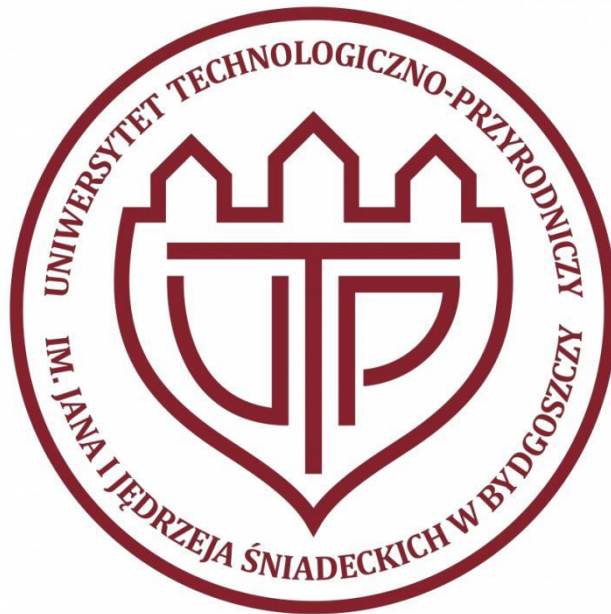

Uniwersytet Technologiczno – Przyrodniczy im. Jana i Jędrzeja Śniadeckich w Bydgoszczy



Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki

Narzędzia programistyczne – projekt

Raport z wykonanego projektu

Prowadzący: dr inż. Damian Ledziński

Informatyka stosowana 2017/2018

Plan raportu:

1. Wstępne informacje o tworzonej programie
2. Członkowie zespołu
3. Spis wykorzystanych narzędzi.
4. Konfiguracja repozytorium
5. Opis i zasada działania wybranych narzędzi i programów
6. Efekt końcowy
7. Podsumowanie

1. Wstępne informacje o tworzonej programie

Zadaniem grupy było stworzenie platformy egzaminacyjnej, pozwalającej na łatwe przeprowadzanie egzaminów z puli pytań dodanych przez wykładowcę.

Platforma e-learningowa

[Strona główna](#) ► [Zaloguj się do serwisu](#)

Zaloguj się

Nazwa użytkownika / e-mail

Hasło

☐ Zapamiętaj login

[Zapomniałeś\(aś\) nazwy użytkownika lub hasła?](#)

Przyjmowanie cookies (ciasteczek) musi być włączone w Twojej przeglądarce [?](#)

Niektóre kursy dostępne są dla użytkowników zalogowanych jako goście.

Rysunek 1 - Moodle jako przykład platformy egzaminacyjnej

2.Członkowie zespołu

- Bartosz Ropejko – lider zespołu, grupa 2, nr albumu 110902
- Marcin Musiał – grupa 2, nr albumu 110983
- Mateusz Matysiak – grupa 2, nr albumu 109542
- Adam Kabatek – grupa 2, nr albumu 111003
- Jakub Krzewiński – grupa 2, nr albumu 110989

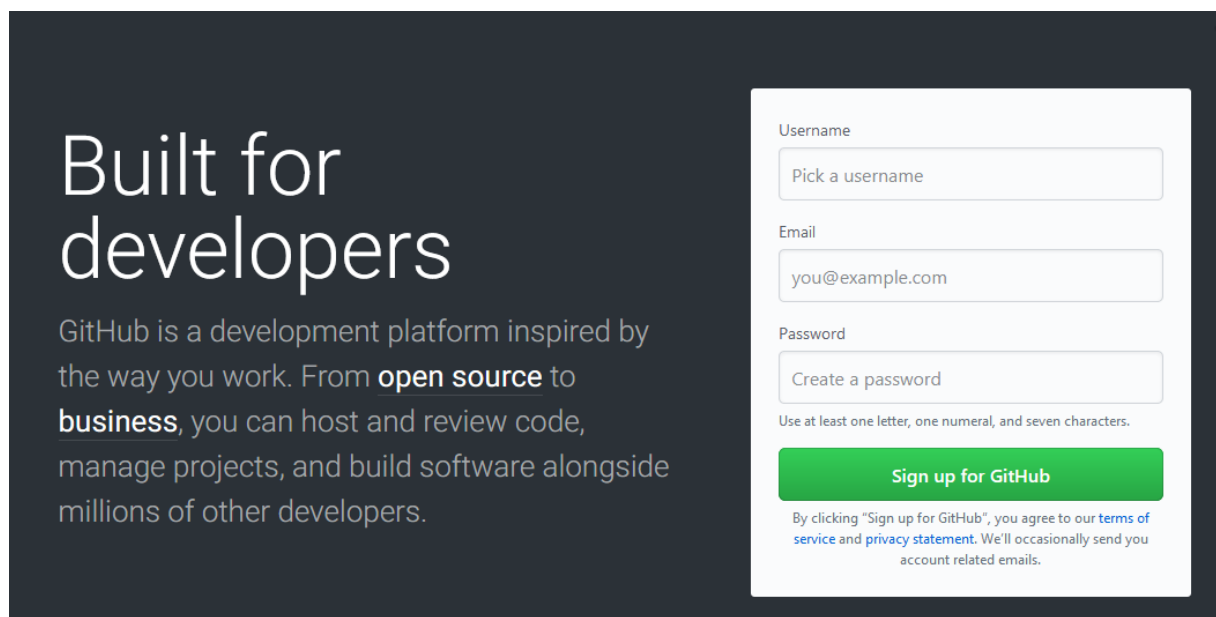
3.Spis wykorzystanych narzędzi

Większość programu została napisana w języku HTML, PHP, MySQL ale również użyto języków CSS i JavaScript. Do stworzenia platformy zostały wykorzystane narzędzia i programy:

- GitHub (repozytorium)
- GitBash (praca z GitHubem w konsoli)
- Photoshop (edycja grafik)
- Sublime text
- Framework CSS (bootstrap)
- Xampp
- Discord (komunikacja głosowa)
- Przeglądarka internetowa (test działania)
- HeidiSQL

4.Konfiguracja repozytorium

Każdy członek zespołu musiał zacząć od stworzenia konta na stronie www.github.com



Built for
developers

GitHub is a development platform inspired by the way you work. From **open source** to **business**, you can host and review code, manage projects, and build software alongside millions of other developers.

Username
Pick a username

Email
you@example.com

Password
Create a password

Use at least one letter, one numeral, and seven characters.

Sign up for GitHub

By clicking "Sign up for GitHub", you agree to our [terms of service](#) and [privacy statement](#). We'll occasionally send you account related emails.

Rysunek 2 - Strona logowania na GitHub

Tworzenie nowego repozytorium jest niesamowicie łatwe. Niestety by projekt był niepubliczny należy zapłacić. Dlatego każdy miał dostęp do kodu źródłowego.

Create a new repository


A repository contains all the files for your project, including the revision history.

Owner	Repository name
<input type="text"/>	/ <input type="text"/>

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about **animated-octo-tribble**.

Description (optional)

☒  **Public**
Anyone can see this repository. You choose who can commit.

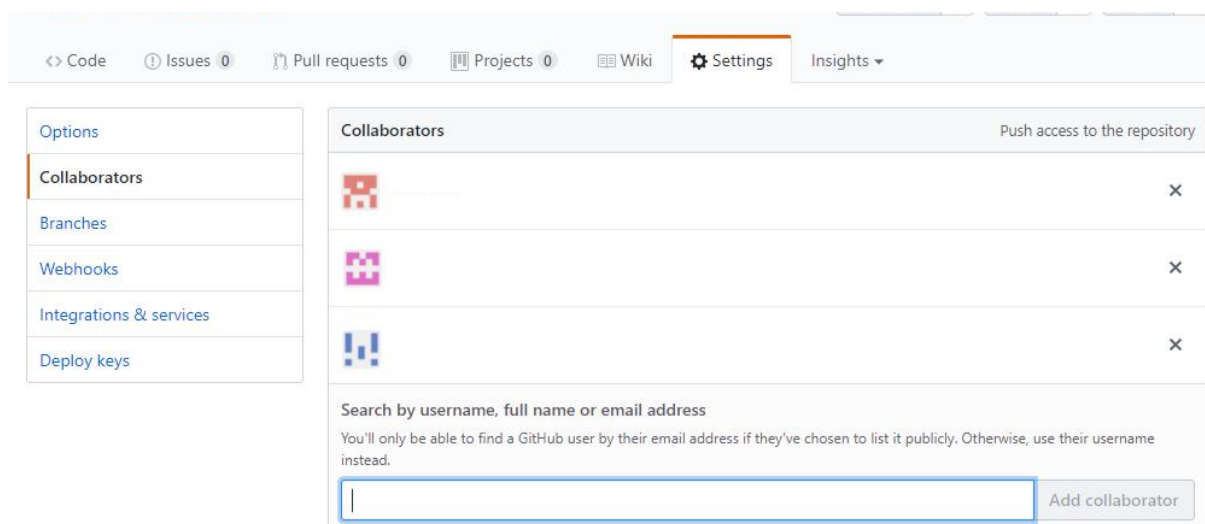
☐  **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

☐ **Initialize this repository with a README**
This will let you immediately clone the repository to your computer. Skip this step if you're importing an existing repository.

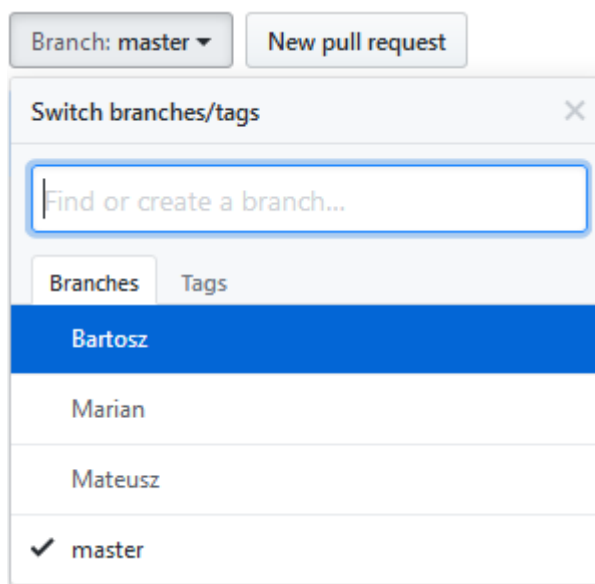
Add .gitignore: None ▼	Add a license: None ▼	
-------------------------------	------------------------------	---

Create repository

By wszyscy członkowie zespołu mogli wprowadzać zmiany oraz umieszczać swoje pliki, należało dodać ich do listy współpracowników.

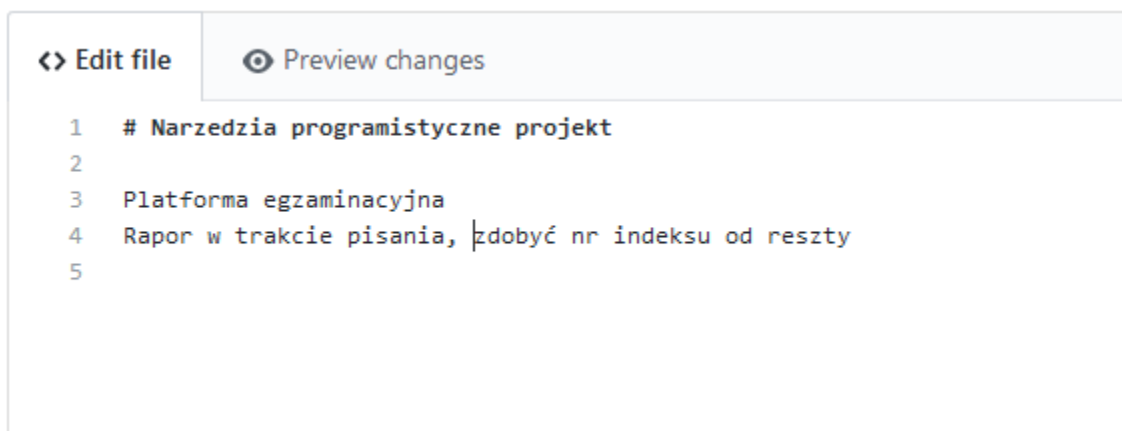


Od tego momentu cały zespół może tworzyć dowolne gałęzie. Jest to dość istotne gdyż ciągła modyfikacja gałęzi głównej może doprowadzić do późniejszych błędów.



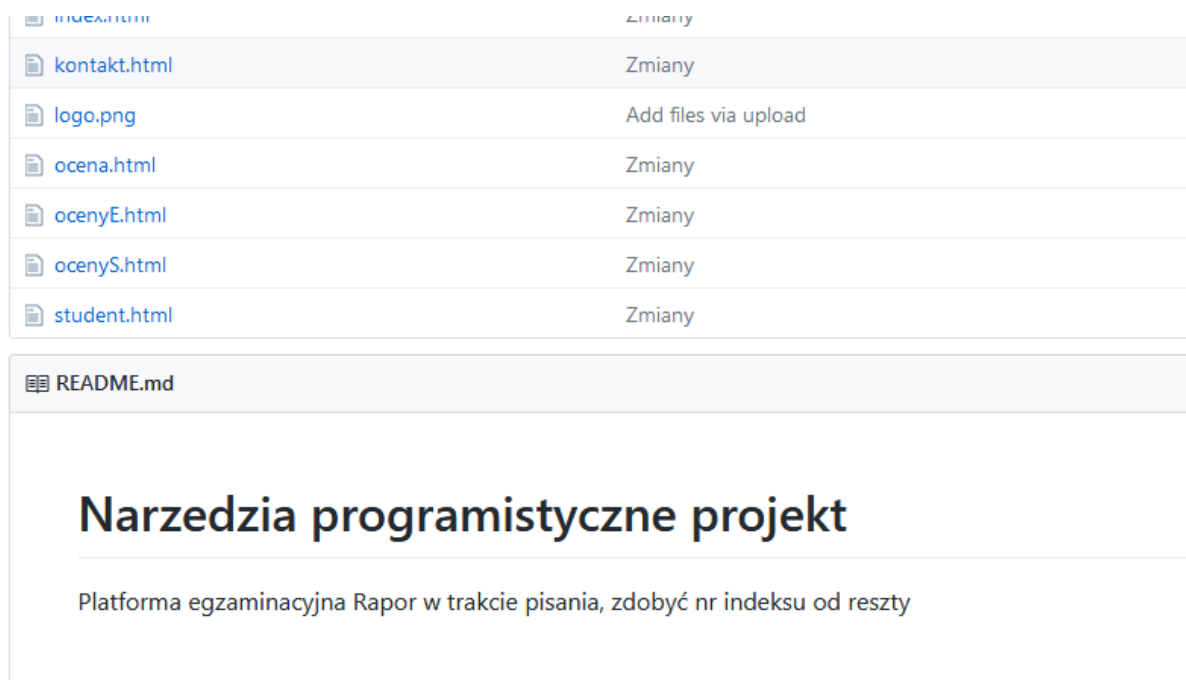
Rysunek 3 - Kilka gałęzi utworzonych w ramach projektu

Kolejną funkcją dostępną w GitHubie jest tworzenie strony głównej dzięki plikowi README.md. Można go wykorzystać jako listę zadań, bądź opis programu. Jego zawartość jest wyświetlana na stronie głównej danej gałęzi.



Rysunek 4 - Przykład edycji README na stronie GitHuba

Efekt końcowy:



Taka informacja będzie się pojawiała za każdym razem gdy ktoś odwiedzi tą gałąź.

5.Opis i zasada działania wybranych narzędzi i programów

Kod źródłowy strony rejestracji.

```
1 <?php
2 session_start();
3
4 if(isset($_POST['email']))
5 {
6     //Udana walidacja (poprawność)
7     $wszystko_OK=true;
8
9     //Sprawdzenie poprawności nicka
10    $nick = $_POST['nick'];
11
12    //Sprawdzenie długości nicka
13    if((strlen($nick)<3) || (strlen($nick)>20))
14    {
15        $wszystko_OK=false;
16        $_SESSION['e_nick']="Login musi posiadać od 3 do 20 znaków!";
17    }
18
19    if ctype_alnum($nick)==false
20    {
21        $wszystko_OK=false;
22        $_SESSION['e_nick']="Login może składać się tylko z liter i cyfr (bez polskich znaków)";
23    }
24
25    //Sprawdzenie poprawności e-mail
26    $email = $_POST['email'];
27    $emailB = filter_var($email, FILTER_SANITIZE_EMAIL);
28
29    if((filter_var($emailB, FILTER_VALIDATE_EMAIL)==false) || ($emailB!=$email))
30    {
31        $wszystko_OK=false;
32        $_SESSION['e_email']="Podaj poprawny adres e-mail!";
33    }
34
35    //Sprawdzenie poprawności hasła
36    $haslo1 = $_POST['haslo1'];
37    $haslo2 = $_POST['haslo2'];
38
39    <div id="timer"></div>
40
41    <div style="clear:both;"></div>
42
43    <div id="container">
44        <div id="topbar">
45            <div id="topbarL">
46                
47            </div>
48            <div id="topbarR">
49                <span class="bigtitle">Twórcy projektu:</span> <br /> <br />
50                <b>Bartosz Ropejko, Marcin Musiał, Mateusz Matysiak, Adam Kabatek, Jakub Krzewiński</b> - studenci pierwszego roku
51                Informatyki Stosowanej na Uniwersytecie Technologiczno-Przyrodniczym w Bydgoszczy.
52            </div>
53            <div style="clear:both;"></div>
54        </div>
55        <form name="signup-form" method="post" >
56            <div id="content" >
57                <style>
58                    #content {
59                        margin-left: 193px;
60                        margin-right: 100px;
61                        border-top-right-radius: 10px;
62                        border-bottom-left-radius: 10px;
63                        border-top-left-radius: 10px;
64                        border-bottom-right-radius: 10px;
65                        min-height: 230px;
66                        width: 555px;
67                    }
68                </style>
69                <style>
70                    input{
71                        margin-left: 75px;
72                        height: 40px;
73                        width: 400px;
74                    }
75                </style>
76
77                <style>
78                    button{
79                        display: block;
80                        height: 32px;
81                        border: none;
82                        margin-left: 220px;
83                        margin-top: 20px;
84                        background-color: #404040;
85                        color: #fff;
86                        font-family: arial;
87                    }
88                    button:hover{
89                        cursor: pointer;
90                        background-color: #303030;
91                    }
92                </style>
93                <button type="submit">Zarejestruj się</button>
94                <br/>
95                <style>
96                    a{
97                        margin-left: 238px;
98                        text-decoration: none;
99                    }
100                </style>
101                <a href="index.php">Powrót</a>
102            </div>
103        </form>
104    </div>
105    <div id="footer">
106        Platforma e-learningowa w sieci od 2018r &copy;
107    </div>
108</div>
109<script src="script/jquery-1.11.3.min.js" ></script>
110<script src="script/home.js"></script>
```

Połączenie z bazą danych

```
connect.php
1 <?php
2
3 $host = "localhost";
4 $db_user = "root";
5 $db_password = "";
6 $db_name = "projekt";
7
8 ?>
```

Fragment skryptu do logowania

```
zaloguj.php
1 <?php
2
3 session_start();
4
5 if(!isset($_POST['login']) || !isset($_POST['pass']))
6 {
7     header('location: index.php');
8     exit();
9 }
10
11 require_once "connect.php";
12
13 $polaczenie = @new mysqli($host, $db_user, $db_password, $db_name);
14
15 if($polaczenie->connect_errno != 0)
16 {
17     echo "Error: " . $polaczenie->connect_errno;
18 }
19 else
20 {
21     $login = $_POST['login'];
22     $haslo = $_POST['pass'];
23
24     $login = htmlentities($login, ENT_QUOTES, "UTF-8");
25
26     if($rezultat = @$polaczenie->query(
27         sprintf("SELECT * FROM uzytkownicy WHERE login='%s'",
28             mysqli_real_escape_string($polaczenie,$login)))
29     )
30     {
31         $ilu_userow = $rezultat->num_rows;
32         if($ilu_userow != 0)
33         {
34             $swiersz = $rezultat->fetch_assoc();
35
36             if(password_verify($haslo, $swiersz['pass']))
37             {
38                 $_SESSION['zalogowany'] = true;
39
40                 $_SESSION['id'] = $swiersz['id'];
41                 $_SESSION['login'] = $swiersz['login'];
42                 $_SESSION['pass'] = $swiersz['pass'];
43                 $_SESSION['email'] = $swiersz['email'];
44
45                 unset($_SESSION['blad']);
46                 $rezultat->free_result();
47             }
48         }
49     }
50 }
```

Skrypt zegara w JS

```
zaloguj.php timer.js
1 function timer()
2 {
3     var today = new Date();
4     var day = today.getDate();
5     var month = today.getMonth() + 1;
6     var year = today.getFullYear();
7     var hour = today.getHours();
8     if (hour < 10) hour = "0" + hour;
9     var minute = today.getMinutes();
10    if (minute < 10) minute = "0" + minute;
11    var sec = today.getSeconds();
12    if (sec < 10) sec = "0" + sec;
13
14    document.getElementById("timer").innerHTML = day + "/" + month + "/" + year + "   " + hour + ":" + minute + ":" + sec;
15
16    setTimeout("timer()", 1000);
17 }
```

Kod źródłowy zwijanego menu

```
zaloguj.php timer.js home.js
1 // When the user scrolls the page, execute myFunction
2 window.onscroll = () => {
3     stickyWindow();
4 }
5
6 // Get the navbar
7 const menu = document.getElementById("menu");
8
9 // Get the offset position of the navbar
10 let sticky = menu.offsetTop;
11
12 // Add the sticky class to the navbar when you reach its scroll position. Remove "sticky" when you leave the scroll position
13 function stickyWindow() {
14     if (window.pageYOffset >= sticky) {
15         menu.classList.add("sticky")
16     }
17     else {
18         menu.classList.remove("sticky");
19     }
20 }
21
22
```


Fragment stylów w języku CSS

```
82 }
83
84 #topbarL
85 {
86     float: left;
87     padding: 20px;
88     width: 160px;
89     text-align: center;
90     border-right: 2px dotted #222222;
91 }
92
93 #topbarR
94 {
95     float: left;
96     padding: 20px;
97     width: 718px;
98     font-size: 16px;
99     text-align: justify;
100 }
101
102 #sidebar
103 {
104     float: left;
105     width: 170px;
106     min-height: 620px;
107     padding: 20px;
108     background-color: lightgray;
109     text-align: center;
110     font-size: 18px;
111     border-right: 2px dotted #666666;
112 }
113
114 #content
115 {
116     float: left;
117     padding: 40px;
118     width: 700px;
119     background-color: #dedede;
120     min-height: 580px;
121     text-align: justify;
122 }
123
124 #footer
125 {
126     clear: both;
127     color: white;
128     text-align: center;
129     padding: 20px;
130     font-size: 18px;
```

6.Efekt końcowy

Strona do rejestracji konta.

Platforma e-learningowa

10/9/2018 17:37:38



Twórcy projektu:

Bartosz Ropejko, Marcin Musiał, Mateusz Matysiak, Adam Kabatek, Jakub Krzewiński - studenci pierwszego roku Informatyki Stosowanej na Uniwersytecie Technologiczno-Przyrodniczym w Bydgoszczy.

☐ Nie jestem robotem 


[Powrót](#)

Platforma e-learningowa w sieci od 2018r ©

Wygląd strony głównej.

Platforma e-learningowa 10/9/2018 17:58:50

[Dla egzaminatora](#)
[Dla studenta](#)
[Kontakt](#)



Twórcy projektu:

Bartosz Ropejko, Marcin Musiał, Mateusz Matysiak, Adam Kabatek, Jakub Krzewiński - studenci pierwszego roku Informatyki Stosowanej na Uniwersytecie Technologiczno-Przyrodniczym w Bydgoszczy.

Witaj Bartosz!
[\[Wyloguj się\]](#)

Email:
burteusz@gmail.com

Dla egzaminatora

Dla studenta

Kontakt

Witaj w panelu egzaminatora

Zaplanowane egzaminy: brak
Zaplanuj egzamin
Oceń egzamin
Ustawienia konta

7.Podsumowanie

Celem projektu było zapoznanie się z różnymi narzędziami programistycznymi wykorzystywanymi podczas tworzenia oprogramowania. Podczas wyboru tych narzędzi chcieliśmy, by rzeczywiście były one użyteczne w tym projekcie. Ponadto nie miały być zbyt skomplikowane, by reszta członków zespołu mogła bez problemu ich używać.

Bardzo ciekawy pomysł na projekt. Kilka rzeczy sprawiło nam problem, między innymi:

- połączenie strony z bazą danych
- skrypty logowania i rejestracji
- właściwe dobranie kolorystyki i stylów czcionek do interfejsu

Sam projekt można dalej rozwijać poprzez dodanie różnych funkcji takich jak:

- wysyłanie powiadomień na maila powiadomień o egzaminach
- możliwość dodawania wielu egzaminów przez użytkowników z odpowiednimi uprawnieniami
- panel administratora itd.