

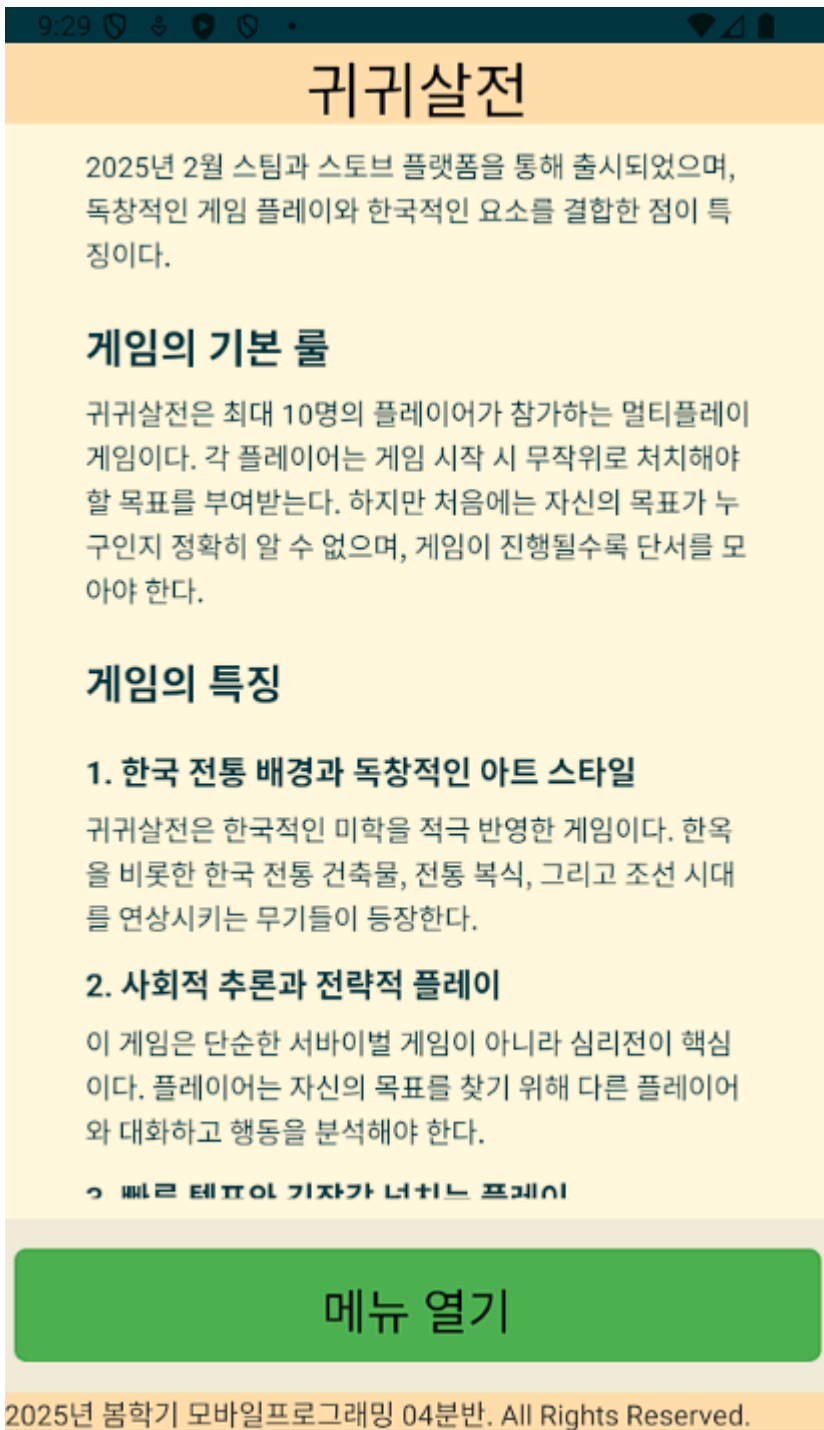
201800473 정재욱

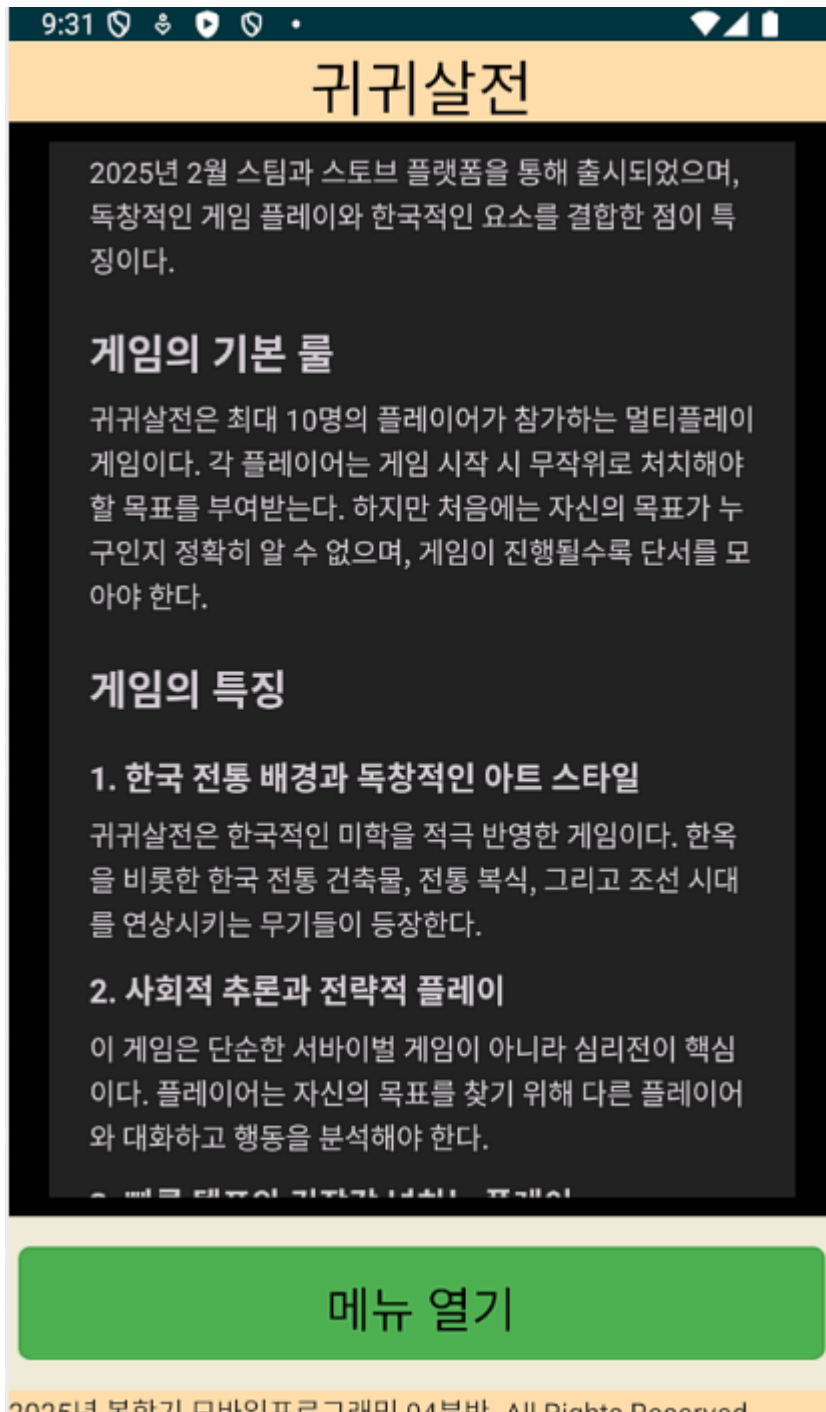
1. 식당 앱 테마 설정 및 이미지 추가 제작

1.1 최소 1개 이상 테마 기능 구현

스크린샷

라이트 테마





다크 테마 2025년 봄학기 모바일프로그래밍 04부반 All Rights Reserved

소스코드

```
import { StatusBar } from 'expo-status-bar';
import { StyleSheet, Text, View, useColorScheme } from 'react-native';
import React from 'react';

export default function CustomText({children, style, ...props }) {
  const isDark = useColorScheme() === 'dark';
  const textColor = isDark ? '#C7C2C7' : '#02343F';
  return (
    <Text style={[{ color: textColor }, style]} {...props}>
      {children}
    </Text>
  );
}
```

```

    </Text>
  );
}

```

스타일과 prop들을 따로 받을 수 있고 다크테마가 적용된, CustomText 컴포넌트를 만들고 Text가 사용된 Content는 해당 CustomText를 사용하도록 교체

```

export default function Content() {
  const colorScheme = useColorScheme();
  const isDark = colorScheme === 'dark';
  return(
    <ScrollView>
      <View style={[styles.contentContainer,
        {backgroundColor: isDark ? '#222222' : 'cornsilk'},
      ]>
        <View>
          <CustomText style={styles.bitTitle}>귀귀살전
        </CustomText>
        </View>);
      <View>
        <CustomText style={styles.text}>
          귀귀살전은 한국의 전통적인 지옥 세계관을 배경으로 한 멀티플레이 추
          론 게임이다.
          이 게임은 얼리 액세스로 2025년 2월 스팀과 스토브 플랫폼을 통해 출
          시되었으며, 독창적인 게임 플레이와 한국적인 요소를 결합한 점이 특징이다.
        </CustomText>
        <CustomText style={styles.title}>게임의 기본 룰</CustomText>
        <CustomText style={styles.text}>
          귀귀살전은 최대 10명의 플레이어가 참가하는 멀티플레이 게임이다.
          각 플레이어는 게임 시작 시 무작위로 처치해야 할 목표를 부여받는다.
          하지만 처음에는 자신의 목표가 누구인지 정확히 알 수 없으며, 게임이
          진행될수록 단서를 모아야 한다.
        </CustomText>
        <CustomText style={styles.title}>게임의 특징</CustomText>
        <CustomText style={styles.subtitle}>1. 한국 전통 배경과 독창적인 아
        트 스타일</CustomText>
        <CustomText style={styles.text}>
          귀귀살전은 한국적인
        </CustomText>
      </View>
    </ScrollView>
  );
}

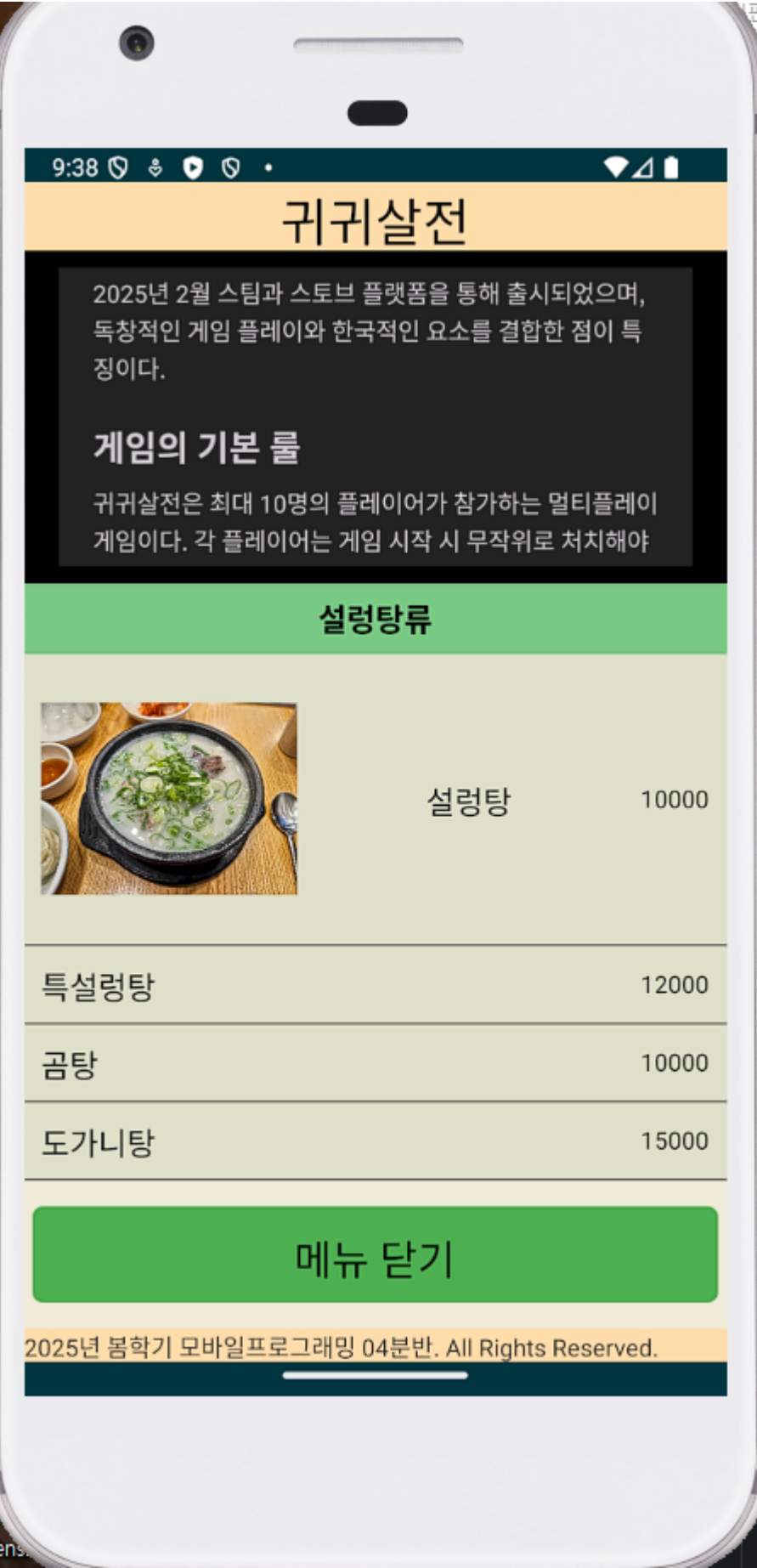
```

///중략///

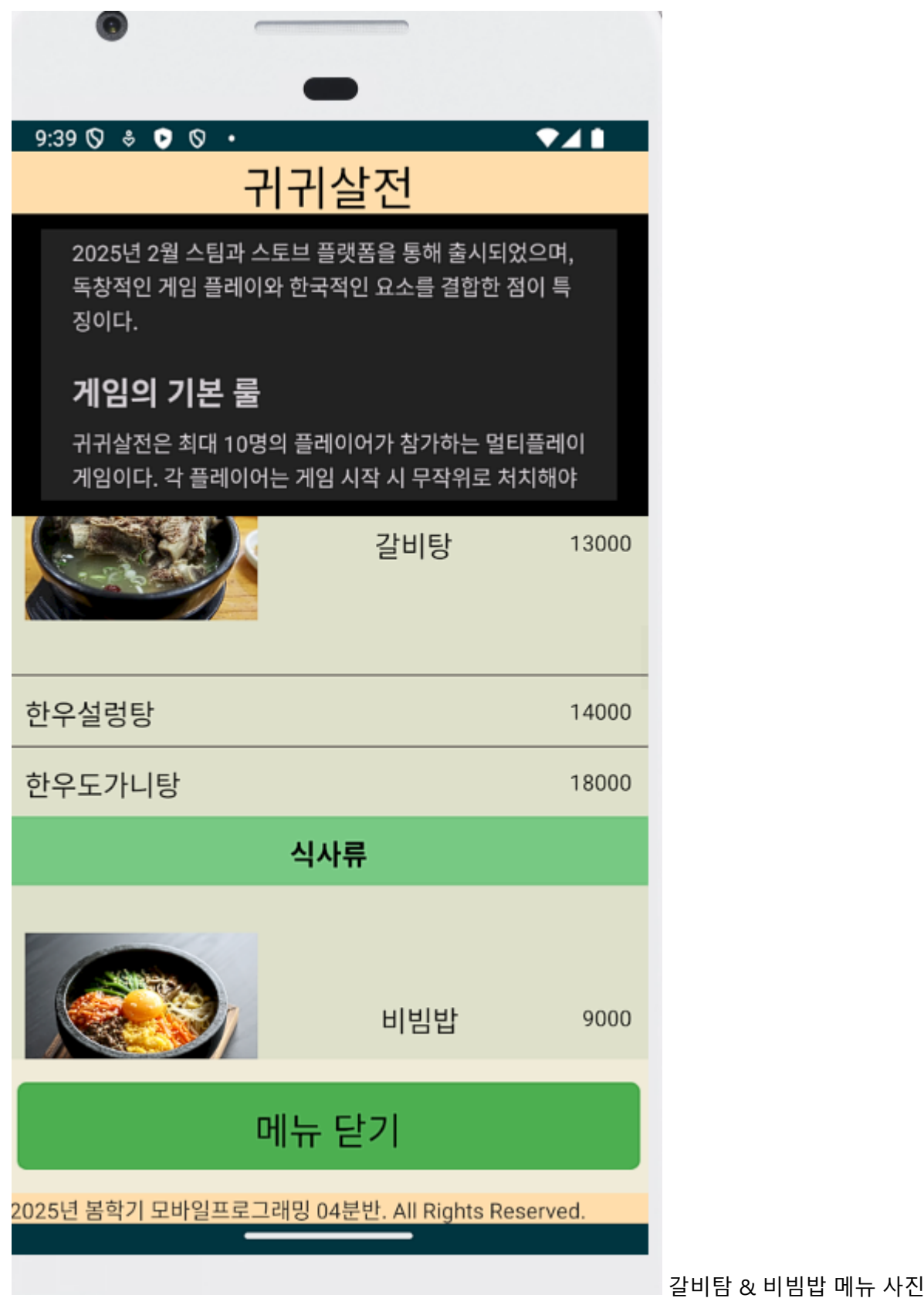
다크모드를 적용시키면서 style에서 타이틀이나 서브타이틀 일반 텍스트 등을 사용가능, 전체 배경색은 View의 style을 캐스캐이드로 backgroundColor를 변경

1.2 최소 3개 메뉴 이상 이미지 추가, 조건부 렌더링

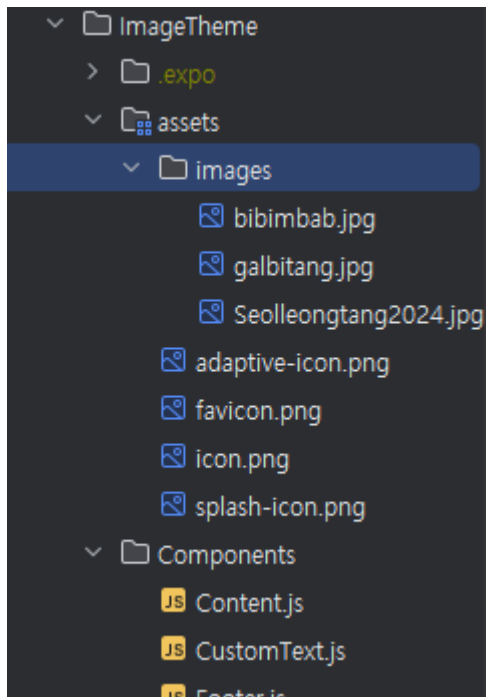
스크린샷



설렁탕 메뉴 사진



소스코드



프로젝트의 assets폴더에 images 폴더를 생성 후, 메뉴 사진 추가

```
const menuSections = [
  {
    title: '설렁탕류',
    data: [
      { name: '설렁탕', price: 10000, image:
require('../assets/images/Seolleongtang2024.jpg') },
      { name: '특설렁탕', price: 12000 },
      { name: '곰탕', price: 10000 },
      { name: '도가니탕', price: 15000 },
      { name: '특도가니탕', price: 17000 },
      { name: '우족탕', price: 15000 },
      { name: '꼬리곰탕', price: 18000 },
      { name: '갈비탕', price: 13000, image:
require('../assets/images/galbitang.jpg') },
      { name: '한우설렁탕', price: 14000 },
      { name: '한우도가니탕', price: 18000 },
    ],
  },
  {
    title: '식사류',
    data: [
      { name: '비빔밥', price: 9000, image:
require('../assets/images/bibimbab.jpg') },
      { name: '불고기비빔밥', price: 10000 },
    ],
  },
];
```

메뉴 섹션 데이터 중 몇몇 메뉴에 image 요소 추가 require로 assets/images경로의 적절한 메뉴사진 추가

```
function menuRenderItem({item}){
```

```
    return (
      <View style={styles.itemContainer}>
        {item.image ?(
          <Image style={styles.image}
            source={item.image}
            resizeMode={'contain'}/>
        ):null
        }
        <Text style={styles.itemName}>
          {item.name}
        </Text>
        <Text style={styles.itemPrice}>
          {item.price}
        </Text>
      </View>    )
    }
```

메뉴 렌더에서 item.image가 존재하면 출력, 존재하지 않으면 null로 아무것도 하지 않음. styles.image는 width와 height를 150으로 지정.