

**Московский авиационный институт
(национальный исследовательский университет)**

**Факультет информационных технологий и прикладной
математики**

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №4 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: О. С. Концебалов
Преподаватель: А. А. Никитин
Группа: М8О-209Б-22
Дата: 25.05.2024
Оценка:
Подпись:

Москва, 2024

Лабораторная работа №4

Задача: Необходимо реализовать поиск одного образца в тексте с использованием алгоритма Z-блоков. Алфавит — строчные латинские буквы.

Формат ввода: На первой строке входного файла текст, на следующей — образец. Образец и текст помещаются в оперативной памяти.

Формат вывода: В выходной файл нужно вывести информацию о всех позициях текста, начиная с которых встретились вхождения образца. Выводить следует по одной позиции на строке, нумерация позиций в тексте начинается с 0.

1 Описание

Алгоритм Z-блоков используется для строковой обработки и анализа строк. Он полезен для задач, связанных с поиском подстрок в строке, поиска количества вхождения образца в строку и шаблонов. Основная идея алгоритма заключается в вычислении массива Z , который для каждой позиции строки показывает длину наибольшего префикса строки, начинающегося с этой позиции, который одновременно является префиксом всей строки. Алгоритм вычисления Z -функции работает за линейное время $O(n)$. Основная идея алгоритма заключается в использовании уже вычисленных значений массива Z для ускорения вычислений. [1].

2 Исходный код

1. Ввод данных:

- Пользователь вводит строку текста и шаблон, который необходимо найти в тексте.

2. Объединение строк:

- Создаётся новая строка, путем конкатенации шаблона, символа-разделителя (\$), и исходного текста. Это необходимо для разделения шаблона и текста, чтобы гарантировать, что они не повлияют друг на друга при вычислении Z-функции.

3. Вычисление Z-функции:

- Инициализируется массив Z , где $Z[i]$ указывает длину наибольшего префикса строки, начинающегося с позиции i , который одновременно является префиксом всей строки.
- Начальные границы самого правого Z-блока $left$ и $right$ устанавливаются в 0.

4. Основной цикл вычисления Z-функции:

- Для каждой позиции i от 1 до конца объединённой строки выполняются следующие шаги:
 - Оптимизация вычислений, если для i символа мы уже считали Z-функцию. Если i находится внутри текущего Z-блока ($i \leq right$), значение $Z[i]$ инициализируется как минимум из $right - i + 1$ и значения Z для симметричной позиции внутри блока. В этом случае мы можем использовать ранее вычисленные значения Z-функции для обновления.
 - Если текущий символ совпадает с символом в префиксе строки, значение $Z[i]$ увеличивается.
 - Если обновлённая позиция конца совпадающего префикса ($i + Z[i] - 1$) выходит за пределы текущего Z-блока, границы $left$ и $right$ обновляются.

```
1 | #include <iostream>
2 | #include <string>
3 | #include <vector>
4 |
5 | void calculateZFunc(std::vector<int>& zArray, const std::string& str) {
6 |     for (int i = 1; i != str.length(); ++i) {
7 |         int left = 0;
```

```

8         int right = 0;
9
10        if (i <= right) {
11            zArray[i] = std::min(right - i + 1, zArray[i - left]);
12        }
13
14        while (i + zArray[i] < str.length() && str[zArray[i]] == str[i + zArray[i]
15            ]) {
16            ++zArray[i];
17        }
18
19        if (i + zArray[i] - 1 > right) {
20            left = i;
21            right = i + zArray[i] - 1;
22        }
23    }
24
25    int main() {
26        std::string text;
27        std::string pattern;
28
29        std::cin >> text >> pattern;
30
31        std::string stringToFunction = pattern + "$" + text;
32        std::vector<int> zArray (stringToFunction.length());
33
34        calculateZFunc(zArray, stringToFunction);
35
36        size_t patternLength = pattern.length();
37        for (size_t i = patternLength; i != zArray.size(); ++i) {
38            if (zArray[i] == patternLength) {
39                std::cout << i - patternLength - 1 << std::endl;
40            }
41        }
42
43        return 0;
44    }

```

3 Консоль

Для вводных данных:

abacaba

ab

baronpipistron@BaronPIpistron:~/diskran\$ g++ -Wall -o out run.cpp

```
baronpipistron@BaronPIpistron:~/diskran$ ./out <input.txt
```

```
0
```

```
4
```

4 Тест производительности

Тест производительности представляет из себя следующее: сложность алгоритма Z-блоков составляет $O(n)$, поэтому будет проводить тест роста времени с линейным ростом объема входных данных. Строка для поиска будет размером 1, 2, 3, 4 миллиона символов.

```
baronpipistron@BaronPIpistron:~/diskran$ g++ -Wall -o out run.cpp
baronpipistron@BaronPIpistron:~/diskran$ ./out <1_million_str.txt
Benchmark
Z-function  $O(n)$  tests
/-----/
Time of work Z-function: 21548930
/-----/
baronpipistron@BaronPIpistron:~/diskran$ ./out <2_million_str.txt
Benchmark
Z-function  $O(n)$  tests
/-----/
Time of work Z-function: 43572901
/-----/
baronpipistron@BaronPIpistron:~/diskran$ ./out <3_million_str.txt
Benchmark
Z-function  $O(n)$  tests
/-----/
Time of work Z-function: 54393290
/-----/
baronpipistron@BaronPIpistron:~/diskran$ ./out <4_million_str.txt
Benchmark
Z-function  $O(n)$  tests
/-----/
Time of work Z-function: 79434201
/-----/
```

Мы можем наблюдать линейный рост времени выполнения алгоритма Z-блоков в среднем в 2 раза при увеличении объёма входных данных в 2 раза, за исключением погрешностей, которые могут возникать из-за внешних факторов, таких как нагрузка на систему. В зависимости от текущей загрузки системы, других запущенных процессов и доступных ресурсов процессора и памяти, время выполнения программы может варьироваться.

5 Выводы

В данной лабораторной работе был реализован алгоритм Z-блоков, который позволяет эффективно находить длину наибольшего общего префикса строки и всех ее суффиксов. Реализация алгоритма основана на линейном проходе по строке и использовании предыдущих результатов для определения значений Z-блоков. Реализация позволяет достичь временной сложности $O(n)$, где n - длина строки. В целом, реализация алгоритма Z-блоков является эффективной и может быть применена для решения различных задач, связанных с обработкой строковых данных. Алгоритм довольно прост в реализации, но недостаточно эффективен. Есть множество других алгоритмов поиска подстроки в строке, которые решают эту задачу гораздо быстрее (КМТ, Рабин-Карп и т.д.) или одновременно производят поиск сразу нескольких шаблонов (Ахо-Корасик).

Список литературы

- [1] Томас Х. Кормен, Чарльз И. Лейзерсон, Рональд Л. Ривест, Клиффорд Штайн. *Алгоритмы: построение и анализ, 2-е издание.* — Издательский дом «Вильямс», 2007. Перевод с английского: И. В. Красиков, Н. А. Орехова, В. Н. Романов. — 1296 с. (ISBN 5-8459-0857-4 (рус.))