораторной работе № 15 по курсу «Фундаментальная информатика»

Студент группы М8О-109Б-22 Концебалов Олег Сергеевич

Контакты: telegram	@baronpipistron
--------------------	-----------------

Работа выполнена:	4	.12	.20	22
-------------------	---	-----	-----	----

Преподаватель: каф.806 Сысоев Максим Алексеевич

Отчет сдан «5» декабря 2022 г., итоговая оценка \_\_\_\_\_

Подпись преподавателя
-----------------------

- 1. Тема: Обработка матриц
- **2. Цель работы:** Написать программу, которая выполняет с матрицей определенные действия
- **3. Задание** (вариант № 7): Замена элементов главной диагонали суммами элементов, проходящих через них побочных диагоналей
- 4. Оборудование (студента):

Процессор AMD Ryzen 5 5600H with Radeon Graphics 3.30 GHz, OП 16,0 Гб, SSD 512 Гб. Монитор 1920x1080 144 Hz

5. Программное обеспечение (студента):

Операционная система семейства Linux, наименование Ubuntu, версия 18.10

Интерпретатор команд: bash, версия 4.4.19

Система программирования – версия --, редактор текстов Emacs, версия 25.2.2

Утилиты операционной системы –

Прикладные системы и программы –

Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере –

**6. Идея, метод, алгоритм решения задачи** (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

Идея заключается в том, что крайние элементы главной диагонали не изменятся, так как через них не проходят побочные диагонали. Когда работаем с остальными элементами главной диагонали, то становимся на этот элемент, идем в низ проходящей через него побочной диагонали и начинаем суммировать, двигаясь вверх. В конце заменяем элемент главной диагонали на функцию

- 7. Сценарий выполнения работы (план работы, первоначальный текст программы в черновике [можно на отдельном листе] и тесты, либо соображения по тестированию)
  - 1. Составляю математическую модель
  - 2. Пишу код программы
  - 3. Тестирую на матрицах разных размеров

Входные данные	Выходные данные	Описание тестируемого случая
Input matrix size:4 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16	1 2 3 4 5 18 7 8 9 10 33 12 13 14 15 16	Матрица 4*4
Input matrix size:5 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25	1 2 3 4 5 6 21 8 9 10 11 12 65 14 15 16 17 18 57 20 21 22 23 24 25	Матрица 5*5

**8. Распечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем)

```
#include <stdio.h>
int matrix[100][100];
int sum_up(int i){
  int sum = 0;
  int j = i;
  while (j > 0){
    i += 1;
    j -= 1;
  while (i \ge 0)
     sum += matrix[i][j];
     i = 1;
    j += 1;
  return sum;
}
int main() {
```

int n;

```
printf("Input matrix size: ");
scanf_s(" %d", &n);
for (int i = 0; i != n; ++i) {
  for (int j = 0; j != n; ++j) {
     scanf_s("%d", &matrix[i][j]);
   }
}
int i = 1;
while (i < n - 1)
  int j = i;
  matrix[i][j] = sum\_up(i);
  i += 1;
}
for (int a = 0; a < n; ++a){
  for (int b = 0; b < n; ++b){
     printf("%d%c", matrix[a][b], ' ');
   }
  printf("\n");
}
return 0;
```

**9. Дневник отладки** (дата и время сеансов отладки и основные события [ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации] и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы)

$N_{\underline{o}}$	Лаб.	или	Дата	Время	Событие	Действие по	Примечания
	дом					исправлению	
1	дом		4.12.2022	13.18	Неправильно	Ошибся в	
					выводит	функции,	
					суммы	переписал	
					диагоналей	заново	
					(больше в два		
					раза)		

## 10. Замечания автора (по существу работы)

Замечания отсутствуют

}

## 11. Вывод

Впечатления от этой лабораторной, как и от 14, остались положительные. Делать е
было интересно. Опять-таки залог успеха – грамотная математическая модель и е
реализация на языке С. С первым пунктом все оказалось легко, а вот со вторым Тяжело
дается С. Но, когда написал код заново в 3 раз, все получилось.

Работа на 9/10

Подпись студента	
------------------	--