

# Отчет по лабораторной работе № 24 по курсу «Практикум программирования»

Студент группы М8О-109Б-22 Концебалов Олег Сергеевич

Контакты: telegram @baronpipistron

Работа выполнена: 20.05.2023

Преподаватель: каф.806 Сысоев Максим Алексеевич

Отчет сдан «25» июня 2023 г., итоговая оценка \_\_\_\_

Подпись преподавателя \_\_\_\_\_

**1. Тема:** Деревья выражений

**2. Цель работы:** Построить и обработать дерево выражений, а так же выполнить специальное действие

**3. Задание (вариант № 29):** Выполнить замену переменной на выражение

**4. Оборудование (студента):**

Процессор AMD Ryzen 5 5600H with Radeon Graphics 3.30 GHz, ОП 16,0 Гб, SSD 512 Гб. Монитор 1920x1080 144 Hz

**5. Программное обеспечение (студента):**

Операционная система семейства Linux, наименование Ubuntu, версия 18.10

Интерпретатор команд: bash, версия 4.4.19

Система программирования – версия --, редактор текстов Emacs, версия 25.2.2

Утилиты операционной системы –

Прикладные системы и программы –

Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере –

**6. Идея, метод, алгоритм решения задачи** (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

Строю дерево выражений, затем строю поддереву для выражения, на которое необходимо заменить, ищу переменную в дереве и произвожу замену

**7. Сценарий выполнения работы** (план работы, первоначальный текст программы в черновике [можно на отдельном листе] и тесты, либо соображения по тестированию)

1. Читаю про деревья выражений
2. Пишу алгоритм Дейкстры для польской записи
3. Делаю дерево и пишу код функции специального действия

**8. Распечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем)

*Node.hpp*

```
#ifndef NODE_HPP
#define NODE_HPP

class ExpressionTree;

class Node{
    friend class ExpressionTree;

private:
    char data;
    Node* left;
    Node* right;

public:
    Node();
    Node(const char data);
    Node(const char data, Node* left, Node* right);
};

#endif
```

*Node.cpp*

```
#include "Node.hpp"

Node::Node(): data(0), left(nullptr), right(nullptr){}

Node::Node(const char data): data(data), left(nullptr),
right(nullptr){}

Node::Node(const char data, Node* left, Node* right):
data(data), left(left), right(right){}
```

*Stack.hpp*

```
#ifndef STACK_HPP
#define STACK_HPP
```

```

#include "MyVector.hpp"
#include "MyVector.cpp"
#include <iostream>

template <typename T>
class Stack{
private:
    myVector<T> stack;

public:
    Stack() = default;
    Stack(const std::initializer_list<T>& list);
    ~Stack() = default;

    size_t size() const;
    bool empty() const;
    void push(const T& value);
    void pop();
    T& top();
    const T& top() const;
};

#endif

```

*Stack.cpp*

```

#include "Stack.hpp"
#include <iostream>

template <typename T>
Stack<T>::Stack(const std::initializer_list<T>& list){
    for (T elem: list){
        stack.push_back(elem);
    }
}

template <typename T>
size_t Stack<T>::size() const{
    return stack.vec_size;
}

```

```

template <typename T>
bool Stack<T>::empty() const{
    return stack.vec_size == 0;
}

template <typename T>
void Stack<T>::push(const T& value){
    stack.push_back(value);
}

template <typename T>
void Stack<T>::pop(){
    stack.pop_back();
}

template <typename T>
T& Stack<T>::top(){
    return stack.back();
}

template <typename T>
const T& Stack<T>::top() const{
    return stack.back();
}

```

### *ExpressionTree.hpp*

```

#ifndef EXPRESSIONTREE_HPP
#define EXPRESSIONTREE_HPP

#include "Node.hpp"
#include <iostream>
#include <string>

class ExpressionTree{
private:
    Node* root;

public:

```

```

    ExpressionTree();
    ExpressionTree(const std::string& expression);
    ~ExpressionTree();

    Node* getRoot() const;

    void deleteTree(Node* node);
    Node* createTree(const std::string& postfix);
    std::string doPostfix(const std::string& expression);
    void replace(char var, const std::string& expression);
    Node* replace(Node* root, char var, Node* expression_tree);

    void printPostfix(Node* root) const;
    void printInfix(Node* root) const;
    void printTree(Node* root, const size_t height = 0) const;
};

#endif

```

### *ExpressionTree.cpp*

```

#include "ExpressionTree.hpp"
#include "Stack.hpp"
#include "Stack.cpp"
#include "Node.hpp"
#include "Node.cpp"

ExpressionTree::ExpressionTree(): root(nullptr){}

ExpressionTree::ExpressionTree(const std::string& expression){
    std::string postfix = doPostfix(expression);
    root = createTree(postfix);
}

ExpressionTree::~ExpressionTree(){
    deleteTree(root);
}

Node* ExpressionTree::getRoot() const{
    return this->root;
}

```

```

}

size_t getPriority(char c){
    if (c == '+' || c == '-'){
        return 1;
    } else if (c == '*' || c == '/'){
        return 2;
    } else if (c == '^'){
        return 3;
    } else if (c == '~'){
        return 4;
    }

    return 0;
}

bool isOperator(char c){
    return (c == '+' || c == '-' || c == '*' || c == '/' || c
== '^');
}

std::string ExpressionTree::doPostfix(const std::string&
expression){
    std::string postfix = "";
    Stack<char> stack;

    for (size_t i = 0; i != expression.size(); ++i){
        char c = expression[i];

        if (!isOperator(c) && c != '(' && c != ')'){
            postfix += c;
        } else if (c == '('){
            stack.push(c);
        } else if (c == ')'){
            while (stack.top() != '('){
                postfix += stack.top();
                stack.pop();
            }
            stack.pop();
        } else{

```

```

        if (c == '-' && expression[i - 1] == '(') c = '~';

        while (!stack.empty() && (getPriority(stack.top())
>= getPriority(c))) {
            postfix += stack.top();
            stack.pop();
        }
        stack.push(c);
    }
}

while (!stack.empty()) {
    postfix += stack.top();
    stack.pop();
}
return postfix;
}

void ExpressionTree::deleteTree(Node* node) {
    if (node == nullptr) return;

    deleteTree(node->left);
    deleteTree(node->right);
    delete node;
}

Node* ExpressionTree::createTree(const std::string& postfix) {
    if (postfix.length() == 0) return nullptr;

    Stack<Node*> stack;

    for (char c: postfix) {
        if (c == '~') {
            Node* node_x = stack.top();
            stack.pop();

            Node* node = new Node('-', nullptr, node_x);
            stack.push(node);
        } else if (isOperator(c)) {
            Node* node_x = stack.top();

```

```

        stack.pop();

        Node* node_y = stack.top();
        stack.pop();

        Node* node = new Node(c, node_y, node_x);
        stack.push(node);
    } else{
        stack.push(new Node(c));
    }
}

return stack.top();
}

void ExpressionTree::printPostfix(Node* root) const{
    if (root == nullptr) return;

    printPostfix(root->left);
    printPostfix(root->right);
    std::cout << root->data;
}

void ExpressionTree::printInfix(Node* root) const{
    if (root == nullptr) return;

    if (isOperator(root->data)){
        std::cout << '(';
    }

    printInfix(root->left);
    std::cout << root->data;
    printInfix(root->right);

    if (isOperator(root->data)){
        std::cout << ')';
    }
}

```



```

void ExpressionTree::printTree(Node* root, const size_t height)
const{
    if (root != nullptr){
        printTree(root->right, height + 1);
        for (size_t i = 0; i < height; ++i){
            std::cout << "\t";
        }
        std::cout << root->data << "\n";
        printTree(root->left, height + 1);
    }
}

void ExpressionTree::replace(char var, const std::string&
expression){
    Node* expression_tree = createTree(doPostfix(expression));
    root = replace(root, var, expression_tree);
}

Node* ExpressionTree::replace(Node* root, char var, Node*
expression_tree){
    if (root == nullptr) return root;

    if (root->data == var){
        Node* new_node = new Node(*expression_tree);
        delete root;
        root = new_node;
        return root;
    }

    root->left = replace(root->left, var, expression_tree);
    root->right = replace(root->right, var, expression_tree);
    return root;
}

```

*Run.cpp*

```

#include "ExpressionTree.hpp"
#include "ExpressionTree.cpp"
#include <iostream>
#include <string>

```

```

int main(){
    std::string expr = "(-2)*a+4*5/a+3-a^a^a-b";
    ExpressionTree tree(expr);

    tree.printInfix(tree.getRoot());
    std::cout << "\n";
    tree.printPostfix(tree.getRoot());
    std::cout << "\n";
    tree.printTree(tree.getRoot());
    std::cout << "\n\n\n";
    tree.replace('a', "i+4");
    tree.printTree(tree.getRoot());
}

```

**9. Дневник отладки** (дата и время сеансов отладки и основные события [ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации] и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы)

№	Лаб. или дом	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечания
---	--------------	------	-------	---------	-------------------------	------------

Проблем при выполнении лабы не возникло

#### 10. Замечания автора (по существу работы)

Замечания отсутствуют

#### 11. Вывод

При выполнении лабораторной познакомился с деревьями выражений. В целом довольно интересная вещь, особенно реализация, но нет идей, где получится применить их на практике. Получилось самому реализовать алгоритм Дейкстры для перевода в обратную польскую запись. Немного пришлось повозиться с унарным минусом, но в остальном все неплохо. Лаба понравилась

Работа на 9/10

Подпись студента \_\_\_\_\_