

1. Verificar que tienes instalado Java JDK y NetBeans

a. Confirma que tienes Java JDK instalado ejecutando el siguiente comando en la terminal: `java -version`

```
lucky@DESKTOP-1TOKKIF MINGW64 ~/Desktop
$ java -version
java version "21.0.8" 2025-07-15 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 21.0.8+12-LTS-250)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 21.0.8+12-LTS-250, mixed mode, sharing)
```

b. Abre NetBeans, crea un nuevo proyecto y configura el modo oscuro.

New Java Application

Steps

1. Choose Project
2. **Name and Location**

Name and Location

Project Name: TP1

Project Location: D:\mano\UTN\2cuatr1\prog2 [Browse...](#)

Project Folder: D:\mano\UTN\2cuatr1\prog2\TP1

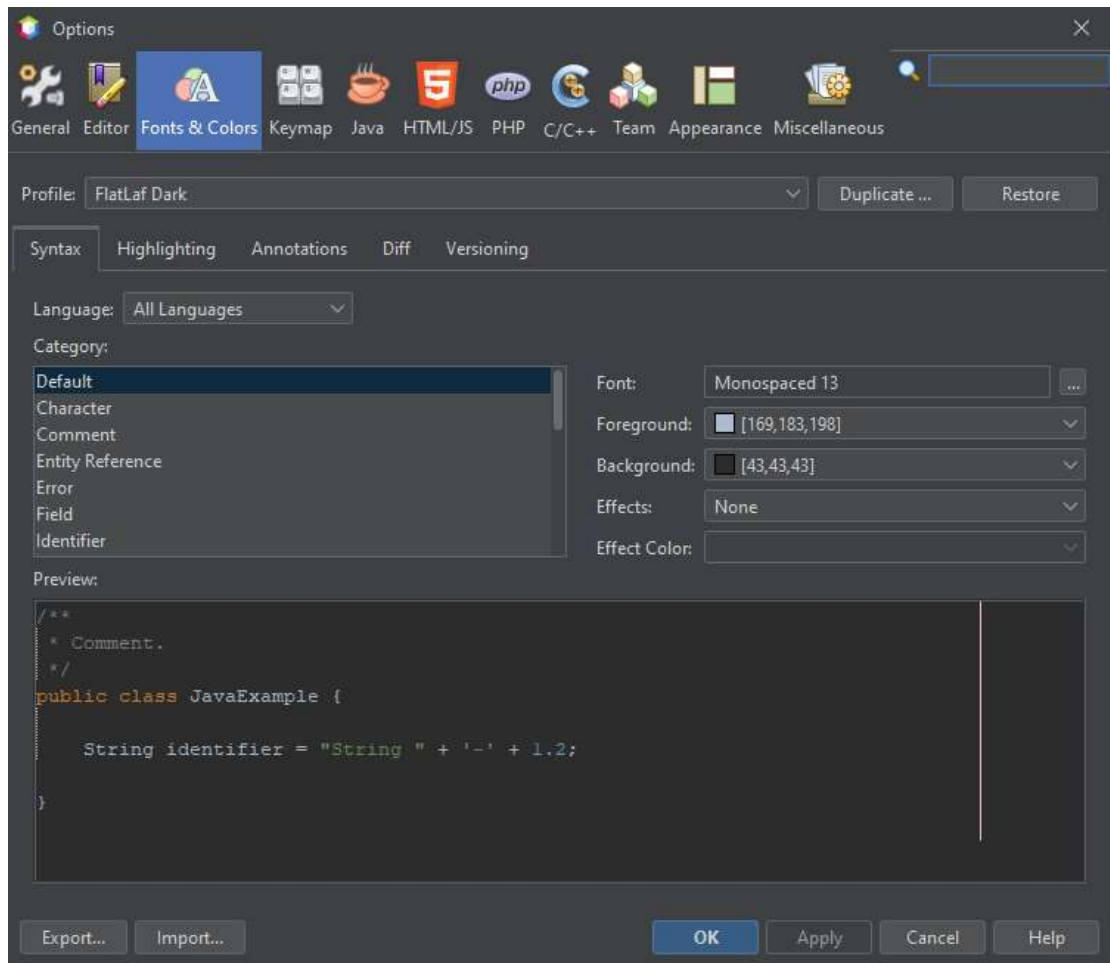
Artifact Id: TP1

Group Id: com.mycompany

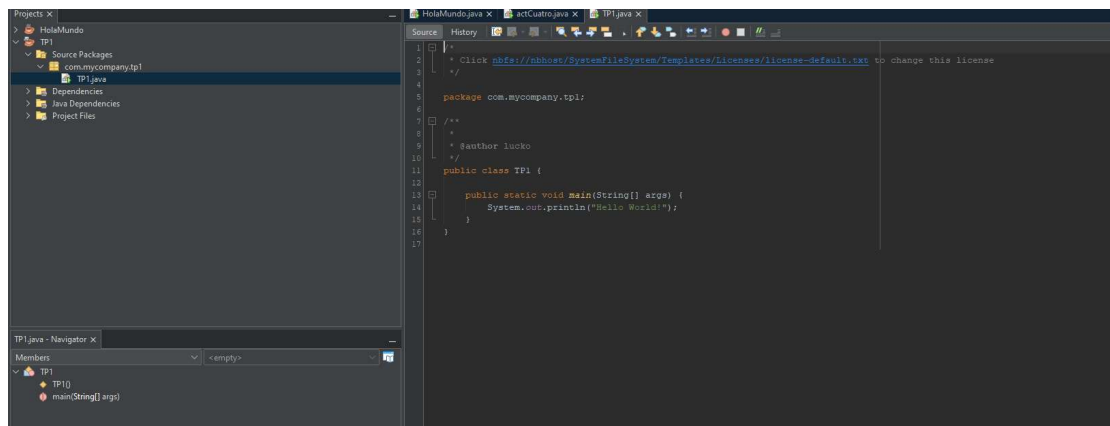
Version: 1.0-SNAPSHOT

Package: com.mycompany.tp1 (Optional)

< Back Next > **Finish** Cancel Help



c. Toma una captura de pantalla del entorno configurado y agrégala a tu entrega.



2. Escribir y ejecutar un programa básico en Java.

a. Creá una clase llamada HolaMundo.

```
1  /*
2   * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
3   * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
4   */
5   package com.mycompany.tpl;
6
7   /**
8    *
9    * @author lucko
10   */
11   public class HolaMundo {
12
13   }
14
```

b. Escribe un programa que imprima el mensaje: ¡Hola, Java!

```
public class HolaMundo {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hola Java");
    }
}
```

c. Ejecuta el programa en NetBeans y adjunta una captura del resultado en la consola.

```
run:
Hola Java
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

3. Crea un programa que declare las siguientes variables con valores asignados:

a. String nombre

b. int edad

c. double altura

d. boolean estudiante

Imprime los valores en pantalla usando System.out.println().

```
public class HolaMundo {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        String nombre = "mariano";  
        int edad = 24;  
        double altura = 1.81;  
        boolean estudiante = true;  
  
        System.out.println(nombre);  
        System.out.println(edad);  
        System.out.println(altura);  
        System.out.println(estudiante);  
    }  
}
```

4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego los muestre en pantalla. Usa Scanner para capturar los datos.

```
public class HolaMundo {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner input = new Scanner(System.in);  
        String nombre;  
        int edad;  
  
        System.out.print("ingresar edad: ");  
        edad = Integer.parseInt(input.nextLine());  
  
        System.out.print("ingresar tu nombre: ");  
        nombre = input.nextLine();  
  
        System.out.println("Tu nombre es " + nombre);  
        System.out.println("Tu edad es " + edad);  
    }  
}
```

lamundo.HolaMundo > main >

et - Semana1 (run) x

run:
ingresar edad: 24
ingresar tu nombre: mariano
Tu nombre es mariano
Tu edad es 24
BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 seconds)

5. Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes operaciones:

- a. Suma
- b. Resta
- c. Multiplicación
- d. División

Muestra los resultados en la consola.

```
12  */
13  public class HolaMundo {
14      public static void main(String[] args) {
15          Scanner input = new Scanner(System.in);
16          int num1;
17          int num2;
18
19          System.out.print("ingresar el primer numero: ");
20          num1 = Integer.parseInt(input.nextLine());
21
22          System.out.print("ingresar el segundo numero: ");
23          num2 = Integer.parseInt(input.nextLine());
24
25          System.out.println(num1 + num2);
26          System.out.println(num1 - num2);
27          System.out.println(num1 * num2);
28          System.out.println(num1 / num2);
29      }
30  }
31
```

holamundo.HolaMundo > main >

Output - Semana1 (run) x

```
run:
ingresar el primer numero: 4
ingresar el segundo numero: 2
6
2
8
2
BUILD SUCCESSFUL (total time: 8 seconds)
```

6. Escribe un programa que muestre el siguiente mensaje en consola:

Nombre: Juan Pérez

Edad: 30 años

Dirección: "Calle Falsa 123"

Usa caracteres de escape (\n, \") en System.out.println().

```
public class HolaMundo {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Nombre: Juan Perez\nEdad: 30 años\nDireccion: \"Calle Falsa 123\"");
    }
}
```

amundo.HolaMundo > main >

- Semana1 (run) x

run:
Nombre: Juan Perez
Edad: 30 años
Direccion: "Calle Falsa 123"
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

int x = 10; // Línea 1 - Instrucción (declaración con inicialización)

x = x + 5; // Línea 2 - Instrucción (asignación), donde $x + 5$ es una expresión

System.out.println(x); // Línea 3 - Instrucción (llamada a método), donde x es una expresión

Una expresión es una parte del código que produce un valor, mientras que una instrucción es una unidad completa de ejecución que realiza una acción.

8. Manejar conversiones de tipo y división en Java.

a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el usuario.

```
12
13 public class HolaMundo {
14     public static void main(String[] args) {
15         Scanner input = new Scanner(System.in);
16         int num1;
17         int num2;
18
19         System.out.print("ingresar el primer número: ");
20         num1 = Integer.parseInt(input.nextLine());
21
22         System.out.print("ingresar el segundo número: ");
23         num2 = Integer.parseInt(input.nextLine());
24
25         int resultado = num1 / num2;
26         System.out.println("el resultado es: " + resultado);
27     }
28 }
29
```

holamundo.HolaMundo > main >

Output - Semana1 (run) x

```
run:
ingresar el primer número: 4
ingresar el segundo número: 2
el resultado es: 2
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

b. Modifica el código para usar double en lugar de int y compara los resultados.


```

    */
    public class HolaMundo {
        public static void main(String[] args) {
            Scanner input = new Scanner(System.in);

            System.out.print("ingresar el primer numero: ");
            double num1 = Double.parseDouble(input.nextLine());

            System.out.print("ingresar el segundo numero: ");
            double num2 = Double.parseDouble(input.nextLine());

            double resultado = num1 / num2;
            System.out.println("el resultado es: " + resultado);
        }
    }
}

holamundo.HolaMundo > main > input >

ut - Semana1 (run) x
run:
ingresar el primer numero: 12.2
ingresar el segundo numero: 6.6
el resultado es: 1.8484848484848484
BUILD SUCCESSFUL (total time: 9 seconds)
|
```

9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

```
import java.util.Scanner;

public class ErrorEjemplo {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Ingresa tu nombre: ");

        String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR

        System.out.println("Hola, " + nombre);
    }
}
```

```
}  
  
}
```

```
*/  
import java.util.Scanner;  
  
public class ErrorEjemplo {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
  
        System.out.print("Ingresa tu nombre: ");  
        String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR  
        System.out.println("Hola, " + nombre);  
    }  
}
```

El error está en `scanner.nextInt()`, que está hecho para valores numéricos enteros.

Cambie el `scanner.nextInt()` por `scanner.nextLine()`.

10. Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código. ¿Cuál es el valor de resultado y por qué?

```
public class PruebaEscritorio {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        int a = 5;  
  
        int b = 2;  
  
        int resultado = a / b;  
  
        System.out.println("Resultado: " + resultado);  
  
    }  
  
}
```

Linea	a	b	resultado
1	<Sin Definir>	<Sin Definir>	<Sin Definir>
2	<Sin Definir>	<Sin Definir>	<Sin Definir>
3	<Sin Inicializar>	<Sin Definir>	<Sin Definir>
4	5	<Sin Inicializar>	<Sin Definir>
5	5	2	<Sin Inicializar>
6	5	2	2
7	5	2	2
8	5	2	2

El valor de resultado es 2, porque como las variables estan definidas con int y no como double, el resultado devuelve un numero entero y no un decimal