

GC Corporation Apresentando

CGStudy

...

Caio Mota - CP300242X

Gabriel Baron - CP3001776

Introdução

Nosso projeto consiste em uma sistema de aulas, com intuito de auxiliar alunos e professores a marcar aulas particulares de forma rápida, simples e intuitiva.

O sistema organiza as aulas, mostrando ao aluno os professores disponíveis, permite que ele solicite marcar uma aula na data e horário que quiser, e emite para o professor uma solicitação que pode ser aceita ou não, dependendo da disponibilidade do professor. O mesmo também pode acompanhar suas aulas e visualizar informações de seus alunos.

Além dessas funcionalidades o sistema fornece também algumas informações para ajudar seus usuários, como a data de sua próxima aula, valor gasto em aulas, quantidade de aulas que está fazendo e até mesmo os ganhos totais com as aulas.

Objetivos

Desenvolver aplicação em java utilizando conceitos de Programação Orientada a Objetos e conceitos de Arquitetura de Software .

Alguns conceitos de Arquitetura de Software Principais foram escolhidos como:

- DAO
- MVC
- Singleton
- Clean Code

E os Conceitos de Programação Orientada a Objetos Principais escolhidos:

- Herança
- Polimorfismo
- Classe Abstrata

Justificativa

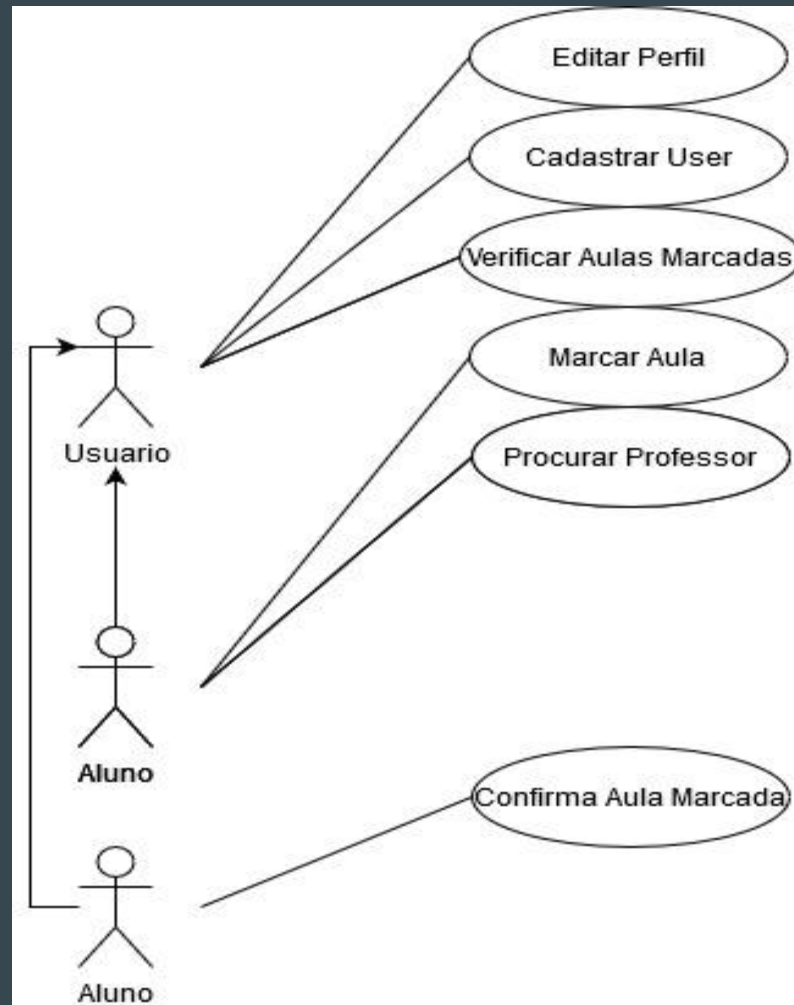
Muitos alunos encontram dificuldade ao procurar por softwares que auxiliam a busca de professores para aulas particulares.

A partir disso surgiu a ideia de criar um software que auxiliasse os alunos a encontrar professores e marcar suas aulas, enquanto os professores podem divulgar suas aulas.

Dessa forma nossa aplicação facilita esse “match” entre professores e alunos.

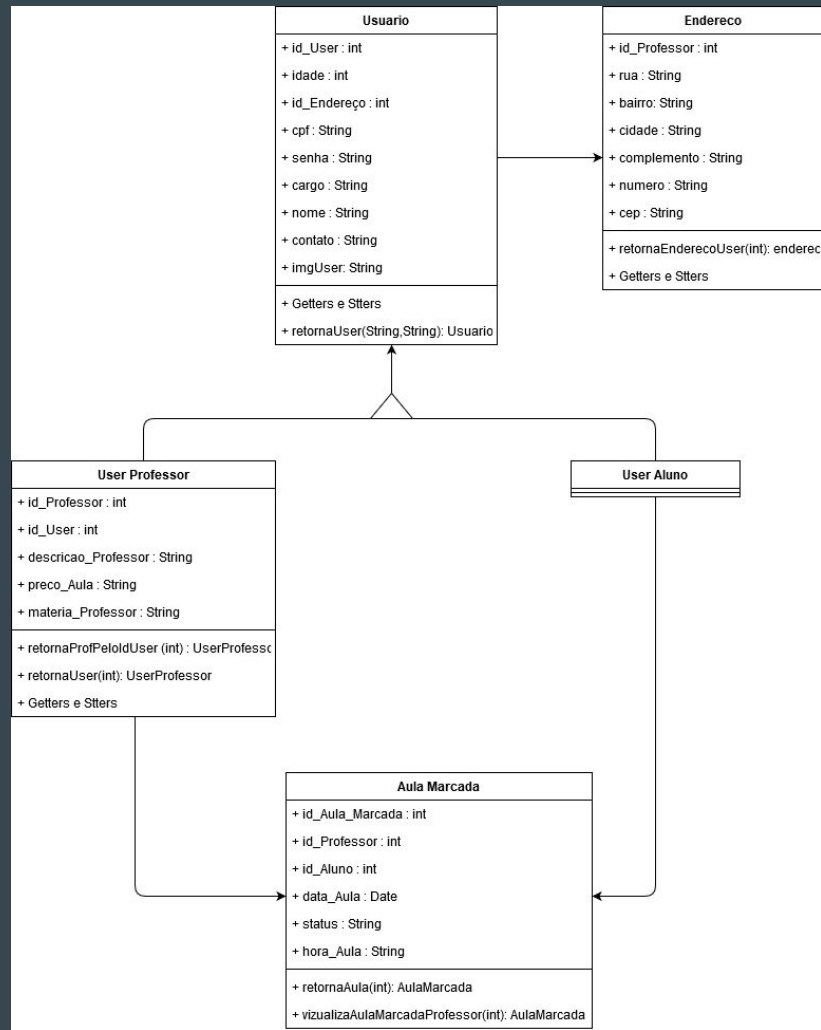
Diagramas

Diagrama de Casos de Uso



Diagramas

Diagrama de Classes



Diagramas

Diagrama de Entidade e Relacionamento

