

## Práctica dos

- Codifica un ejemplo con cada una de las propiedades y métodos de las clases String y Number. Prueba también algunos de los métodos de las clase Math.
- En los siguiente ejercicios hay que intentar codificar funciones con y sin flecha, comprobar que pasa si pasamos menos argumentos, si le pasamos más, etc... Utiliza también el array arguments, variables globales, ....
  - 1. Crea una función que muestre información sobre una cadena de texto que se le pasa como argumento. A partir de la cadena que se le pasa, la función determina si esa cadena esta formada solo por mayúsculas, por minúsculas o por una mezcla de ambas.
  - 2. Vamos a hacer una función que divida una cadena de caracteres en dos mitades más o menos iguales y las imprima por pantalla.
  - 3. Define una función que determine si la cadena de texto que se le pasa como parámetro es un palíndromo, es decir, si se lee de la misma forma desde la izquierda y desde la derecha. Ejemplo de palíndromo complejo: "La ruta nos aporto otro paso natural".
  - 4. Desarrolla un ejercicio que pregunte al usuario su sueldo actual y los años que lleva en la empresa. A partir de esos datos el programa debe mostrar un mensaje indicando:
    - Si el sueldo es inferior a 500 y su antigüedad es igual o superior a 10 años, aumentaremos su sueldo en un 20 % y mostraremos el mensaje indicando el nuevo sueldo a pagar.
    - Si el sueldo es inferior a 500 pero su antigüedad es menor a 10 años, se le otorgará un aumento del 10 % y mostraremos un mensaje indicando su nuevo sueldo.
    - Si el sueldo es mayor o igual a 500 mostraremos el sueldo sin cambios.
  - 5. Escribe un programa para adivinar un número del 1 al 1000.
  - 6. Escribe un programa que permita jugar a muertos y heridos.
  - 7. Escribe un programa que permita realizar la suma de tantos números como desee el usuario.
  - 8. Realizar un programa que pidiendo la introducción de números, muestre en pantalla el número de números positivos, negativos y nulos.



- 9. Pide al usuario números y cuando ya no quiera continuar, muestra el mayor y el menor.
- 10. Busca todos los 1 de enero que sean domingo del año 2017 al 2050.
- 11. ¿ Cuántos días faltan para Navidad?
- 12. Calcula la edad a partir de una fecha de nacimiento.