

Ejercicios sesiones

- Fecha límite de entrega: 31/10/2018
- Modo de entrega: Moodle.
- Nombre de fichero: Sesiones_Nomrbe_Apellidos.zip

1. Control de usuarios:

Crea una pantalla de login para que el usuario introduzca su email y contraseña.

Valida los datos enviados por el usuario contra un “diccionario” que contenga todos los emails y sus contraseñas.

El número máximo de intentos será de 3, una vez superados los intentos, se deberá mostrar un mensaje diciendo que ya no podrá acceder.

Cuando el usuario esté logueado, durante su sesión en lugar del formulario se mostrará un mensaje de bienvenida tipo “Hola Manuel Pérez, te encuentras logueado”.

2. Tienda online:

Tendrás que crear una tienda online. La aplicación debe mostrar un listado de productos, con su ID, descripción y precio. El usuario debe poder comprar cada uno de los productos, para añadirlos así a la cesta de la compra. Aparte del listado de productos, se mostrará durante la sesión del usuario la cesta de la compra (descripción y precio del producto) y el precio total de los productos comprados. Siempre que haya un producto en la cesta, se mostrará un botón de “Realizar Compra” que vacíe la cesta.