### **Apartado A**

Lo primero que hemos hecho es consultar el modelo usando lcscpu:

```
Arquitectura:
                               x86 64
nodo(s) de operación de las CPUs:32-bit, 64-bit
Orden de bytes:
                              Little Endian
CPU(s):
On-line CPU(s) list:
                             0-3
Hilo(s) de procesamiento por núcleo:1
Núcleo(s) por «socket»:4
ocket(s)
Modo(s) NUMA:
ID de fabricante:
                              GenuineIntel
amilia de CPU:
Model name:
                              Intel(R) Core(TM) i5-4460 CPU @ 3.20GHz
                              926.367
3400,0000
CPU MHz:
CPU max MHz:
CPU min MHz:
                              800,0000
                              6385.25
BogoMIPS:
/irtualización:
                             VT-x
Caché L1d:
                             32K
Caché Lli:
                             256K
Caché L2:
Caché L3:
NUMA node0 CPU(s):
                              0-3
                               fpu vme de pse tsc msr pae mce cx8 apic sep mtrr pge mca
cmov pat pse36 clflush dts acpi mmx fxsr sse sse2 ss ht tm pbe syscall nx pdpe1g
b rdtscp lm constant_tsc arch_perfmon pebs bts rep_good nopl xtopology nonstop_t
sc_aperfmperf eagerfpu pni pclmulqdq dtes64 monitor ds_cpl vmx est tm2 ssse3 sdb
g fma cx16 xtpr pdcm pcid sse4_1 sse4_2 x2apic movbe popcnt tsc_deadline timer a
es xsave avx f16c rdrand lahf_lm abm epb tpr_shadow vnmi flexpriority ept vpid f
sgsbase tsc_adjust bmi1 avx2 smep bmi2 erms invpcid xsaveopt dtherm ida arat pln
```

Después usamos make info para saber el tamaño de línea:

```
line size = 64B

32K/256K/6144K/

cache level = 1/1/2/3/
cache type = Data/Instruction/Unified/Unified/
srjuan@ei140163:~/Escritorio/Home/EC/P5$
```

Ahora que sabemos gracias a losopu nuestro modelo lo buscamos en cpu world para ver los detalles de la caché:

Cache details						
Cache:	L1 data	L1 instruction	L2	L3		
Size:	4 x 32 KB	4 x 32 KB	4 x 256 KB	6 MB		
Associativity:	8-way set associative	8-way set associative	8-way set associative	12-way set associative		
Line size:	64 bytes	64 bytes	64 bytes	64 bytes		
Comments:	Direct-mapped	Direct-mapped	Non-inclusive Direct-mapped	Inclusive Shared between all cores		

Después de ver esto hacemos la siguiente modificación en line.cc, añadiendo así el xor:

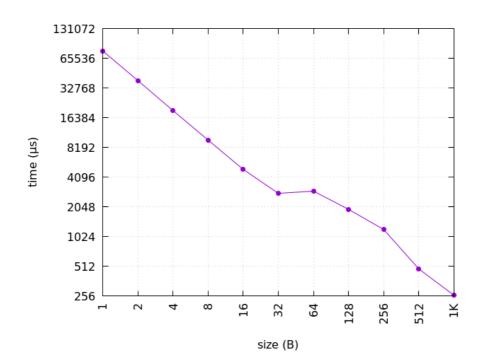
```
// nth_element
#include <algorithm>
#include <array>
                         // array
                         // high_resolution_clock
#include <chrono>
#include <iomanip>
                         // setw
#include <iostream>
                         // cout
#include <vector>
                         // vector
using namespace std::chrono;
const unsigned MAXLINE = 1024; // maximum line size to test
                            // gap for cout columns
// number of repetitions of every test
const unsigned GAP = 12;
const unsigned REP = 100;
int main()
{
        std::cout << "#"
                   << std::setw(GAP - 1) << "line (B)"
                  << std::setw(GAP + 1) << "time (μs)"
                  << std::endl;
        for (unsigned line = 1; line <= MAXLINE; line <<= 1) // line in bytes</pre>
                std::vector<duration<double, std::micro>> score(REP);
                for (auto &s: score)
                         std::vector<char> bytes(1 << 24); // 16MB
                         auto start = high_resolution_clock::now();
                         for (unsigned i = 0: i < bytes.size(); i += line)</pre>
                                 bytes[i] ^= 1;
                         auto stop = high_resolution_clock::now();
                         s = stop - start;
                std::nth_element(score.begin(),
                                  score.begin() + score.size() / 2,
                                  score.end());
                std::cout << std::setw(GAP) << line</pre>
                           << std::setw(GAP) << std::fixed << std::setprecision(1)
                           << std::setw(GAP) << score[score.size() / 2].count()
                           << std::endl;
        }
}
```

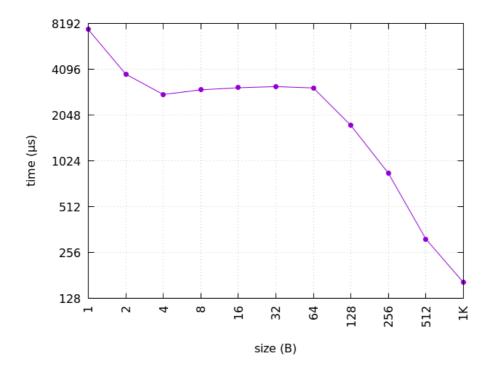
Una vez añadido lo compilamos con -O0, -O1, -O2, -Ofast para ver cual es mejor:

-O0	-01
# line (B) time (μs)	# line (B) time (μs)
1 77777.9	1 7468.2
2 38998.8	2 3801.8
4 19362.5	4 2798.5
8 9741.9	8 3002.5
16 4911.9	16 3098.2
32 2810.7	32 3152.7
64 2958.3	64 3089.0
128 1934.6	128 1753.3
256 1208.7	256 850.6
512 481.7	512 314.2
1024 260.9	1024 163.1
-O2	-Ofast
-	Olust
# line (B) time (μs)	# line (B) time (µs)
# line (B) time (µs) 1 7470.8	# line (B) time (μs) 1 7469.4
# line (B) time (µs) 1 7470.8 2 3807.0	# line (B) time (µs) 1 7469.4 2 3802.7
# line (B) time (µs) 1 7470.8 2 3807.0 4 2835.5	# line (B) time (µs) 1 7469.4 2 3802.7 4 2801.2
# line (B) time (µs)  1 7470.8  2 3807.0  4 2835.5  8 3007.2	# line (B) time (μs) 1 7469.4 2 3802.7 4 2801.2 8 3010.8
# line (B) time (µs)  1 7470.8  2 3807.0  4 2835.5  8 3007.2  16 3093.8	# line (B) time (µs)  1 7469.4  2 3802.7  4 2801.2  8 3010.8  16 3101.4
# line (B) time (µs)  1 7470.8  2 3807.0  4 2835.5  8 3007.2  16 3093.8  32 3154.2	# line (B) time (µs)  1 7469.4  2 3802.7  4 2801.2  8 3010.8  16 3101.4  32 3140.6
# line (B) time (µs)  1 7470.8  2 3807.0  4 2835.5  8 3007.2  16 3093.8  32 3154.2  64 3107.5	# line (B) time (μs)  1 7469.4  2 3802.7  4 2801.2  8 3010.8  16 3101.4  32 3140.6 64 3101.4
# line (B) time (µs)  1 7470.8  2 3807.0  4 2835.5  8 3007.2  16 3093.8  32 3154.2  64 3107.5  128 1746.6	# line (B) time (µs)  1 7469.4  2 3802.7  4 2801.2  8 3010.8  16 3101.4  32 3140.6  64 3101.4  128 1746.9

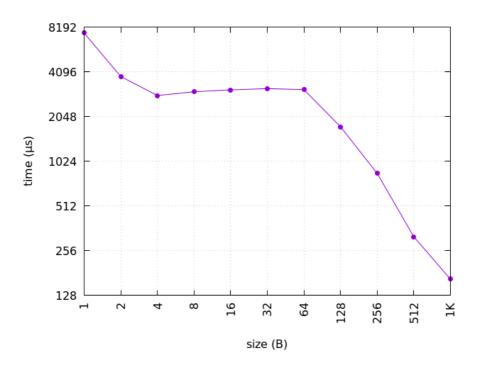
A continuación presentaré las gráficas:

## **-O0**

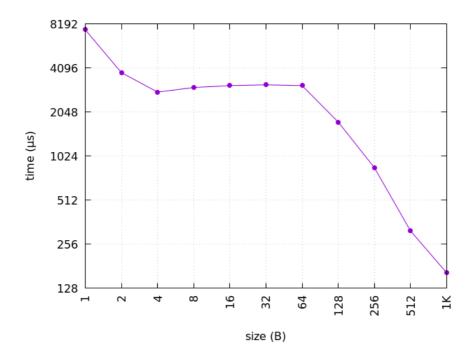




**-O2** 



#### -Ofast



Cómo podemos apreciar menos -O0, las otras tres son mucho mejores y muy parecidas entre sí

### **Apartado B**

El trabajo de esta semana consiste en adivinar los tamaños de caché de los ordenadores que estamos usando. Estos datos se pueden adivinar sabiendo el modelo del procesador:

```
Arquitectura:
                             x86_64
Orden de bytes:
CPU(s):
On-line CPU(s) list:
                            0-3
Hilo(s) de procesamiento por núcleo:1
Núcleo(s) por «socket»:4
ocket(s)
lodo(s) NUMA:
D de fabricante:
                             GenuineIntel
 amilia de CPU:
                             Intel(R) Core(TM) i5-4460 CPU @ 3.20GHz
Model name:
PU MHz:
                             926.367
                             3400,0000
800,0000
6385.25
PU max MHz:
PU min MHz:
BogoMIPS
/irtualización:
                            VT-x
Caché L1d:
Caché Lli:
                            32K
aché L2:
                            256K
Caché L3:
                            6144K
NUMA node0 CPU(s):
                            0-3
Flags: fpu vme de pse tsc msr pae mce cx8 apic sep mtrr pge mca
cmov pat pse36 clflush dts acpi mmx fxsr sse sse2 ss ht tm pbe syscall nx pdpe1g
 rdtscp lm constant tsc arch perfmon pebs bts rep good nopl xtopology nonstop t
c aperfmperf eagerfpu pni pclmulqdq dtes64 monitor ds_cpl vmx est tm2 ssse3 sdb
fma cx16 xtpr pdcm pcid sse4_1 sse4_2 x2apic movbe popcnt tsc_deadline_timer a
es xsave avx f16c rdrand lahf_lm abm epb tpr_shadow vnmi flexpriority ept vpid f
egsbase tsc_adjust bmi1 avx2 smep bmi2 erms invpcid xsaveopt dtherm ida arat pln
```

Entonces sabemos que es procesador es un Intel® Core<sup>TM</sup> i5-4460, y buscamos en cpuWorld:

Cache details					
Cache:	L1 data	L1 instruction	L2	L3	
Size:	4 x 32 KB	4 x 32 KB	4 x 256 KB	6 MB	
Associativity:	8-way set associative	8-way set associative	8-way set associative	12-way set associative	
Line size:	64 bytes	64 bytes	64 bytes	64 bytes	
Comments:	Direct-mapped	Direct-mapped	Non-inclusive Direct-mapped	Inclusive Shared between all cores	

Por eso se que los resultados que nos deben salir es L1:32KB, L2:256KB, L3:6MB.

Esa misma información se puede obtener con el makefile del profesor Gustavo:

```
srjuan@ei140163:~/Escritorio/Home/EC/P5$ make info
line size = 64B
cache size = 32K/32K/256K/6144K/
cache tevet = 1/1/2/3/
cache type = Data/Instruction/Unified/Unified/
srjuan@ei140163:~/Escritorio/Home/EC/P5$
```

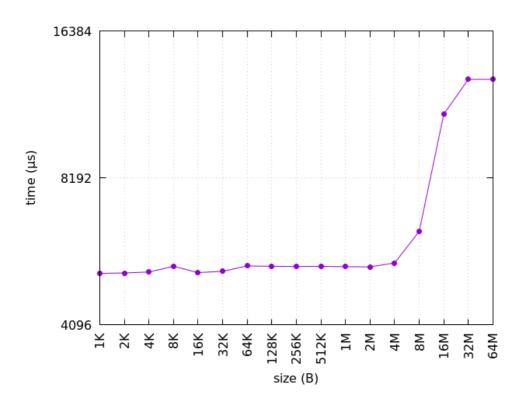
Pero el trabajo de esta semana consiste en averiguar esos datos con el código fuente de la práctica 5b:

```
#include <algorithm>
                            // nth_element
#include <array>
                           // array
// high_resolution_clock
// setw
// cout
#include <chrono>
#include <iomanip>
#include <iostream>
#include <vector>
                            // vector
using namespace std::chrono;
const unsigned MINSIZE = 1 << 10; // minimum line size to test: 1KB
const unsigned MAXSIZE = 1 << 26; // maximum line size to test: 64MB
const unsigned GAP = 12; // gap for cout columns
const unsigned REP = 100; // number of repetitions of every test</pre>
                                 // steps
const unsigned STEPS = 1e6;
int main()
{
         std::cout << "#"
                     << std::setw(GAP - 1) << "line (B)"
                     << std::setw(GAP + 1) << "time (µs)"
                     << std::endl;
         for (unsigned size = MINSIZE; size <= MAXSIZE; size *= 2)</pre>
                  std::vector<duration<double, std::micro>> score(REP);
                  for (auto &s: score)
                  {
                            std::vector<char> bytes(size);
                            auto start = high_resolution_clock::now();
                                    bytes[(i*64) & (bytes.size() - 1) & (size -1)] ^= 1;
                            auto stop = high_resolution_clock::now();
                            s = stop - start;
                  std::nth_element(score.begin(),
                                      score.begin() + score.size() / 2,
                                      score.end());
                  << std::setw(GAP) << score[score.size() / 2].count()</pre>
                              << std::endl;
         }
```

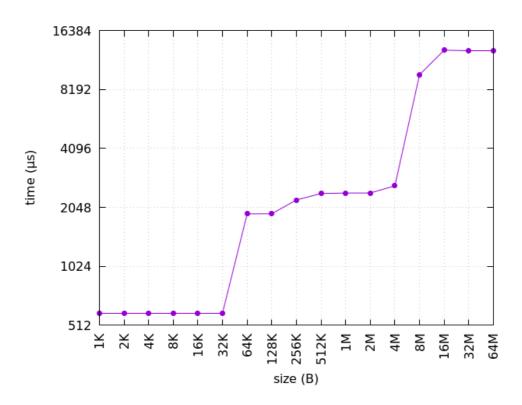
He añadido la parte marcada. El resultado de ejecutar ese programa con las optimizaciones -O0, -O1, -O2, -Ofast es el siguiente:

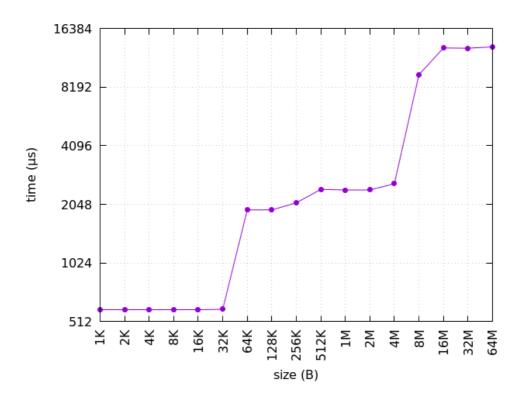
-O0	-01
# line (B) time (μs)	# line (B) time (\u03c4s)
1024 5223.9	1024 589.6
2048 5232.7	2048 589.6
4096 5257.3	4096 589.6
8192 5401.8	8192 589.6
16384 5242.0	16384 589.6
32768 5274.1	32768 589.6
65536 5409.6	65536 1898.1
131072 5401.2	131072 1899.6
262144 5394.5	262144 2234.9
524288 5398.2	524288 2410.2
1048576 5390.6	1048576 2423.8
2097152 5386.9	2097152 2425.5
4194304 5487.2	4194304 2638.9
8388608 6370.3	8388608 9748.2
16777216 11072.8	16777216 13004.4
33554432 13041.3	33554432 12938.3
67108864 13040.4	67108864 12938.5
-O2	-Ofast
# line (B) time (µs)	# line (B) time (µs)
1024 589.6	1024 589.6
2048 589.6	2048 589.6
4096 589.6	4096 589.7
8192 589.6	
	8192 589.6
16384 589.6	8192 589.6 16384 589.6
16384 589.6 32768 591.9	
	16384 589.6
32768 591.9	16384 589.6 32768 591.8
32768 591.9 65536 1916.1	16384 589.6 32768 591.8 65536 1896.9
32768 591.9 65536 1916.1 131072 1917.7	16384 589.6 32768 591.8 65536 1896.9 131072 1899.2
32768 591.9 65536 1916.1 131072 1917.7 262144 2084.3	16384 589.6 32768 591.8 65536 1896.9 131072 1899.2 262144 2180.1
32768 591.9 65536 1916.1 131072 1917.7 262144 2084.3 524288 2445.4	16384 589.6 32768 591.8 65536 1896.9 131072 1899.2 262144 2180.1 524288 2420.0
32768 591.9 65536 1916.1 131072 1917.7 262144 2084.3 524288 2445.4 1048576 2426.0	16384 589.6 32768 591.8 65536 1896.9 131072 1899.2 262144 2180.1 524288 2420.0 1048576 2419.3
32768 591.9 65536 1916.1 131072 1917.7 262144 2084.3 524288 2445.4 1048576 2426.0 2097152 2426.7	16384 589.6 32768 591.8 65536 1896.9 131072 1899.2 262144 2180.1 524288 2420.0 1048576 2419.3 2097152 2422.3
32768 591.9 65536 1916.1 131072 1917.7 262144 2084.3 524288 2445.4 1048576 2426.0 2097152 2426.7 4194304 2613.2	16384 589.6 32768 591.8 65536 1896.9 131072 1899.2 262144 2180.1 524288 2420.0 1048576 2419.3 2097152 2422.3 4194304 2553.3
32768 591.9 65536 1916.1 131072 1917.7 262144 2084.3 524288 2445.4 1048576 2426.0 2097152 2426.7 4194304 2613.2 8388608 9484.4	16384 589.6 32768 591.8 65536 1896.9 131072 1899.2 262144 2180.1 524288 2420.0 1048576 2419.3 2097152 2422.3 4194304 2553.3 8388608 5673.0

**-O0** 

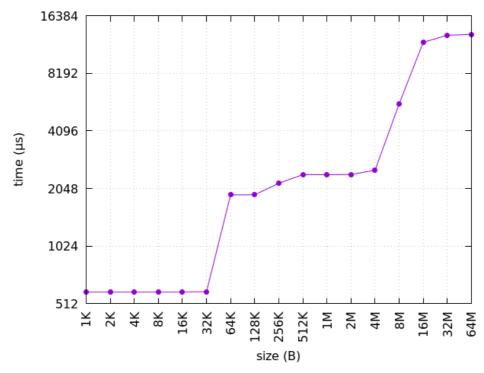


**-01** 





# -Ofast



Podemos observar que -O0 es la peor y las otras tres son igual de buenas y nos sirven para razonar que los tamaños de caché se corresponden con los vistos anteriormente, L1:32KB, L2:256KB, L3:6MB.

En resumen los tamaños de las caches son (he usado los datos de la optimización -Ofast):

	L1	L2	L3
TAMAÑO	32KB	256KB	6MB
TIEMPO	591.8	2180.1	2553.3