

Compte Rendu #6

Projet : Ultimate 3D Crypto-Compressor

Sujet #1 Crypto-compression d'objets 3D

Lien Git : <https://github.com/BarriolRemy/Ultimate-3D-Crypto-Compressor>

Lien Replit : <https://replit.com/@theghoul/CryptoCompressor>

I. Implémentation

Nous avons enfin réussi à implémenter les opérateurs de décimations et sauvegarder l'ordre quand ces opérations sont faites pour retrouver le modèle 3D très semblable à celui de base. Il nous reste donc à écrire le fichier qui va sauvegarder l'inversion de la décimation progressive du modèle. Nous chiffrerons ensuite ce fichier et chercherons à le relire pour recréer le modèle.

Nous sommes aussi en train d'implémenter l'interface graphique, sous Qt Creator, qui nous permettront d'afficher facilement un modèle 3D.

II. Poster

Nous avons avancé le Poster depuis la version brouillon, nous avons enlever une grande partie du texte pour le résumé en quelques points, et nous avons réadapter la forme et rajouter des formes et des couleurs grâce au logiciel Illustrator, pour que la forme global du poster rappelle un kd-tree.

III. Bibliographie

¹ PIERRE-MARIE GANDON, OLIVIER DEVILLERS. (2002) Progressive Lossless Compression of Arbitrary Simplicial Complexes. *ACM Transactions on Graphics, Association for Computing Machinery*, pp.372-379.
<https://hal.inria.fr/file/index/docid/167216/filename/hal.pdf>