

## 1. Conexión a la base de datos

El archivo que maneja la conexión usa el módulo `sqlite3`. Se crea una instancia de la base de datos especificando el archivo `.sqlite` donde se guardarán los registros. Este objeto de conexión se exporta para que otros componentes del sistema puedan acceder a la misma base de datos sin repetir la lógica de conexión.

## 2. Servidor principal con Express

El archivo central del servidor está construido con `Express.js`. En él se definen rutas para atender solicitudes HTTP y se incorporan funcionalidades clave:

- Se configura el servidor Express.
- Se define una ruta `GET /api/monedas` que consulta y devuelve una lista de monedas desde la base de datos.
- La ruta `POST /api/convertir` acepta parámetros como monto, divisa de origen y de destino. Luego, consulta la base y realiza el cálculo de conversión basándose en las tasas registradas.
- Se incluyen validaciones básicas para asegurar que los valores enviados sean válidos y completos.

## 3. Inicialización de la base de datos con datos de monedas

Un módulo específico se encarga de crear la tabla `monedas` si aún no existe y de insertar los datos iniciales. Estos datos incluyen pares de monedas con sus correspondientes tasas de cambio. Este paso es fundamental para que la aplicación pueda hacer conversiones desde el inicio sin necesidad de ingresar manualmente los valores.