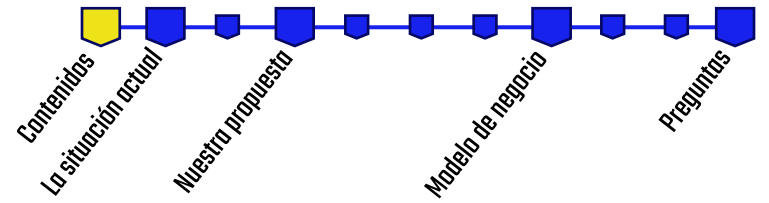




# Rally Team Tactics



# Contenidos



1. [La situación actual](#) 2
2. [Nuestra propuesta: Rally Team Tactics](#) 5
3. [Modelo de Negocio](#) 9

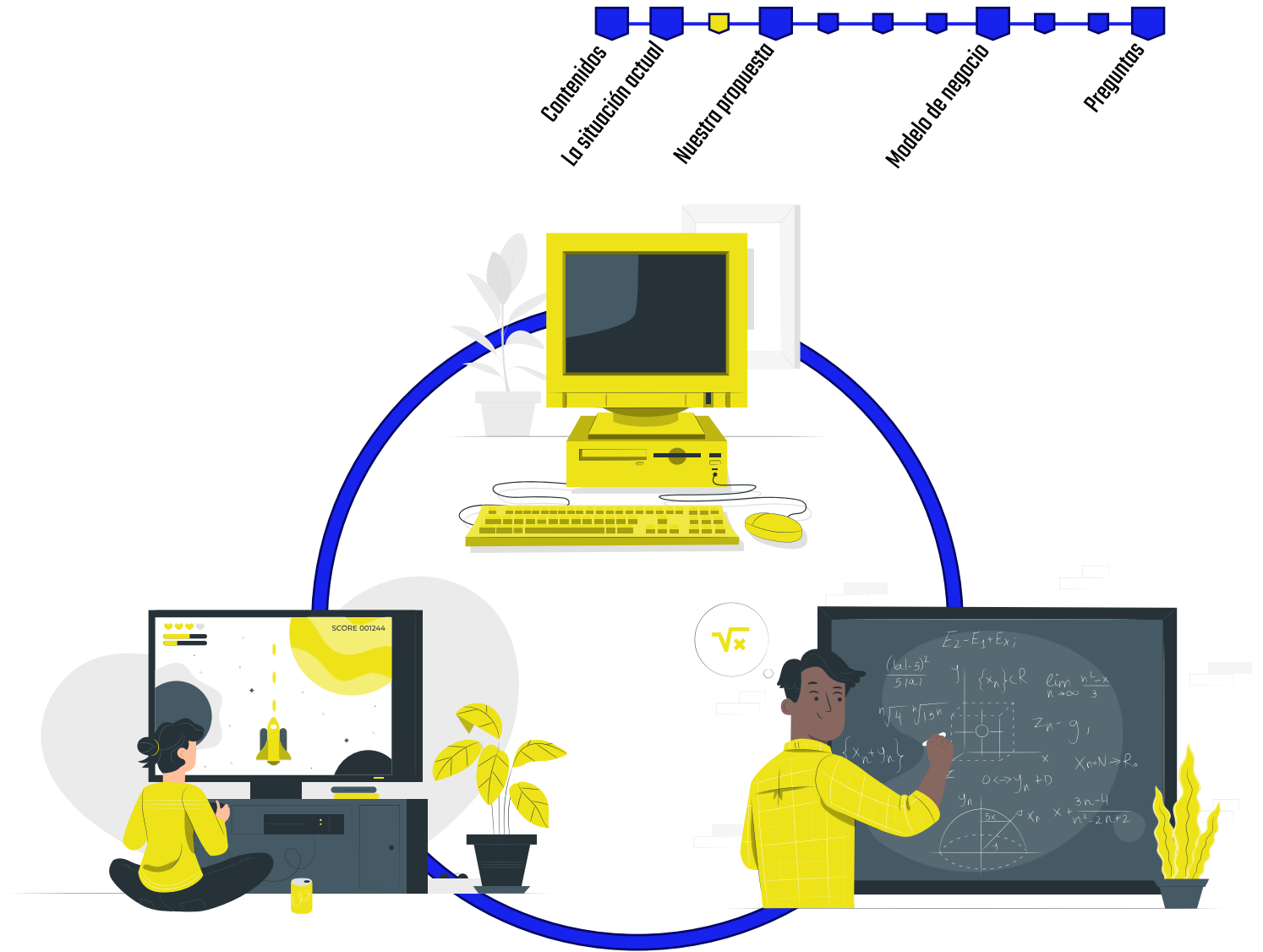
# La situación actual

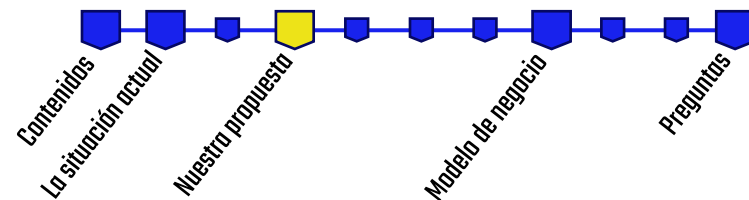


El estándar de enseñanza en centros educativos de primaria

# La necesidad de mejorar el Pensamiento Computacional

- Resolución de problemas mediante estrategias computacionales
- Modelo educativo apenas explorado
- Los videojuegos prueban su efectividad



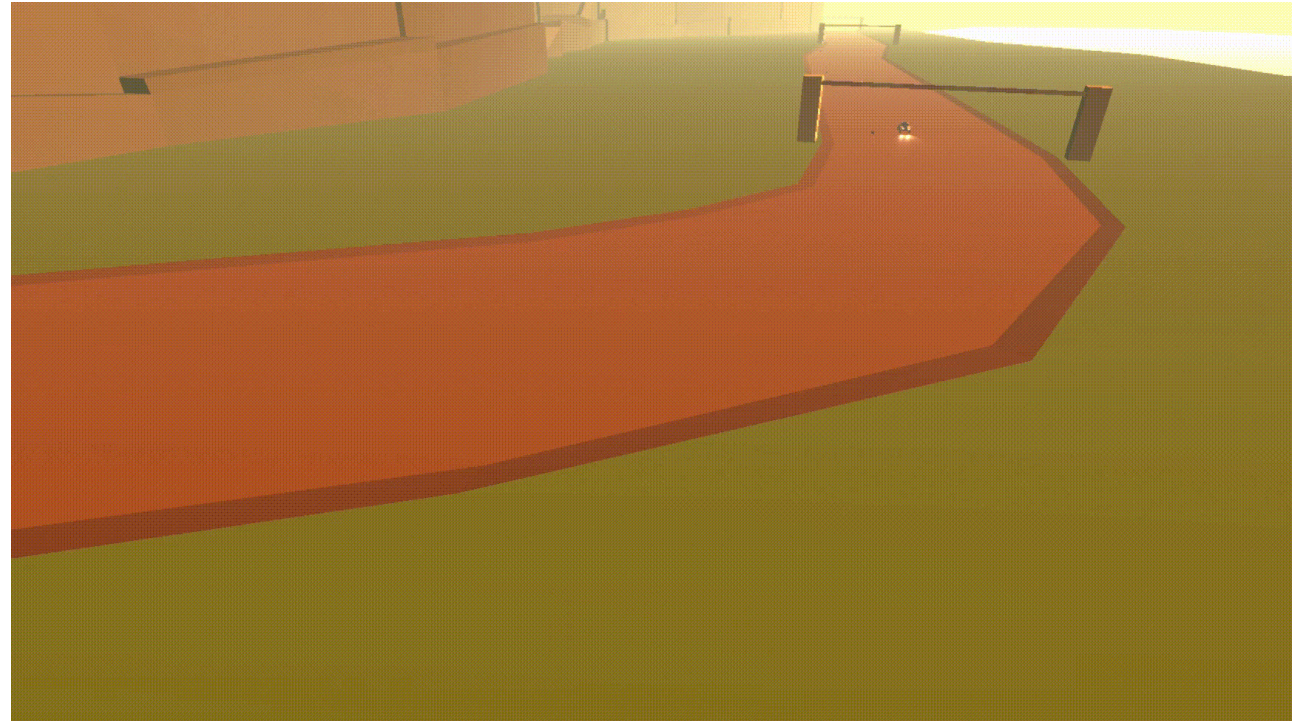
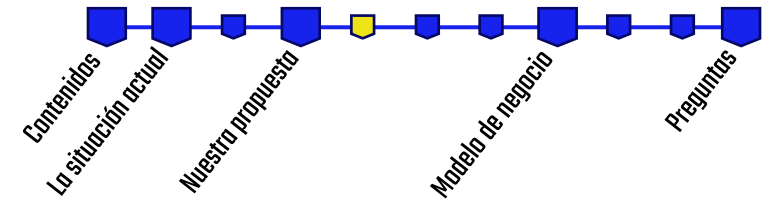


# Nuestra propuesta: Rally Team Tactics

Rally Team Tactics y cómo pretendemos impulsar el cambio

# ¿Qué es Rally Team Tactics?

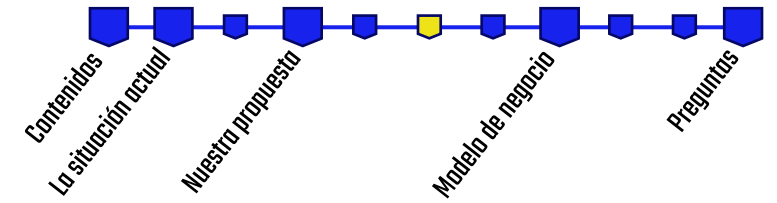
- Estrategia
- Eficiencia
- Tranquilidad
- Competición





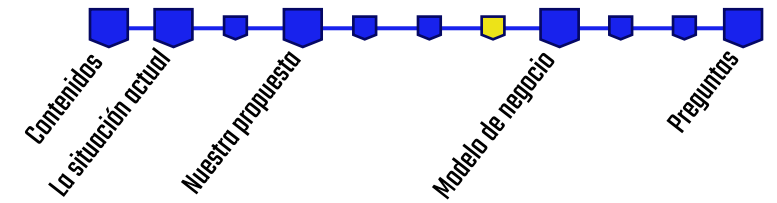
# ¿Cómo funciona Rally Team Tactics?

- Principales mecánicas
- Game loop + PID
- Daño por colisión
- Resolución de tramo y estadísticos



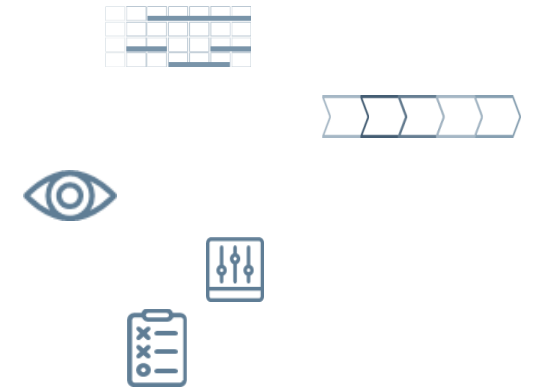
# Cómo RTT cubre las necesidades

Destrezas del PC y análisis de métricas



## Destrezas del PC potenciadas:

- Abstracción - planificación y toma de decisiones
- Pensamiento algorítmico - ejecutar secuencias de acciones
- Descomposición - deducir comportamientos
- Evaluación - gestión de recursos, detección de fallos
- Generalización - encontrar patrones y similitudes

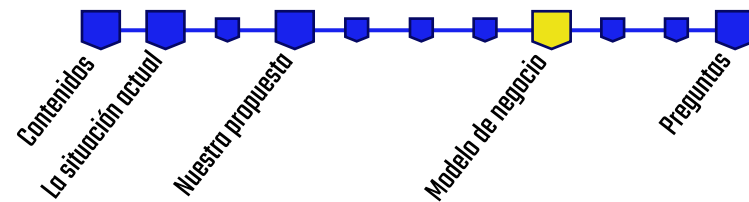


## Métricas para analizar el desempeño de los niños:

- Mejor tiempo
- Combustible consumido
- Daño sufrido en cada prueba







# Modelo de negocio

Costes, modelo de ventas, financiación y colaboradores

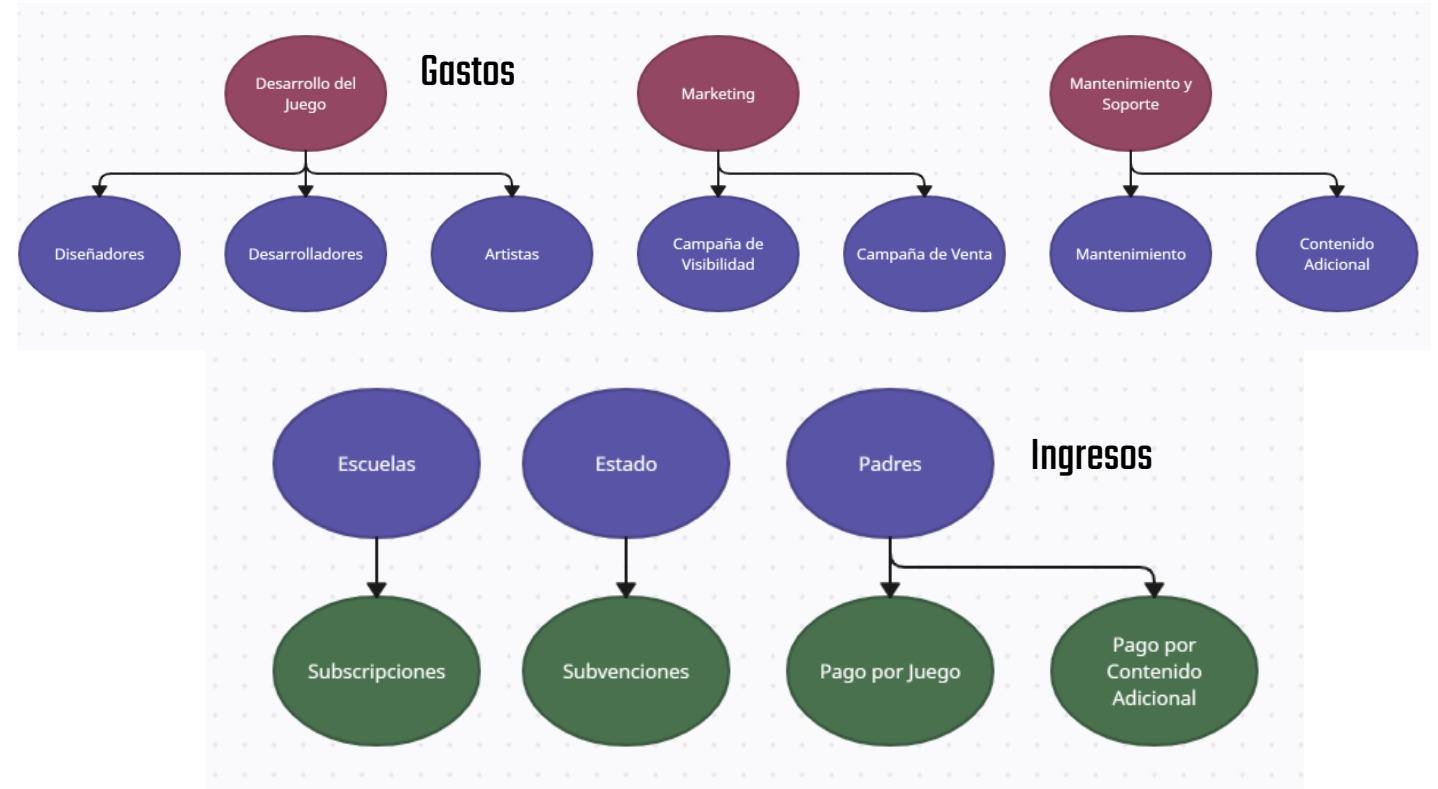
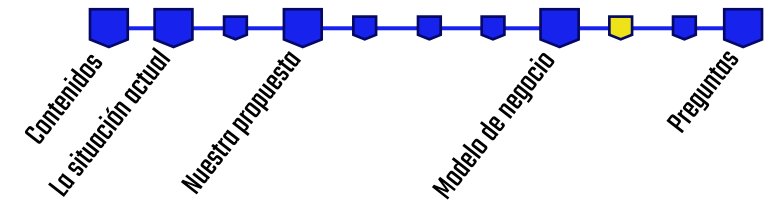
# Gastos frente a ingresos

## Gastos:

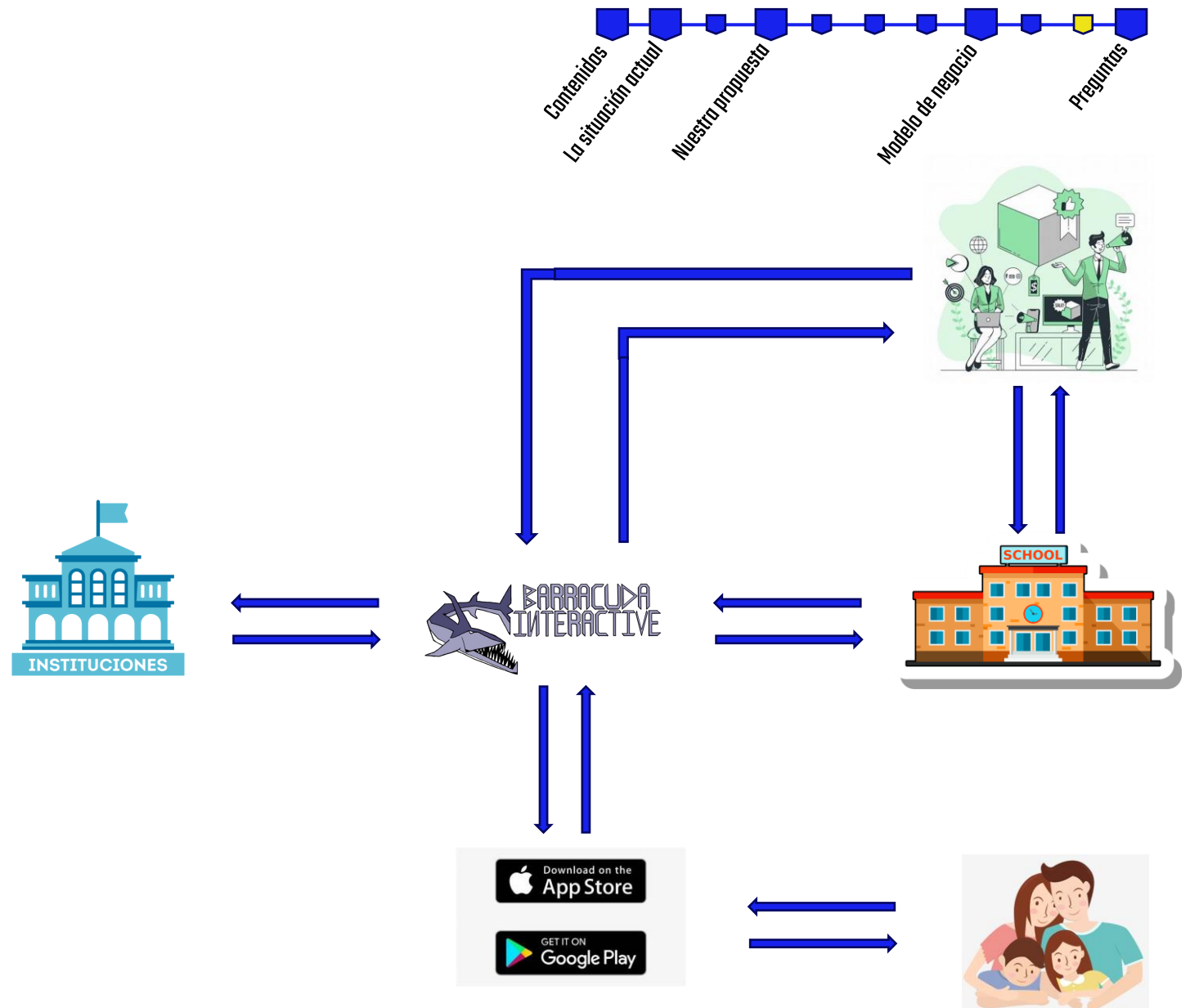
- Desarrollo
- Marketing
- Soporte

## Ingresos

- Compras de Padres
- Subvenciones
- Subscripciones para Escuelas

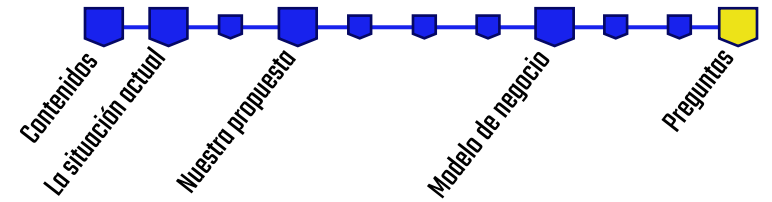


# Relación entre las partes interesadas



# ¿Preguntas?

Muchas gracias por su atención



@barracuda\_ia



barracuda.it



@BarracudaInteractive



u/BarracudaInteractive

