Practica 5

Realizado por: Juan Sánchez Rodríguez

Apartado A

Lo primero que hemos hecho es consultar el modelo usando lesepu:

```
x86_64
 Arquitectura:
 modo(s) de operación de las CPUs:32-bit, 64-bit
 Orden de bytes:
                                Little Endian
 CPU(s):
 On-line CPU(s) list:
                              0-3
 Hilo(s) de procesamiento por núcleo:1
Núcleo(s) por «socket»:4
 Socket(s):
 Modo(s) NUMA:
 [D de fabricante:
                                GenuineIntel
 amilia de CPU:
Model name:
                               Intel(R) Core(TM) i5-4460 CPU @ 3.20GHz
 CPU MHz:
                                926.367
 CPU max MHz:
                                3400,0000
                                800,0000
6385.25
 CPU min MHz:
 BogoMIPS:
 /irtualización:
 Caché L1d:
 Caché Lli:
                               32K
 aché L2:
 aché L3:
                               6144K
 NUMA node0 CPU(s):
                                0-3
 lags:
                                fpu vme de pse tsc msr pae mce cx8 apic sep mtrr pge mca
 cmov pat pse36 clflush dts acpi mmx fxsr sse sse2 ss ht tm pbe syscall nx pdpe1g
o rdtscp lm constant_tsc arch_perfmon pebs bts rep_good nopl xtopology nonstop_t
 sc aperfmperf eagerfpu pni pclmulqdq dtes64 monitor ds_cpl vmx est tm2 ssse3 sdb
 g fma cx16 xtpr pdcm pcid sse4_1 sse4_2 x2apic movbe popcnt tsc_deadline_timer a
es xsave avx f16c rdrand lahf_lm abm epb tpr_shadow vnmi flexpriority ept vpid f
sgsbase tsc_adjust bmi1 avx2 smep bmi2 erms invpcid xsaveopt dtherm ida arat pln
```

Después usamos make info para saber el tamaño de línea:

```
criven@eil40163: /Escritorio/Home/EC/P5$ make info
line size = 64B

32K/256K/6144K/
cache level = 1/1/2/3/
cache type = Data/Instruction/Unified/Unified/
srjuan@eil40163:~/Escritorio/Home/EC/P5$
```

Ahora que sabemos gracias a losopu nuestro modelo lo buscamos en cpu world para ver los detalles de la caché:

Cache details				
Cache:	L1 data	L1 instruction	L2	L3
Size:	4 x 32 KB	4 x 32 KB	4 x 256 KB	6 MB
Associativity:	8-way set associative	8-way set associative	8-way set associative	12-way set associative
Line size:	64 bytes	64 bytes	64 bytes	64 bytes
Comments:	Direct-mapped	Direct-mapped	Non-inclusive Direct-mapped	Inclusive Shared between all cores

Después de ver esto hacemos la siguiente modificación en line.cc, añadiendo así el xor:

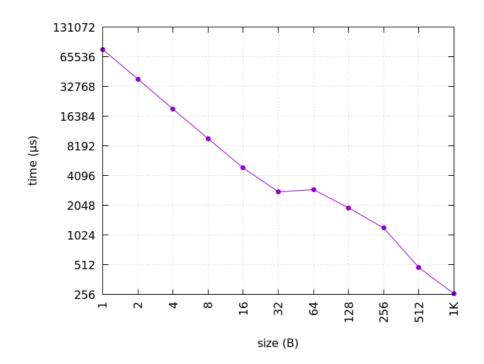
```
#include <algorithm>
                         // nth_element
#include <array>
                         // array
#include <chrono>
                         // high_resolution_clock
#include <iomanip>
                         // setw
                         // cout
// vector
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std::chrono;
const unsigned MAXLINE = 1024; // maximum line size to test
                                // gap for cout columns
// number of repetitions of every test
const unsigned GAP = 12;
const unsigned REP = 100;
int main()
{
        std::cout << "#"
                   << std::setw(GAP - 1) << "line (B)"
                   << std::setw(GAP + 1) << "time (μs)"
                   << std::endl;
        for (unsigned line = 1; line <= MAXLINE; line <<= 1) // line in bytes</pre>
        {
                std::vector<duration<double, std::micro>> score(REP);
                for (auto &s: score)
                {
                         std::vector<char> bytes(1 << 24); // 16MB
                         auto start = high_resolution_clock::now();
                         for (unsigned i = 0: i < bytes.size(); i += line)</pre>
                                 bytes[i] ^= 1;
                         auto stop = high_resolution_clock::now();
                         s = stop - start;
                }
                std::nth_element(score.begin(),
                                  score.begin() + score.size() / 2,
                                  score.end());
                std::cout << std::setw(GAP) << line
                           << std::setw(GAP) << std::fixed << std::setprecision(1)
                           << std::setw(GAP) << score[score.size() / 2].count()
                           << std::endl;
        }
}
```

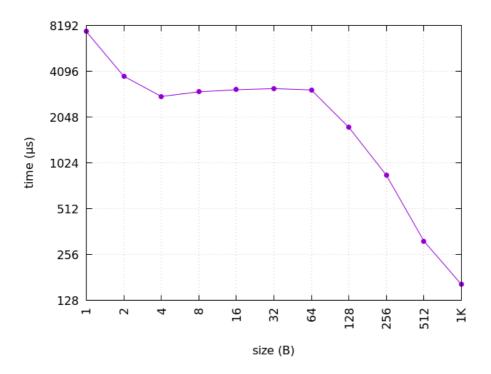
Una vez añadido lo compilamos con -O0, -O1, -O2, -Ofast para ver cual es mejor:

-O0	-01
# line (B) time (μs)	# line (B) time (μs)
1 77777.9	1 7468.2
2 38998.8	2 3801.8
4 19362.5	4 2798.5
8 9741.9	8 3002.5
16 4911.9	16 3098.2
32 2810.7	32 3152.7
64 2958.3	64 3089.0
128 1934.6	128 1753.3
256 1208.7	256 850.6
512 481.7	512 314.2
1024 260.9	1024 163.1
-O2	-Ofast
# line (B) time (μs)	# line (B) time (μs)
1 7470.8	1 7469.4
2 3807.0	2 3802.7
4 2835.5	4 2801.2
8 3007.2	8 3010.8
16 3093.8	16 3101.4
32 3154.2	32 3140.6
64 3107.5	64 3101.4
128 1746.6	128 1746.9
256 848.4	256 852.9
	256 852.9 512 315.3

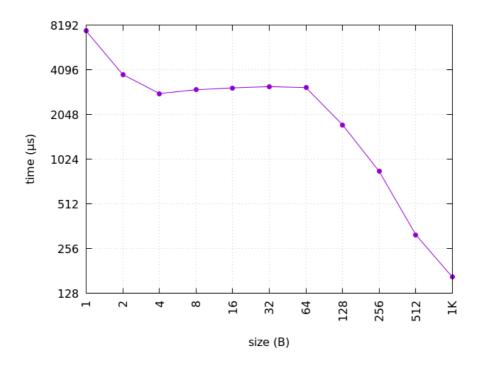
A continuación presentaré las gráficas:

-O0

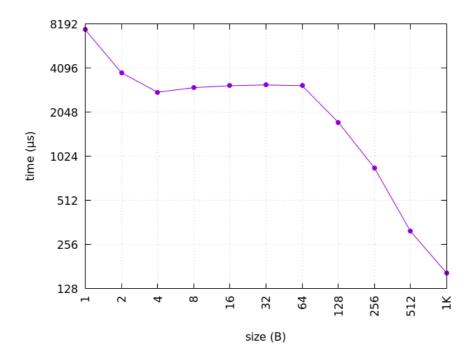




-O2



-Ofast



Cómo podemos apreciar menos -O0, las otras tres son mucho mejores y muy parecidas entre sí.