

Manual de Usuario: Sistema de Parqueo UMG

1. Introducción

Bienvenido al Manual de Usuario del Sistema de Parqueo UMG. Esta guía está diseñada para ayudar a los operadores a utilizar eficientemente las funciones del sistema, incluyendo el registro de usuarios, la gestión de vehículos y la administración de datos del parqueo.

2. Acceso al Sistema

Para comenzar a utilizar el sistema, debe iniciar sesión o registrar un nuevo usuario.

2.1. Inicio de Sesión

La imagen muestra la interfaz de inicio de sesión. En la parte superior, el título "BIENVENIDO A TU PARQUEO UMG" está en azul. Debajo, hay dos campos de entrada: "Usuario" y "Contraseña", ambos con iconos de ojo para alternar la visibilidad. Al final, hay dos botones: "Iniciar" en verde y "Registrar" en naranja.

La pantalla principal ("BIENVENIDO A TU PARQUEO UMG") es el punto de entrada al sistema.

- **Usuario:** Ingrese su nombre de usuario registrado.
- **Contraseña:** Ingrese su contraseña.
- **Botón Iniciar:** Haga clic para acceder al Menú Principal.
- **Botón Registrar:** Si no tiene una cuenta, haga clic aquí para ir a la pantalla de registro.

2.2. Registro de Nuevo Usuario

La imagen muestra la interfaz de registro. En la parte superior, el texto "Aquí puede registrar su usuario" está en rojo. Debajo, hay dos campos de entrada: "Nombre de Usuario" y "Contraseña", ambos con iconos de ojo para alternar la visibilidad. Al final, hay dos botones: "Registrar" en verde y "Volver" en naranja.

Si es un usuario nuevo, debe registrarse.

- **Nombre de Usuario:** Elija un nombre de usuario único.
- **Contraseña:** Elija una contraseña segura.
- **Botón Registrar:** Haga clic para crear su cuenta.
- **Botón Volver:** Haga clic para regresar a la pantalla de inicio de sesión sin registrarse.

3. Menú Principal



Una vez que inicie sesión, verá el Menú Principal, que le da acceso a todos los módulos del sistema.

- **Panel de control:** Accede a la pantalla principal para la gestión de ingreso y salida de vehículos.
- **Reportes:** (Función para generar reportes del sistema).
- **Cargar archivos:** Permite acceder al módulo de carga de datos maestros (Áreas, Spots, Vehículos).

4. Módulos Principales



A continuación, se detallan las funciones de cada módulo accesible desde el Menú Principal.

4.1. Panel de Control (Gestión de Vehículos)

Esta es la pantalla principal para la operación diaria del parqueo. Aquí se registran las entradas, salidas y reingresos de vehículos.

Campos de Datos:

- **Placa:** Ingrese el número de placa del vehículo.
- **Area:** Seleccione el área de destino (Motos, Estudiantes, Catedráticos) del menú desplegable.
- **Modo de tarifa:** Seleccione el tipo de tarifa (ej. "Flat").
- **Metodo de pago:** Seleccione el método de pago (ej. "Efectivo").

Acciones:

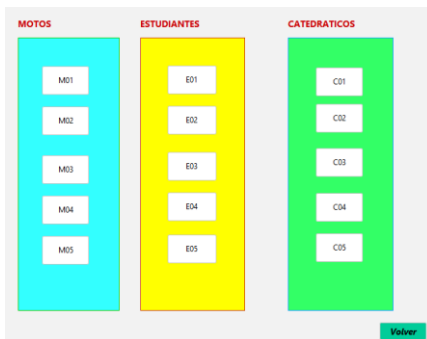
- **Ingreso:** Registra la entrada de un nuevo vehículo al parqueo.

- **Reingreso:** Registra el reingreso de un vehículo.
- **Salida:** Registra la salida de un vehículo.
- **Ver mapa:** Abre la pantalla del Mapa de Ocupación.
- **Volver:** Regresa al Menú Principal.

Indicadores de Ocupación: En la esquina superior derecha, puede ver la ocupación actual en tiempo real de cada área:

- Motos: (ej. 0/120)
- Estudiantes: (ej. 0/220)
- Catedráticos: (ej. 0/60)

4.2. Mapa de Ocupación



Al presionar "Ver mapa" en el Panel de Control, accederá a esta pantalla que muestra una representación visual de los espacios de parqueo.

- Esta vista muestra las tres áreas principales: **MOTOS** (color cyan), **ESTUDIANTES** (color amarillo) y **CATEDRATICOS** (color verde).
- Cada espacio (spot) está identificado con un código único (ej. M01, E01, C01).
- (Se asume que el estado de los spots, como "ocupado" o "libre", se indicará visualmente, por ejemplo, cambiando de color).
- **Botón Volver:** Regresa al Panel de Control.

4.3. Cargar Archivos

The screenshot displays a web application interface for loading data files. It is organized into three main sections, each with a table and two buttons:

- AREAS:** The table has columns for 'area-id', 'nombre', 'capacidad', and 'tipo-vehiculo'. To its right are 'Leer' and 'Cargar' buttons.
- SPOTS:** The table has columns for 'spot-id', 'area-id', 'tipo-vehiculo', and 'status'. To its right are 'Leer' and 'Cargar' buttons.
- VEHICULOS:** The table has columns for 'placa', 'tipo-vehiculo', and 'tipo-area'. To its right are 'Leer' and 'Cargar' buttons.

At the bottom center of the interface is a 'Regresar' button.

Este módulo, accesible desde el Menú Principal, se utiliza para cargar la información base que el sistema necesita para operar.

Esta pantalla permite administrar tres tipos de datos maestros:

- **AREAS:** Define las zonas de parqueo (ej. Estudiantes), su capacidad total y el tipo de vehículo permitido.
- **SPOTS:** Define cada espacio de parqueo individual, a qué área pertenece, el tipo de vehículo y su estado actual.
- **VEHICULOS:** Permite cargar una lista de vehículos (posiblemente para residentes o abonados).

Para cada tabla, dispone de dos botones:

- **Leer:** (Probablemente para leer datos desde un archivo, ej. CSV o XML).
- **Cargar:** Carga los datos leídos a la base de datos del sistema.
- **Botón Regresar:** Vuelve al Menú Principal.