ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ (НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ «АНИМАЦИЯ СИСТЕМЫ» ПО ДИСЦИПЛИНЕ «ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ МЕХАНИКА» ВАРИАНТ ЗАДАНИЯ 20

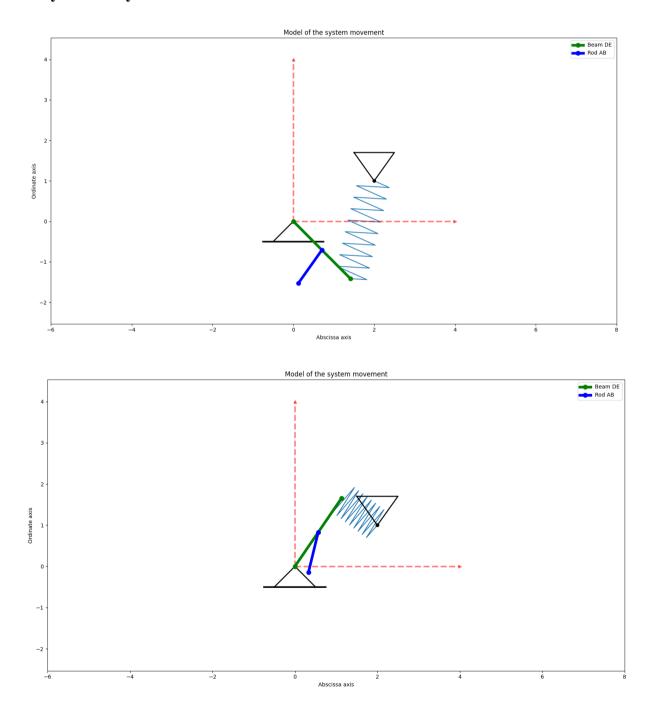
Выполнил ст	удент группы М8О-209Б-22
Концебалов О.С	
	подпись, дата
	Проверил и принял
Авдюшкин А.Н.	
	подпись, дата

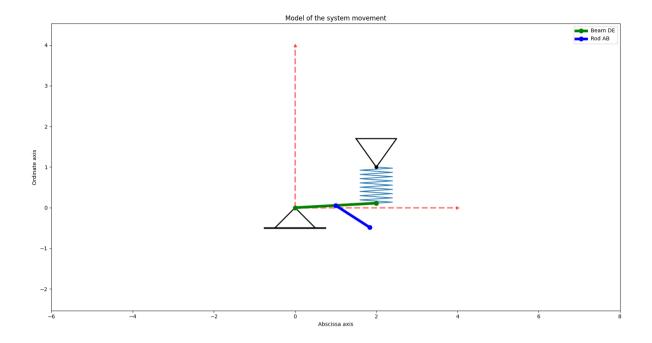
Задание: построить анимацию движения системы с помощью Python.

Задание системы 20 варианта формулируется следующим образом:

Однородная балка DE длины 2a и массы m_1 закреплена в неподвижном шарнире D и концом E соединена с пружиной жесткости c. К середине балки прикреплен невесомый стержень AB длины b с точечным грузом массы m_2 на конце B. Длина недеформированной пружины равна l_0 ; при горизонтальном положении балки DE пружина вертикальна.

Рисунок получившейся анимации движения системы:





Код программы

import numpy as np

import math

import matplotlib.pyplot as plt

from matplotlib.animation import FuncAnimation from matplotlib.lines import Line2D

t = np.linspace(0, 120, 1000)

phi = np.sin(t)

ksi = np.cos(t)

a = 1

b = a

 $len_DE = 2 * a$

```
len_AB = b
spring\_height = 1
D = np.array([0, 0])
def rotate_2D(X, Y, angle) \rightarrow tuple:
  rotated_X = X * np.cos(angle) - Y * np.sin(angle)
  rotated_Y = X * np.sin(angle) + Y * np.cos(angle)
  return rotated_X, rotated_Y
K = 19
Sh = 0.4
b = 1 / (K - 2)
x_spring = np.zeros(K)
y_spring = np.zeros(K)
x\_spring[0] = 0
y_spring[0] = 0
x\_spring[K - 1] = 1
y_spring[K - 1] = 0
for i in range(K - 2):
  x_spring[i + 1] = b * ((i + 1) - 1 / 2)
  y_spring[i + 1] = Sh * (-1) ** i
x_E = len_DE * np.cos(phi)
y_E = len_DE * np.sin(phi)
```

```
x_B = len_AB * np.sin(ksi)
y_B = len_AB * np.cos(ksi)
x_{pr} = len_DE - x_E
y_spr = spring_height - y_E
spring_length = (x_spr * x_spr + y_spr * y_spr) ** 0.5
fig = plt.figure(figsize=(9, 8))
graph = fig.add\_subplot(1, 1, 1)
graph.axis('equal')
graph.set_title("Model of the system movement")
graph.set_xlabel("Abscissa axis")
graph.set_ylabel("Ordinate axis")
graph.set(xlim=[-3, 5], ylim=[-3, 5])
spring_x_cord_rotated, spring_y_cord_rotated = rotate_2D(x_spring, y_spring,
                                   -(math.pi / 2 + abs(math.atan2(x_spr[0], y_spr[0]))))
set_spring_after_rotate, = graph.plot(spring_x_cord_rotated + len_DE,
                       (spring\_y\_cord\_rotated * spring\_length[0]) + spring\_height)
graph.plot(2 * a, spring_height, color='black', linewidth=5, marker='o')
graph.plot([2 * a - 0.5, 2 * a + 0.5, 2 * a, 2 * a - 0.5],
      [spring_height + 0.7, spring_height + 0.7, spring_height, spring_height + 0.7],
      color='black', linewidth=2)
```

```
graph.plot([-0.5, 0.5, 0, -0.5], [-0.5, -0.5, 0, -0.5], color='black', linewidth=2)
graph.plot([-0.75, 0.75], [-0.5, -0.5], color='black', linewidth=3)
graph.plot([0, 0], [0, 4], color='red', linewidth=3, linestyle='dashed', alpha=0.5, marker='^')
graph.plot([0, 4], [0, 0], color='red', linewidth=3, linestyle='dashed', alpha=0.5, marker='>')
draw_DE = graph.plot(np.array([0, x_E[0]]), np.array([0, y_E[0]]),
             color='green', linewidth=5, label="Beam DE", marker='o', markersize=8)[0]
draw\_AB = graph.plot(np.array([x\_E[0] / 2, x\_E[0] / 2 + x\_B[0])),
             np.array([y_E[0] / 2, y_E[0] / 2 - y_B[0]]),
             color='blue', linewidth=5, label="Rod AB", marker='o', markersize=8)[0]
graph.legend()
def animation(i) -> Line2D:
  draw_DE.set_data(np.array([0, x_E[i]]), np.array([0, y_E[i]]))
  spring_x_cord_rotated, spring_y_cord_rotated = rotate_2D(x_spring * spring_length[i],
y_spring,
                                      -(math.pi / 2 + abs(math.atan2(x_spr[i], y_spr[i]))))
  set_spring_after_rotate.set_data(spring_x_cord_rotated + len_DE, spring_y_cord_rotated +
spring_height)
  draw_AB.set_data(np.array([x_E[i] / 2, x_E[i] / 2 + x_B[i]]), np.array([y_E[i] / 2, y_E[i] / 2 -
y_B[i]]))
  return draw_DE
```

```
show_movement = FuncAnimation(fig, animation, frames=len(t), interval=20, repeat=True)
animation_running = True
def animation_pause(event) -> None:
  global animation_running
  if animation_running:
    show_movement.event_source.stop()
    animation_running = False
  else:
    show_movement.event_source.start()
    animation_running = True
if __name__ == "__main__":
  fig.canvas.mpl_connect('button_press_event', animation_pause)
  plt.show()
```

Пояснения

В программе есть 3 основные функции:

- 1. rotate_2D(X, Y, angle) выполняет поворот объекта на угол angle и возвращает измененные координаты. Поворот происходит с помощью аппарата линейной алгебра, а именно матрицы поворота.
- 2. animation(i) функция смены кадра. На каждой итерации меняет положение балки и стержня, а также изменят состояние пружины (ее угол поворота и растяжение).

3. animation_pause(event) – ставит анимацию на паузу, если нажать кнопку мыши.

Вывод

Я успешно выполнил лабораторную работу по теоретической механике. С помощью языка программирования Python и библиотек matplotlib и numpy я схематично проанимировал движение балки, прикрепленной к пружине, и невесомого стержня с грузом на конце, который прикреплен к середине балки.

Благодаря этой лабораторной работе, я научился работать с 2D анимацией в matplotlib, иллюстрировать движение системы с помощью Python и реализовал основание для выполнения следующей лабораторной работы. Моя программа полностью готова к тому, чтобы поместить в нее реальные законы движения.