## Ejercicios sesiones

• Fecha límite de entrega: 31/10/2018

Modo de entrega: Moodle.

Nombre de fichero: Sesiones\_Nomrbe\_Apellidos.zip

## 1. Control de usuarios:

Crea una pantalla de login para que el usuario introduzca su email y contraseña. Valida los datos enviados por el usuario contra un "diccionario" que contenga todos los emails y sus contraseñas.

El número máximo de intentos será de 3, una vez superados los intentos, se deberá mostrar un mensaje diciendo que ya no podrá acceder.

Cuando el usuario esté logueado, durante su sesión en lugar del formulario se mostrará un mensaje de bienvenida tipo "Hola Manuel Pérez, te encuentras logueado".

## 2. Tienda online:

Tendrás que crear una tienda online. La aplicación debe mostrar un listado de productos, con su ID, descripción y precio. El usuario debe poder comprar cada uno de los productos, para añadirlos así a la cesta de la compra. Aparte del listado de productos, se mostrará durante la sesión del usuario la cesta de la compra (descripción y precio del producto) y el precio total de los productos comprados.

Siempre que haya un producto en la cesta, se mostrará un botón de "Realizar Compra" que vacíe la cesta.

## **Ampliaciones**

- 1. Añade una lista desplegable a la aplicación para que el usuario elija el idioma. Lo guardarás en las cookies, de forma que cuando entre en la aplicación mostrarás "Bienvenido" o "Ongi etorri" en función del valor de la cookie (si no ha seleccionado un idioma todavía, no mostrará nada).
- 2. Junto a la descripción de cada producto crea un botón o enlace con el texto "Ver detalles" que lleve a una página donde se muestren más datos del producto ("descripción extendida" y "código de referencia"). Esta nueva página contendrá un enlace para volver a la anterior, de forma que no se pierda la navegación.
- 3. Junto al botón de "Ver detalles" de cada producto, crea un botón de "Guardar como favoritos" que almacene el producto en una lista de favoritos. Estos productos favoritos estarán almacenados utilizando cookies.