

Programación Orientada a Objetos

Técnico en Informática Esc. de Minas Dr. Horacio Carrillo

TRABAJO PRÁCTICO FINAL P.O.O

Período Lectivo 2022

Trabajo Práctico Final Programación Orientada a Objetos

año 2022.

Objetivo

Aplicar los conocimientos adquiridos en la materia mediante una aplicación práctica básica real.

Consideraciones Generales

Fecha de presentación y defensa: Martes 22/11/22 a las 16 hs.

- ✓ Todos los integrantes del grupo deben estar presentes.
- ✓ El trabajo final debe estar completo y funcionando.
- ✓ El diagrama de clases debe estar completo.
- ✓ Las historias de usuarios deben estar bien redactadas (no ser extensa y deben ser claras en la descripción)
- ✓ El trabajo final será subido el día 22/11/22 hasta antes de las 12:00 hs.

Se evaluará:

Funcionalidad mínima solicitada.

Estilo de programación, estándares, modelado, diagrama de clases, historia de usuarios, manejo de excepciones, pruebas unitarias y persistencia.

Presentación de entregables

Código fuente completo sin errores.

Diagrama de clases (imagen jpg o png).

Historias de usuarios en formato de texto (.doc o .txt). Deben agregar una sección para colocar la lista de integrantes con nombre y apellido completo.

Todos los entregables deben comprimirse y subirlos al aula virtual.



Cliente:

Domicilio:

Programación Orientada a Objetos

Técnico en Informática Esc. de Minas Dr. Horacio Carrillo

TRABAJO PRÁCTICO FINAL P.O.O

Período Lectivo 2022

Enunciado:

Se requiere desarrollar una aplicación java de tipo maven que permita registrar la información relacionada con la venta de productos electrodomésticos.

Se debe implementar persistencia de datos con JPA.

Implemente el acceso basado en ingreso de credenciales como email y password.

Cada usuario tiene asignado un único rol que puede ser Vendedor o Cliente. Los roles están identificados con un código.

La información que interesa registrar del usuario es nombre, apellido, dni, domicilio y fecha de nacimiento.

Las ventas se realizan solo en efectivo (no se habilita por crédito).

Las ventas deben cumplir con las siguientes características:

Los productos que se pueden comprar están todos identificados con un código único, descripción, marca, origen de fabricación, categoría que identifica a cada producto de que tipo es, por ejemplo, las categorías pueden ser: Heladera, Televisor, Cocina, Lavarropas, etc. Precio unitario, descuento en %: puede ser 25 o 30.

De cada producto es importante llevar el control de stock, es decir que por cada producto dentro del negocio debemos conocer cuántas unidades se encuentran disponibles.

Cuando ocurre una venta de productos, se debe poder realizar la búsqueda de un cliente por su nro de dni y teniendo en cuenta que el rol asociado a ese usuario debe ser de tipo cliente.

La factura está compuesta por información del cliente, número de factura, fecha de generación. Los detalles de la factura: descripción del producto, descuento si es que lo tuviera, cantidad que se está comprando de ese producto, precio unitario y el importe de cada detalle.

Factura N°:

Fecha:

El total de la factura es la sumatoria de todos los importes de los detalles.

Descripción	Desc. %	Cantidad	Precio	Importe

Total:



Programación Orientada a Objetos

Técnico en Informática Esc. de Minas Dr. Horacio Carrillo

TRABAJO PRÁCTICO FINAL P.O.O

Período Lectivo 2022

El menú del usuario Vendedor es el siguiente:

- 1. Alta de cliente.
- 2. Venta (se genera la venta)
- 3. Listado de clientes
- 4. Listado de facturas.
- 5. Buscar factura por nro. de factura

El menú del usuario Cliente es el siguiente:

- 1. Buscar Factura por número.
- 2. Listar todas sus facturas.

Realizar la precarga de los productos y stock de cada tipo de producto.